



A
M
I
G
A

J
O
K
E
R

2/93

INFOTAINMENT PUR!

CHAOS ENGINE

STREET FIGHTER II

NICK FALDO'S GOLF

TRAIN IT

SPIELE MIT ZUKUNFT

TURRICAN III

ALIEN III

SERVICE MIT KLASSE

160 SPIELE IM A1200-CHECK

plus

12 NEUE COMPILATIONS

GAMES MIT VERGANGENHEIT

JONATHAN

BAIRD'S TAILE

CONCRETE CITY

DETAILED PAINT

PERSONAL PAINT

AMIGA

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / str. 7,- / ös 56,- / Lit. 6900,- / Hfl 9,50 / DR 1200,- Nr. 2 Februar 1993

DIE AMIGA-SPIELE DES JAHRES

IHR HABT GEWÄHLT!

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN
WAXWORKS • FLASHBACK • RISKY WOODS
WING COMMANDER • BILL'S TOMATO • LETHAL WEAPONS
DRAGON'S LAIR III
U.V.A. !

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!



TOP HITS

Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung

- S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- S04 **Kampf um Erlador** Strategiespiel für Zwei
- S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- S06 **Packer** lustige Pac-Man-Variante
- S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- S08 **Missle Command** Städteverteidigung
- S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel
- S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- S29 **Billard Pool**, Karambolage, Dreiband
- S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- S33 **Grufti** BoulderDash-Variante
- S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- S37 **Europaspel** Spiel rund um Europa
- S38 **Hermann der User** Bildershow
- S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- S43 **Water Attack** Wasserieitungen bauen
- S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- S45 **Seewolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

Unser TIP !

- Europa-Paket**
150 Einzelprogramme, Weltraum, Wirtschaft, Unterhaltung, Bildung, Sprachen, Logik, Kreativität, Rätsel, Strategiespiele, Abenteuer, Komplettkatalog nur 20,00 DM
- Anti-Virus-Sammlung**
Vorabkatalog mit über 100 neuen Anti-Virus-Programmen und Anwendungen unter 10,00 DM

Bestellungen sind schnell, telefonisch, per Fax oder per BTX möglich!

Versandkosten: bei Vorauskasse (Scheck, bar) DM 5,-, bei Nachnahme DM 8,-, Ausland: bei Vorauskasse DM 15,- bei Nachnahme DM 22,- Angebot freibleibend, Änderungen und Irrtum vorbehalten
Mindestbestellwert: DM 12,-

Patrick Pawłowski
Software-Service
Kieferweg 7 · 2177 Wingst

04777/83 56 · Fax 04777/435 · BTX: PAWŁOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

AMIGA-PD- &
Low-Cost-Software ab **DM 6.50**

TOP HITS

Anwender-, Hilfs- und
Lern-Programme

wenn nicht
anders
angegeben
jede Diskette
nur
DM 6,50



ZU jeder
Bestellung
Einstieger-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm

- A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- A03 **Kalkulation** Tabellenkalkulation DM 10,-
- A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- A13 **BrokerAssistant** Depot-Verwaltung
- A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- A18 **DiaPaint** Dia-Beschreibungen drucken
- A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- H01 **Power Packer** 2.3 Datenkomprimierer
- H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- G04 **Da Vinci** professionelles Malprogramm
- G05 **Graffiti** umfangreiches Malprogramm
- G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- M03 **Bealmaster** Drumcomputer
- L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

Bestell-Coupon

JA!

Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA! (Nummer genügt)

Europa-Paket

Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

Nachnahme

Vorauskasse

(Bar, Scheck)

Der Zeit vorwärts - der Realität hinterher?

Immer wieder erreichen uns Briefe erstaunter Leser, die sich fragen, warum manche Games bereits lange vor dem Verkaufsstart getestet wurden, während andere schon im Handel sind, der Test jedoch noch auf sich warten lässt. Des Rätsels Lösung: So eine Redaktion ist quasi eine Zeitmaschine! Und wie bei jedem High-Tech-Gerät sind auch hier kleine Fehlfunktionen nicht ausgeschlossen...

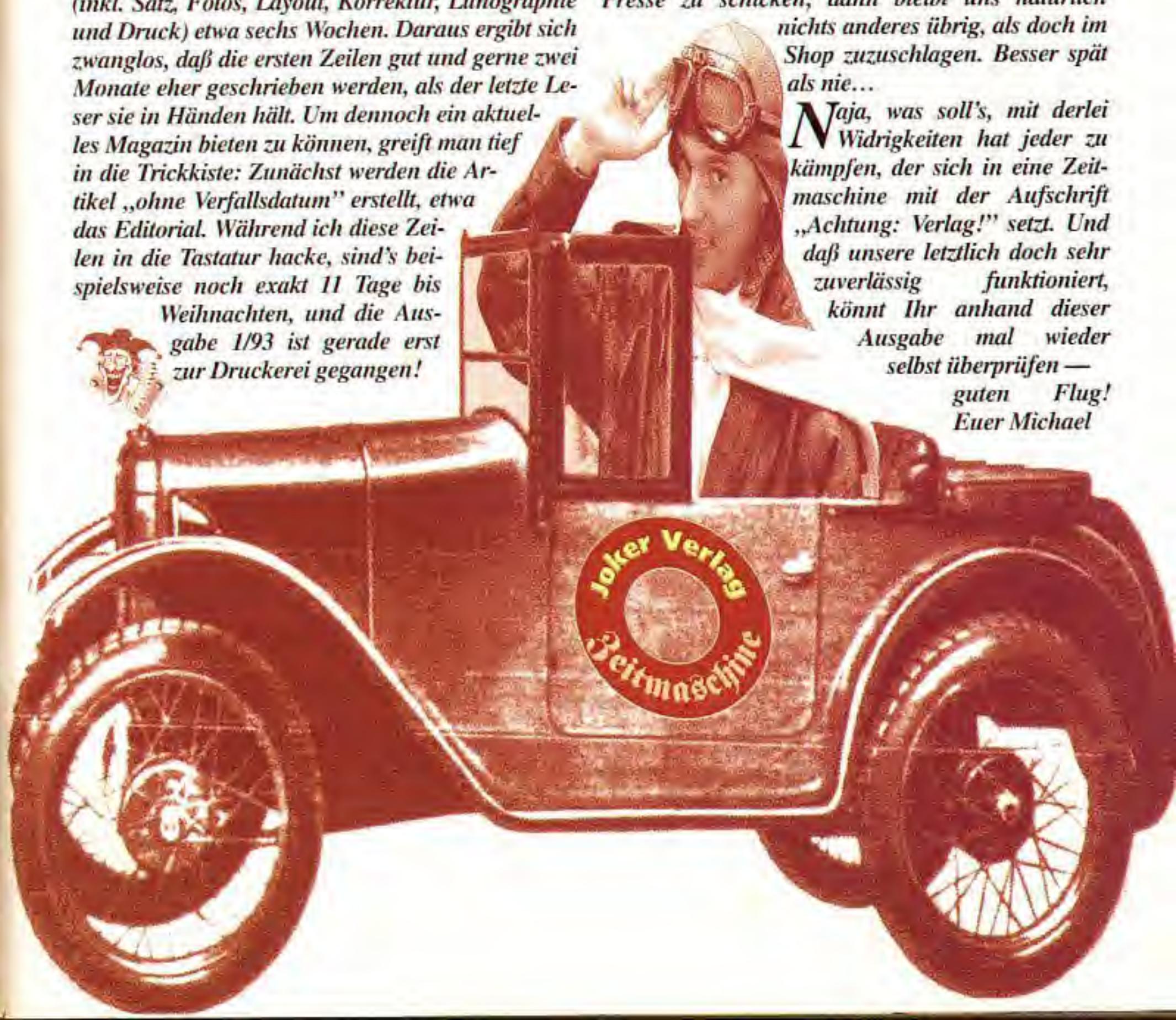
Ehe Ihr mich nun auffordert, schnellstens in die nächstgelegene Nervenklinik umzuziehen, will ich erklären, wie's gemeint ist. Die Produktion einer Joker-Ausgabe braucht Zeit, alles in allem (inkl. Satz, Fotos, Layout, Korrektur, Lithographie und Druck) etwa sechs Wochen. Daraus ergibt sich zwangslässig, daß die ersten Zeilen gut und gerne zwei Monate eher geschrieben werden, als der letzte Leser sie in Händen hält. Um dennoch ein aktuelles Magazin bieten zu können, greift man tief in die Trickkiste: Zunächst werden die Artikel „ohne Verfallsdatum“ erstellt, etwa das Editorial. Während ich diese Zeilen in die Tastatur hake, sind's beispielsweise noch exakt 11 Tage bis Weihnachten, und die Ausgabe 1/93 ist gerade erst zur Druckerei gegangen!



Damit ist es freilich nicht getan, wir können auch bei den Testexemplaren nicht immer warten, bis sie im Handel auftauchen — wer interessiert sich schon für Spiele, die seit fast zwei Monaten zu haben sind? Also stellen uns die Hersteller in der Regel sogenannte Pressetestmuster zur Verfügung; das sind Vorabversionen, die zumeist noch ohne Packung daherkommen. Problematisch wird's nur, wenn es den Produzenten dann im Nachhinein einfällt, daß am Produkt noch dieses oder jenes zu ändern wäre, weshalb der Verkaufsstart verschoben wird. Im umgekehrten Problemfall wurde einfach vergessen, ein Testmuster an die Presse zu schicken; dann bleibt uns natürlich nichts anderes übrig, als doch im Shop zuzuschlagen. Besser spät als nie...

Naja, was soll's, mit derlei Widrigkeiten hat jeder zu kämpfen, der sich in eine Zeitmaschine mit der Aufschrift „Achtung: Verlag!“ setzt. Und daß unsere letztlich doch sehr zuverlässig funktioniert, könnt Ihr anhand dieser Ausgabe mal wieder selbst überprüfen — guten Flug!

Euer Michael





CYBERSPACE

BALL FÜR BALL: Kann „Euro Soccer“ die europäischen Fußball-Fans vereinen? Wird „Nick Faldo's Championship Golf“ den digitalen Nobelsport revolutionieren? Im Sport liegt die Kraft, die Wahrheit liegt auf den Seiten 34 und 46

ZUG UM ZUG: Bringt Eure Modelleisenbahn ruhig auf den Speicher, denn diesmal warten gleich drei sehr unterschiedliche Games auf Lokführer — „Train It“, „A-Train“ und „Thomas the Tank Engine“. Der Zug ist abgefahren, und zwar auf die Seiten 18, 72 und 98

CHAOS ENGINE



VON ZEIT ZU ZEIT: Im CDTV steckt der Zeitgeist von gestern, im A1200 der von heute, und Cyberspace ist das Schlagwort von morgen. Wir haben deshalb zwei interessante Specials ausgeheckt und über 160 Spiele für Commos Neuen abgecheckt! Die epochale Reise durch die Epochen führt über die Seiten 50, 86 und 118



Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Preview:	
Whale's Voyage	10
Alien 3	11
Newsflash:	
Turrican 3	12
FA Premier League	14
Sleepwalker	14
Mailbox	22
PD-Box	38
Crack	40
Up & Down	42
Service:	50
Über 160 Spiele im A1200-Check	
Demo-Galerie	52
Ruhmeshalle	54
Brork-Comic	54
Preisausschreiben:	56
Der Weihnachtskarten-Wettbewerb	
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Joker-Galerie	80
Computer-ABC	82
Interview:	84
Was macht eigentlich Chris Földing?	
Special:	86
Cyberspace in Kaiserslautern	
Seitenhiebe	87
Wahlergebnis:	89
Das Amiga-Spiel des Jahres	
Joker-Index	92
Klassiker:	99
Silent Service	
Special:	100
12 neue Compilations	
Die Budget-Bühne	104
Kicker-Cup	106
Joker-Comic	108
Kleinanzeigen	109
User-Club:	116
Personal Paint	
Deluxe Paint IV AGA	
Multimedia:	118
Nützliches & Unnützes für das CDTV	
Stromausfall:	120
Turf	
Ars Magica	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Bard's Tale Construction Set	48
Dungeon Master & Chaos	101
Flies — Attack on Earth	30
Jonathan	44
Piracy on the High Seas	32

Action

Bitmap Brothers Vol.II	100
Chaos Engine	20
Mega Mix	102
Street Fighter 2	16

Geschicklichkeit

Bouncing Bill	98
Frankenstein	78
Santa's X-mas Caper	94
Super All-Stars	103
Thomas the Tank Engine	98
Zool für A1200	34

Simulation

A-Train	72
AV-8B Harrier Assault	76
Falcon Collection	101
Train It	18

Sport

Championship Karate	96
Dream Team	100
Euro Soccer	34
Nick Faldo's Championship Golf	46
Sports Masters	103

Strategie

Fantasy Hit Collection	101
Lemmings X-mas Pack	102
Populous 2 Plus	103
The Legend of Ragnarok	94

Verschiedenes

12 Centuries of Art	118
Arcade-Spiele	122
Big 100	100
Brettspiele	120
Budget-Spiele	104
Fractal Universe	118
Metallic Power	102
PD-Games	38
The Demo Collection	118



STREET FIGHTER II

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF

PETER

62%

STROKE

REMEMBER YOUR MACHETE.



VON MANN ZU MANN: Mal ehrlich, seid Ihr auch meistens knapp bei Kasse? Wollt Ihr Eurer „Freundin“ dennoch frischen Stoff gönnen? Na, wie wäre es dann mit „12 neuen Compilations“? Wer preiswert und trotzdem ehrlich an gute Soft kommen will, der liest die Seiten 100 — 103



SCHOCK UM SCHOCK: Um Gottes Willen, laut „Flies — Attack on Earth“ rotten demnächst außerirdische Killer-Fliegen die Menschheit aus! Huch, das aufwendige Grusical „Jonathan“ ist plötzlich da! Schreckhafte Abenteurer meiden bitte um jeden Preis die Seiten 30 und 44

HART AUF HART: Es erwarten Euch News und Previews zu knallharter Action mit „Turrican 3“ und „Alien 3“, zum futuristischen Reiseabenteuer „Whale's Voyage“, zu den Plattformen von „Sleepwalker“ und zum Kicker-Spektakel „FA Premier League“. Die Zukunft beginnt auf den Seiten 10, 11, 12 und 14

ALIEN 3



BETRIEBSGEHEIMNIS

Die schlechte Nachricht: Wir werden unser Versprechen nicht wahr machen und Tests zu A1200-tauglichen Games mit einem entsprechenden Hinweis versehen. Die gute Nachricht: Es läuft nämlich so ziemlich alles auf Commos Neuem!

Also markieren wir in der Übergangszeit, bis wirklich jedes Spiel mit dem 1200er zusammenarbeitet, doch lieber die arbeitsunwilligen Ausnahmen mit folgendem Symbol:



Beibehalten haben wir den Stempel für Spezialversionen, die z.B. die vollen 256 Farben des A1200 unterstützen. Als

kleine Gedächtnisauffrischung zeigen wir Euch diesen Marker hier nochmals:



Nun wird es aber vorkommen, daß selbst im Test nicht als untauglich gebrandmarkte Programme sich zunächst weigern, auf Eurer neuen Wunder-

kiste zu laufen. Keine Panik, dieses Betriebsgeheimnis ist den Geheimnissen des 1200er-Betriebs gewidmet: Im Falle eines Falles aktiviert Ihr erstmal das Bootmenü des Rechners, und zwar indem Ihr nach dem Einschalten (oder einem Reset) beide Mausohren gedrückt hältet. Nun erscheint ein grauer Screen, auf dem Ihr per Mausklick das Menü „Boot Options“ aktiviert. Ein weiterer Klick auf „Disable CPU Caches“ versetzt den neuen 68020-Prozessor so-

zusagen in den alten 68000er-Modus zurück, was schonmal einige Games zur Arbeit überredet. Verlassen wird das Menü durch Anklicken von „Use“. Darüberhinaus läßt sich das aktuelle AA-Chipset in den älteren ECS-Modus, wie man ihn vom A500 Plus her kennt, zurückschalten. Dazu wird im Menü „Display Options“ der Menüpunkt „Enhanced“ per Mausklick aktiviert, anschließend geht's mit „Use“ wieder raus — das war's.

In Härtefällen empfehlen wir die Anschaffung einer internen Kickstart-Umschaltplatine (gibt's komplett mit Eeprom für ca. 90 Marker), da manche Programme bloß auf die Kick 1.3 des A500 pochen, während sie mit dem OS 3.0 des A1200 nichts anfangen können. Viel Spaß beim Herumtüfteln, viel Spaß mit der gewohnten Teststatistik, noch mehr Spaß mit dem Rest des Hefts!

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	1
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	0
Muß nicht sein	(41%-50%)	3
Nix Besonderes	(51%-60%)	3
In Ordnung	(61%-70%)	2
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	5
Erste Sahne	(81%-90%)	4
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		2
Megahits		0

Royal Soft

Winstonstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025



Floppydrive A 500
extern DM 141,10
intern DM 139,10

Speichererweiterungen
A 500 512 KB DM 69,50
A 500 1,8 MB DM 219,18
A 500 Plus 1 MB DM 95,20
A 600 1 MB DM 153,50
A 2000 2 MB DM 239,10
Joystick "Competition"
Mini Schwarz DM 30,60
Mini Transparent DM 35,65
Mini Special DM 35,65
Mini Star Transparent DM 40,75

AT-Bus Festplatten
extern A 500 85 MB DM 780,80
intern A 2000 85 MB DM 728,00
intern A 600 62 MB DM 748,00

Versandkosten: NN + DM 9,00 / Vorauskasse im Inland: EC-Scheck + DM 7,00
/ Ausland: EC-Scheck + DM 35,00. Bei Software über 280,00 DM Bestellwert im
Inland. Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise.
Alle Angebote freibleibend!

Martin Rösch's Hardware Ecke!

Royal Soft kommt nach Berlin - Wien - Bielefeld

Sonderangebote Amiga!

Soccer King	19,95
Budokan	24,00
Days of Thunder	19,95
Great Courts I	19,95
James Pond	24,00
Khalaan	19,95
Little Dragon	19,95
M.U.D.S.	19,95
Turrican I	19,95
Turrican II	19,95
Viking Child	19,95
Oil Imperium	19,95
Pharaoh	19,95
Leonardo	19,95
Moonwalker	19,95
Speedball	19,95

Royal Soft Agentur

Schweiz
Daniel Frank
Schachenstr. 32
CH-4653
Obergösgen
Tel: 062 / 354849

Versand & Laden
Martin Rösch
Münchinger Str. 30
W-7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg
kommt zu uns!



DER BLUT-WECKER

Ein Tisch ist ein Tisch, und ein Buch ist ein Buch — aber ist eine Armbanduhr eigentlich noch eine Uhr? Nicht unbedingt, zumal wenn sie von Casio kommt!

Die neueste Kreation unseres Lieblingslieferanten für Techno-Spielzeug nennt sich „BP-100“ und zeigt neben der Zeit auch den Puls und Blutdruck ihres Trägers an. Was hat dieses Teil nur im Joker zu suchen, werdet Ihr Euch jetzt fragen, noch dazu, wo stolze 299 Mäuse dafür zu lohnen sind?! Nun, als Oskar die entzückende Blondine auf dem Foto sah, schnellten sowohl sein Puls als auch sein Blutdruck derart in die Höhe, daß er den Multiwecker plötzlich recht sinnvoll fand...

DIE EINBAU-PLATTE

Wer bislang vergeblich nach einer internen Festplatte für seinen neuen 1200er fahndete, darf nun erleichtert durchatmen — Udo Neuroth bietet mittlerweile passende 40, 60 und 80 MB-Platten an, demnächst werden auch höhere Kapazitäten verfügbar sein. Interessenten wenden sich an:

Udo Neuroth
Hardware Design
Essener Str. 4
4250 Bottrop
Tel.: 02041/20424



DAS MEGABYTE-AUGE

Lang genug hat's ja gedauert, bis „Das Schwarze Auge“ auch am Amiga seine Lider öffnete — und dann war es „nur“ eine Pullman-Version für 1,5 MB...

DIE ANTI-ALF-AKTION

Was hat der UCFC-Computerclub nur gegen das Knudel-Alien von Melmak? Nix, dafür aber umso mehr gegen Ausländerfeindlichkeit, kurz ALF! Deshalb will man eine PD-Demodisk mit thematisch passender Optik, Musik und sonstigen Programmen 50.000 mal kostenlos verbreiten. Finden wir toll — falls Ihr auch so denkt, solltet Ihr die Jungs ruhig mit einer kleinen Software- oder Geldspende unterstützen. Hier die Adresse:

Andreas Neumann
An der Ruhbühl 151
7997 Immenstaad

Aber keine Bange, Attic hat bereits die rettende Kavallerie in Form einer 1MB-Variante in die Shops geschickt. Wer umtauschen möchte, benutzt einfach den Vordruck in der „großen“ Game-Box und zahlt für Porto usw. einen Zehner drauf. Alles klar?

MAIS NOUS AVONS TOUTES GARDÉES UN BON TRES JEUNE ET VOUS VOUS ALEREZ DANS LA



DER ALTERS-NACHWEIS

Ja, die Branche kommt in die Jahre! Loricel etwa

zählt heuer bereits runde zehn Lenze, weshalb uns die französische Company einen netten Neujahrsgruß schickte, aus dem eindeutig hervorgeht, daß die Loris sich für ihr Alter recht gut gehalten haben.

DER BÜCHER-TISCH

Der Trend geht zum Zweitbuch, was schon daran zu erkennen ist, daß Carsten Borgmeier wieder zwei neue Werke abgeliefert hat. Und auch Indy-Fans kommen heute doppelt auf ihre Kosten!

Von Borgi wäre einmal „Amiga Game Power 2“ zu erwähnen, wo für 29,80 Mark 270 Seiten voller Lösungen, Kurztests und Tips zu 20 aktuellen Spielen warten. Ebenfalls im Sybex-Verlag hat der Vielschreiber das 80-sci-

tige „Hintbook Indy IV“ veröffentlicht; für bescheidene 9,90 DM werden hier alle drei Lösungswege des Hit-Adventures breitgetreten. Bestelltelefon für beide Druckwerke: 04221/16716.

Den feschen Ruinenbuddler gibt's aber auch in Romanform, und zwar dank des deutschen Fantasy-Autors Wolfgang Hohlbein. Verlegt werden die Taschenbücher bei Goldmann, und wer wenig Geld aber viel Geduld hat, der wartet bis Juni, wenn „Das Schwert des Dschingis-Khan“ und „Das Geheimnis der Osterinseln“ im preiswerten Sammelband für 12 Dukaten zu haben sind.



AMIGA



Auf dieser Seite will Euch CARSTEN BORGMEIER, seines Zeichens freier Spiele-Journalist, Buchautor und intimer Branchenkenner, zukünftig mit Tratsch, Knatsch, Klatsch und Gerüchten aus der großen weiten Welt des Computer-Entertainments versorgen. Viel Spaß mit der neuen Insider-Kolumne!



Lothar Schmitt

ren Strukturen der Computerspiel-Branche geschrieben — die Form ist romanhaft, der Inhalt brandheiß!

MICHAEL STEPHENSON stand früher in Diensten von Microsoft, war dann Verkaufsleiter bei Softgold und arbeitet jetzt bei Selling Points. In seinem Roman „Last Byte“ geht es vordergründig um die Markteinführung eines gedankengesteuerten Computers, doch nebenbei erfährt man halt sehr viel über die Rolle von Macht, Intrigen und Geld in dieser scheinbar so verspielten Branche — wie Karrieren entstehen, wie exzessiv

schäftsfreunde und Journalisten zur Weihnachtsparty ins Krefelder Nobel-Bistro Kulisse ein. Es war ganz schön besinnlich...

Nach der Eröffnungsrede von Geschäftsführer JÜRGEN GÖLDNER sprang Chefsinküfer und Exil-Schotte TONY WILSON auf die Bühne und gab ein flottes Dudelsackkonzert zum besten. Kaum war der letzte Ton verklungen, stürzte sich alles, was eine Gabel halten konnte, auf das Buffet, um Energie für ein Tänzchen zu sammeln. Etwas abseits vom Trubel philosophierten JOE OELMANN von

atemberaubend). Schade bloß, daß ein Großteil der Branchenprominenz fehlte — möglicherweise, weil man just zur selben Zeit auch bei Konami in Frankfurt feierte?

LEASING-LÖSUNG

Wegen neuer Gesetze bläst den Spiele-Verleihern derzeit ein rauer Wind entgegen — Software-Leasing soll nur noch mit Genehmigung der Hersteller möglich sein! Doch schon wird an Rezepten getüftelt.

BORG'S

WECHSEL-SPIELER

LOTHAR SCHMITT, bisher Entwicklungsleiter und Gründungsmitglied von Blue Byte („Battle Isle“), verläßt nach Streitigkeiten mit Partner THOMAS HERZLER die erfolgreiche deutsche Spieleschmiede.

Fortan arbeitet er für die französische Company Ubi Soft, die ihrem neuen Stardesigner dem Vernehmen nach ein äußerst großzügiges Gehalt zahlt, obwohl er nur 25 Stunden pro Woche aus seinem Freizeitanzug schlüpfen muß. Zunächst soll unter seiner Federführung ein Soccergame für das Super NES entstehen, das später eventuell auch am Amiga erscheinen wird. Ironischerweise befindet sich Lothars neuer Arbeitsplatz, die deutsche Filiale von Ubi Soft, im selben Gebäude wie die Blau-beißer-Büros...

SCHLÜSSEL-ROMAN

Einer der es wissen muß, hat ein Buch über die inne-



BRANCHEN-GEFLÜSTER

die Parties gefeiert werden und dergleichen interessante Infos mehr. Bis dato existiert das Werk nur als englisches Manuskript, hoffen wir, daß es bald auch auf deutsch erscheint.

PARTY-TIME

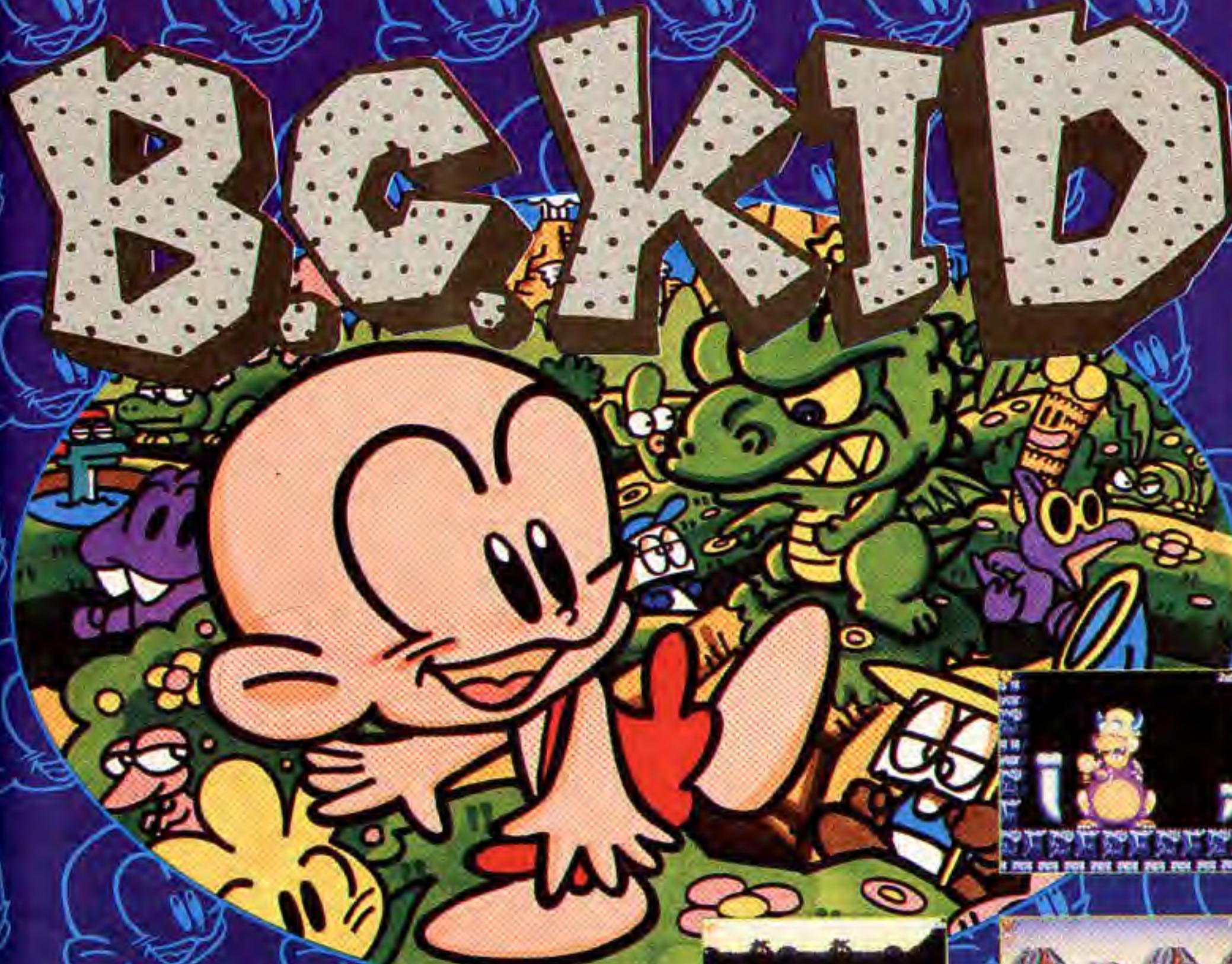
Die Distributoren Softgold und Rushware luden gemeinsam Mitarbeiter, Ge-

Profisoft und Kingsoft-Boss FRITZ SCHÄFER über die Vorteile und Nachteile verschiedener Soundkarten. Ebenfalls gesichtet wurden GABRIELE HARTMANN (Joysoft) und Soundmägier CHRIS HÜLSBECK, der gerade an einer neuen CD („Turrican Total“) arbeitet. Die schönsten Kleider des Abends trugen zweifelsohne die Softgold-Marketingdamen LYDIA BONGARTZ (kurz und knackig) und KRISTIN DODT (lang und



Jürgen Hecht

eine eigens zu gründende Verwertungsgesellschaft einen Teil der Einnahmen an die Hersteller abdrücken würden, müßte das die Leute doch friedlich stimmen? Hoffentlich klappt's, sonst könnte es um die Top Leaser in unseren Charts bald schlecht bestellt sein!



BC KID

ist ein prähistorischer Winzling, dessen kleine Freundin von gemeinen Dinosauriern entführt worden ist. Auf der Suche nach ihr muß er verschiedene verrückte Welten, einschließlich dem Magen eines riesigen Diplodocus, durchwandern.

- Hervorragend vom Factor-5-Team umgesetzt, das mit Turrican schon einen Meilenstein schuf.
- Unglaublich bunte Comicgraphik mit samtweichen Scrolling
- Fantastische Spielbarkeit
- Ein wahres Panoptikum von Gegern und Endmonstern

POWER PLAY besonders empfehlenswert : 85%
 "So viele Gags, Abwechslung und spritziger Action findet man selten in einem Computerspiel dieses Genres vereint."



PLAY TIME STAR : 89%
 "Perfekte Spielbarkeit und wunderbar bunte Comikgraphik, darf sich kein Amigabesitzer entgehen lassen."

AMIGA JOKER : 85% JOKER HIT
 "BC KID ist und bleibt eben ein zeitloser Klassiker!"

ERHÄLTLICH AUF AMIGA

UBI SOFT GmbH
 Aktienstraße 62 — W-4330 — MÜLheim — Ruhr — Tel: 208-44-52-05



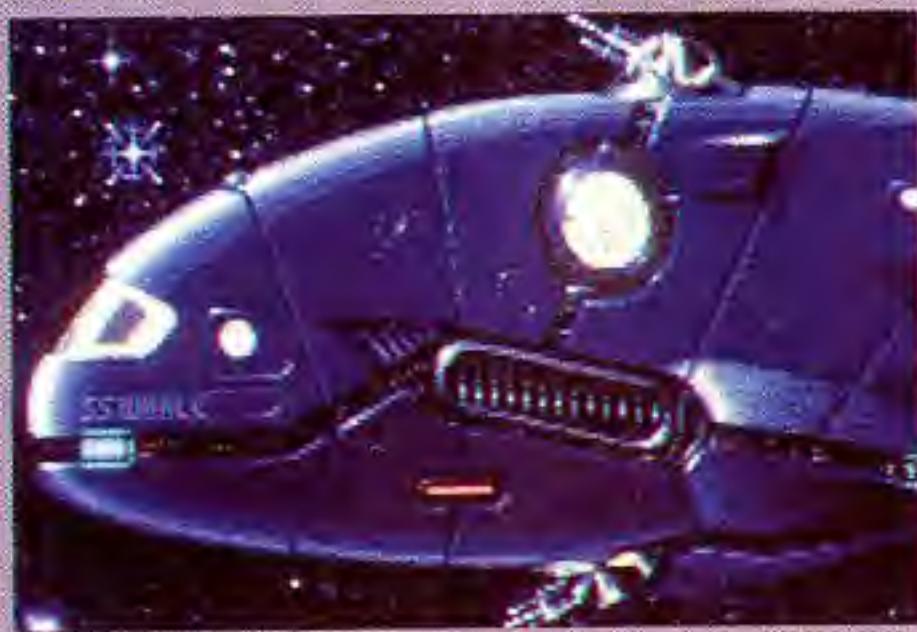
In Österreich gibt's jede Menge Berge, ergo muß es auch ein paar Gipfelstürmer geben: Nach Max Design schickt sich mit Neo Software Design nun ein weiterer Austro-Trupp an, den Zocker-Olymp zu erklimmen!



Whales Voyage

Als man sich im Alpenreich erste Gedanken über das Gesellenstück machte, fiel die Qual der Wahl auf den Wal. Gemeint ist jedoch kein Meeressäuger, sondern ein ziemlich heruntergekommenes Raumschiff. Mit diesem galaktischen Seelenverkäufer schicken die vielversprechenden Newcomer den Spieler ins späte 24. Jahrhundert und dort wiederum auf eine abenteuerliche Reise mit klassischen Rollenspielementen und Anleihen bei der Wirtschaftssimulation — Whales Voyage eben...

Die Handlung ist in einem abseits gelegenen Sonnensystem mit insgesamt acht Planeten (die allesamt eine vollwertige Infrastruktur mit



Wo der Rainbird-Klassiker nämlich auf Weltraumgefechte setzte, haben die Neos ihr Augenmerk eher auf ebenso spannende wie lukrative Zwischenquests in schönster Rollenspieltradition

wandeln — und zwar durch abwechslungsreiche Städte und geheimnisvolle Dungeons, die sich in

über 80 Charaktere mit eigener Optik, eigener Lebensgeschichte sowie damit verbundenen Rätseln im Spiel herum. Mehr noch, letzten Endes bleiben dem Helden-Kleeblatt ein paar buchstäblich toderste Probleme nicht erspart, denn an allen Ecken und Enden mehren sich die Zeichen, daß demnächst wohl eine zünftige Revolution an die Pforten der acht Gestirne pochen könnte...

Wenn einer eine solche Reise tut, dann wird er nicht nur von der hübschen und detaillierten Grafik er-

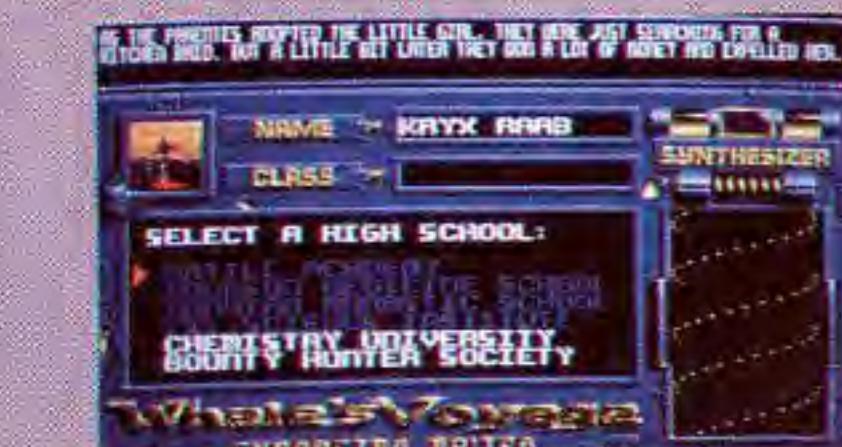


Städten etc. aufweisen) angesiedelt, wo vier nichtsmütige Herumtreiber endlich an den großen Reibach kommen wollen. Also kaufen sich die Jungs mit ihren letzten Groschen den besagten Wal, um im interstellaren Transportgewerbe Fuß zu fassen. Als Kommandeur der Bande hat der Spieler zunächst alle Hände voll zu tun, die ersten Aufträge ranzuschaffen, dann wäre daran zu denken, die sauer verdienten Mäuse in bessere Ausrüstung bzw. Bewaffnung von Schiff und Mannschaft zu investieren. So weit, so „Elite“, aber letztlich kommt's dann doch ganz anders.

on gelegt.
Muß man also nicht
gerade handeln, wird man

schickem Party-
3D präsentieren. Monster-
Metzler werden hierbei freilich weniger auf ihre Kosten
kommen, Knobler dafür umso mehr, denn es treiben sich

zählen
können, auch in
punkto Sound versprechen
uns die Neo-Abenteurer ei-
nen Rausch der Sinne — für
den vollen Genuss sollten al-
lerdings 1,5 MB (davon 1
MB Chip-RAM) unter der
Abdeckhaube ticken. Für die
sinnig gelöste Steuerung tu's
dagegen jeder Joystick, ganz
Sparsame dürfen sich sogar
mit den Cursortasten begnügen.
Bleibt nur noch die Fra-
ge, wann der Wal denn nun
ins Sternenmeer sticht. Tja,
mit ein bißchen Glück noch
Ende des Monats. Neuabon-
nenten können freilich schon
vorab auf einen kleinen Trip
gehen! (jn)



Acclaim goes Amiga: Während alle Welt immer nur von diesen ach so tollen Konsolen spricht, geht jetzt einer der bekanntesten Konsoleros her und konvertiert seine Spiele für die „Freundin“ — wie findet Ihr das?!



Gut wahrscheinlich, vor allem weil Acclaim außer den Plattform-Blödeleien „The Simpsons: Bart vs. the World“ und „Krusty's Fun House“ auch diese Filmumsetzung angekündigt hat, die letztes Jahr für das Mega Drive erschienen ist. Und ein vernünftiges Alien-Spiel könnte der Amiga ja ohne weiteres vertragen, zumal wir in dieser Beziehung bisher arg vernachlässigt wurden.

Ja, vielleicht erwartet uns sogar mehr als das: Viele Leute, die sowohl den Film als auch die Konsolen-Version kennen, behaupten, daß die Versetzung ihrer Leinwandvorlage klar überlegen sei...

Ob es vielleicht daran liegt, daß sich die Programmierer keineswegs sklavisch an die Filmhandlung gehalten haben, sondern die Helden großzügig mit all den Ballermännern ausstatteten, auf die Sigourney Weaver im Kino leider verzichten mußte? Nein, hier herrscht bestimmt kein Mangel an MGs, Flammenwerfern, Granaten und sonstigen Sylvester-scherzen, mit deren Hilfe Miss Ripley die bösen Außerirdischen rösten und ihre gefangenen Kameraden befreien kann. Die Munition dafür ist allerdings genauso begrenzt wie die verfügbare Zeit, außerdem gehört die zu durchforstende Plattformwelt eindeutig zu den labyrinthischsten diesseits des Spiralnebels. Aber Gottlob gibt es neben einem nützlichen kleinen Radar

Alien 3

auch allerlei brauchbare Extras wie etwa Ersatz-Muni und Verbandskisten zum Auftrischen verbrauchter Lebensenergie.

Soweit man es nach der Vorab-Version beurteilen kann, bringen die ca. 50 Level mit all ihren Endgegnern und sich am Gesicht festkralgenden Biestern die gruselige Atmosphäre des Streifens hervorragend rüber. Freunde frischer Farben werden sich also mit Grauen abwenden, wenn sie die düsteren Höhlen erblicken,

klemmende Stille des Alls. Selbst über die Steuerung, die wahlweise Knüppel mit einem oder zwei Fernknöpfen unterstützt, kann man nicht motzen. Außer dem üblichen Hüpfen und Ballern ermöglicht sie auch das Schießen unterm Laufen, und zwar nach oben, unten und in der Diagonalen — falls erforderlich also sogar auf einer Leiter.

Ob Alien 3 nun tatsächlich „Alien hoch



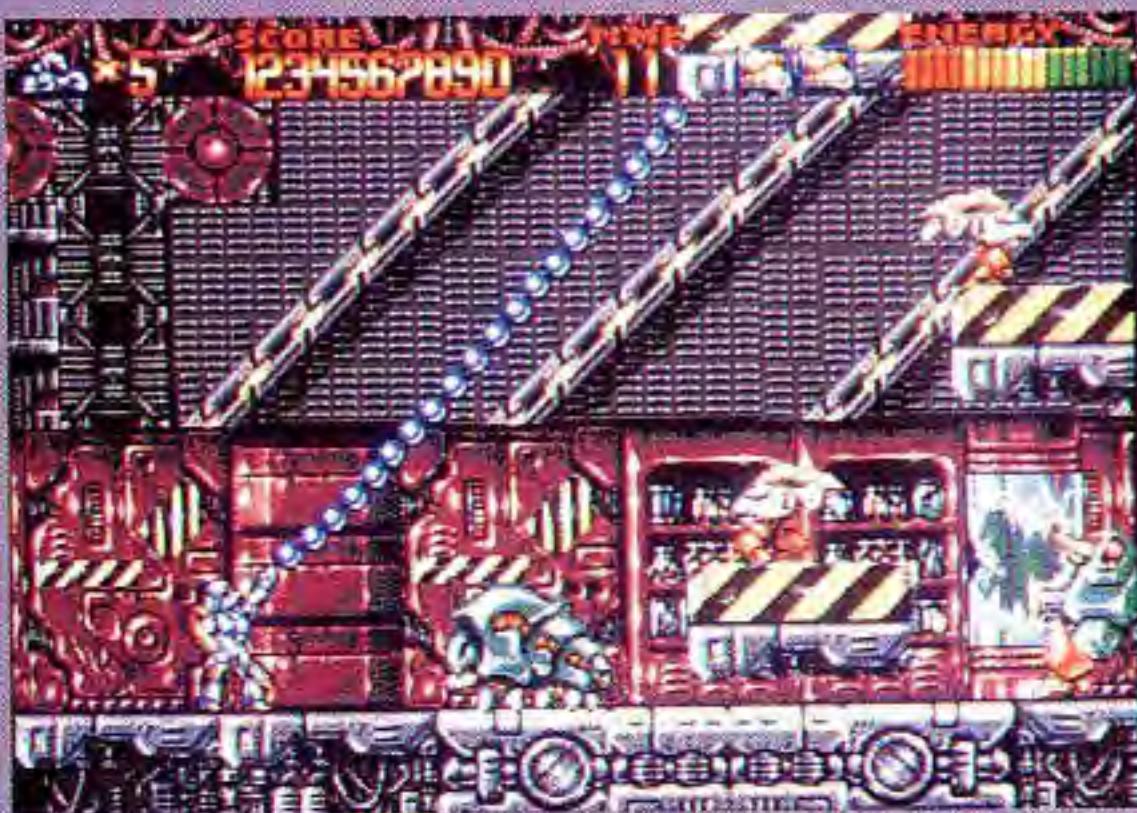
die die arme Frau absuchen muß. Und wer sich vor schleimsabbernden Ungeheuern und Schlachthauszenen ektet, dürfte ebenfalls kaum Gefallen an dem tadellosen Scrolling oder den gelungenen Animationen der Gegner finden. Auch die Musik wurde an den Film angelehnt, alternativ zerreißen schaurige FX die be-

dreißig wird, oder ob Ihr besser Reibaus vor dem Game nehmt, solange noch Zeit dafür ist, wird sich schon bald herausstellen. Die Veröffentlichung ist für die nächsten Wochen vorgesehen, der Test folgt dann in der kommenden Ausgabe! (mm)



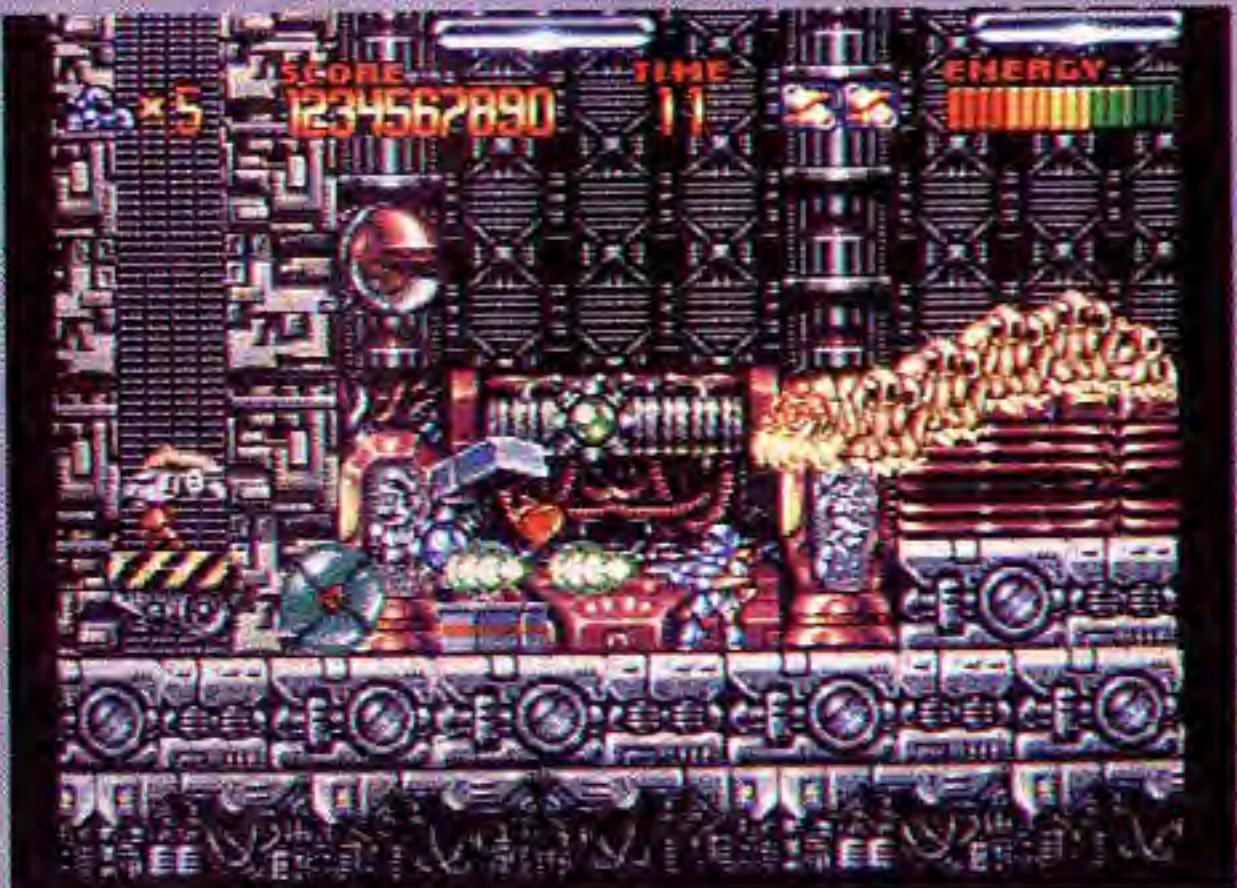
Allen Dementis zum Trotz wird die legendäre Jump & Shoot-Saga nun auch am Amiga fortgesetzt — öffentliche Joystick-Verbrennungen und ähnliche Protestaktionen enttäuschter Baller-Freaks bleiben uns somit erspart...

TURRICAN III



Das Programmieren aufwendiger Amigagames lohne sich wegen der vielen Raubkopierer nicht mehr, die Umsetzung auf Commodores einstige Wunderkiste sei einfach zu schwierig — alles Schnee von gestern! Die edlen Streiter von Factor 5 basteln gerade an der originalen Mega Drive-Version, und die gutherzigen Kaiko-Programmierer wollen daraus bereits kurz nach Ostern die Amiga-Fassung herausdestilliert haben. Ob es bei diesem Termin bleibt, ist eher fraglich, relativ sicher sind dagegen bereits einige der Features, mit denen Turri III uns demnächst einheizen will:

Mindestens vier 32-farbige Welten soll der Kämpfer für Recht und mehr Feuerkraft in drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen durchschreiten können, alle werden sie aus vier endmonstermäßig bewachten Sub-Leveln bestehen. Ein kurzer Druck auf den Feuerknopf aktiviert dabei das altbewährte und vielgerühmte Waffensystem (normaler Laser, Streuschnüff, die Kreissäge des Todes etc.), längeres Verweilen auf dem Button bringt dagegen eine neue Seil-Kanone ins Spiel, mit deren Hilfe unser Ersatz-Tarzan Taue abschießen kann, die ihm dann als hin- und herschwingende oder bekletterbare Lianen dienen. Eine weitere aufregende Neuerung stellt die angehobene „Intelligenz“ der Gegner dar, von denen manche nun bei-



spielsweise erst dann angreifen, wenn der Held gerade eine Schußpause eingelegt!

Gut versteckte Geheimräume, Extra-leben, besonders tückische Stellen und dergleichen motivationssteigernde Gimmicks mehr gab's ja auch schon in den Vorgänger-Modellen, darüberhinaus will man aber versuchen, möglichst viele der neuen Zoom-, Dreh- und Überraschungseffekte von der Konsole auf den Amiga rüberzutragen — etwa Plattformen, die sich beim Draufspringen plötzlich um 360 Grad drehen, edelstes Parallax-Scrolling oder Feinde, die aus der Tiefe des Bildhintergrunds herangezoomt kommen. Ein paar vorläufig allerdings noch geheimgehaltene Extras sind sogar exklusiv der „Freundin“ vorbehalten, sie wird es am Mega Drive gar nicht geben.

Für den akustischen Wohlklang sorgt kein Geringerer als Soundmagier Chris Hülsbeck, der jedem Level sein eigenes musikalisches Gesicht verleihen will. Grafisch sind Schnee & Eis, Techno-Röhren, die unterirdischen Höhlensysteme aus dem Vorgänger und wahrscheinlich auch ein Unterwasser-Abschnitt zu erwarten; monsternäßig animierte, bildschirmfüllende Endgegner und tausenderlei Schlangen, Walker und andere Normal-Feinde gibt's gratis dazu. Verzichten müssen wir diesmal hingegen auf die Raumschiff-Ballersequenz aus „Turrican II“, doch auch so wird das Game die Hit-Tradition der Serie aufrechterhalten. Wetten, daß?!

(C. Borgmeier)

Die Abenteuer von **Gamebench**.
Wenn Du andere Abenteuer erleben willst, dann tu' es.

SPIELFieber

Aber diese Abenteuer sind spannend! Im ersten Abenteuer wirst Du erfahren, wie Du mit **Atomania** alle Alchimisten der Welt dazu bringst, den Hut vor Dir zu ziehen. Weil Du nicht nur besser kombinieren kannst als Sie, sondern auch noch mit viel Geschick aus Atomen Moleküle baust. Das können Dir andere Abenteuer nicht bieten!

Im nächsten Abenteuer erfährst Du, wie Du in **Hiscon Rescue** als Kommandant der Vereinten Sternenflotte die imperialen Truppen fertigmachst. Sowas passiert in anderen Abenteuern nie - nicht mal im Traum!

Dafür lernst Du im dritten Game, wie schön es sein kann, wenn man als U-Boot-Kapitän der **Nautilus** seine Basis beschützen kann. In anderen Abenteuern beschützt Du niemanden.

In anderen Abenteuern erfährst Du ja noch nicht mal, wie man einen ordentlichen Drink mixt. Aber in **Mix It!** erfährst Du das alles! Du kannst sogar bester Barmixer des feuchtfröhlichen Planeten Bourbon werden und wirst dafür mit tollen Rezepten belohnt.

Im Abenteuer **Spuk** wird's unheimlich unheimlich: hier hat nämlich ein Fußballclub sich seinen Pokal klauen lassen. Und Du mußt ihn wiederfinden. Aber dafür mußt Du die umherschwirrenden Geister mit Logik überlisten. In anderen Abenteuern ist keine Logik.

Da darfst Du ja nicht mal Feldherr im Dreißigjährigen Krieg sein und Deine **Soldner** gegen Deinen Gegenspieler anführen.

Die sechs neuen Abenteuer von **Gamebench** sind spannend und kosten nur **DM 49,-* pro Spiel**. Wenn Du es nicht glaubst, frag einfach Deinen Fachhändler!

*unverbindliche Preiseempfehlung



GAME-BENCH



Wenn es um große Lizenz-Deals geht, führt meist kein Weg an Ocean vorbei — doch nun verläßt man die gewohnten Pfade und bringt zwei Games heraus, die tatsächlich ohne jede Film- und Buchvorlage auskommen!

NEUES VON OCEAN



SLEEPWALKER

Besonders vielversprechend sieht dieses Jump & Run aus, weil es sich durch eine originelle Spielidee (mit klitzekleinen Anleihen bei „Lemmings“) wohltuend vom bekannten Platform-Einerlei absetzt. Hauptdarsteller ist der Schlafwandler Lee, der ebenso nichtsahnend wie unaufhaltsam durch die gefährlichsten Landschaften dackelt — der Spieler fungiert als Schutzenengel und schafft die Hindernisse aus der Bahn. Zu diesem Zweck steuert man eine zweite Figur, die dann mit Händen und Füßen Gegner beseitigt, todesmutig den eigenen Leib zur Überbrückung von Schluchten zur Verfügung stellt und den Kampf mit den Endgegnern aufnimmt. Die eine oder andere Rätselleinlage sorgt dabei ebenso für

Abwechslung wie das sich ständig ändernde Level-Design und die bunte Comic-Grafik mit ihren witzigen Animationen. Akustisch stehen Soundeffekte so-

FA PREMIER LEAGUE

Kommen wir nun zur zweitschönsten Nebensache der Welt, sprich Fußball. Mit ihrem „Erstligisten“ scheinen die Jungs aus Manchester tatsächlich einen brandheißen „Sensible Soccer“-Konkurrenten in der Kabine zu haben, denn was hier an Features geboten wird, treibt selbst Renegades derzeitigem Kicker-König die Bolzen aus den Tretern! Beispielsweise kann das Match nicht nur wie üblich von oben betrachtet werden, wer mag, darf jederzeit auf eine Seitenansicht à la „Manchester United“ umschalten. Das Können der Computergegner ist von Schülerniveau bis hin zur Oberklasse einstellbar, man kann alleine spielen, zu zweit gegeneinander oder auch gemeinsam gegen den Rechner. Strategen dürfen nebenbei ein paar taktische Klimmzüge veranstalten, und der Anpfiff zwischendurch ist ebenso drin wie die superrealistische Partie, bei der neben den Boden- und Wetterverhältnissen sogar die Charaktereigenschaften der einzelnen Kicker berücksichtigt werden.

Falls Ocean jetzt noch die Steuerung gut hinbekommt, könnte mit Premier League



wie viel Musik an, und Besitzer eines A1200 dürfen sich gut auf eine spezielle Version für ihren Rechner freuen. Ob die schließlich extralaut und extrabunt ausfällt und ob das Gameplay halten kann, was es verspricht, wird nur der endgültige Test klären können — falls nicht auch die Programmierer schlafen, bereits im nächsten Heft.

tatsächlich ein heißer Titelanwärter auf uns zurollen — die Grafik mit ihren großen und flott animierten Spielfersprites sieht jedenfalls bereits ganz ordentlich aus, bloß der Sound vermochte uns bisher noch nicht ganz vom Tribünenplatz zu reißen. Aber ein paar Wochen haben sich die Engländer ja noch für den Feinschliff vorbehalten... (rl)

1869

JETZT NEU!!
256 Farb-Version
für Amiga 1200 & 4000



Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga



Erleben Sie eine bewegte Epoche, eine Zeit der großen politischen und wirtschaftlichen Umbrücke und der Flucht aus den finsternen Metropolen des alten Kontinents in die Hoffnung auf ein besseres Leben in der Neuen Welt und natürlich die Zeit der großen Klipper und Ihres Überlebenskampfes gegen die aufkommende Dampfschiffahrt.

Distributoren für den Fachhandel:
United Software GmbH, Hauptstraße 70, 4835 Rietberg 2, Tel: 05244 4080
ProfiSoft GmbH, Heinrich-Hassemeier Str. 33, 4500 Osnabrück, Tel: 0541 122065
Leisuresoft GmbH, Robert Bosch Str. 1, 4703 Bonen, Tel: 02383 690
News Software GmbH, Birkenstr. 42, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211 676201
Kingsoft GmbH, Gruener Weg 29, 5100 Aachen, Tel: 0241 152051

Das angeblich erfolgreichste Arcade-Game aller Zeiten läßt es dank U.S. Gold nun auch am Amiga krachen! Und zwar richtig — im Gegensatz zum Vorgänger, der in konvertierter Form nur noch ein Schatten seiner selbst war...



Wer alt genug ist, um schon etwas länger Einlaß in die geheiligten Arcade-Hallen zu finden, erinnert sich unter Garantie noch an die ersten Straßenkämpfer, bei denen spezielle Gumminoppen zum Draufkloppen die üblichen Feuerknöpfe ersetzen. Tolle Sache, doch leider blieb von der Pracht des großen Standgerätes am Amiga bloß eine unausgegorene Dilettanten-Rängelei übrig, die selbst friedliebende Zeitgenossen in einem Tag durchgespielt hatten. Beim Nachfolger kehrte man

dann wieder zu den normalen Buttons zurück, allerdings unterstützte der Automat gleich sechs Stück davon! Die folgende Umsetzung fürs Super NES ließ auch die Stubenhocker unter den Raufbolden neue Hoffnung schöpfen, denn Konsole und Spielhallen-Wirklichkeit waren hier kaum noch voneinander zu unterscheiden. Im letzjährigen Weihnachtsgeschäft verkaufte sich das Modul mancherorts besser als Nintendos Hausheld „Mario“, die englischen Fachzeitschriften sind seit

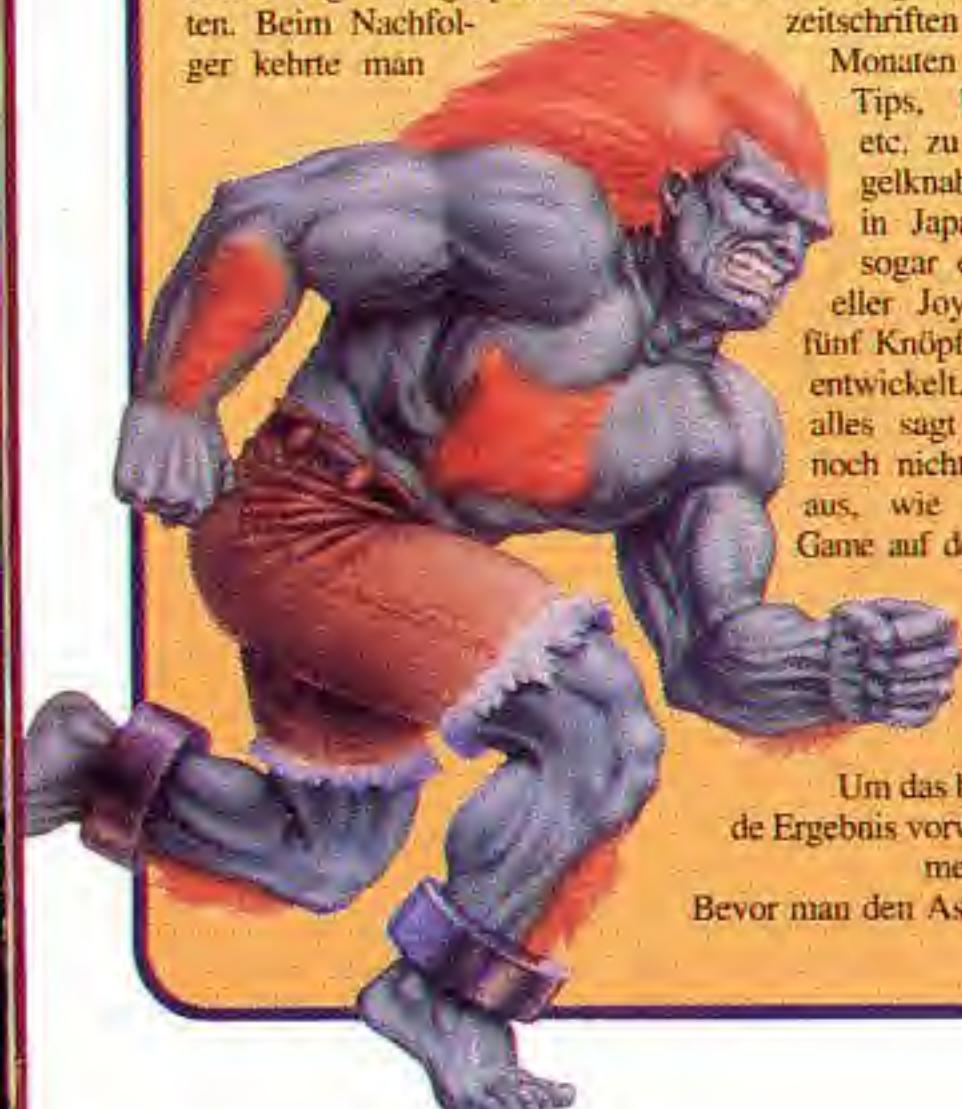
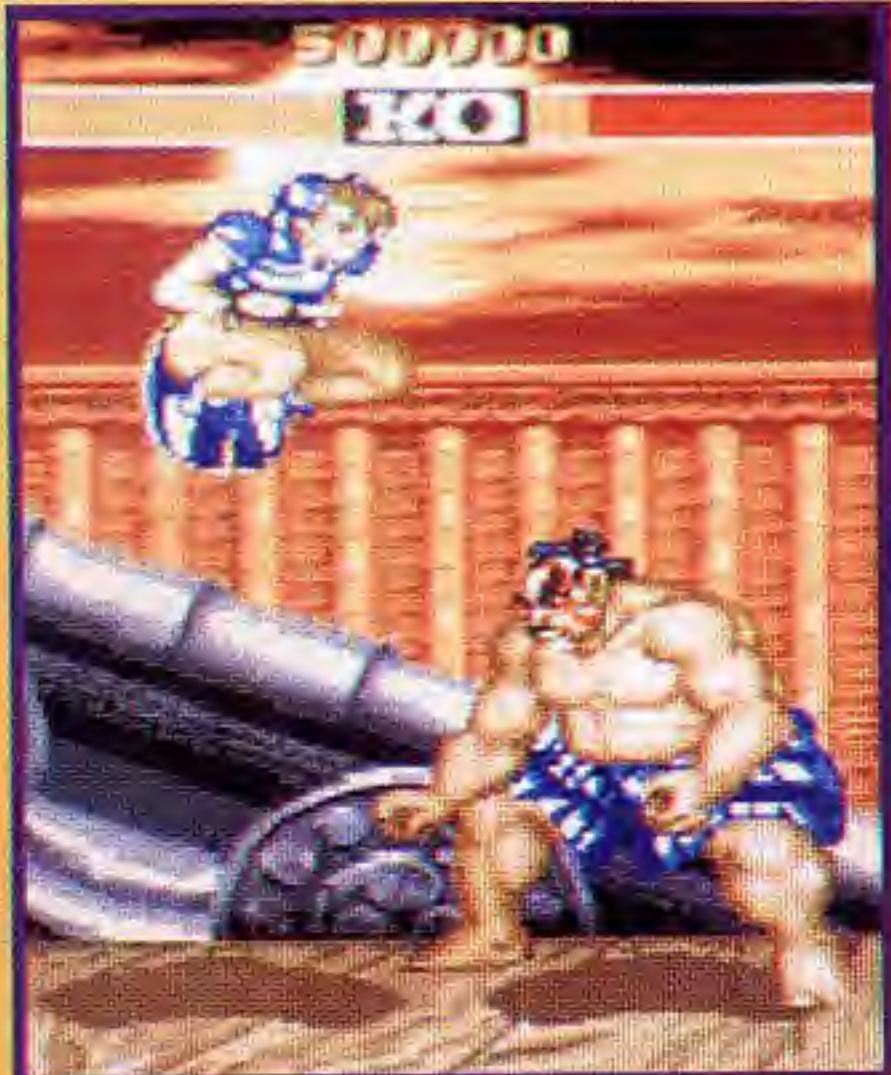
Monaten voll mit Tips, Umfragen etc. zu den Prügelknaben, und in Japan wurde sogar ein spezieller Joystick mit fünf Knöpfen für sie entwickelt. Aber das alles sagt natürlich noch nichts darüber aus, wie sich das Game auf dem Amiga mit einem Amiga-Joystick spielt.

Um das beruhigende Ergebnis vorwegzunehmen: Klasse!

Bevor man den Asphalt zum

Beben bringen darf, muß man sich erstmal mit den bohrenden Fragen im Optionsmenü herumschlagen. Ein- oder Zwei-Spieler-Modus, acht verschiedene Schwierigkeitsstufen und ebensoviele Kämpfer sind anwählbar, außerdem kann man sich freiwillig ein Zeitlimit auferlegen. Im Unterschied zu vielen anderen Bildschirmprügeleien hat man es

bei Street Fighter II nicht mit gesichtslosen 08/15-Raufbolden zu tun, es sind allesamt höchst individuelle Kampfmaschinen mit jeweils eigener Lebensgeschichte und eigener Weichklopf-Technik. Stellvertretend sei hier Blanka angeführt, die Bestie aus dem Regenwald, halb Mensch, halb grünhäutiges Untier. Das Monstrum traktiert seine Gegner bevorzugt durch das Austeilen von elektrischen Schlägen oder überrollt die bedauernswerten Opfer einfach. Ganz ähnlich verfahren die Kollegen, vom Kampf-Yogi über eine Amazonen und den Ex-Sumoringer bis hin zum russischen Wrestler mit Irokesenschnitt verfügen sie alle über ein mehr oder weniger großes Sortiment sogenannter „Special Moves“, deren Wirkung ungleich größer ist als die der normalen Schläge und Tritte. Neben diesen Glorreichen Acht gibt es weitere vier Streithähne, die ausschließlich der Rechner übernehmen kann — und die natürlich ebenfalls eine ganze Latte von fiesen Tricks im Re-



STREET FIGHTER II

pertoire haben.

Sobald das Vorgeplänkel abgeschlossen ist, düst man auf einer Weltkarte zum ersten Austragungsort, der z.B. aus einer russischen Fabrikhalle, einem japanischen Badehaus oder einem indischen Tempel bestehen kann. Dort macht

Auflockerung eine Bonusrunde, bei der innerhalb von 60 Sekunden Ölfässer, Ziegelwände oder ein Auto zerhakstükt werden müssen. Zum krönenden Abschluß dürfen Solo-Rambos gegen die vier Computerhelden antreten, die im übrigen identische Zwei-



man in maximal drei Runden entweder mit zwei K.O.-Siegen alles klar, oder behält nach Ablauf des Zeitlimits zumindest mehr Energie übrig als der Gegner — ansonsten bleibt nur der Griff zu den drei Continues. Nach vier Kämpfen kommt dann zur

Spieler-Modus hat dafür den Vorteil, daß man sich die insgesamt zwölf Kampfarenen nach Belieben aussuchen kann.

Trotz der relativ komplexen Handlungsmöglichkeiten (acht dosierbare Standard-Bewegungen plus unterschiedlich viele Special Moves wie „Teleskop-Arm“ oder „Energie-Torpedo“) bekommt man die Sache steuerungstechnisch verblüffend



schnell und gut in den Griff — und das sogar weitgehend unabhängig davon, ob man die Tastatur, einen Ein- oder Zwei-Knopf-Joystick benutzt. Die fein abgestuften Schwierigkeitsgrade, die gerechte Verteilung der Spezialgriffe und -finten sowie die Zeit- und Energie-Boni tragen ebenfalls ihren Teil zum gelungenen Gameplay bei, einzig die unvermeidlichen Disk-Wechselorgien zerrn leicht an den Nerven. Grafisch ist das Game eine Wucht, die Hintergründe und die riesigen Sprites sind äußerst farbenprächtig und erstklassig animiert, allein der Jubel des Siegers ist schon eine Augenweide. Das Scrolling ist flüssig und flott, sogar deutlich flotter als auf dem (deutschen) Super NES. Auch die Läuscher werden von knackiger Musik, jeder Menge FX und gelegentlich etwas Sprachausgabe verwöhnt.

Wenn man unbedingt etwas kritisieren will, wäre vielleicht an den fehlenden Turniermodus und die leider nicht speicherbare Highscoreliste mit ihren schlappen fünf Plätzen zu denken; doch was die Disziplin des Straßen-Zweikampfs betrifft, holt Street Fighter II wirklich das Maximum des

Machbaren raus. Wer also schon ewig nach einem vernünftigen Wrestling-Game sucht, sollte sein Glück doch einfach mal mit den Fantasy-Catchern von Street Fighter II versuchen. Und wer einen 1200er besitzt, darf sich gar auf eine spezielle Version mit 256 Farben freuen — vielleicht sieht die am Ende sogar schöner als das Coin Op-Original aus?! (mm)



STREET FIGHTER II (U.S. GOLD)

STRASSEN-ZWEIKAMPF

80%
„KNACKIG“



GRAFIK	86%
ANIMATION	82%
MUSIK	77%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	77%

VARIABEL: 8 STUFEN

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

TRAIN IT

Einerseits hätte das Programm ja längst in die Amiga-Bahnhöfe einfahren sollen, andererseits paßt eine solche Verspätung prächtig

rum, später verlagert sich das Geschehen dann zunehmend auf den Action-Screen, wo man das Ergebnis seiner Bemühungen dahinrollen sieht. Daneben gibt's noch ein paar Auswahlmenüs, vor allem für die diversen Wägelchen, außerdem werden Ereignis-Bilder eingeblendet, etwa bei Selbstmordversuchen, Autounfällen



zum Thema — grundsätzlich muß man hier nämlich all das machen, was auch die Bundesbahn tut: Züge zusammenstellen und ordentlich durchnummieren, Fahrpläne auschecken, den Zugverkehr koordinieren, auf das Wetter oder Unfälle reagieren, Weichen stellen, Schranken aufbauen und das Gleisnetz warten. Dazu stehen dem Bahndirektor in drei Szenarien ein rundes Dutzend Loks und 50 Sonnen von Waggons (darunter allein 40 Güterwagen) zur Verfügung. Anfangen tut man zunächst ganz bescheiden mit drei Zügen; wenn der erste Tag gut gelaufen ist, kriegt man das Passwort für den nächsten, etwas komplexeren Level. Ja, und zum Schluß ist man Herr über zwanzig Züge.

Zuerst hängt man dabei meistens vor der Gleisübersicht

oder einem Wintereinbruch. Derlei fahrplanerschütternde Vorkommnisse halten den Meister des Streckennetzes ganz schön auf Trab; z.B. zieht jeder kleine Anschlag durch geldgierige Erpresser unerbittlich einen Rattenschwanz von Funk-Meldungen an die Lokführer. Weichen-Umstellungen, Gleis-Reparaturen, Einsatz von Ersatz-Bussen und Fahrplanänderungen nach sich. Dabei ist



Ob „Railroad Tycoon“, „A-Train“ oder „Locomotion“ — Züge in jeder Strategie- und Action-Form haben Hochkonjunktur am Screen. Und mit dieser Simulation kommt endlich auch die marode Bundesbahn ins Spiel...



man schon mit dem regulären Betrieb ziemlich ausgelastet, selbst wenn sich vieles auf Automatik (Weichen, Signale) stellen läßt. Aber die ständige Überwachung und Wartung nimmt einem halt niemand ab, und man darf selbst im grimmigsten Verspätungsfall keine Station auf der Karte auslassen

— Unfälle sind ohnehin streng verboten.

Auch grafisch setzt Train It voll auf Realismus, weshalb die Info-Tafeln in den Bahnhöfen genauso häßlich wie in Wirklichkeit sind und die Gleisübersicht so richtig nach DB-Computer aussieht. Die Standard-Ereignisse („Zug fährt im Bahnhof ein“) werden

rockige Titelmusik ist nach dem Vorspann zu Ende, anschließend hört man bloß noch realistisch gemachte Geräusche. An der Maussteuerung gibt es wiederum rein gar nichts auszusetzen, schade nur, daß nicht an einen Editor zur Abänderung des Streckennetzes gedacht wurde.

Doch derlei kleine Nachlässigkeiten sollten die Bahnvorsteher unter Euch keinesfalls davon abhalten, sich diese Simulation zuzulegen — bei so viel Realismus kommt keine Modelleisenbahn mit! (mm)

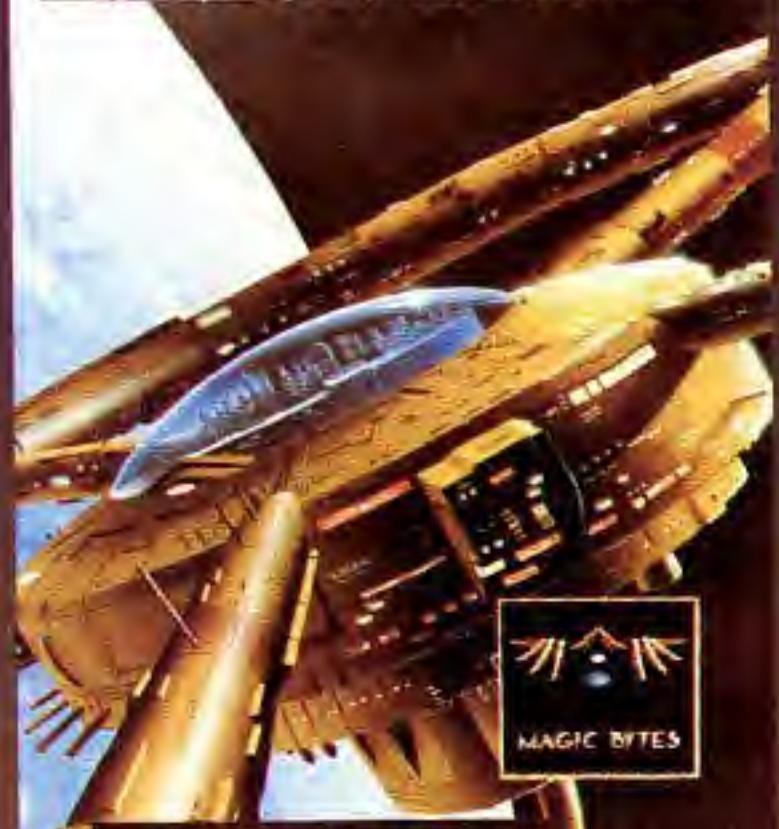
TRAIN IT
(PHOENICS/SOFTWARE 2000)

EISENBAHN-SIMULATION

75%
„ZÜGIG“

GRAFIK	60%
ANIMATION	59%
MUSIK	66%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	79%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	NOCH OFFEN
SPEICHERBEDARF	
DISKS/ZWEITFLOPPY	
HD-INSTALLATION	
SPEICHERBAR	
SPIELST.-CODES	
DEUTSCH	
KOMPLETT	

DYNATECH



Alle Amiga
1 MB Arbeitsspeicher

PC 2 MB RAM oder
540 MB mit HardDisk
VGA, Ad. 3D oder
VGA
Mouse, Keyboard

Vergessen Sie alles, was Sie über Wirtschafts-Simulationen wissen. In DYNATECH geht es nicht darum, in Spielrunden gegeneinander anzutreten, Missionen zu erfüllen, Detektive oder Saboteure anzuheuern. Sie kämpfen ums Überleben im Wirtschaftsdschungel! Ein oder zwei Spieler und 19 computergesteuerte Firmen J.R.'s geben gleichzeitig Anweisungen und rufen Informationen ab. Zum Spiel:

2550 - die Rohstoffreserven sowie die bebaubaren Flächen des Planeten Erde sind endgültig erschöpft. Durch die Erschließung und Ausbeutung anderer Planeten soll die Versorgung der Menschheit gesichert werden.

Sie als freier Unternehmer müssen sich der interplanetarischen Marktwirtschaft stellen und oft in enger Zusammenarbeit mit der leidigen Konkurrenz das größte Kolonialisationsprojekt der Menschheitsgeschichte vorantreiben, wobei Sie immer ein Ziel im Kopf haben: Der größte Konzern zu werden. Erwerben Sie die richtigen Industrieanlagen und Lagereinrichtungen, planen Sie die Transportrouten ihrer unterschiedlichen Raumschiffe möglichst rentabel.

Durch das neuartige simultane Spielprinzip gewinnt Dynatech schon nach kurzer Spielzeit eine mitreissende Eigendynamik, die Sie an den Rechner fesselt, für...Lichtjahre.

Amiga 79,95 DM

PC 99,- DM



präsentiert

für Amiga
und PC
zwei

außergewöhnliche
Neuheiten !!

MAILORDER

direkt vom
Hersteller
Einfach Postkarte an:

Magic Bytes
Postfach 2144
4830 Gütersloh

oder Telefon
05241 / 34861
anrufen

Versand per Nachnahme
+ 5,- DM Versandkosten.
Umtauschgarantie bei
defektem Spiel. Einfach
die Disketten einsenden

Spielbare Demos

von

DYNATECH

und

ELYSIUM

Für Ihren IBM PC

oder AMIGA

(Amiga nur Dynatech)

gibts bei uns für

DM 5,-

Nur gegen Vorkasse!

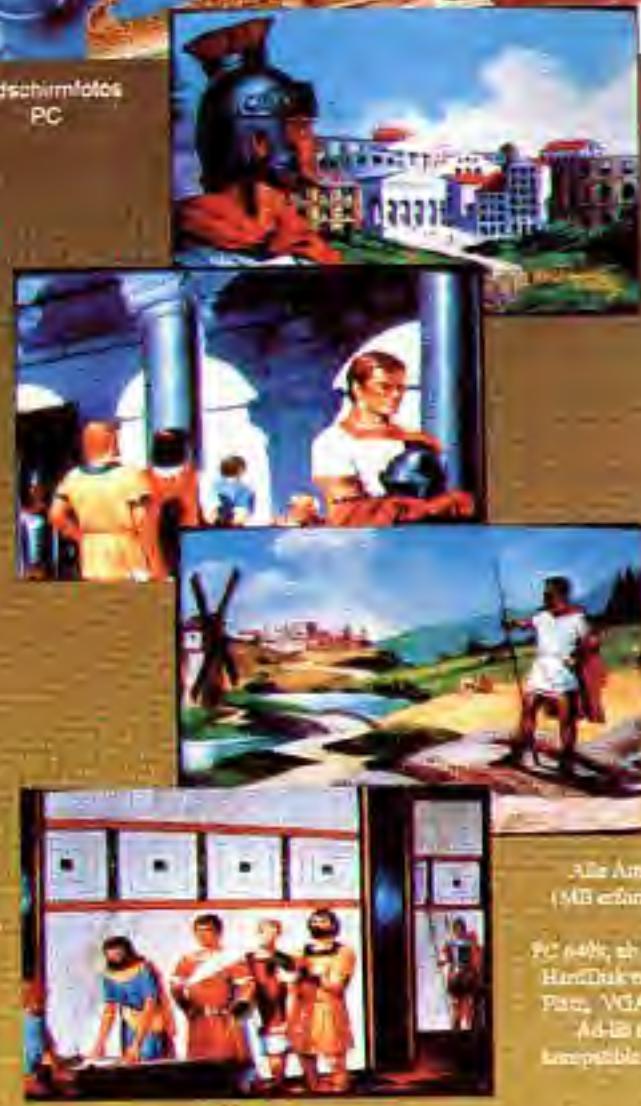
Titel und System

angeben.

**komplett in
deutsch**



Bildschirmshots
PC



Alle Amiga
(MB erforderlich)

PC 540,-, ab DOS 3.3
HardDisk mit 5MB
RAM, VGA, EGA,
Ad. 3D oder
VGA
Mouse, Keyboard



Anno Caesari 390: Sie sind Regent einer römischen Provinz und ringen im untergehenden weströmischen Reich um Unabhängigkeit und Vorherrschaft - gegen einfallende Barbarenstämme und die Legionen des Imperators in Rom. Erobern Sie fremde Städte und Länder - doch sorgen Sie auch gut für Ihr Volk, sonst ist ein Aufstand und Ihre Absetzung gewiß!

Veranstalten Sie zur allgemeinen Volksbelustigung Gladiatorenkämpfe, bauen Sie Tempel, Stadien und Thermen, verwandeln Sie Ihr Reich zur Insel der Seligen... dem ELYSIUM. Dafür führt ein steiniger Weg, der Feind steht mit Katapulten vor Ihrer Stadtmauer, Orkane und Piraten dezimieren Ihre Handelsflotte; Minenunglücke, Seuchen und Miseranten sorgen für Unmut - die Renovierungen an Straßen und Gebäuden verschlingen Unmengen an Geld.

Aber mit klugen Investitionen, strategischem Geschick und Risikobereitschaft sind Sie Herr der Lage und lassen Ihr Reich erblühen.

Viele überraschende Ereignisse und die Grafiken von Meister Celal (z. B. Der Patrizier) sowie die aufwendig erarbeitete Anleitung bringen die turbulente römische Geschichte hautnah auf Ihren Bildschirm.

PC 99,- DM

AMIGA erhältlich im Frühjahr 93

THE CHAOS ENGINE



Es gibt kurze Verspätungen, und es gibt lange. Es gibt solche, wo sich das Warten gelohnt hat, und andere, wo man gar nicht erst gewartet hat. Und dann gibt es noch die Chaos-Maschinerie der Bitmap Brothers...

...wo mit der chaotischen Verspätung von über einem Jahr ein Spiel auftaucht, das so gelungen ist, daß man glatt noch ein paar Monate darauf warten würde, nur um es zocken zu dürfen!

Mit Zeit hat auch die Story zu tun, mit dem Roman „The Difference Machine“ von William Gibson und Bruce Sterling trotz etlicher Ähnlichkeiten angeblich wenig: Im viktorianischen England durchbricht ein Wissenschaftler mit einer von ihm erdachten Maschine das Raum-Zeit-Gefüge, um die

Geschehen ist stets von oben zu sehen. Solospielern wird ein rechnergesteuerter Kumpan zur Seite gestellt, im Team ballert man sich ohnehin gemeinsam durch die Wälder, Industrieanlagen oder Kellergewölbe. Aufgabe ist es, jeweils eine bestimmte Anzahl von „Knotenpunkten“ durch Berührung zu aktivieren, wobei an fantasievollem Kanonenfutter ebenso wenig Mangel herrscht wie an hilfreichen Extras, die für mehr Waffenpower, Landkarten, Smartbombs oder Zusatzleben gut sind. Dafür Goodies hält

Soweit, so „Crack Down“. Was den chaotischen Maschinenstern trotz der bekannten

Passagen von heißen Rhythmen und einsame Pfade von schmeichelnden Tönen be-



Menschheit in eine bestienbeladene Dimension zu verfrachten. Bevor man dem Chaoten nun das Handwerk legen kann, gilt es, am Charakterscreen ein digitales Alter Ego zu erwählen. Sechs Helden stellen sich zur Verfügung, wobei vom kampfgestählten Söldner bis zum grübellastigen Dottore jeder mit unterschiedlichen Waffen und Eigenschaften (Schnelligkeit, Ausdauer etc) aufwartet. An ein Rollenspiel solltet ihr jetzt aber dennoch nicht denken, schon eher an ein „Gauntlet“ der Superlative...

Das Schlachtfeld umfaßt vier multidirektional scrollende und in Level unterteilte Welten; das

freilich auch der Shop am Ende mancher Abschnitte bereit, bloß muß dort halt mit burer Münze bezahlt werden — wie gut, daß Leistung hier über das anfängliche Startkapital hinaus finanziell honoriert wird.

Grundidee vom Durchschnitt abhebt, ist das grandiose Gameplay: Egal, ob man den kürzesten Weg durch die Landschaft wählt, alle Ecken genau auskundehaftet oder sich aufs Ballern konzentriert, stets gibt es versteckte Level-Ausgänge, Schlüssel zu geheimen Bonuskammern oder neue und interessante Gegnertaktiken zu entdecken. Sporadische Knobel-einlagen sorgen dabei ebenso für Motivation wie die Bitmap-typische Grafik mit ihren perfekt animierten Sprites und den Pixelkunstwerken im Hintergrund. Fast noch beeindruckender ist die Begleitmusik, denn sie paßt sich in Tempo und Stil ständig der aktuellen Spielsituation an, so daß Gefechts-

schalt werden.

Alles in allem haben die Bitmap Brothers mit Chaos Engine ihrer Sammlung an Klassikern wie „Xenon II“, „Speedball“ oder „Cadaver“ ein weiteres Prunkstück hinzugefügt — was anderes hatten wir von den Jungs auch gar nicht erwartet! (rl)

THE CHAOS ENGINE (RENEGADE/BITMAP BROS.)

LABYRINTH-ACTION

85%
„MÖRDERISCH“



GRAFIK	83%
ANIMATION	86%
MUSIK	91%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	86%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	
SPIELST.-CODES	
DEUTSCH	



Der Druckertreiber macht's!

Was nützen Ihnen die besten Grafik- und DTP-Programme, wenn Sie die Ergebnisse nur unbefriedigend zu Papier bringen? Auch ein noch so guter Drucker kann ohne **optimalen Druckertreiber** nur mittelmäßige Ergebnisse erzielen. Deshalb brauchen Sie **TurboPrint**, das nicht nur die ideale Anpassung für Ihren Drucker darstellt, sondern noch viel mehr leistet.

TURBOPRINT Professional 2.0



- Farb- und S/W-Ausdrucke in **Bildschirmqualität** durch 14 spezielle Rasterverfahren für die verschiedenen Druckertypen
- Flexible **Gamma-Kurve** für beste Kontrastwiedergabe
- Exakte Farbumsetzung durch einstellbare **Farbkorrektur**
- **Superglättung** gegen Treppeneffekte
- **Halbzellenmodus** für gleichmäßigen Druck bei Nadeldruckern
- rechnet intern mit über 262.000 Farbtönen
- Treibermodule für **alle gängigen Nadel-, Laser- und Tintenstrahldrucker** enthalten, auch Deskjet 500C und 550C
- **Kompatibel** zur Amiga-Software: Drucken wie gewohnt!

Zusätzlich:

- automatische **Posterfunktion** - Ausdrucke in Plakatgröße
- **Hardcopy- und Bildausschneidefunktion**



Originalausdruck 24-Nadeldrucker, hinten ohne, vorne mit TURBOPrint Professional

**unverbindlich empfohlener
Verkaufspreis: DM 188,-**

Updates direkt bei IrseeSoft (Originaldiskette einsenden):
TURBOPrint II auf Professional 2.0: DM 95,-
Professional 1.0 auf 2.0: DM 45,-

erhältlich im
Computerfachhandel
oder direkt im Versand bei

IrseeSoft
Am Schlachtbichel 1 • D-8951 Irsee
Tel. 0 83 41 / 7 43 27 • Fax. 1 20 42

Österreich: Intercomp - Tel. 05574/47344-45
Schweiz: Microtron - Tel. 03287/2429

PELICAN PRESS

Pfiffige Schilder, Kalender, Hinweise, Grußkarten und Spruchbänder einfach selbst erstellen!

So schnell und bequem geht das:

- Wählen Sie einen **Rahmen** oder **Hintergrund** von der mitgelieferten Grafiksammlung
- Plazieren Sie beliebig viele Kleingrafiken aus der umfangreichen **Grafikbibliothek**: Weit über 200 Motive für alle Anlässe!
- Ergänzen Sie **Texte** mit dem integrierten Editor
- Schon können Sie Ihr Werk in der gewünschten Größe **drucken**: in Farbe oder Schwarz/Weiß
- Auch **nachträglich** können Sie Texte und Grafiken ändern, verschieben oder in der Farbe variieren

Zusätzlich:

- komplettes **Malprogramm** ist integriert
- Druckformate von der Miniatur bis zum **Riesenposter**, sowie 4-seitige Grußkarten wählbar
- Import von Grafiken aus allen gängigen Malprogrammen (IFF-Standard)
- Menüführung und Handbuch komplett in deutsch
- weitere Grafikdisketten als Ergänzung in Vorbereitung
- eine besonders gute Druckqualität erreichen Sie in Verbindung mit **TurboPrint Professional**



**unverbindlich empfohlener
Verkaufspreis: DM 139,-**

Was unterscheidet den unwirtlichen Februar vom ungastlichen Januar? Was, das weiß Ihr nicht?! Schade, wir wissen's nämlich auch nicht so genau: Draußen schneit's, drinnen stapeln sich Eure Zuschriften, und unsere Antworten sind kein Stück intelligenter geworden — alles wie gehabt...

Leserbriefe

MAIL BOX

HALS- UND BEINBRUCH

Im Januar hattet Ihr dieses Special zum A1200, und dort stand unter anderem zu lesen, daß ca. 400,— DM wohl „kein finanzieller Beinbruch“ wären. Da muß ich entschieden widersprechen! Wie Ihr selber im Betriebsgeheimnis geschrieben habt, sind 47 Prozent Eurer Leser zwischen 14 und 19 Jahre alt — wo sollen die wohl auf die Schnelle soviel Geld herkriegen? Und noch 'ne Frage: Stimmt es, daß viele Games Probleme mit Turbokarten haben?

grüßt Philipp Rüters aus Köln.

Von „auf die Schnelle“ war eigentlich keine Rede, schon eher vom Preis/Leistungsverhältnis — nicht umsonst stand da, daß ca. 400 Märker für 60 MB (und den damit verbundenen Spielkomfort) kein Beinbruch wären! Daß sich so manches Programm mit so manchem Turboboard nicht verträgt, ist ebenfalls kein Beinbruch, aber leider dennoch die Wahrheit.

HOLZ VOR DER HUTTE

Oh, Ihr dahinfrierenden Redakteure, als ich Eure Januarausgabe in Händen hielt und die Mailbox las, ergriffen mich sowohl Rührung als auch grenzenloses Erbarmen. Da man bei Euch Spaß und Ernst selten oder gar nicht auseinanderhalten kann, nehme ich Euren Hilferuf wohlwollend zur Kenntnis. Mi-

chael hat also kein Brennmaterial eingekauft, und die Leserbriefe geben auch keine rechte Hitze? Naja, sicherlich war es nicht der Geiz, der Mike zu so drakonischen Maßnahmen trieb, sondern nur das Fehlen von Geldmitteln, die vermutlich in Papa Joes dritte Zähne investiert werden mußten. Als Soforthilfe hier nun der beigelegte Holzklotz sowie einige Tips:

- 1) Brork muß unbedingt seine Keule verbrennen und das Mobiliar zu Kleinholz verarbeiten.
- 2) Michaels Holzkopf sollte eine Woche angenehmes Heizen ermöglichen.
- 3) Papa Joe könnte auf glühenden Kohlen durch die Redaktion schleichen, um der Fortsetzung von „Zozoom“ zu entkommen (Kohlen machen warm).
- 4) Und der Joker sollte halt mal arbeiten, denn Arbeit erzeugt Wärme!

rät uns Helmut Reichersdörfer aus Schorbenhausen.

Ganz schön verschrobene Vorschläge, die du aus Schorbenhausen kommen: Hast Du schonmal versucht, einem Vier-Zentner-Baby das Lieblingsspielzeug wegzunehmen? Und von welchem Mobiliar faselst Du, wir hocken hier alle am (saukalten) Fußboden. Michaels Holzkopf ist hohl, der brennt höchstens fünf Minuten! Glühende Kohlen muß man haben, ehe man darauf laufen kann, und was der Joker für „Arbeit“ hält, hält der Duden für „Unfug“. Falls Du also noch mehr so gute Ratschläge hat, behalte

sie um Gottes Willen für Dich!

ALLE GUTEN FRAGEN SIND DREI?

- 1) Kann man sich eigentlich mit dem Kauf von Speichererweiterungen einen Virus einfangen?
- 2) Wie ist es möglich, daß man bei fast allen Spielen durch Betätigung irgendwelcher spezieller Tasten an unendliches Leben, ewiges Geld und dergleichen kommt? Programmfehler oder Absicht?
- 3) In der Dezembernummer hattet Ihr zwei Seiten User-Club. Wollt Ihr das nicht einfach beibehalten? vertraut uns Peter Fetz aus Koblenz seine Sorgen an.

- 1) Nur sehr theoretisch, indem ein Programm beiläuft, das virenverseucht ist. Praktisch haben wir noch nie von einem solchen Fall gehört.
- 2) In der Regel werden Cheats mit voller Absicht von den Programmierern eingebaut, um das Programm auch in den höheren Levels problemlos testen zu können. Wenn die Mogeleien bei der Endversion nicht wieder entfernt werden, mag das durchaus manchmal auf schlechter Vergleichbarkeit beruhen.
- 3) Wir wollen es einfach beibehalten, den Umgang des User-Clubs dem jeweiligen Angebot an interessanten Themen anzupassen, okay?

UNTER BRÜDERN...

Hallo Brork! Großer Bruder Ug mechtich stolz sain auf Brork. Haben wait gebracht in waiter Welt! Ich gehört, Joker werden Koil Katalok? Das mechtich fräuen Ug! Werden dann bestellen glaich 50 cm Koil, Halten reservirt? Warum in Brorkmagazin stehen noch so anderes Zäug? Komischer Kompjutakram was kaina intressieren tut. Koilsörwís (wenn Koil kaputt) fiel bessa! Oda Saitenschlege. Ug kommen auch fielach besuchen Brork. Wann haben Zaft?

radebrecht Ug aus Orkenhort.

Zaft haben Brork zur Zaft die ganze Zaft — Ug jedazait willkommen! Jetzi leida keine Seison für „Krötenklatzen“, deshalb Ug bringen Koil und wir machen zusammen mechtich schöne Musik auf Joes neuu Zahn-Orgel!!! Dann Joker vielleicht wirklich bald Koil Katalog...

GAME-GENESIS

Könntet Ihr nicht mal einen Entstehungsbericht von „Wing Commander“ oder „Indy IV“ machen? Das wäre bestimmt interessant! Übrigens hoffe ich, daß die Secret Missions vom Kilrathi-Flugi auch umgesetzt werden — habt Ihr dazu irgendwelche Informationen? Haben „X-Wing“ und „Maniac Mansion 2“ Chancen am Amiga? Löchert uns Jürgen Brosi aus Klingsmoos.

Ganz Deiner Meinung, es wäre interessant, mal die Entstehungsgeschichte eines Spiels von A bis Z mitzuverfolgen — deshalb machen wir das exklusiv und sozusagen live ab der nächsten Ausgabe mit Ataris DSA-Fortsetzung „Sternenschweif“! Bei Origin und Lucas Arts hält man sich mit Umsetzungs-Zusicherungen derzeit noch zurück, aber das kennt man ja...

CITY-BLUES

Schlaflose Nächte habe ich mich mit der Frage herumgeschlagen, wie Ihr es schafft, ein so gutes Magazin herauszubringen. Aber davon abgesehen gibt es noch ein zweites Problem, mit dem ich mich herumschlage: Wieso habt Ihr Euren Verlag und Eure Redaktion in einem so unbedeutenden Kaff wie Haar angesiedelt? Es gibt doch viele weltbewegende Städte mit Tradition und Geschichte, die man wenigstens auf einer Landkarte finden kann — etwa Dortmund, Bochum oder

Castrop-Rauxel! Auch finde ich es komisch, daß Ihr pro Heft nur ein Poster beilegt. Immerhin sind sie so gut, daß unsere Nachbarn mir verbieten, abends das Licht anzumachen...

verrät uns Daniel Schulte aus Dortmund.

Du hast schon recht, Haar ist nicht der Nabel der Welt — deshalb ziehen wir auch gerade nach Neukeferloh um! Diese Metropole des Verlagswesens zählt zum Einzugsgebiet der Millionenstadt Grasbrunn, ihres Zeichens Nachbarort von Haar. Geschicht(e)n werden wir also wohl weiterhin selber machen müssen, dafür braucht Ihr Euch auch zukünftig keine neuen Telefonnummern zu merken. Außerdem stört sich in der Pampa halt niemand an nachbarlichem Wand schnuck. Schon mangels Nachbarn...

SCHEIDEN TUT WEH

Wann und vor allem warum wird denn nun die Produktion des Amiga 500 eingestellt? Ich verstehe das nämlich nicht, er hat doch gute Grafik, guten Sound und so weiter. Außerdem kapiere ich nicht, wieso dann jetzt noch so tolle Spiele wie etwa „Indy IV“, „Lemmings II“, „Flashback“, „Lionheart“ oder „Wing Commander“ herauskommen. Meint Ihr nicht, daß ihr mal mit Commodore reden könnet, damit sie dem 500er noch eine Chance geben? Okay, ich weiß, daß jetzt andere Amigas aktuell sind, aber das heißt doch nicht, daß der 500er darunter leiden muß, oder?

bangt Dennis Trupat aus Hohenhameln um seine „Freundin“.

Jetzt schluck mal Deine Krokodilstränen hinunter, immerhin hat der A500 bereits gut sechs Jahre am Buckel — verständlich und richtig, daß Commo den Methusalem mit neuen Kraftchips konkurrenzfähig halten will. Das heißt ja nur nicht, daß das kommende Software-Kraftfutter auf den betagten Modellen seinen

Dienst verweigert, es wird wohl zukünftig verschiedene Versionen geben. Mit anderen Worten: Kein Grund, Deiner treuen „Freundin“ das Gnadenbrot zu verwirgern!

GENERATIONS-KONFLIKT

Mit der neuen Amiga-Generation brechen natürlich auch neue Zeiten für die Softwarehersteller an. Da befürchte ich nun, daß Leute mit magerem Geldbeutel bald nur noch veraltete Games kaufen können, zumal kaum Chancen bestehen, den Normal-Amiga nachzurüsten. Andererseits kann ich mir sicher den 1200er bzw. 4000er aus dem Kopf schlagen, da diese Rechner für ältere Games kaum zu gebrauchen sind und ich keine Lust habe, meine teuren, betagten Spiele ins Klo zu spülen.

Könnt Ihr mir also einen Tip geben, wie ich bei der neuen Generation mitziehen kann, ohne auf dem Abstellgleis zu landen? Oder sollte man überhaupt erst noch abwarten?

geht uns Sigi Sorgenvoll aus Wuppertal um Orientierungshilfe an.

Tatsächlich befindet sich der Amiga-Markt derzeit in einer Umbruchphase, weshalb man Kaufentscheidungen sicher nicht über's Knie brechen sollte. Andererseits läuft mehr ältere Software am 1200er als anfänglich befürchtet, unser Tip lautet daher: Warte auf die März-Ausgabe, da bringen wir eine Kompatibilitätsliste der bisherigen Joké-Hits!

DER SCHALTPLAN

Wenn ich meinen A500 Plus auf MS-Dose umrüste, wieviel würde das kosten? Kann ich dann per Schalter Amiga/PC wählen? Habe ich dann VGA-Grafik, und ist die völlig kompatibel? Kann ich für Amiga und PC das gleiche Laufwerk nutzen? Kann die Festplatte Daten für Amiga und PC gleichzeitig aufnehmen? Und wenn das mit dem

DIE TRAUMFABRIK VERSAND
030/6946043
11-19.00 h
sonst Anruftexterntworter

PC Amiga ST		PC Amiga ST	
Amiga Mouse (Rot)	-	49,95	-
1029 ++	89,95	74,95	-
Axis of the Pacific ++	99,95	84,95*	-
Airbus 320 +	99,95	94,95	99,95
Alone in the Dark ++	99,95	84,95*	-
American Gladiators	74,95*	69,95*	-
Anders Art of War in Skies +	99,95	89,95*	-
AJAC +	99,95	89,95*	94,95*
A-Train ++	99,95	99,95*	-
B-17 +	99,95	89,95*	94,95*
BC Kids +	-	69,95	-
Bandi Tale Construction Set +	79,95	74,95*	-
Bandi Tale Trilogie +	99,95	89,95*	-
BAZ 1 ++	74,95	69,95	-
BAZ 2 ++	89,95	84,95	89,95
Battle Isle 1 ++	64,95	74,95	-
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95	44,95	-
Battislands +	74,95	69,95*	74,95*
Best of the Best +	-	69,95*	74,95*
Black Crypt 1 +	89,95	69,95	-
Black Sea ++	89,95	84,95	89,95
Black Hoppers 2 ++	89,95	89,95*	-
Blueshield Man, 2. m. Editor ++	89,95	89,95	94,95*
Burning Steel +	89,95	74,95*	-
Campaign +	89,95	74,95	74,95
Carriers at War	89,95	74,95*	-
Castin 1 ++	64,95	74,95	79,95
Chaos Engine +	84,95*	69,95*	74,95*
Civilisation ++	104,95	89,95	94,95
Codename Asassin +	-	74,95*	-
Curse of Hochania ++	99,95	84,95	-
Democracy I ++	99,95*	89,95*	94,95*
Dark Merc +	89,95*	74,95*	79,95*
Dark Queen of Krynn ++	89,95	79,95	-
Dark Sun 1: Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Desert Strike	89,95*	74,95*	-
DGA - Die Schicksalskönige ++	89,95	79,95	89,95*
DGA Das Rollenspiel (Schmidt)	alle Module	Editor	89,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzbeschreibung
++ Programm komplett in deutsch

Über 2000 lieferbare Spiele

Seit 30.10.92 auch in LADEN
Hamburg 030/6944862
040/4908394
11-18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRAUMFABRIK
DER SOFTWARETEMPEL

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gleisdreieck, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Neo Geo Game Boy
Gear Drive Lynx CD ROM
Hintbooks Super NES
030/6944156
Info-Anruftexterntworter
030/6944256
Fax 1 100

PC Amiga ST		PC Amiga ST	
Legends of Valour +	89,95	74,95*	LV.
Lemmings 1 Christmas Coll. +	89,95	89,95	89,95
Lemmings 2 +	84,95*	89,95*	74,95*
Lethal Weapon 3 +	74,95*	69,95*	74,95*
Linkheat ++	-	69,95*	74,95*
Links +	99,95	89,95	-
Links Kurse	49,95	44,95	-
Lord of the Rings 1 ++	-	74,95	-
Lotus Turbo Challenge 3 +	-	69,95	74,95
Lure of the Temptress ++	89,95	74,95	79,95*
Mad TV ++	89,95	74,95	-
Mad TV Data Disk ++	29,95*	29,95*	-
Might & Magic 3 ++	89,95	74,95	-
Might & Magic 3: Leg.-Buch ++	29,95	29,95	-
Might & Magic 4 ++	89,95	79,95*	-
Monkey Island 1 ++	84,95	74,95	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	84,95	89,95*
Monkey Island 2 Leg.-Buch ++	15,-	15,-	15,-
Outlander +	-	69,95*	-
Parasizer ++	89,95	79,95	84,95
Perfect General ++	89,95	84,95	-
Perfect General Data Disk	69,95	59,95	-
Pinball Dreams 2 +	-	59,95	-
Police +	69,95	64,95	69,95
Police Quest 1 (neue Version)	89,95	84,95*	-
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	-
Pool +	89,95	74,95	79,95*
Pool of Darkness ++	89,95	79,95	-
Populous 2 +	84,95*	69,95	74,95
Populous 2 - Challenge Disk +	-	39,95	39,95
Quest for Glory 1 VGA +	89,95	84,95*	-
Quest for Glory 2 +	89,95	89,95	-
Quest for Glory 3 ++	99,95	84,95*	-
Railroad Tycoon ++++++	99,95	84,95	89,95
Rampart +	79,95	69,95	74,95
Realms of Darkness +	89,95*	84,95*	-
Red Baron ++	99,95	84,95	-
Red Baron Mission Builder	59,95	49,95*	-
Red Rush 1 +	-	69,95	-
Robospots +	79,95	69,95	-
Rockies +	84,95*	74,95*	79,95
Senate Soccer 93 +	-	14,-	69,95
Shadowworlds +	74,95*	69,95	74,95*
Shadow of the Beast 3 +	-	69,95	-
Sequoia +	84,95	74,95*	-
Silent Service 2 +	89,95	84,95	89,95
Silly Putty +	74,95*	69,95	74,95*
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City Deluxe +	89,95	89,95	-
Sim Barth ++	99,95	99,95	-
Space Crusade ++	84,95*	69,95	74,95
Space Hulk +	84,95*	74,95*	-
Space Quest 1 (neue Version) +	89,95	84,95	-
Space Quest 1 ++	99,95	99,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	84,95	-
Special Forces +	94,95	84,95	89,95
Spelljammer 1	74,95	69,95*	-
SL. Thomas +	89,95	74,95*	-
Star Control 2	89,95	74,95*	-
Streetfighter 2 +	84,95*	74,95	79,95*
Super Cauldron +	-	69,95*	69,95*
The Game: Winter Challenge +	84,95	74,95*	-
Their Finest Hour 1 +	74,95	74,95	79,95
Tornado +	99,95*	89,95	94,95*
Treasures of Savage Frontier ++	89,95	79,95	-
TV Sports Baseball	89,95	69,95	-
Ultima 5: Warriors of Destiny	-	24,95	79,95
Ultima 6: The Pulse Prophet +	-	69,95	79,95
Uridium 2 +	-	69,95	74,95*
Vikinga +	84,95*	69,95	-
Walker +	-	69,95*	74,95*
Wasteworks ++	79,95	74,95	-
Wing Commander 1 +++++	69,95	89,95	77,77
Wizardry 6 ++	79,95	69,95	-
Wizardry 7	89,95	74,95*	-
WWF Wreslemania 2 +	74,95*	69,95	74,95
Zack McKnacken ++	69,95	69,95	74,95
Zool +	-	69,95	74,95

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert?

Alle Preise sind Vorschlagspreise. Lieferungen verdeckt, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 300 DM Postabwert verrechnen wir 1,50 DM, bis 700 DM 4,50 DM, bis 900 DM 6,50 DM. Bei 1000 DM und mehr 8,50 DM. 200 DM darüber ist der ganze Spur umsetzen. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarten + 3 DM. Diskontkarten + 2 DM. Vorkasse -10%, ab 200 DM Vorrababrechnung. Wie gewöhnen wir Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anruftexterntworter ist Internet, wenn wir mal nicht da sind. Für Nach geschaut. Qualität nach der Wissenswertesten bewerten, verschafft der Käufer u. sein Wissenswertesten



KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht helfen.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bleiben Sie weiter.

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/3 53 51

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler

99

AMIGA

4D Sports Boxing	A	36,99	Locomotion	V	38,99
4D Sports Driving	A	36,99	Lotus 3	A	46,99
1869	V	64,99	Lure of Temptress	V	52,99
A320 Airbus	A	66,99	Mad TV	V	62,99
Aces of the great War	A	36,99	Mad TV Data Disk	V	24,99*
Adventure Collection	A	59,99	Megamix	A	59,99
(Immortal/Soul Crystal/Spirit of Adventure)			(Agony, Leander, Ork)		
Air Support	A	52,99	Mega Lo Mania + First Sam	A	56,99
Aquatic Games	A	54,99	Might and Magic 3	V	64,99
Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99	Monkey Island 2	V	79,99
Armour - Geddon	A	52,99	Nigel Mansell's World Ch.	A	52,99
Armour - Geddon 2	A	59,99	No. 2 Collection	A	64,99
Ashes of Empire	A	86,99	(Winzer, Space Max, Black Gold)		
Assassin	A	46,99	No second Prize	A	52,99
ATAC	A	79,99*	Paramax	A	21,99
B 17 Flying Fortress	A	79,99*	Perfect General	A	68,99
Bane of the Cosmic Forge	V	62,99	Perfect General Data Disk	A	39,99*
Bard's Tale Construction Set	A	62,99*	Pinball Dreams 1	A	52,99
Bat 2	V	72,99	Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Battle Isle	V	62,99	Pools of Darkness	V	64,99
Battle Isle Data Disk	V	39,99	Populous 2 Chall. Data Disk	A	30,99
BC Kid	A	59,99	Populous 2 Plus	A	66,99
Big Box 2	A	52,99	Powermonger	A	62,99
Bills Tomato Game	A	59,99	Powermonger Data Disk	A	30,99
Bird's of Prey	V	64,99	Premiere	A	52,99
Bundesliga Manager Prof.	V	62,99	Prophecy of the Shadow	V	64,99*
C.A.P.	A	59,99*	Rampart	A	52,99
Castles	A	62,99	Raving Mad (3er - Sam.)	A	52,99
Castles Data Disk	A	30,99	(Mega Twins, Rebeca-James Pond 2, Redland)		
Catch 'Em	A	46,99	Risky Woods	A	56,99
Civilization	V	74,99	Red Baron	V	64,99
Creepers	A	59,99*	Road Rash	A	52,99
Curse of Enchantia	A	59,99	Rome AD 92	A	64,99*
Cruise for a Corpse	A	52,99	Sensible Soccer 92/93	A	46,99
Cytron	A	56,99	Scenario	V	59,99
D/Generation	A	36,99	Shadow of the Beast 3	A	56,99
Das Boot	A	36,99	Silent Service 2	A	76,99
Das schwarze Auge (1,5MB)	V	72,99	Sim Ant	V	84,99
Der Patriizer	V	64,99	Sim City	A	69,99
Dune	V	52,99	Sim City 3 Populous	A	69,99
Dung, Mast & Chaos S. Back	A	56,99	Sim City Arch. 1	A	36,99
Dyna Blaster	A	56,99	Sim City Arch. 2	A	36,99
Dynatech	V	52,99	Sim City Terrain Editor	A	36,99
Elf	A	62,99	Sim Earth	A	69,99*
Elysium	V	52,99	Shadowlands	V	69,99
Elvira 2: Jaws of Cerberus	V	49,99	Shadowworld	A	59,99*
Euro Soccer	A	46,99	Shuttle	V	52,99
Eye of the Beholder	V	64,99	Silly Putty	A	46,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99	Space Quest 4	A	59,99
F-15 Strike Eagle 2	A	74,99	Special Forces	A	74,99
F-19 Stealth Fighter	A	74,99	Spirit of Adventure	V	64,99
Fantastic Worlds	A	72,99	Starflight 2	A	56,99
Fire and Ice	A	46,99	Street Fighter 2	A	52,99
Formula One Grand Prix	A	74,99	Super Hero	A	59,99*
Gateway Savage Frontier	V	64,99*	Tearaway Thomas	A	46,99
Goblins 2	A	64,99	The Chaos Engine	A	46,99*
Gurtschip 2000	A	79,99*	The Games - Winter Chall.	A	59,99*
Hexuma	V	79,99	Troddlers	A	46,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99	Trolls	A	46,99
Hook	A	64,99	Ugh!	A	46,99
Humans	A	52,99	Waxworks	V	59,99
Indiana Jones IV	A	79,99	Walker	A	59,99*
KGB	V	72,99*	Wing Commander 1	V	79,99
Legend of Kyrandia	V	72,99	Zool	A	46,99
Legend of Valour	V	79,99	Zyconia	A	36,99*
Lemmings 2 (Febr. 93)	A	64,99*	AMIGA 1200, 4000		
Leisure Suit Larry 5	V	59,99	1869	V	64,99*
Lemmings Double Pack	A	64,99			
Links (nur mit Festplatte)	A	59,99			

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB, PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet **komplett deutsche Version**; alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert, außer die mit „englisch“ gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 1/2“ oder 5 1/4“). **Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit + gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig** (können aber zwischenzeitlich lieferbar sein, bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zusätzlich Zankartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per Vorkasse zzgl. DM 16,-. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar. EC-Scheck oder Überweisung zzgl. DM 8,- auf den o. a. Spielplatz auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 391 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.

Fordern Sie nach hohe oder Anzahl Ihrer Computerstationen kostenlos und unverbindlich weitere Preisliste an.

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 86 oder per Teletex Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an

Umschalten klappt, habe ich dann im PC-Modus sofort den MS DOS-Screen?

grübelt Martin Schleupner aus Würzburg.

Grundsätzlich: Der Preis für Emulatoren variiert so zwischen 200 und 1000 Mark, eine Umschaltmöglichkeit gibt's prinzipiell auch, die Festplatte ist anspruchslos, und das Laufwerk besteht auf Low Density Disks — VGA-Grafik kannst Du Dir allerdings abschminken. Genaues zu diesem umfangreichen Thema erfährst Du demnächst in einem entsprechenden Special.

GANZ ODER GAR?

Wieso druckt Ihr die Screenshots nicht ganz ab? Bei Adventures sieht man oft nur den Grafikteil! Und bringt bitte nicht soviel Werbung — besonders nicht in der Mailbox. Die ist statt fünf Seiten oft nur drei Seiten lang! grummelt Mike Power aus Hagen.

FRAGENKATALOG

- 1) Vor einiger Zeit schickte ich „Wongs“ zwecks Reklamation zurück an den Hersteller Mirrorsoft, bekam jedoch nur einen Brief des Bankrottverwalters, welcher mich über das unzeitige Ende der Firma aufklärte. Darf das Spiel jetzt beliebig kopiert werden?
- 2) Wie lange gilt das Copyright bei Computersoftware?
- 3) Wird „Pirates 2“ wirklich nie für den Amiga erscheinen?
- 4) „Humans“ liegt ja ein englischer Bestellschein für die Musik-CD bei. Kann man das Teil auch in Deutschland bestellen?
- 5) Welche PCs kann man sich in den Amiga 2000 einbauen?
- 6) Wenn man Raubkopierer anzeigen, bekommt man dafür Geld?

giert Mongo aus „Poststempel unleserlich“.

1) Nein, die Konkursmasse wurde von diversen Herstellern aufgekauft (z.B. Virgin), bei denen jetzt die Rechte an den einzelnen Programmen liegen.

2) In diesem Bereich gibt es kaum fest definierte Fristen, da ist stets Vorsicht geboten! Denk nur an die vielen Compilations.

3) Wer sagt, daß „Pirates Gold“ (so soll die Fortsetzung nämlich heißen) nie für den Amiga erscheinen wird? Nie sollte man gerade hier bekanntlich nie sagen!

4) *Unseres Wissens nicht, warum bestellst Du nichts in England? Schließlich haben wir ja jetzt das geeinte Europa...*

5) PC-Karten für den A2000

gibt es vom XT bis zum 486er.
6) In Einzelfällen vielleicht, generell sicher nicht. Wußtest Du übrigens, daß Kopfgeldjäger schon im Wilden Westen nicht sehr beliebt waren?

DIE WERBE-WELLE

Erst gab es den „Calippo Fresser“, dann das Sony-Game und jetzt sogar „McDonald's Land“. Die nächsten Werbegames sind sicher schon in Arbeit, und warum auch nicht — schließlich gibt es noch so viele Möglichkeiten! Etwa „Volltax“ (das Denkspiel), „Meister Bopper's Land“ (das Wischi-Waschi-Game), „Lord Fiesta XR2 Challenge“ (das Programm für Richy) oder den „Allianz Versicherungsmanager Professional“. Na, was meint Ihr zu dieser Horrorvision?

Da fällt uns als Antwort nur ein unsterbliches Zitat von Reinhard Fendrich ein: „Das spielt doch keine Rolle, das kostet uns nur einen Huber!“¹⁴

DIE ZEIT WAR REIF?

Es ist Sonnabend, 14.32 Uhr. Drei Amiga-Freaks aus Leipzig beschließen, ihre Raubkopien zu formatieren!

14.47 Uhr: 443 mit Raubkopien bestückte Disketten werden neben dem Rechner gestapelt.

15.03 Uhr: Es ist soweit — die erste Disk verschwindet im Laufwerk, zögernd wird die Format-Routine gestartet. Doch plötzlich beginnt die Sache, Spaß zu machen! Eine Scheibe nach der anderen wird gelöscht...

17.23 Uhr: Es ist vollbracht! Die letzte Disk wird aus der Floppy geholt. Nach lautem Jubelgeschrei startet man die bereits erstandenen Originale.

Tja, wir haben unseren Teil für die Zukunft des Amigas getan. Fuck all Pirates!! derart deutlich drücken sich die erwähnten drei Freaks aus Leipzig aus.

Es ist Montag Morgen, 09.12 Uhr. Die Joker-Redaktion erhält diesen Brief und beschließt, ihn abzudrucken.

09.37 Uhr: Keinem fällt eine vernünftige Antwort ein.

18.59 Uhr: Immer noch allgemeine Ratlosigkeit...

19.00 Uhr: Alle machen sich auf den Heimweg, da hat Brigitte die rettende Idee: „Herzlichen Brühsumpf Jungs!“

TURBO-TANGO

1) Warum könnt Ihr eigentlich nicht offen zugeben, daß das langersehnte „Indy IV“ ohne Turbokarte verdammt langsam ist? Oder testet Ihr etwa mit Turbo? Und dann die Musik! Was für einen Geschmack habt Ihr denn? Ich hätte von Eurem Test mehr Ehrlichkeit erwartet!

2) Könntet Ihr mir eventuell einmal erklären, was es mit Linels „Game of Life“ auf sich hat? Anzeigen allüberall, im Laden habe ich es auch schon gesehen — aber wann testet Ihr es endlich?

3) Inwiefern wird „Wing Commander“ ohne Turbokarte langsamer? Und vor allem: Wie langsam?

4) Mich nervt es immer wie-

der, daß die neuen Abonnenten manchmal viel bessere Demos bekommen als ich damals. Am liebsten würde ich jeden Monat kündigen und dann neu abonnieren. Könnt Ihr die Demos nicht gegen Cash für jedermann zugänglich machen? Und wieviele Abonnenten habt Ihr eigentlich?

5) Wer um Gottes Willen ist DAISY? beendet Lumberjack aus Emmeringen seine Liste.

1) Und wir hätten von unseren Lesern mehr Verständnis erwartet! Weil: Wieviel Geschmack kann man schon von Leuten erwarten, die in einer unterkühlten Hundehütte hocken, einen Joker als Logo und Michael als Chef haben?

2) „Game of Life“ haben wir bereits in der Ausgabe für Juni/Juli 1992 getestet — aufwachsen!

3) Stell Dir einfach vor, Du wärst Captain Kirk und der Warp-Antrieb der Enterprise wäre beschädigt...

4) Sorry, wir bekommen die Demos leider nur limitiert und zweckgebunden von den Herstellern zur Verfügung gestellt. Warum gönnt Du Dir also nicht jeden Monat ein Abo; OHNE zu kündigen natürlich — dann hättest Du immer alle Demos und wir bald mehr als unsere derzeit etwa 10.000 Abos.

5) Um Gottes Willen, Daisy ist unser Hund!

SCHIEBUNG DES JAHRES?

Ich finde es ja sehr schön, daß Ihr die Leser ein Spiel des Jahres wählen läßt, aber warum stehen nur Eure Vorschläge zur Debatte? Das ist ja wie in der DDR — freie Wahl für alle, aber bitte nur unsere Kandidaten! Und daß man auch ein Game selber nominieren darf, tröstet nur wenig. Ich sehe schon ein, daß dieses System die Auswertung erleichtert (ich weiß, wovon ich spreche, weil ich auch des öfteren Umfragen auswerten muß), aber eine unabhängige und repräsentative Wahl ermöglicht es nicht. Denn wo sind beispielsweise solche Perlen wie „Sensible



HAMO
HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR
Tel: 02162/12073

Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind - Wir versprechen keine Mondartikel, die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnsrabatten (plus 28 DM Porto) Aber wir liefern (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

Software Titel	MS-DOS	AMIGA	Software Titel	MS-DOS	AMIGA
1869 d	89.50	79.50	Lure of Temptress	89.50	69.50
AMOS deutsch	-	99.50	Mad TV d	89.50	79.50
AMOS EASY	-	89.50	Mad TV Data d	29.50	29.50
AMOS 3.0	-	79.50	Might & Magic 3 d	89.50	79.50
AMOS Compiler	-	59.50	Monkey Island 2 d	89.50	89.50
AMOS Professional	-	169.50	Myth	-	59.50
Abandoned Places d	89.50	79.50	Nigel Mansell	79.50*	59.50
Airbus 320 d	99.50	99.50	No Second Price	-	59.50
Amberstar	89.50	89.50	No Greater Glory	89.50	79.50
Apyda	79.50	69.50	Patrizier d	89.50	79.50
Aquatic Games	-	59.50	Paladin 2 d	79.50	69.50
BAT 2	89.50	89.50	Patton Strikes Back	89.50	79.50*
Bards Tale Constr.	89.50	79.50*	Perfect General	89.50	89.50
Battle Isle d	89.50	79.50	Pinball Fantasies	a. A.	59.50
Battle Isle Datedisk	49.50	49.50	Police Quest 3 d	89.50	79.50
Black Crypt d	79.50*	69.50	Populous 2 Challenge	-	49.50
B M Pro Special Edition	99.50	99.50	Powermiser	89.50	79.50
Castes	79.50	69.50	Putty	-	59.50
Castes Data	39.50	39.50*	Rampart	89.50	79.50
Caesar	79.50	59.50	Realms	79.50	69.50
Campaign	79.50	69.50	Rein Baron deutsch	89.50	89.50
Catch 'em	-	59.50	Robin Hood SIERRA	89.50	79.50
Civilisation d	99.50	89.50	Bobosparts	79.50	59.50
Cool World	79.50	59.50	Sabre Team	-	59.50
Conquistador	79.50	79.50	Sensible Soccer 2	-	59.50
Centerbase	-	69.50	Shadowlands	89.50	69.50
Crisis in the Kremlin	99.50	99.50*	Silent Service 2	99.50	89.50
Cytron	-	59.50	Space Max	-	69.50
Daemonsgate	89.50*	79.50*	Special Forces	99.50	89.50
Dark Queen o Krynn	79.50	79.50	Steel Empire	89.50	89.50
Das Schwarze Auge	89.50	89.50	Street Fighter 2	79.50*	a. A.
Death Knights o Krynn	79.50	79.50	Striker	-	59.50
Dynablester	79.50	69.50	Sword of Honour	-	59.50
Discovery	79.50	69.50	Tiny Swooks	-	59.50
Dungeon / Chaos Master	-	69.50	Tracor II	119.50	89.50
Elvira 2 d	89.50	79.50	Treasure Sav. Front.	79.50	79.50
Epic	79.50	69.50	Troddlers	a. A.	59.50
Eye of Beholder 2 o	89.50	89.50	Utopia	-	69.50
Fate Gates of Dawn	-	79.50	Utopia, New Worlds	-	39.50
F 15 Strike Eagle 2	99.50	89.50	Ultima 8	89.50	79.50
Fire Force	-	59.50			
Fighter Duell Pro	-	59.50			
Great Courts 2	79.50	69.50			
Global Effect d	89.50	79.50			

Action Cartridge für AMIGA 500 DM 189,-

Gebilins 2	79.50	69.50
Graham Taylor Soccer	-	69.50
Gunship 2000	59.50	89.50*
Gunsh. 2000 Scenario	59.50	a. A.
Hexuma d	89.50	89.50
History Line d	89.50	89.50*
Hook d	89.50	69.50
Humans	69.50	59.50
Indiana Jones 4 d	89.50	69.50
Indiana Jones 4 Action	69.50	59.50
J. B. Football	-	69.50
John Madden Football	-	69.50
KGB	79.50	79.50*
Kings Quest 6 d	99.50	a. A.
Leeds United	-	59.50
Legend of Kyrandia d	89.50	79.50
Links o A.	89.50	89.50
Lotus Esprit 3	-	59.50
Lethal Weapon	-	59.50

Keine Chance den Viren! Viruscope 2.0 oder neuer DM 79,- Viruscontrol 3.0 oder neuer DM 69,-

Vengeance of Excalibur	79.50	89.50
Vroom	-	59.50
Vroom Data	-	49.50
Waxxworks	89.50	79.50*
Wing Commander	59.50	89.50*

AT-BUS-Festplatte für AMIGA Incl. 16 Bit Controller, Gehäuse und dt. Handbuch, komplett Anschluß fertig installiert, bis 8 MB Aufrüstbar

105 MB/0 MB RAM 998,-

105 MB/2 MB RAM 1.198,-

Wonderland	-	49.50
Wrestlemania WWF	89.50	89.50
X-Copy Tools	-	84.50
Ween	79.50	59.50
Winter Challenge	79.50	79.50*
Wizkid	-	59.50
Zool	-	59.50
Zytronix	-	49.50

Neue Dimensionen 2. Teil Unsere Sets enthalten ein DFU-Kabel für den AMIGA und BTX geeignete DFU Software. Ein Set, ein Modem - los gehts! DFU Set für alle AMIGA Typ bitte angeben - nur DM 59.50

Advanced GRAVIS Joysticks der Allerbeste	schwarz	59.95
	transparent	69.95
Wir sind MAGIC MUSIC Partner. Roland Hard und Software stets vorführbereit in unserem Ladenlokal in		
ROLAND LAPC-1, at Version		989,-
ROLAND SCC-1, die Neuer		989,-
Soundblaster 2.0		199,-
Soundblaster Pro 3.0		299,-

Viel aktueller als es eine Anzeige in einer Monatszeitschrift sein kann, ist unser BTX - Service. Ständig Neuerungen und Sonderangebote in BTX unter: **HAMO #**

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 8,-, bei Nachnahme + DM 8,-. Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preislistum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken. FAX: 02162/30091 BTX: HAMO#

>Händleranfragen gegen Gewerbenachweis erwünscht!
Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder An

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/24453
FAX: 0561/285097

Adventure/Rollenspiele

Adams Family	66,-	H	Kings Quest 4	76,-	H
Bank of Cosmic	66,-	D	Kings Quest 5	78,-	H
Badrds Tale 3	27,-	H	Legends of Kyrandia	66,-	D
Bal 2	72,-	D	Legenda of Valour	76,-	D
Cruise to Corpse	60,-	D	Leisure S. Larry 3	76,-	D
Curse of Enchancia	60,-	H	Leisure S. Larry 5	66,-	D
D-Generation	42,-	H	Luna e.t.Tempress	54,-	D
DAS 1,5 MB RAM	72,-	D	Might & Magic 3	66,-	D
Dune	57,-	D	Monkey Island 2	76,-	D
Dungeon M. Chaos 5	50,-	H	Myth	51,-	H
Elvira 2 Jaws of C	43,-	D	Police Quest 3	63,-	D
Eye of Beholder 1	66,-	D	Pools of Darkness	66,-	D
Eye of Beholder 2	78,-	D	Secret Monkey Island	66,-	D
Hexuma	78,-	D	Shadowlands	73,-	D
Hook	66,-	H	Space Quest 4	60,-	D
Indiana Jones 3	60,-	D	Ultima 6	66,-	E
Indiana Jones 4	78,-	D	Waxworks	60,-	D
Ishar	66,-	H	Wean	73,-	D
*KGB	60,-	H	Zac McCracken	60,-	D

Strategie/Simulation

1990	66,-	D	Imperium	27,-	H
*A.T.A.C.	76,-	H	Jaguar XJ 220	48,-	H
Acres of Great War	36,-	H	Knights of the sky	75,-	H
Air-Sea Supremacy	66,-	H	Lotus 3	48,-	H
Air Support	54,-	H	M 1 Tank Platoon	75,-	H
Air Warrior	66,-	H	Mad TV	66,-	D
Arbus A 320	84,-	D	*Data Disk	24,-	D
*Armour Geddon 2	60,-	H	Perfect General	72,-	D
*B 17 Flying Fort.	78,-	H	*Data Disk	42,-	H
Battle Chess	27,-	H	Pirates	57,-	H
Battle Chess 2	57,-	H	Populus 1	27,-	H
Battle Isle	66,-	H	Populus 2	66,-	H
*Data Disk	42,-	H	*Data Disk	33,-	H
Birds of Prey	75,-	H	Populus 2 plus	75,-	H
Castles	66,-	H	Premiere	60,-	H
*Data Disk	36,-	H	Railroad Tycoon	75,-	H
Centurion Det.Rome	27,-	H	*Rampart	54,-	H
Chuck V. Alt.3.0	27,-	H	Red Baron	60,-	H
Civilization	75,-	D	*Scenario	60,-	D
Conquistador	73,-	H	Shuttle	54,-	H
*Date	37,-	H	Silent Service 2	75,-	H
Covert Action	75,-	H	Sim Ant	66,-	D
Das Boot	36,-	H	Sim City: Populous	73,-	H
Der Patrizier	66,-	D	*Arch 12.Terrain je	37,-	H
Dynatrich	54,-	D	Space Crusade	60,-	H
Elite	57,-	H	Space Max	60,-	D
Elysium	54,-	D	Special Forces	75,-	H
Epic	56,-	H	Steigengbg. Hotelm.	52,-	D
F 15 Str.Eagle 2	75,-	H	Strategy Master	66,-	H
F 18 Stealth Fight	75,-	H	Their finest hour	66,-	H
Flames of Freedom	75,-	H	*Missions Disk	30,-	H
Global Effect	66,-	H	UMS 2	75,-	H
*Gunship 2000	78,-	H	Viking Fields	66,-	H
History Line 14-18	78,-	D	Wing Commander	78,-	D
Immortal	27,-	H			

Action/Arcade

Agony	51,-	H	Paramax	24,-	H
Aquatic Games	60,-	H	Parasol Stars	66,-	H
Assassin	48,-	H	Pinball Fantasies	54,-	H
BC Kid	60,-	H	Project X	66,-	H
Budokan	27,-	H	Risky Woods	54,-	H
Bug Bomber	54,-	H	Robocop 3	66,-	H
Catch'em	48,-	H	Shadow o.t. Beast 3	54,-	H
*Creepers	60,-	H	Silly Putty	48,-	H
Cybernauts	30,-	H	Steel Empire	66,-	H
Double Dragon 3	54,-	H	Stellar 7	66,-	H
Dyna Blaster	60,-	H	Street Fighter 2	54,-	H
Emerald Mine 1 od.3	24,-	H	*Super Hero	60,-	H
Emerald Mine 2	30,-	H	Super Tetris	68,-	H
Fire and Ice	48,-	H	Teeraway Thomas	48,-	H
Hägar d.Schreckl.	64,-	D	Terminator 2	66,-	H
Humans	54,-	H	Trolls	48,-	H
Leander	51,-	H	U.G.H!	48,-	H
Lemmings Doub.Pack	54,-	H	*Walker	60,-	H
*Lemmings 2	66,-	H	Zone Warrior	57,-	H
Locomotion	54,-	H			

Sonstiges

40 Sports Boxing	26,-	H	Heimdal	73,-	D
40 Sports Driving	36,-	H	John Barnes Soccer	66,-	H
*Adventure Coll.	60,-	H	John Madden Football	57,-	H
Alcatraz	56,-	H	Links	66,-	H
A.MacLeans Pool Bi	48,-	H	Manchester United	60,-	H
Ashes of Empire	80,-	H	Megalomania: Samur.	60,-	H
Big Box 2	54,-	H	Megamix	60,-	H
Bills Tomato Games	60,-	H	MicroP.Master Gold	75,-	H
Bundesl. Prof. Edit.	78,-	D	Monster Pack 2	51,-	H
Bundesl. Manag. Prof.	66,-	D	Nigel Mansells WC	54,-	H
*C.A.P.	60,-	H	No Second Prize	64,-	H
Carl Lewis Olympic	54,-	H	PGA Tour Golf Plus	66,-	H
*Chaos Engine	51,-	H	Racing Master Com.	30,-	H
Cheat'em up 3	24,-	D	Ragnarok	73,-	H
(Lösungen für üb. 500 Amiga Games)			Raving Mad	54,-	H
Crazy Cars	48,-	H	Road Rash	54,-	H
Cytron	60,-	H	*Rome AD 92	66,-	H
Daily Coy.Girl Pok.	54,-	H	Sensible Soccer	48,-	H
Elf	66,-	H	Sports Collection	60,-	H
Espana92	54	H	Starbyte N.2 Coll.	66,-	H
*Euro Soccer	48,-	H	Striker	51,-	H
Europ.Championship	60,-	H	Trotidders	48,-	H
Fantastic World	72,-	H	Vroom	66,-	H
Formula One GP	75,-	H	*Data Disk	41,-	H
*Games Winter Chall.	66,-	H	WWF Wrestling	66,-	H
Gobblins	66,-	H	Zool	48,-	H
Graham Taylor Socc	66,-	H	Zyconix	29,-	H
Great Courts 2	60,-	H			

* bei Anreisezeitpunkt noch nicht lieferbar. E = englische Version. D = Spiel ganz in Deutsch. H = Handbuch in Deutsch. Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Preisliste für PC und C64 gegen freienwilligen Rückversand. Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ab 400,- ohne Versandkosten. Lieferung per Versandkosten: Rar, EC-Scheck bis 400,-, V-Scheck oder Überweisung (PSA Frankfurt, BLZ: 400 100 00 Kto. 3044 00 001). Bei V-Scheck und Überweisung Lieferung nach Gutachten. Nachnahme konkretisiert. S: Nachnahme-Gebühr + 2,- Zankartengebühr.

Kein Ladengeschäft. Abholung nach vorheriger Bestellung und Abrechnung möglich. Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561/24453

Soccer", „Micropose Golf" oder „The Addams Family"?

Ferner halte ich es für falsch, „Das Schwarze Auge" in die engere Wahl aufzunehmen. Erstens ist das Teil erst seit November auf dem Markt, und zweitens läuft es nur mit 1.5 MB, bleibt somit also den meisten Amiga-Besitzern vorerthalten. Als begeisterter DSA-Spieler hätte ich das Game wahrscheinlich durchaus „blind" gewählt, aber so denn ja doch nicht!

Na egal, könnet Ihr mir vielleicht trotzdem eine Bezugsadresse für „1990 — Die 92er Edition" nennen?

hofft Henning Hohmann in Euskirchen.

Was sollen wir sagen? Wir haben uns einfach gedacht, wir machen's wie bei der Oskar-Verleihung, nur daß Ihr unter den Nominierten aussuchen dürft. Ist doch besser als früher, wo wir alles selbst entschieden haben, oder? „Sensible Soccer" hat übrigens den Leser-Sonderpreis ergattert, während die manche Perle „Addams Family" unter „ferner ließen" landete — was beweist, daß das System schon zu richtigen Ergebnissen geführt hat. Vielleicht solltest Du Dich mal fragen, warum „DSA" trotz aller von Dir erwähnten Nachteile so grandios (bester Rolli, dritter in der Gesamtwertung) abgeschnitten hat? Außerdem kann es ja jederzeit gegen die IMB-Version umgetauscht werden.

Trotzdem kein böses Blut, selbstverständlich verraten wir Dir die gewünschte Anschrift: APC/TCP-Vertrieb, Dorfstr. 17, 8212 Übersee. Tel.: 08642/6279

MESSEFIEBER

Mannometer, die WoC in Frankfurt war ja die absolute Hölle — ich bin immer noch nicht ganz wieder auf dem Boden. Übrigens war's auch ganz nett, mal persönlich mit einigen von Euch zu plaudern! Somit hat sich die lange Anfahrt durchaus gelohnt, und deshalb habe ich jetzt ein paar Fragen an Euch:

1) Wird es die WoC auch dieses Jahr geben? Werdet Ihr

mit dabei sein?

2) Woher bekomme ich bloß „To Be On Top" für den Amiga (das Game, nicht die CD)? Selbst Rushware und Rainbow Arts konnten mir da nicht helfen.

3) Gibt es Lemmings-Stofftiere? Wenn ja, wo?

4) Wie kommt Ihr eigentlich zu Brork?

5) Ist es sündig, Konkurrenzblätter zu kennen und manchmal sogar zu kaufen?

6) Gibt es „Rail Chase" für den Amiga? Und kann ich den Rüttelsitz am Mausport anschließen?

7) Reicht Abitur mit Schwerpunkt Deutsch und Englisch sowie ein chronischer Hang zur Unordnung als Qualifikation, um bei Euch mitzumachen?

fiebert und grübelt JC Law aus Buchen.

1) Sollte uns wundern, wenn es die Frankfurter Show 1993 nicht geben würde — schließlich haben wir die Hotelzimmer bereits reserviert!

Galerien gefallen mir ausgesprochen gut! Ist es wohl möglich, all die vielen Kunstwerke auf Diskette zu kaufen? Ich fände das toll und wäre sehr daran interessiert!

verspricht Joachim Manuel Gameiro aus Mönchengladbach.

Derzeit ist das leider nicht möglich, aber die Idee einer Galerie-Disk gefällt uns gut. Was meinen die anderen Leser? Und vor allem: Was meinen die Galeristen?

SCHLEICHEN STATT HETZEN?

In der Dezember-Mailbox habt Ihr geschrieben, daß man Turbokarten möglichst nicht mit gewöhnlichen Speichererweiterungen zusammen verwenden sollte, weil es dann zu Geschwindigkeits-Verlusten kommen kann. Wie stark wäre denn diese Einbuße in etwa?

bohrt André Sternberg aus Schwanewede.

Das ist im Einzelfall unterschiedlich, doch im Extremfall sind bis zu 90 Prozent Verlust drin.

QUANTITÄT & QUALITÄT

Zu Eurem Entschluß, auch auf dem Konsolengebiet einzusteigen, kann man Euch nur gratulieren. Mit meinen 24 Lenzen bin ich da zwar wohl ein bißchen raus, aber die jüngeren Kollegen werden sicherlich jubilieren. Andererseits möchte ich doch zur Bedingung machen, daß darunter die Qualität des Amiga Jokers nicht leiden darf!

Übrigens noch was zum Up & Down: Vermutlich werden sich eine Menge Leute darüber wundern, daß z.B. Oskar am liebsten auf der „Fruit Machine“ zockt. Zumindest könnte man das glauben, wenn man die Hit-Shit-Überschrift nicht dazuliest. Tja, wenn das also so gemeint ist, bin ich aber mit Max nicht einverstanden. Natürlich braucht man für „King's Quest V“ 'ne schnelle Kiste, aber dann ist das Teil doch erste Sahne, oder

nicht?

wundert sich Heiko Cichala aus Bremen.

Deine Bedingung ist keine Bedingung, sondern eine Selbstverständlichkeit! Was nun Mäschens Abneigung gegen Sierras fünfies Königs haus angeht — wir haben Euch ja gewarnt, daß die privaten Geschmäcker unserer Mitstreiter oft nur mit Streit zu genießen sind...

DIE ETWAS ANDERE RAUBKOPIE

Da die Stromversorgung meiner Steckdose nunmehr dauerhaft gesichert ist, habe ich mich entschlossen, wieder eine „Freundin“ nebst Software und einer besonders guten Zeitschrift anzuschaffen. Nun sind aber die besonders guten Zeitschriften im Fachhandel auch leider besonders teuer. Zudem beschränkt sich die Verbreitung von Raubkopien ja nicht auf die Softwarebranche — man denke nur an den Dukatenhandel und die vielen falschen Fuzziger. Deshalb finde ich meine folgenden Fragen gar nicht so abwegig:

- 1) Sind bereits Kopien Eurer Zeitschrift (evtl. vor dem Erstverkaufstag) in Umlauf?
- 2) Wo könnte man sie erwerben (bitte nur Deckadressen)?
- 3) Zu welchem Preis sind sie erhältlich?
- 4) Was passiert, wenn man mit solchen Falsifikaten erwischt wird (Angabe in Jahren reicht)?
- 5) Welchen Vorteil könnte mir Euer Abo trotz des verdammt hohen Preises bringen?

wüßte Bela Lugosi aus Gera so gern.

Bela, alter Vampir, auf was für Ideen man kommt, wenn der Tag lang und der Sarg dunkel ist, was? Wüßtest Du nicht, daß der Joker hauptsächlich deshalb so unverschämt teuer ist, weil er auf fälschungssicherem Papier der deutschen Notenbank gedruckt wird? Und siehst Du, genau deshalb ist ein Abo halt doch der preiswerteste Weg zum großen Joker Glück!

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	AM	PC	ST
1869 /dt	74.95	89.95	—
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	—	—
Battle Isle /dt	74.95	89.95	—
Battle Isle Data Disk /dt	44.95	44.95	—
Bull's Tomato Game /dt	64.95	—	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	—	—
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	—
Campaign /dt	64.95	79.95	—
Civilization /dt	79.95	94.95	—
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	—
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	—
Der Patriarch /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	—	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	—
Dynamite /dt	59.95	69.95	—
Elite /dt	59.95	—	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.05	89.95	—
F-16 Falcon	34.95	—	—
F-16 Falcon Mission 1 o. 2 /je	24.95	—	—
Fire and Ice /dt	54.95	—	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	—	59.95
Goblins 2 /dt	74.95	94.95	V.mö.
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	59.95	—	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	—
Heavena /dt	89.95	89.95	—
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	—
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	—
Indiana Jones 4: Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	—
Indiana Jones 4: The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	—	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	—	—
Legend of Kyranda /dt	69.95	69.95	—
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	—	59.95
Med-TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell's World Championship /dt	59.95	—	—
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	—
Pinball Fantasies /dt	59.95	—	—
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	—	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	—
Robot Bath /dt	59.95	—	—
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	—
Sensible Soccer 92/93 Neu Version /dt	59.95	—	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	—	—
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	—	—
Sim Ant /dt	89.95	89.95	—
Sim City & Population /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	—	—
Special Forces /dt	79.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their finest hour /dt	74.95	74.95	—
Their finest hour Mission Disk /ds	29.95	29.95	—
Turrican /dt	24.95	—	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	—	24.95
Ultima F /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	84.95	—
Wing Commander /dt	89.95	44.95	—
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	—	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips) 49,-
2.Laufwerk 3,5" für Amiga 139,-
Das Lucasfilm-Buch /dt 29.80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt 29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

RAT & TAT

Ist es ratsam, sich jetzt einen A1200 anzuschaffen oder sind vielleicht schon wieder neue, verbesserte Amiga-Versionen in Sicht? Und wird eigentlich die 2000er-Reihe jetzt ebenfalls abgesetzt? Last not least: Kann man seinen Freezer vom 500er auch am 1200er anschließen? Wenn nicht, gibt es dann eventuell bald 1200er-Cartridges?

rätseln The L.A.W. aus Berlin.

Bei der in jüngster Zeit etwas unstillen Modellpolitik seitens Commodore kann man sich zwar leicht die Finger verbrennen, trotzdem glauben wir kaum, daß der 1200er so schnell wieder abgelöst wird. Ein A500-Freezer kann jedoch nicht übernommen werden, schon weil ja der Expansionport fehlt. Andererseits werden bestimmt bald entsprechende Cartridges auftauchen, sei es zum internen Anschluß, sei es für den Modulschacht — wir halten Euch am laufenden Ach ja: Der 2000er wird (zumindest vorläufig) weiterproduziert.

MEISTGEKAUFT ODER MEISTGELESEN?

- 1) Darf man eigentlich auf eine Amiga-Version von „Wing Commander II“ hoffen?
- 2) Wird es vom Action Replay MKIII eine spezielle Version für den A1200 geben?
- 3) Stimmt es, daß Sierra vom Amiga Abstand halten will?

4) Euer User Club ist gar nicht so schlecht, warum dehnt Ihr ihn also nicht ein wenig aus?

5) Warum ist in Eurem Blatt kein einziges Listing zu finden? Was spricht dagegen? Listing des Monats, eine eigene PD-Serie — ungeahnte Möglichkeiten tun sich auf!

6) Wird es für die neuen Amigas wirklich einmal Programme auf Memory Cards geben? Und wie teuer wären die dann?

7) Auf Eurem Cover steht, daß der AJ die meistgekauft Amiga-Zeitschrift ist. Und beim Amiga-Migizan war zu lesen: „Die Nr.1 — das meistgelesene Amiga-Magazin“. Wie paßt denn das zusammen?

wundert sich Stefan Schomberg aus Oberreifenberg.

1) Klar darf man hoffen, aber den Bausparvertrag sollte man deshalb nicht gleich kündigen — bisher gibt's noch keine offizielle Ankündigung.

2) Vermutlich, aber auch hier war bisher noch nichts Offizielles zu hören.

3) Nicht mehr, die Kalifornier haben es sich zwischenzeitlich göttlich wieder anders überlegt.

4) Hatten wir schon: Das halten wir je nach Marktlage.

5) Die Meinung Deiner Kollegen spricht dagegen — laut unserer Umfrage wollen lediglich sieben Prozent der Leser Listings im Heft sehen.

6) Wollen wir doch hoffen, daß irgendwann mal Memory Cards auftauchen! Wir wollen auch hoffen, daß sie nicht zu teuer sein werden.

7) Unserer bescheidenen Ansicht nach paßt das gar nicht zusammen, die Kollegen den-

ken da offensichtlich anders. Zwischenzeitlich zerbrechen sich die Anwälte die Köpfe über der Frage...

OB BLOND, OB BRAUN...

So so, Ihr seid also „Deutschlands meistgekauft Amiga-Zeitschrift“? Habt Ihr Euch auch redlich verdient! Bloß, warum hat Ninja-Moni im Comic blonde Haare, wo sie auf den Fotos doch immer dunkelhaarig ist? Liegt's an der Kamera, an Monis Haarfärber oder an den schlechten Augen des Zeichners? Und wie könnt Ihr Spiele eigentlich auf ein Prozent genau beurteilen? Erklärt mir doch mal ernst und ehrlich, worin Ihr den Unterschied zwischen 61 und 62 Prozent sehen wollt!

verlangt Johannes Kung aus München.

Sagen wir einfach: Moni wäre brünett, und alle sind glücklich, ja? Sagen wir außerdem, daß uns die Feinabstufung bei der Bewertung die Möglichkeit gibt, bei sehr ähnlichen Programmen eben feine Unterschiede deutlich zu machen, ja? Dürfen wir jetzt unseren mühsam errungenen Titel behalten, ja?

TANJA UND KEIN ENDE

Als ich Dr. Freaks Artikel vom Januar gelesen hatte, blieb mir buchstäblich das Herz stehen. Ich war nämlich auch so ein nichtsahnendes Opfer von Tanja! Nun habe ich ihren Brief zwar nicht beantwortet, befürchte aber dennoch, daß demnächst ein kleiner Stoßtrupp meine Zimmer-

tür durchlöchert. Liege ich damit richtig, kann ich irgendetwas tun? Da ich nicht gerade „sauber“ bin, wär's schon peinlich...

ängstigt sich ein anonym bleiben wollender Leser.

Tatsächlich haben uns zwischenzeitlich so viele ähnliche Briefe erreicht, daß wir mit Tanjas Foto glatt unsere Büros tapezieren könnten. Da Du jedoch nicht geantwortet hast, wird Dir wohl kaum etwas passieren — sonst hätte Dir „Tanja“ ja erst gar nicht zu schreiben brauchen!

MAILBOX UND KEIN ENDE

Richtig, die Mailbox endet erst mit dem letzten Joker — also hoffentlich nie! Es sei denn, uns gingen die Zuschriften von allgemeinem Interesse aus. Damit das nicht passiert, solltet Ihr uns weiterhin mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen bombardieren; falls Euer Schrieb nicht abgedruckt wird, revanchieren wir uns mit einer persönlichen Antwort. Allerdings nur, wenn RUCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortschreiben) beiliegt, Euer Absender leserlich ist und unsere Anschrift stimmt. Vier Wochen lang lautet sie noch:

**Joker Verlag
„Mailbox“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

A 2000 65 MB 777,-
NECAutobootkarte, kpl.,
formatiert / inst., bootet mit KS
1.2,1.3/ bis 2.0. Autopark, FFS,
MS-DOS
peripherie, steckfertig

NEU! bis 44,-
COMPETITION PRO JOYSTICKS!
MINI Serie in der 10er Diskbox CP-
grün, Microsch., Luxusmodelle

A 500 52 MB 849,-
Autobootkarte, SCSI-Quantum
(105 MB nur 1049,-) 2 MB Ram
+199,-, auch andere HDDs am
Lager

NEC 1037A 195,-
ext. 3.5" Fw, abschaltbar,
Metallgeh., amigafarben, eig.
Herst., 100% komp., sehr leise,
Original Preissenkung!

3.5" Doppellaufwerk 277,-
einzel abschaltbar, extrem
klein, eig. Herst. mit Garantie,
Sonderaktion, Preissenkung

NEU!! Amegas Stereo Speaker System II, exklusiv für alle Amigas, 99,-
2 Boxen einzaine Volumeregler, extra schaltbares Bassamplifier
& Soundverbesserer, z.B. 1. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92!,
inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power!
Nullmodenkabel, 2m, verb. Amigas 29,- 5m 39,- 10m nur noch 49,-
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp., 29,-
Sonderposten: ext. 3.5" Amiga/Fw., abschaltbar, Metallgeh. m. Gar., 159,-
Monitorumschaltbox 3-tl. 15 c, 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K., 79,-
Sonderposten: 3.5" 200 NN Disks, 100% Error Free Staffelpreise ab 100 Stück, 109,-
21 MB 3.5" Harddisk, eig. Herst. (30 MB RLL jed. o. Gar.) nur 109,-
Omc Controller 5520/5527 + Seagate ST 11M + R am Lager
Macrosystem Autobootkarte + Ct-Adapter auch noch ab Lager lieferbar
TV-Modulator A 520 Orig. Commodore 74,-

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:	
Amiga 500, 500+ 22,-	Amiga 3000 Test 24,-
A 2000 Test 22,-	A 10B1/4/S, CM 8833, + 14" Mon. 43,-
Fujitsu DL 900/1100 43,-	Star LC 20,24-200, 24-10, 32,-
Amiga 600, 600 HD 22,-	Epson LQ 870, 1170 je 39,-
A 3000 + Mon. 79,-	A 3000 Solo ohne Monitor 45,-
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet 43,-	Amiga 1200 (A 4000 a.A.) 29,-

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100 248
8050 Friedberg, Tel. 0 8031-61950

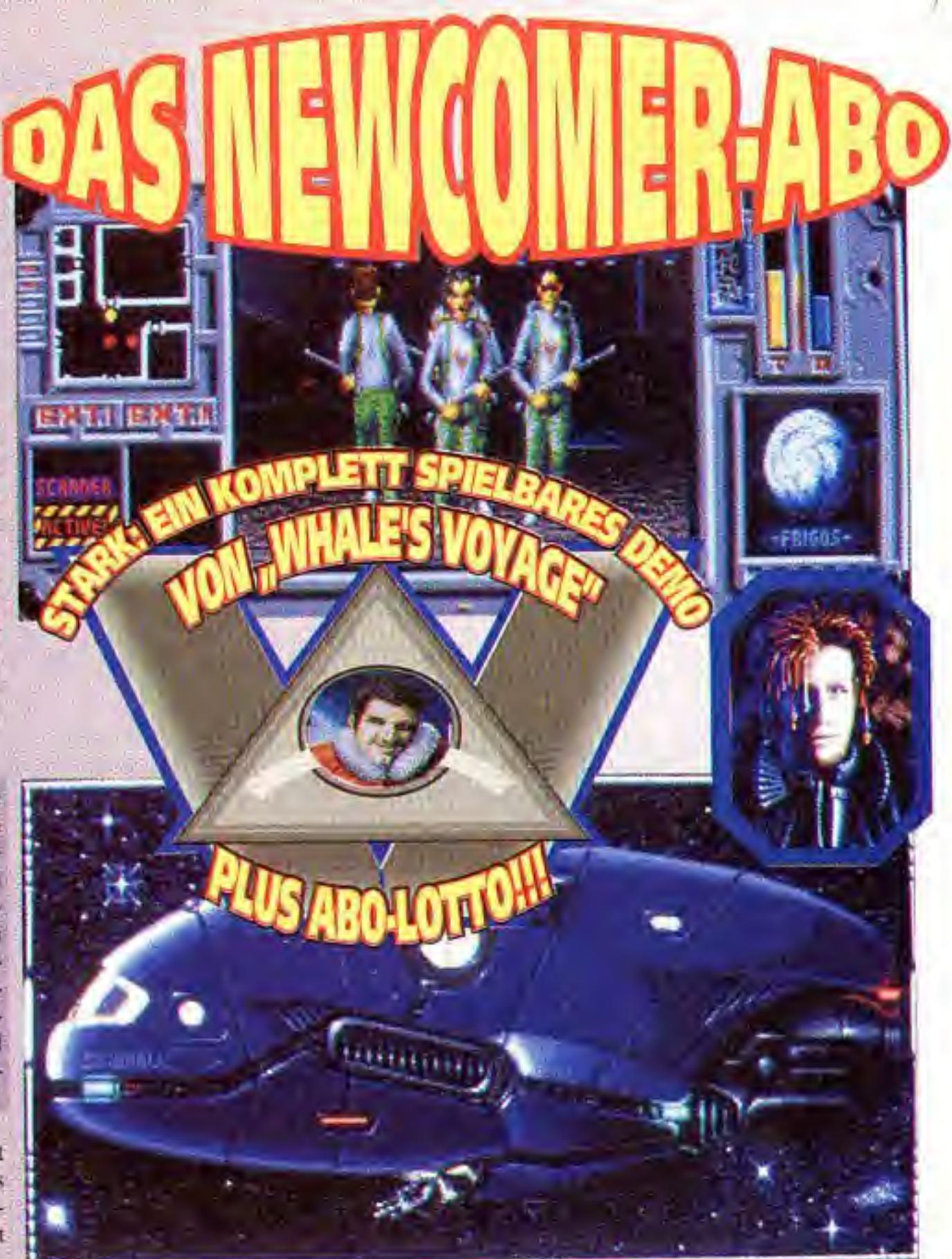


Nein, man braucht kein Newcomer zu sein, um per Abo seine Hefte preisgünstiger und schneller zu bekommen sowie Monat für Monat ein Spitzengame gewinnen zu können — doch das voll spielbare Demo des brandneuen SF-Rollis „Whale's Voyage“, das wir allen Neuabonnten schenken, stammt halt von den Newcomern von NEO!

Ob Newcomer oder Oldgoer, ob Amiga-Neuling oder Freak der ersten Stunde — so ein Joker-Abo hat viele Vorteile: Erstens kriegt Ihr Euer Heft stets wetterfest verpackt vom Postboten geliefert und das meist ein paar Tage, ehe es am Kiosk auftaucht! Zweitens zahlt Ihr für die 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also 63,— DM (Ausland: 75,— DM)! Drittens nehmt Ihr fortan automatisch an der Verlosung von monatlich drei Top-Spielen teil! Und viertens erhalten alle Neuabonnten kostenlos diese Wahnsinns-Prämie:

Mit WHALE'S VOYAGE haben die österreichischen Nachwuchstalente von NEO eine feine Mischung aus 3D-Rollenspiel, futuristischer Handelssimulation und Actioneinlagen in petto — mit unserem Abo-Demo seit Ihr die ersten, die in dieser Zukunfts-Welt auf Entdeckungsreise gehen dürfen! Auf Eure Vierer-Party warten ein komplett spielbarer Dungeon mit allen dazugehörigen Rätseln und Missionen, Grafik vom Feinsten und Gegner vom Grimmigsten...

Ihr hingegen solltet nicht zu lange damit warten, den Coupon auszufüllen, denn das „Whale's Voyage“-Demo gibt's nur im Februar. Außerdem: Man gönnt sich ja sonst nichts!



Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

**Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen
bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)**

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT, KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHL DURCH BANKABBUCHUNG

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

**ICH BEZAHL PER VORKASSE
(SCHÉCK LIEGT BEI)**

ICH BEZAHL NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

**ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080**

**BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER
KORRESPONDENZ IMMER IHRE
KUNDENNUMMER AN!**

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

Laut der unverbindlichen Wettervorhersage von Rainbow Arts wird die Menschheit im Jahr 2356 durch einen Killer-Asteroiden ausgelöscht, der in seinem Inneren hochinfektiöse Fliegen beherbergt — so'n Pech aber auch!

Welch unglaubliches Glück, hingegen, daß die tuviböe Insektenbrut ein paar Wissenschaftler übersehen hat, die auf Mond und Mars friedlich vor sich hinforschten, während es auf der Erde eher drunter als darüber ging. Als bald merken die Weißkittel, daß böse Aliens den „fliegerischen“ Anschlag inszeniert haben und präsentieren eine ebenso simple wie einleuchtende Lösung: Man stecke einen unerschrockenen Helden in eine Zeitmaschine, lasse ihn damit in die Vergangenheit reisen und dort den Asteroideneinschlag verhindern — ist doch easy, oder?

Na, ganz so easy nun auch wieder nicht, denn besagter Held ist natürlich der Spieler. Kaum hat das Intro die bewegende Hintergrundstory zum besten gebracht, findet man sich auch schon in der Praxis von Dr. Hunter wieder. Der gute Mann hat die erwähnte Zeitmaschine erfunden und ist nebenbei auch noch Arzt, was der Insider bereits an dem

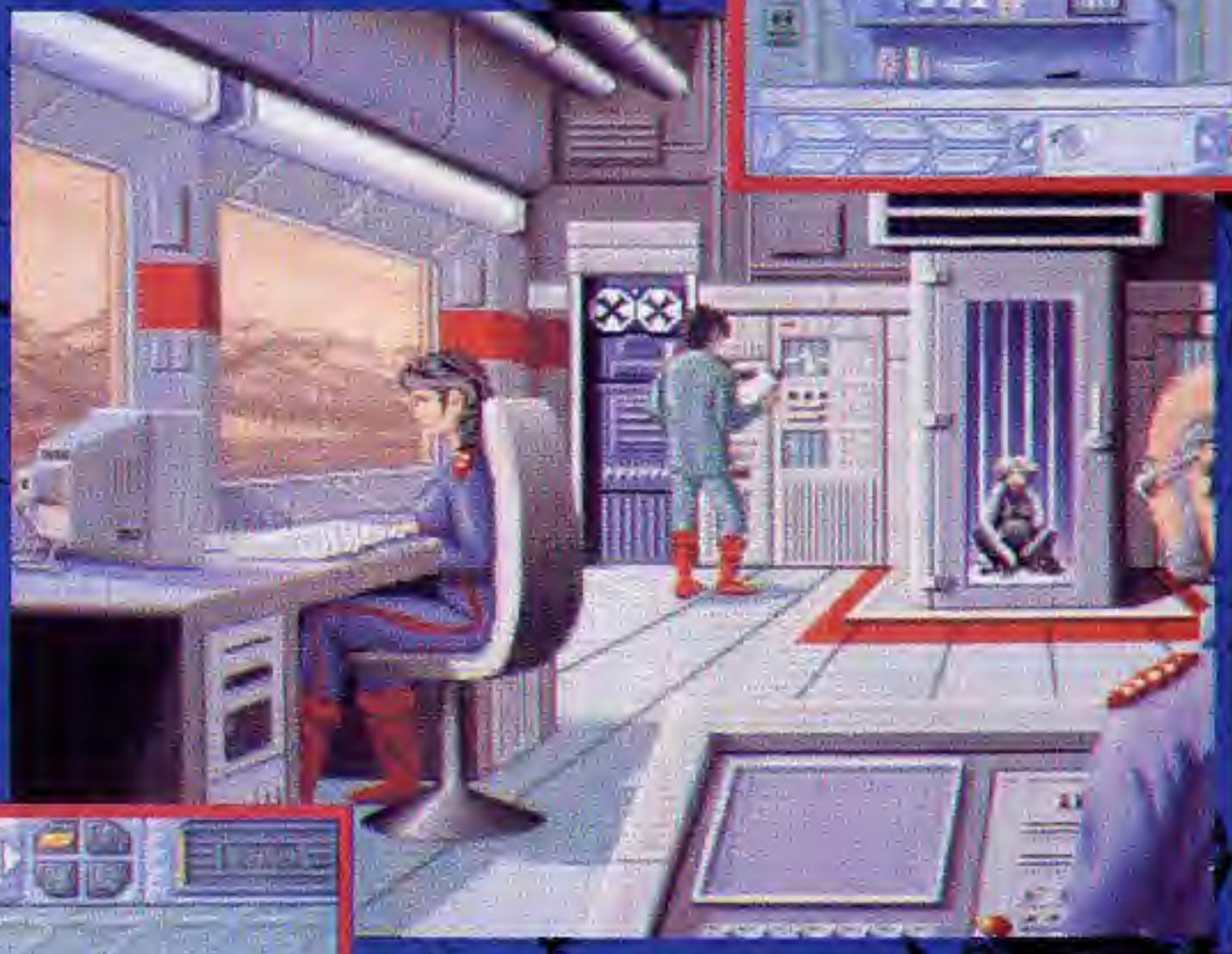
Verben für Standard-Befehle wie gehen, öffnen, untersuchen oder nehmen; daneben gibt's noch ein Sonder-Icon für situationsabhängige Aktionen wie etwa das gute alte Sprechen. Am nördlichen Ende des Screens thront quasi das Info-center mit diversen Anzeigen

lich ist auch, daß der deutsche Parser die Arbeit ohne Angabe von Gründen verweigert, wenn man etwas Unmögliches oder Unzulässiges von ihm verlangt, so daß viele wertvolle Rettungsmomente für stures Rumprobieren

über eine wesentlich höhere Bewertung nachdenken müssen. (C. Borgmeier)



Golfimulator erkennt, der hier neben einem Computer und allerlei medizinischen Gerätschaften herumsteht. Nicht annähernd so zukunftsweisend wie das originelle Szenario ist die Maus/Icon-Steuerung ausgefallen, mit der wir unseren Planeten retten sollen: Am unteren Screenrand befinden sich neben dem „gegenständlichen“ Inventory sechs beklickbare



für Uhrzeit, Datum oder den Gesundheitszustand des Helden.

Durch sanftes Bestreichen des Bildschirms mit dem Mauszeiger erfährt man, was die herumliegenden und -stehenden Objekte darstellen sollen — wer sie einstecken oder benutzen will, muß die oft winzig kleinen Items allerdings recht präzise anklicken. Ärger-

draufgehen. Als Entschädigung bekommt man eine ziemlich umfangreiche und ansprechend präsentierte Abenteuerwelt im vollen PAL-Format geboten: Die Gegend besteht aus hochmodernen Wohnsilos, Kaufhäusern und Vergnügungsvierteln, insgesamt sind knapp 300 Räume zu erkunden. Das Scrolling ruckelt ein bisschen, doch über die (spärlich animierten) Bilder an sich kann man nicht meckern. Zur Untermalung ertönt futuristischer, auf Dauer allerdings etwas eintöniger Synthi-Sound.

Tja, mögen viele Rätsel auch ein wenig altbacken wirken, in puncto Atmosphäre gehören die SF-Fliegen zu den spannendsten Vertretern ihrer Art — wäre die Bedienung nicht so störrisch ausgefallen, hätte man

FLIES - ATTACK ON EARTH
(RAINBOW ARTS)

SF-ADVENTURE

68%
„KRIBBELND“



GRAFIK 72%

ANIMATION 48%

MUSIK 63%

SOUND-FX 61%

HANDHABUNG 57%

DAUERSPASS 70%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	
DEUTSCH	KOMPLETT

Versand & Ladenverkauf
Martin Rösch
 Münchinger Str. 30
 W-7257 Ditzingen
 Tel : 07156 / 951212

Royal Soft Agentur Schweiz
 Daniel Frank
 Schachenstr. 32
 CH-4653 Obergösgen
 Tel : 062 / 354849

Neueröffnungen in
 Berlin - Bielefeld - Wien
 Adressen bitte bei der
Royal Soft Mülheim
 erfragen !

Möchten auch Sie eine *Royal Soft*
 Niederlassung eröffnen ? Sprechen Sie mit
 uns ! Wir suchen Partner in ganz *Europa* !
 Tel : 0208 / 48 00 50 Herr Strenger

<i>Royal Soft</i> Games	Amiga	PC
1869	79,88	92,94
A-Train	A. A.	98,77
A-Train Const. Kit	A. A.	63,88
ATTAC	92,12	97,80
Aces of t. Pacific	A. A.	87,66
Alone in The Dark	A. A.	98,22
Amazone	A. A.	94,23
Animals	A. A.	A. A.
Airbus 320	93,22	93,22
B 17 Flying Fortress	87,33	99,87
B.A.T. 2	84,88	90,30
BC KID	72,95	A. A.
Bill's Tomato Game	68,33	A. A.
Black Crypt	63,22	????
Buck Rogers I	24,20	A. A.
Buck Rogers II	A. A.	71,33
Bundesliga Man. Prof.	68,30	68,30
Caesar	73,90	91,40
Campain	78,20	91,37
Castles I	78,11	89,30
Castles II	A. A.	89,30
Civilization	86,99	99,89
Commerce	A. A.	92,30
Contortions	A. A.	A. A.
Curse of Echancia	72,33	89,20
Cytron	69,20	????
Darklands	????	99,20
Darkseed	????	97,33
Dark Sun	A. A.	A. A.
DSA Das Schwarze Auge	78,20	89,90
DUNE I	64,50	79,87
DUNE II	A. A.	A. A.
Dynablaster	78,33	80,30
Elf	A. A.	77,77
Erben des Throns	A. A.	A. A.
Eternam	A. A.	87,30
Europ. Footb. Champ	64,30	????
Eye of The Beholder 2	89,30	87,25
Eye of Storm	71,21	83,70
F-15 Strike Eagle III	????	110,00
F-16 Falcon 3.0	????	99,76
Fantastic Worlds	84,20	84,20

Royal Soft



Winsterstr.43 W-4330 Mülheim an der Ruhr
 Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025

The Empire strike back !

Hardware & Sonderangebote finden Sie in
 unserer zweiten Anzeige im Amiga Joker !!

<i>Royal Soft</i> Games	Amiga	PC
Formula one Grand Prix	79,88	92,94
Goblins II	73,20	98,77
Gunship 2000	87,70	95,20
Gunship 2000 Mission	A. A.	63,22
Hardball III	A. A.	84,25
Hammer Jump Jet	????	105,30
History Line 1914 - 1918	85,25	92,40
Humans	74,30	90,20
Home Alone	A. A.	A. A.
Inca	A. A.	99,80
Indiana Jones 4	86,30	88,20
Island of Dr. Brain	????	88,88
Kings Quest VI	????	97,30
Laura Bow II	A. A.	86,30
Leather God of Phobos	????	105,30
Leeds United Champ.	62,30	????
Legend of Kyrandia	74,20	72,30
Legend of Valour	73,95	75,20
Larry 5	89,20	88,30
Lemmings II	72,11	87,30
LINKS 386 prof.	????	99,80
Jeder Kurs zu Links 386 prof.	47,30	DM (PC)
Lord of the Rings II	????	82,12
Lotus III	63,20	????
Lure of the Temtress	69,30	74,30
Mad TV Data Disk	25,99	25,99
Mantis	????	104,44
Might & Magic IV	A. A.	78,30
Nigel Mansell	70,00	????
Pinball Fantasies	61,30	A. A.
Police Quest III	79,20	83,29
Quest for Glory	A. A.	92,30
Rampart	A. A.	78,90
Railroad Tycoon	74,20	82,30
Rex Nebular	????	94,22
Robin Hood Conq. Lang.	76,99	86,95
Rome AD	74,30	84,30
Sensible Soccer	63,30	????
Sherlock Holmes Lost F.	A. A.	92,30
Siege	A. A.	72,30
Spelijammer	A. A.	A. A.
Star Legion	A. A.	74,30
Star Control II	A. A.	A. A.
Street Fighter II	64,30	68,90
Strikar	68,99	????
Stund Island	A. A.	A. A.
Sun Life	A. A.	A. A.
Popolous II	A. A.	A. A.
Troddiers	64,30	A. A.
War of the Rocks	A. A.	A. A.
Waxworks (Verkauf ab 16 J.)	auf Anfrage	
Ween	71,30	62,30
Wing Commander I	89,30	60,00
Wing Commander II	????	78,30
WWF II	A. A.	A. A.
ZOOL	73,30	????

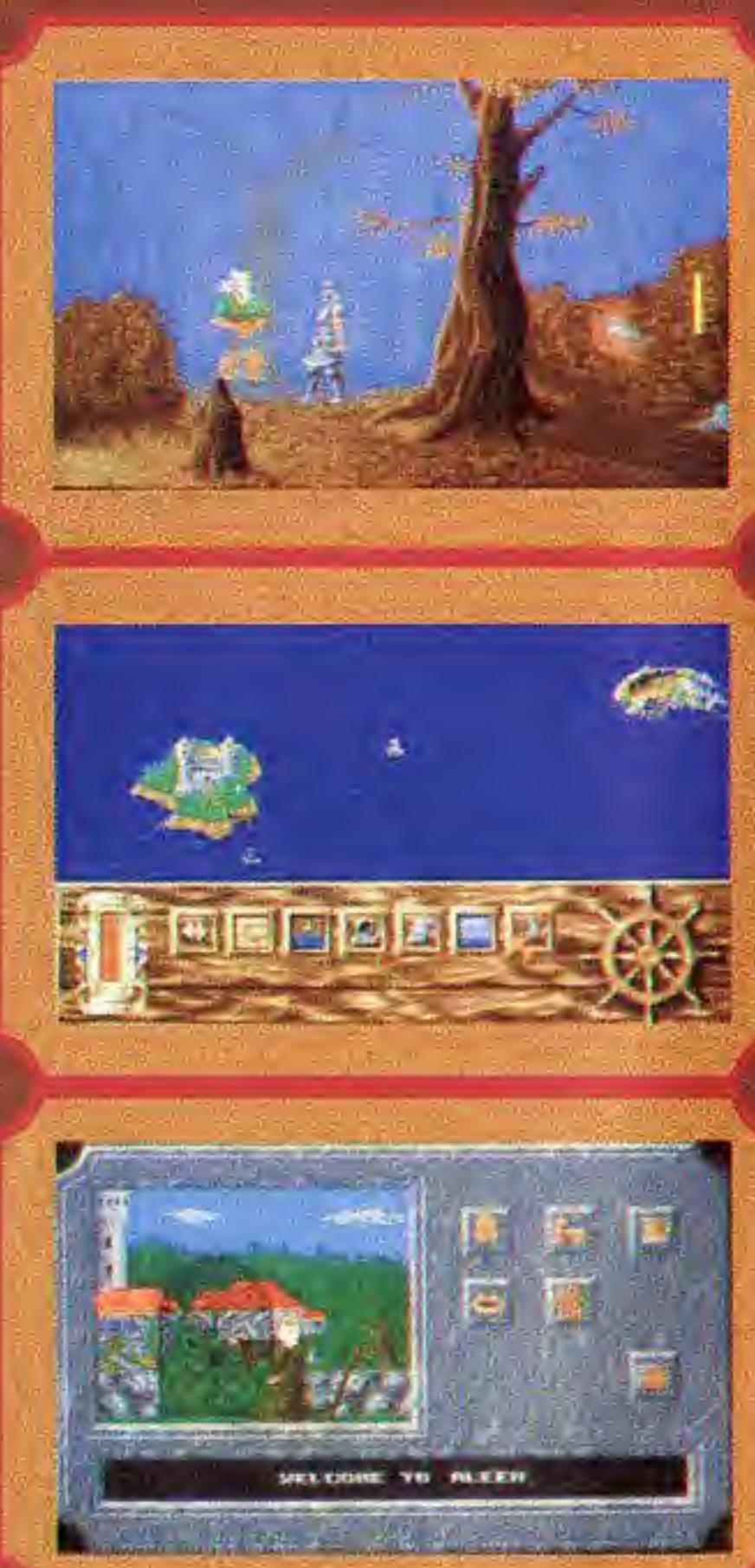
Versandkosten
 ; NN + DM 9,00
 / Vorauskasse
 im Inland : Ec
 -Scheck + DM
 7,00 / Ausland
 : Ec - Scheck +
 DM 35,00. Bei
 Software über
 DM 280,00
 Bestellwert im
 Inland
Versandkosten
 frei, innerhalb
 der Schweiz
 gelten etwas
 veränderte
 Preise. Im
 Umkreis von
 50 km können
 Sie Ihre Spiele
 durch den
Royal Soft
 Botendienst
 gebracht
 bekommen.
 Botendienst
 DM 9,00.
 Angebote
 freibleibend !

Piracy on the High Seas

Da stellt sich natürlich die Frage, ob den Electronic Zoo-Nachfolgern gelang, woran die Italiener seinerzeit scheiterten: ein Spiel auf die Planke zu heben, das es mit Microprose's Ober-Freibeuter „Pirates!“ aufnehmen kann. Vielleicht müßte die Frage aber auch ganz anders lauten, denn hier nimmt man in der Praxis gar keinen Seeräuber, sondern einen kreuzbraven Handelsherren, der seine Fantasy-Welt retten will. Dort ist nämlich der „Golden Chalice of Balance“ abhanden gekommen, und wenn die Schüssel nicht bald wieder da ist, sind Friede, Freude und Friedersaft auf ewig dahin. Um diesem grausamen Schicksal zu entrinnen, muß man jetzt von Eiland zu Eiland segeln – um den Titel nicht Lügen zu strafen, werden unterwegs auch mal Piraten bekämpft...

Über viele kleine Sonderquests vom Banditen verjagen bis zum Seemonster killen tastet man sich an den „heiligen Gral“ heran, doch bevor einem diese Mini-Aufgaben von den Bewohnern der diversen Inseln überhaupt zugeteilt werden, muß man erstmal einen Haufen Kohle vorweisen können. Da hier also nur Reichtum Vertrauen schafft, wird zunächst mit allerlei Gütern geschachert, was sich jedoch schnell als eher langweilig und wenig überzeugend (z.B. andem sich die Preise niemals!) erweist. Und irgendwie gilt das für's ganze Game, denn die eingestreuten Actionsequenzen wie etwa Fechtkämpfe gegen Piraten, Räuber oder Riesenkraken mögen zwar rein technisch gar keine üble Figur machen (Parallax-Scrolling, saubere Animationen), doch die ungenaue und hakeli-

Einen abenteuerlich-strategischen Handelspiraten hatten wir schon lange nicht mehr – der letzte hieß „Swords & Galleons“ und schipperte vor fast zwei Jahren unter Ideas Flagge über die Screens. Jetzt hat ICE die Segel gesetzt...



maus- oder stickgesteuerte Segler vor Anker gehen kann. An Land kommen dann allerlei optisch aufgepeppte Menüblätter zum Einsatz, die sich Händler, Kneipe, Heiler usw. nennen – hier ist ausschließlich das Nagetier gefragt. Überhaupt hält sich die Optik qualitativ in Grenzen, wenngleich sie quantitativ reichlich vorhanden ist, auch die Begleitmusik klingt nicht übel. Ein Lob, das man den oft recht schrägen Kampfscreen-FX nicht unbedingt zollen kann.

Einmal mehr bestätigt sich somit, daß es keineswegs genügt, möglichst viele Spiellemente in einen Topf zu werfen – man muß sie auch gekonnt präsentieren und geschickt miteinander verknüpfen. Wie die Dinge hier liegen, bleibt jedoch nur ein mäßiger Genremix ohne besondere Ausstrahlungskraft übrig. Dutzendware halt... (jn)

PIRACY ON THE HIGH SEAS (ICE)	
GENRE - MIXTUR	
53% „SCHLAF“	
GRAFIK	59%
ANIMATION	73%
MUSIK	70%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	48%
DAUERSPASS	51%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

ge Sticksteuerung frisst viel vom Spaß an der Freud. Da helfen auch gelegentliche Magier-Dungeons in Iso-3D recht wenig, verbreiten sie doch neben mangelhafter Übersicht im wesentlichen nur das Gefühl, daß die Programmierer gern bei „Cadaver“ abgeguckt hätten, doch leider nicht die Klasse der Bitmap Brothers haben.

In erster Linie sitzt man aber ohnehin vor einer sauber mitscrollenden Seekarte, bei deren eingestreuten Inseln der

neo

WHALE'S VOYAGE

Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga

Distributed by Flair Software. Distributoren für den Fachhandel: Rushware GmbH, Profilsoft GmbH, Leisuresoft Großh., News Software GmbH, Kingsoft GmbH, Österreich: Darius, Darius Schweiz: Thali AG.



Bereiten Sie sich auf eine phantastische Reise in die Tiefen des unergründlichen Weltalls vor, und durchlaufen Sie unglaubliche Karrieren vom genetischen Abfallprodukt zum Top-Unternehmer. Trotzen Sie mit Ihrer Crew der Übermacht eines totalitären Beamtensystems in der brutalen Welt des 24. Jahrhunderts und erleben Sie, was Freiheit bedeutet..

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10

ZOOL



Formel 1200 macht Buntes bunter...

1200

speziell Zugegeben, Grem

lins Plattform-Star durfte sich bereits im Oktober letzten Jahres auf zwei Joker-Seiten breitmachen — aber diesmal hat es das urige Viech ganz speziell auf den A1200 abgesehen!

Wir haben es also mit der ersten Spezialversion eines Spiels zu tun, die von der Power des neuen Wunder-Amigas Gebrauch macht. Und das ist doch wohl allemal ein halbes Seitchen wert, selbst wenn sich am Gameplay selbst nicht das geringste geändert hat...

Nach wie vor tut es der springlebendige Knuddel-Ninja seinen Konsolen-Vorbildern „Sonic“ bzw. „Mario“ gleich: Mit turboschnellen Sprungstiefern düst Zool über die Plattformen und bezwingt seine Gegner per Kopfsprung, Schwert oder Ballermann. In sieben abwechslungsreichen Welten (darunter eine horizontal scrollende Ballerstage) gilt es, Bonus-Utensilien aufzusammeln und Endmonster zu killen, damit sich die Tür zum jeweils nächsten Level öffnet. Wie gehabt ermöglicht eine geniale Steuerung das Laufen, Springen, Schießen, Raufen und sich an Felswänden festkrallen — nun allerdings in konkurrenzlos farbenprächtiger Bonbon-Gräfik! Gescrollt wurde schon seit jeher in alle Himmelsrichtun-

gen, neuerdings aber parallax und absolut ruckelfrei. Die Akustik überzeugt durch vermehrten FX-Einsatz, außerdem klingen die vier alternativ anwählbaren Musikstücke etwas klarer.

Wenn sich an der Gesamtnote trotz aller Verbesserungen nichts geändert hat, dann weil sie halt wirklich rein kosmetischer Natur sind. So wurden etwa die (wenigen) unfairen Stellen nicht ausgemerzt. Und besonders hat es uns gewurmt, daß am ständigen Wechseln der beiden Disks auch hier kein Weg vorbeiführt — das wäre doch gerade am 1200er locker zu vermeiden gewesen! (rl)

ZOOL (GREMLIN)	
JUMP & FUN	
83%	
FARBENPRÄKTIG	
GRAFIK	87%
ANIMATION	84%
MUSIK	87%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	82%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 <input checked="" type="checkbox"/> NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

EURO SOCCER



Tor oder was?!

Mit „Elvira — The Action Game“ erzielte der relativ unbekannte Hersteller Flair auf Anhieb einen schönen Achtungserfolg — mit dieser lustlosen Balltreterei nur ein böses Eigentor!

Der Newcomer-Kredit ist also wieder verspielt, denn gegen Genre-Highlights wie „Kick Off 2“ oder „Sensible Soccer“ wirkt dieses Game wie ein vom Abstieg bedrohter Drittligist. So wird man mit einer Optionsauswahl abgespeist, die bereits das originale „Kick Off“ locker überboten hat: Acht europäische Vereine balgen sich um den Europa Cup, wahlweise auf trockenem oder nassem Rasen, mit oder ohne Elfmeterschießen und zwischen zwei und acht Minuten pro Halbzeit. Bei einem Freundschaftsspiel dürfen sich bis zu zwei menschliche Kicker warmlaufen, im Turniermodus steht man dagegen immer allein auf computergesteuerter Flur. Tja, und damit hat die „Vielfalt“ auch schon ein jähes Ende gefunden.

Der Actionteil erinnert stark an „Manchester United Europe“, vor allem durch den Platzaufbau und die Kennzeichnung des aktiven Spielers. Immerhin sieht man den Torwart mal aus einer anderen Perspektive als üblich, außerdem gehören die Jungs im Kasten zu den „intelligentesten“ Team-Mitgliedern. Keine Ah-

nung, was sie also in diesem Spiel zu suchen haben, denn in der Praxis wirken sich die „speziellen Eigenschaften“ der einzelnen Mannschaften genauso wenig aus wie die drei angebotenen Taktiken.

Technisch kriegt man eine durchschnittliche bis langweilige Standard-Präsentation mit kleinen Grafikeinblendungen („Tooor!“) und eine ganz passable Stick-Steuerung geboten. Pässe finden zwar kaum je statt, zum Trost gibt's nach jeder Begegnung ein paar Statistiken zu sehen. Naja, Hauptsache, der Ball ist rund... (mm)

EURO-SOCCER
(FLAIR)

DIGI-FUSSBALL

52%	
„SPARSAM“	
GRAFIK	56%
ANIMATION	60%
MUSIK	52%
SOUND-FX	54%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	48%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 <input checked="" type="checkbox"/> JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Eine neue Flugsimulation erobert den Himmel! Für den Erfolg gibt es immer zwei Garanten'



Händleranfragen erwünscht!
PSYCHOADS

In der modernen Kriegsführung kann eine Auseinandersetzung nicht ohne das perfekte Zusammenspiel von Luft- und Bodenkräften gewonnen werden.

Darum beinhaltet Combat Air Patrol umfassende Luft-Bodenangriffe mit Abfangmissionen sowie Angriffs-szenarien, die eine direkte Auswirkung auf Ihre Einsätze haben.

Aber nicht nur das!

Die Spielbarkeit von CAP gehört ebenfalls zu dem Besten...

Sollten Sie auf der Suche nach einem atemberaubenden Flugsimulator mit Strategieelementen sein, dann dürfte CAP für Sie zur ersten Wahl gehören.

Verpackung mit bebildertem Tagebuch.

Demnächst für den Amiga

Deutsche Vertretung: Alliance, A Division of Selling Points GmbH,
Ier Straße 1, 4830 Gütersloh. Spielbare Demodiskette gegen DM 6 in bar.

Versand: Herrmann-Albertz-Str. 159 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035
Ladenlokal: Bochumer Str. 45 - 4650 Gelsenkirchen 1 - Telefon+Fax: 0209/272587
Ladenlokal: Nohlstr. 76 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035 - Fax: 809015

Public Domain

- 1- Haushaltbuch

Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplett in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedienung mit vielen effizienten Features.

- 2- MCad 2D

MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk

Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pfiff.

- 4- Videodatei

Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFÜ-Disk

Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador

Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan

Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströme.



- 8- Risiko

Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey

Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

- 10- Amiga-Paint

Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

- 11- Pac-Man

Der Spielhöllenklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinthe zu steuern.

- 12- Label-Paint

Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbe!). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

- 13- Quizmaster

Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

- 14- Business-Paint

Ein professionelles Programm, mit dem Sie statistische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.



1-91 erhalten Sie
zum Preis von je

DM 8,-

Public Domain

- 15- Buchhaltung

Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

- 16- Werner

Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

- 17- MicroBase

Ein elektronischer Karteikarten in deutscher Sprache.

- 18- Billard

Die mega starke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambole & Pool werden lebensecht simuliert!

- 19- Biorhythmus

Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

- 20- Fix-Disk

Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problemo! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

- 21- Return to Earth

Spannendes Shareware Weltraumbenteuer par Excellence von Ralf Böwing & Roland Harz.



- 22- DSort III

Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

- 23- Anti Virus II

Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

- 24- Quickmenü/MyMenu

Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle Programme per Menüleiste abrufen können.

- 25- Atlantis

Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsniveau. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

- 26- Power Packer 2.3b

Ein Super Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

- 27- Boulder Crash

Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

- 28- Skräbel

Ein schönes Buchstaben- & Wortspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspiels.



1-91 erhalten Sie
zum Preis von je

DM 8,-

Public Domain

- 29- 64er-Emulator

Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

- 30- Lucky-Loser

Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

- 31- Perfect-Englisch

Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

- 32- Schach

Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spieles.

- 33- BootMaster

Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspanne mit scrollenden Laufschritten.

- 34- Kalorienwache

Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

- 35- Charaktertest

Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

- 36- Mathematik

Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

- 37- M.E.D.

Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

- 38- Passwortschutz

Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

- 39- Amidat

Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

- 40- Skat

Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebuffte Profis faszinieren wird. Für alle Zocker und Gambler.

- 41- Down Hill

Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.



- 42- Printer-Disk

9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie
zum Preis von je

DM 8,-

- 43- Oxyd

Das meistverkauftes PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoffproduktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Marmel, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangscode für alle Landschaften kann für DM 60,- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Euro Übersetzer DM 89,-
 (benötigt 1 MB)

Raum & Design DM 79,-
 (benötigt 1 MB)

Public Domain

-62- DATAMADE

Eine sehr moderne und komfortable Adressverwaltung.

-63- Road-Route

Mit diesem Programm können Sie Entferungen zwischen Orten der B.R.D. inkl. der neuen Bundesländer berechnen lassen. So können Autofahrer beispielsweise den schnellsten bzw. spritsparesten Weg zwischen mehreren Städten berechnen.

-66- Deluxe Hamburger

Ein lustiges Spiel mit viel Action und Ketchup.



-68- China Challenge

Asiatisches Denkspiel a la Shanghai.

-70- GEO

Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde

-71- Spiele Lexikon

Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.

-72- MANTA WITZE

Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltsam blöd!

-73- KAISER II

Der Klassiker wurde neu aufgelegt. Tolle Amiga-Version mit vielen Features!

-74- Space Poker

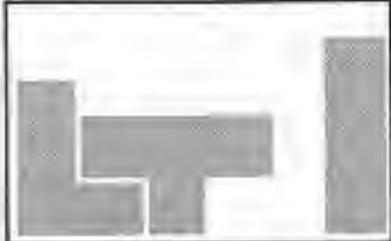
Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.

-75- CAR

Rosantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

-79- Tetrix

Die PD-Version des bekannten russischen Spiele-Klassikers.



-87- Amiga Download Fonts

Mit diesem Programm können Sie hochwertige Zeichensätze für 24-Nadel-Drucker entwerfen.

-88- Superprint

Druckt kurze Texte in beliebiger Größe.

AINER

-90- MS-Text

Sehr schöne deutsche Textverarbeitung.

**Bestellen Sie doch
einfach per Telefon!**

Pakete

-201- 5 Disketten IFF-Zeichensätze, DM 40,-

-202- 5 Disketten voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme. DM 40,-

-203- 5 Disketten Erotik-Art (Bitte senden Sie uns einen Altersnachweis!!!) DM 40,-

-204- DBW-Render 2.0 Ray-Tracing

Programm mit deutscher Anleitung. DM 25,-

-205- Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung. DM 20,-

-206- Super-Spiele Paket auf 5 Disketten.

Nur vom Feinsten! DM 40,-

-207- Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch mit vielen Tips + Tricks. DM 16,-

-210- 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!!!) DM 40,-

-211- PDC - ein Lattice-C kompatibles

Programmiersystem auf 3 Disks. DM 24,-

-212- Star Trek - Spiel zur Serie auf 2 Disks.

("Beam it up Scotty") DM 20,-



-213- Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für DTP

Programme. DM 40,-

-216- A500 Videokurs - Dieser Kurs zeigt Ihnen welche Hard- & Software Sie benötigen und wo Sie was anschließen. DM 16,-

-217- Englischpaket - Vokabeltrainer, Wörterbuch und Übersetzer. DM 19,-

-218- Geopack - Worldmap, Drawmap, Klimate und Routen. DM 19,-

-219- Heimbüro - Buchhaltung, Giromanagement, Zimmerverwaltung, Haushaltbuch, Textverarbeitung, Adressverwaltung, Überweisungsdruck, DM 49,-

-220- Hobby- & Heimpaket - Lotto, IQ-Test, Sternenhimmel, Horoskop, Biorhythmus, Charaktertest, Kalorienwache, Oko-Plan, Bücherdatei, Musikarchiv und Video. DM 49,-

-222- Gesellschaftsspiele - Risk, Monopoly, Halma, Mensch-ärgere-dich-nicht, Skrabbel, Spiel des Wissens. DM 39,-



-223- Strategiespiele - Feldherr, Emporos, Kaiser II, Imperium, Hanse, Kampf u. Eridor. Es lohnt sich wirklich! DM 39,-

-224- Kartenspiele - Skat, Harfe Patience, Block Jack, Bauernskat, Klondike. DM 19,-

-225- Manager Spiele - Dieses Paket beinhaltet nur hervorragende Manager-Spiele mit toller Grafik: Fußball-Manager, Eishockey-Manager, Brooker, Trucking. Und alles zusammen für nur DM 26,-

Low-Cost-Software

-401- Wizard of Sound 2.0 DM 19,90

Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 verschiedenen Instrumenten.

-403- Draw-Amiga DM 15,-

Sehr gutes Mal- & Zeichenprogramm mit allen nützlichen Funktionen. 1 MB.

-404- Tape It DM 19,-

Sehr gute Plattenverwaltung.

-405- SchreibM 2.0 DM 10,-

Schreibmaschinenkurs für 10 Finger. 1 MB.

-407- Broker 2.0 DM 15,-

Fesselndes Börsenspiel. Der Tip für lange Spieletage. Benötigt 1 MB.

-409- Bundesliga 2000 DM 19,-

Verwaltung für bis zu 40 Ligen je Diskette.

-412- Lotto DM 19,-

Verwaltet Mittwochs- & Samstagslotto. Tja, vielleicht werden Sie ja damit zum Lottokönig!?

-413- AnalytiCalc DM 30,-

Tolle Tabellenkalkulation zum Superpreis.

-414- Rim-V-Datenbank DM 30,-

Relationaler Datenbank-System.

-415- C-Tutorial DM 19,-

Programmierkurs für die Sprache "C". Der schnelle Einstieg in "C".

-416- CLI-Help-Deluxe. DM 19,-

CLI-Kurs für alle AMIGA Einsteiger. Lehrreich!

-418- Poker Professional. DM 12,-

Der Super-Poker-Automat.

-419- Mensch ärgere d. nicht. DM 12,-

-420- Mr. Brick DM 12,-

Jump 'n' Run Spiel.

-421- K55 Seeschlacht DM 12,-

-422- AutoKosten DM 15,-

Verwaltet alle anfallenden Kosten (benötigt Kick 2.0!).

-423- BootBlockArchiv DM 12,-

Archiviert und verwaltet Bootblöcke. Auch zur Virusbekämpfung geeignet.

-424- Plane-Spyer DM 12,-

Durchsucht Ihren Speicher nach Grafiken und speichert diese ab!

-425- Tischtennis DM 15,-

Tolle Simulation der beliebten Sportart!



-426- Spielhölle DM 12,-

Erstklassige und moderne Spielautomatensimulation!

-427- Mensch Rate Mal! DM 14,-

Quiz-Spiel für die ganze Familie!

-428- Schematic DM 29,-

Zur Erzeugung von Schaltplänen und Platinenlayouts!

-429- Black Jack DM 10,-

Tolles 17 + 4 Spiel.

-430- Steuer Profi 91 jr. DM 15,-

Steuerberechnungssoftware. Achtung: Bei uns können Sie auch die aktuellen Versionen zur Steuerberechnung von OASE und Schatzrheide beziehen:

OASE Steuer 1992 DM 59,-

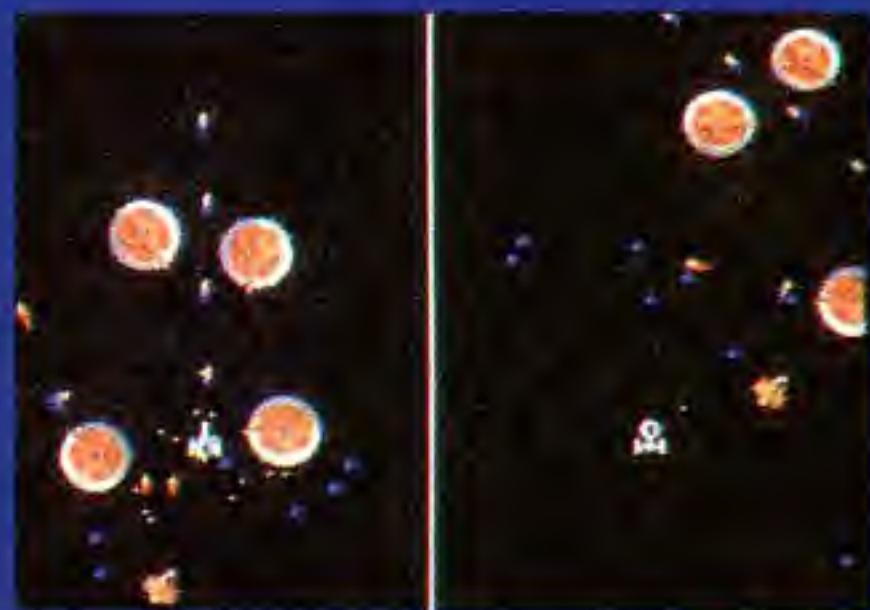
Ossowski Steuer 92 DM 59,-

Ossowski Steuer Profi 92 DM 99,-

Bestellservice: 0208/24035

PD-Games

PD-Games



Die Transplantation eines Klassikers in Amiga-Klasse: Transplant



Fair hinkt nach: Blood Bowl



Der Alien-Schubser: Magnatron

Wer PD-Games sagt, meint die Berliner Spielekiste — kaum eine andere Serie versorgt uns Amigianer so kontinuierlich und zuverlässig mit brauchbarem Nachschub zum Porto-Tarif! Diesmal steht eine gelungene Mischung aus Action, Puzzlem und Strategie an...

Mittlerweile sind wir bei der Spielekiste 200 angelangt, wo mit **Tetris Pro** eine Steinerei wartet, die es in punkto Präsentation, Grafik und Musik locker mit der kommerziellen Konkurrenz aufnehmen kann. Im Prinzip fallen selbstmurmeln auch hier die wohlbekannten Klötze in einen Becher, werden gedreht und gestapelt, wobei vollständige Reihen wieder vom Screen verschwinden. Neu sind allenfalls die teils nützlichen, teils unnützen Extrasteine und natürlich das Feature mit dem Bild, das allmählich im Hintergrund aufgebaut wird. An Motivation sollte somit kein Mangel herrschen, aber vielleicht an Speicher: 1,5 MB RAM oder zumindest 1MB Chipmem wollen die tollen Steinchen schon sehen.

Anders bei **Transplant** auf der Spielekiste 203, hier sind bereits 512KB der Garantieschein für ein Ballervergnügen erster Kajüte. Wie bei „Asteroids“ steht der eigene Raumer in der Mitte des Screens und zielt auf allerlei Weltraumschrott; doch im Unterschied zum Arcade-Oldie rotiert nun das Sternenmeer um den Spieler herum, was nicht nur genial aussieht, sondern sich auch ganz hervorragend spielt. Beinahe jeder Level ist vollgepackt mit immer neuem Kanonenfutter, seien es nun tunbe Meteoriten, flinke Raumer oder waffenstarrende Space-Festungen — vor allem im Duo-Modus fehlt es daher nicht an gepflegter Hektik. Bemerkenswert, mit wel-

cher Gelassenheit das Programm auch höchstes Feindaufkommen managt, geruckelt wird so gut wie nie. Zudem gibt's Sound-FX in Massen, und selbst an ein Paßwort-System zur Levelanwahl haben die Programmierer gedacht. Helm ab vor soviel technischer Qualität!

Als nächstes werfen wir einen Blick in die Spielekiste 208, wo wir mit **Blood Ball** auf ein Strategical der rauheren Sorte stoßen. Es gilt, eine Art Fantasy-Football siegreich zu überstehen, bei dem sich die Mannschaften aus Orks, Trollen und ähnlich netten Zeitgenossen zusammensetzen. Im Spiel selbst macht sich das allerdings kaum bemerkbar, hier geht es eher ruhig und sachlich zu. Die beiden Teilnehmer (es gibt keinen Solo-Modus!) kommen abwechselnd zum Zug und müssen ihre jeweils 11 Akteure strategisch günstig über das Spielfeld verstreuen. Position bzw. Laufstärke hängen von der Anzahl der Bewegungspunkte ab, ob Aktionen wie Gegnerfoul oder Wurfpaß erfolgreich enden, entscheiden die Charakterwerte — ein wenig Würfelglück schadet jedenfalls nie. Neben einem soliden Gameplay kann das blutige Bällchen auch mit erfreulicher Präsentation aufwarten: Die Grafik scrollt supersauber in alle Himmelsrichtungen, die Maus-Steuerung arbeitet astrein, und selbst die Lautsprecher kommen nicht zu kurz.

Mehr oder weniger sportlich geht's auch in der Spie-

BOX

kiste 238 zu, denn bei **Magnatron** werden harmlose Aliens ausnahmsweise nicht per Laserstrahl erdolcht, sondern kraftvoll zur Seite geschubst. Man tut dies von einem kugeligen Gefährt aus, mit dem kleine Bälle über den Screen bzw. in die Gegner hinein bugsiert werden. Ir-gendwann bricht deren Schutzschild zusammen und sie sind dahin — was freilich umgekehrt auch für den Spieler gilt! Die Extrawürze bekommt das drollige Game durch einen aussendbaren Blitz, mit dessen Hilfe selbst weit entfernte Bälle dirigiert werden können. Das klappt allerdings nur solange, wie es der Energievorrat zuläßt, was der Sache eine fast schon taktische Note verleiht. Überhaupt gibt's an dem peppigen Spielchen wenig zu mäkeln: Vom flotten Intro über die hübsche, toll animierte Grafik und die funkye Musik bis hin zu den Paßwörtern und drei verschiedenen Schwierigkeitsgraden stimmt hier eigentlich alles.

Sechs Nummern weiter, auf der **Spielekiste 244** ist es mit dem Sportsgeist wieder vorbei — **Pod** kennt keine Schonzeit für Aliens. Mit einem Raumer steuert man am unteren Rand eines quadratischen Gitters entlang und behakt die meist von oben attackierenden Feinde. Soweit, so „Space Invaders“, doch sind hier die abwechslungsreichen Gegner das Salz in der Action-Suppe: Da schweben kleine Kugeln in Zickzacklinien den Screen herab, „Centipedes“ grasen den Raster Zeile für Zeile ab, andere Widerlinge kreisen von einer Seite des Screens zur anderen oder blasen zum Frontalangriff auf das Spieler-sprite. Dabei legt die Sippschaft stets ein Höllen-Tempo vor, so daß man aus der Dauerfeuer-Hektik gar nicht mehr herauskommt! Erstaunlicherweise läßt sich aber selbst in

den kritischsten Momenten kein Ruckeln sehen, die Akustik kommt ebenfalls gut rüber, und die Steuerung geht auch in Ordnung. Ein gefundenes Fressen für PD-Schützen!

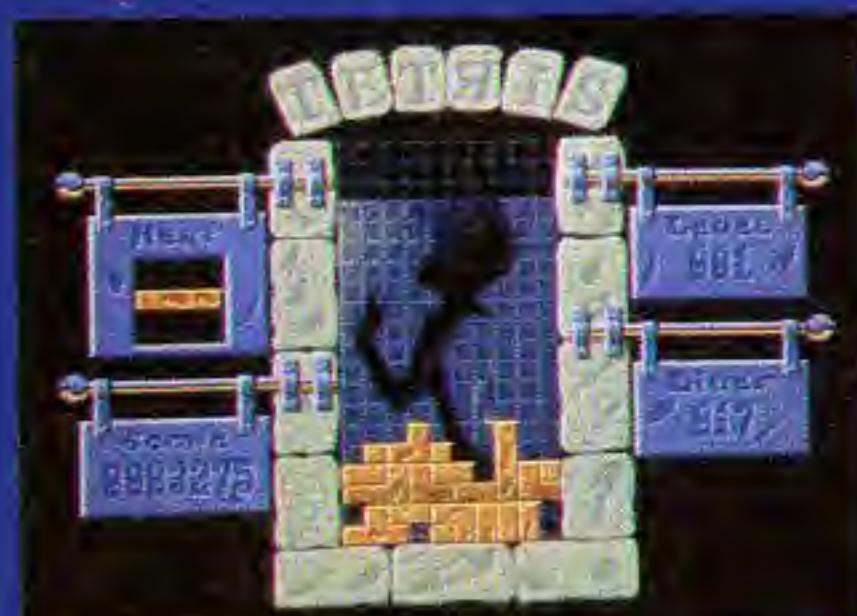
Nach soviel Dauerpower entfleuchen wir in etwas ruhigere Gefilde, wie sie sinnigerweise **Fleuch** auf der **Spielekiste 245** zu bieten hat. Es handelt sich dabei um den wohl originalgetreusten „Thrust“-Clone, den es je am Amiga zu sehen gab. Spargrafik und Minimal-Sound inbegriffen. Und auch das Game-play trifft förmlich von dem nostalgischen Charme des alten 64er-Originals, kein Wunder, schließlich wurde es 1:1 übernommen: Wie gehabt soll ein winziges Raumschiff auf der Suche nach Energiekugeln zunächst über die Oberfläche eines Planeten gesteuert werden, später geht's dann ab ins Innere des Gestirns. Dabei gilt es stets, die Schwerkraft, die Rotationssteuerung, ballernde Bodenstationen sowie enge Höhlengänge im Auge zu behalten, soll die Mission nicht zum Fehlschlag geraten. Als sehr hilfreich in jeder Lebenslage erweist sich die rundum gelungene Tastatur-Steuerung, während trickreiche Levelaufbauten für langanhaltenden Spielspaß sorgen. Wer sich also an der verstaubten Präsentation nicht stört...

All das (und noch viel mehr) ist quasi für lau zu haben, denn pro Scheibe sind gerade mal 2,80 DM zu berappen. Zu dieser Mini-Investition gesellen sich dann nur noch die Portogebühren, was aber von der jeder Bestellung beiliegenden Katalog-Disk wieder wettgemacht wird. Wo? Natürlich bei:

Gabriele von Thienen
Postfach 100648
1000 Berlin 10



Oldy but Goldy: Fleuch



Vollpreis-Qualität zum PD-Tarif: Tetris Pro



Alles Böse kommt von oben: Pod



CRACK

Seit dem 1. Januar sind in Europa die meisten Grenzer arbeitslos geworden — im Gegenzug kommt auf die Gerichte wesentlich mehr Arbeit zu, sind doch auch allerlei neue Paragraphen in Kraft getreten. Ein paar davon sind auch für Computerbesitzer hochinteressant...

Sehr zum Leidwesen der Hersteller war der rechtliche Schutz von Computersoftware bis dato äußerst unklar; die gesetzliche Regelung war in diesem Punkt lückenhaft bis nicht vorhanden. Um genau zu sein, bestand sie im wesentlichen aus Paragraph 2 des Urheberrechtsgesetzes, der Computerprogramme gegen die unerlaubte Vervielfältigung schützte, wenn sie persönliche geistige Schöpfungen darstellten. Eine solche „persönliche geistige Schöpfung“ lag nach der Rechtsprechung aber erst dann vor, wenn „die schöpferischen Eigenheiten des Programms das Schaffen eines Durchschnittsprogrammierers erheblich übersteigen“!

Diese engerzige Auslegung bedeutete im Klartext, daß eigentlich nur Geniestreich den Schutz des Gesetzes genossen, während die normale Brot-und-Butter-Soft hemmungslos kopiert werden durfte — daß die Softwareindustrie trotzdem versuchte, durch allerlei „Aufklärungskampagnen“ in der Öffentlichkeit den gegenteiligen Eindruck zu erwecken, steht wieder auf einem ganz anderen Blatt. Von dieser Regelung ausgenommen waren lediglich sogenannte „Laufbildwerke“, die seit jeher unter das Urheberrechtsgesetz fallen. Ja, und weil die BGH-Richter mit ihrer unermeßlichen Sachkunde schon beizeiten erkannt haben, daß ungefähr 99 Prozent aller Computergames in gewissem Sinne Laufbildwerke darstellen, durfte man Spiele auch vorher schon nur mit Erlaubnis des Herstellers kopieren...

Für die reinen Zocker hat sich die Situati-

on also kaum verändert, wer sich dagegen „Sicherheitskopien“ von einer Textverarbeitung, einem Malprogramm oder irgendeiner anderen ernsthaften Anwendung ziehen will, bekommt es seit Januar mit dem durch die „Europäische Softwareschutz-Richtlinie“ verschärften Urheberrechtsgesetz zu tun. Pauschal gesagt, ist damit nun alles verboten, was der Hersteller dem Käufer nicht ausdrücklich erlaubt. Sogar normale Sicherheitskopien sind nach dem Wortlaut des Gesetzes nicht mehr ohne weiteres möglich, der Schutz gilt 50 Jahre lang und erfaßt so gut wie jedes Programm, sei es auch noch so popelig. Es bleibt abzuwarten, wie die Rechtsprechung diese Bestimmungen in der Praxis anwendet — aber ob Ihr dafür das Versuchskarnickel spielen wollt, sollte Ihr Euch schon gründlich überlegen! Themenwechsel: Jubel, Trubel, Heiterkeit — es gibt wieder Neuigkeiten von unserer Möchtegern-Raubkopiererin Tanja! Nachdem ich im letzten Heft einen kurzen Auszug aus ihrem herzzerreißenden Brief gebracht habe, wurde die Redaktion mit Tanja-Post förmlich überschüttet (kuckt doch mal in die Mailbox!). Und weil heute Mittwoch ist, gleich noch ein Zitat aus einem neuen Schreiben der Szene-Poetin:

„Ich bin fast 15 Jahre alt, wiege zirka 58 Kilo und bin 1,70 Meter groß. Ich gehe in die 9a der Anna Frank Schule. Hobbys habe ich neben dem Amiga noch Tanzen, leider darf ich nicht allzu oft, da ich um 22.00 Uhr die Bettkarte stempeln muß, es sei denn, meine Oberregierung hat gute Laune, dann darf ich auch schon mal bis

23.00 Uhr. Ich samme auch noch Baby Puppen und alles was dazugehört, aber bei 60 DM Taschengeld im Monat bleibt das Sammeln im Moment auf der Strecke, vielleicht verkaufe ich auch alle Baby Sachen und kaufe dafür dann Programme. Ich schreibe Dir erst mal die Programme, die ich habe...“

Damit ist zwar endgültig klar, daß „Tanja“ bloß ein anwaltlicher Lockvogel zum Aufspüren von Raubkopierern ist, dafür stellen sich plötzlich neue Fragen: Warum hat Tanja binnen eines Monats sieben Kilo abgenommen? Hängt es vielleicht damit zusammen, daß sie in dieser kurzen Zeit gleich ein Jahr jünger geworden ist? Oder hat sie die 10 Mark Taschengeldauflösung nicht verkraftet? Wahrscheinlicher ist jedoch, daß die Gute an Arbeitsüberlastung leidet, denn unter dem Namen „Jasmin“ belästigt sie mittlerweile auch PC-User, die irgendwann mal die unverfrorene Dreistigkeit besessen haben, in einem Spieldatenmagazin eine Kleinanzeige aufzugeben — und sei sie noch so unverfügbar gewesen. Kein Wunder, wenn „Jasmin“ bei dem Streß in PC-Kreisen gar auf 1,68 Meter zusammengeschrumpft ist!

Meidet also die „Tanjas“ und „Jasmins“ dieser Welt, dann könnt Ihr auch nächsten Monat meinen Szenebericht in ungesiebter Luft lesen. Das rät Euch jedenfalls.

Euer

DR. FREAK

Massenweise AMIGA-Neuheiten

zum Aktionspreis von
sagenhaften

3,80 DM Stück

Besteht ein Programm aus mehr als einer Diskette, so ist die Disk-Anzahl jeweils gesondert vermerkt.
Bitte geben Sie bei Bestellungen nur die entsprechende Bestell-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

Bestell-Nr.

1101 Tools zum Betriebssystem 2.0
1102 ImageLab, IBLM2Image, Surf - 3 Grafikdemos
1103 10 Utilities z.B. KugelED, ShellMenu, RasterLab
1104 SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol, Amiga-Triation - 5 super Spiele
1105 Tron und Pharaos - 2 Strategiespiele
1106 mehrere lange Musikdemos! Super Qualität!
1107 Ein super Erdkunde-Programm zum Erlernen und Überprüfen von länderspezifischen Daten!
1108 PolyDat, bBase II - Datei- und Adressverwaltung
1109 12 kleine Hilfsprogramme z.B. PD-Menu, BootTool
1110 LabelPrint-Etikettendruck, PrintStudio-Druck v. IFF-Bildern, Städte-Postleitzahlenverzeichnis, Space-Poker-Spiel, Manta-Witze, CassCalc
1111 6 Programme z.B. Adressdatei, Druck v. Cas-sellen-Hüllen
1112 Video-Label-Master
1113 Dateiverwaltung, Gelgenvogel-Spiel, Klimadaten
1114 2 Viruskiller sowie 2 Grafikdemos
1115 Virus im Computer - Bildergeschichte en. Musik
1116 Grafikmaschine, Imploder-Datenkomprimierer, Albert - Erstellen von eigenen Guru-Meldungen
1117 Übersetzungssprogramm englisch-deutsch
1118 Beethoven - Demoversion unserer Vollversion
1119 Intromaker - Zum Erstellen eigener Intro's
1120 Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Disks
1121 6 kleine Denkspiele
1122 6 Quiz- und Denkspiele
1123 Spacewar, Running, Headgames, Down, - 4 Spiele
1124 Treasure Search, Missile-Com - 2 Action-Games
1125 Metro und Zen - 2 super Action-Games
1126 Ligaverwaltung - neue Version
1127 Archiv - ein tolles Weltraum-Abenteuer
1128 Aquarium - Datenverwaltung der Fish-Serie
1129 FibroMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben
1130 Imperium - Einigespiel
1131 MED - komplexer Musik-Editor
1132 MED-Songs mit MED erstellte Musikstücke
1133 Post VI.5 - neue Version des Postscript-Interpreters
1134 Worpuzzle, Air Ace, Trianglo - 3 Spiele
1135 Dice - C-Entwicklungsasystem, Mosaic-Spiel
1136 Text Plus - Textverarbeitung, leicht bedienbar
1137 Cross - ersicht Kreuzworträtsel, Picture Editor
1138 kleines Malprogramm
1139 IBLM - Tool mit vielen IFF-Funktionen
1140 Up & Down, Humaria - 2 Spiele + Telek.-Progr.
1141 Disk Print-Labeldruck, SBall u. Tron - 2 Spiele
1142 Conquest-Kriegsstrategiespiel, Zoom-kompli-miert ganze Disketten
1143 CHS - unzähliges Supershell + Anwenderpr.
1144 Happy Song - Musikstücke mit MED erstellt
1145 Fix Disk - verbesselter Diskdoctor
1146 Print Studio-Druckprogr., P-Copy-Kopierprogr.
1147 NGTC - Star-Trek- Quiz bestehend aus 2 Disks
1148 DIR-Work - komfortables Arbeiten mit dem CLI
1149 Wonder Sound - Harmonie-Instrumente-Designer
1150 Superplay - Soundplayer, Zero-Virus III - Anti-Virus-Programm, Tic Tac Toe - Spiel
1151 Bastelprogramm einer Ritterburg zum Ausdrucken, bestehend aus 3 Disketten
1152 Skyblitz, Spinvaders, Grubgräber - 3 tolle Games
1153 Balloonacy, Atishoo - wieder 2 Games
1154 verschiedene Puzzle-Spiele
1155 Wörterzählung und Benutzerlexikon für das Programm "Rechtschreib-Profi" von Data-Becker
1156 6 neue Anti-Virus-Programme
1157 Sprachenverwaltung aller Art, Vokabeltrainer
1158 Dart-Punkte-Verwaltung
1159 Tischtennis, Baller- u. Geschicklichkeitsspiele
1160 Domino sowie 2 weitere Strategiespiele
1161 Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele
1162 Snakes u. Ladders sowie Dic Dynamite, 2 tolle Spiele für mehrere Mitspieler
1163 2 Spiele ähnlich Memory
1164 STU - gutes Schießspiel und Crunchman
1165 Amos-Paint - ein sehr gutes Malprogramm
1166 Jam Lab - Midi-Keyboard-Programm
1167 Artikel Datei - Zeitschriftenkatalog
1168 Star AM Plan - elektron. Tabellenkalkulation
1169 DialLabel - Labeldruck für Dias mit Grafik
1170 Starlight - Astronomieprogramm
1172 Bildershow

Wählen Sie
aus über 100 Disketten!

ABC-SOFT
Lange Str.84
D- 4930 Detmold

Unsere Versandkosten: NN 8,50 DM - bar, Scheck 6,-DM - Ausland 20,-DM. Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer!
Enthalten sind unter anderem: DaVinci, Business-Plan, Geo, Video-Verwaltung, AmigaPower, Packer, Diskopack, Rechnername, Roll On, Berserker, Der Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, DrivGame, Aholl, UMG-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPrint, Stenochlag, 3D-Labyrinth, Egyptian Run, Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Bod, Intro, Deluxe-Hamburger, Mega W9, Sonix-Musik und viele andere Programme!

100 Programme

KOMPLETPREIS nur 89,- DM

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse!

Enthalten sind Spitzenprogramme wie z.B. Intu, Tracker, Mail-Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Print, Beamer, Superprint, Molek, Gedaw, Ami-R.D.M., Medica, UML-CD-Verarbeitung, Perfect English, Ami-DaVinci, DaVinci, Schreibkurs, QuicMaster, Bildsch. Bildsch. Grafik, Tabellenkalkulation, Buchhaltung u. Jahresabschl., AstroCalc, Videoverwaltung, VirusX, Datei 2.15, Etikettendruck, StarLabel 2.0, Broker-Assistent, Musikdatei, Far-Disk, Bootmaster, StarChart, Horoskop, DiaPaint, Packer, Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETPREIS nur 99,- DM

DTP-BILDER PAKET

10 Disks randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETPREIS nur 39,- DM

HARDWARE

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	109,- DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	125,- DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr	59,- DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abschaltbar	219,- DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	269,- DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,- DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, inklusive ROM V1.3	98,- DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,- DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,- DM
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi	49,- DM
3,5" LAUFWERK A500 intern	127,- DM
1MB-RAM-KARTE FÜR A500PLUS	99,- DM

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95	EPSON LQ 500-850	DM 11,95

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE	übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,- DM
DER EINSTIEG	380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks inkl. 2 Disks!	49,- DM
IFF-MUSIK-PAKET	über 800 Samples (Instrumente, Geräusche) in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,- DM
PC-HANDLER	konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format!	67,- DM
TRANS-DAT	Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM		139,- DM
TURBOPRINT II	für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi	78,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neue Version)	(mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER	Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
DSORT-PRO	Diskettenverwaltung mit Etikettendruck und Listenerstellung	19,- DM
BRIEFKOPF	zum Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO	professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER	erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10	Stück DM 8,50	16,90	4,90	11,50
50	Stück DM 40,00	80,00	22,50	50,00
100	Stück DM 79,00	150,00	42,00	95,00
400	Stück DM 308,00	580,00	156,00	360,00

! ACHTUNG!
Neue Anschrift und Rufnummer

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

Btx *ABC-SOFT#

SUPERGAMESI

Die Spielesammlung mit hohem Niveau!

Inhalt: Imperium Romanum, Pythagoras, Tetris, Faxen, Ball+Pipes, Hitze, Box, Spacebattle, Drive Wars, Disc, Clowys, Drp, Mylene, Roll On, Obelix, Palando, SYS, Mindblast, Das Dungeon Cave

KOMPLETPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CU (1,3MB) der besten AMIGA-Arbeitsstation im komfortablen Format! Bereits beim Booten wird die neueste Version von DiskX, die neuverarbeitete Randsk (VDQ) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: schnelle Videoprogramme für bis zu 4 Teilwerke, Boot-Icon-Viewer, Mausbelehrer, Textverarbeitung, Bildschirmschoner, ein- und ausschalten des AUDIO-Fahrers, Pack-Format mit Massensteuerung Ultimaster zum Ausdrucken aller CU-Kommandos per Mausklick usw.

nur 29,90 DM

SUPERGAMESII

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen!

entw. B. Trucking, Mechlobo, Roboter, Wurst-Poker, Reaktor, Fußball-Manager, Eishockeymanager, Headgames, Colon, The JAR, Extramelee, Bandje, Knifek, Peters Quest, Raumfahrt, Drip Game, Grill, Movie, Run for Gold, Police, Puzzles, Spaceflight, Hama, Tennis, Space Battle, Space War, Missile Command, Jumpy, Superhero, Cosmopolis, Running, Downhill, Pyramids, Skating, viele andere!

105 SPIELE

KOMPLETPREIS nur 99,- DM

FONTS-PAKET

10 Disks randvoll mit Schriften für Textverarbeitungen etc.

KOMPLETT nur 39,- DM

Übrigens: Wir vermieten

Computerspiele für Amiga, PC, Atari, C64 und Spielekonsolen.

Besuchen Sie uns in

unserem Computershop!

Unser aktueller Lieblingsmonat (der Februar) eilt mit wehenden Schneefahnen herein, unser aktueller Lieblingsork (Brork) baut Eismonster im Garten, und unser aktueller Lieblingsleser (Du) hat gerade seine stets aktuelle Lieblingslektüre vor der Nase...

Kurz und gut: Die Welt ist mal wieder voller Aktualität und Lieblingen, nur unsreins hat das Nachschen bzw. das Nachzählen — doch wie sonst könnten wir Eure aktuellen Software-Lieblinge ermitteln? Also kämpften wir uns einmal mehr tapfer an Brorks monströsen Kunstwerken vorbei durch das Schneegestöber bis zum Schuppen im Garten, in den der Postbote täglich eine Fuhre Eurer Zuschriften kippt.

Gelohnt haben sich die Strapzen freilich kaum, weil sich in der Leser-Liste verhältnismäßig wenig tat. Nur ein einziger echter Neuzugang („Pinball Fantasies“) konnte die Randbezirke Eurer winterlich unterkühlten Herzen erweichen! Etwas mehr Abwech-

lung verspricht ein Blick in die medial kontrollierte Verkaufs-Hitparade, denn hier wurden immerhin drei Novizen auf's Feld der Ehre vorgelassen. Und wer's ganz turbulent mag, der wendet sich wie gewöhnlich vertrauensvoll der Leasing-Front zu, wo sich gerade mal zwei der Spitzenreiter vom Vormonat in die aktuellen Charts hinüberretten konnten. Graduel-ler, doch nicht minder bedeutsam erscheinen die sanften Verschiebungen unserer Superknaller-Statistik für die letzten zwölf Monate, genannt „Die großen 10“. Und schlußendlich bieten wir Euch eine Werkshau der besseren noch erhältlichen Programme von SSI, nicht ohne den dezenten Hinweis auf die besten Mindscape-Games

im nächsten Heft.

Ansonsten präsentieren diesmal Branchenkenner Borgi Borgmeier und Lösungsspezialist Tricky Wörni ihre aktuellen Lieblingspleiten — für Pech und Pannen des Monats März sind hingegen unsere aktuellen Lieblingskolleginnen Uschi und Petra zuständig. Wir wiederum fühlen uns bereits jetzt zuständig für Euer aktuelles Lieblingswohl, und deshalb verlosen wir auch heute wieder drei geschmackvolle Sammelordner sowie drei gehaltvolle, geniale und überhaupt superheile Spiele:

1 x Premiere
1 x Jaguar XJ220
1 x Special Forces

Aktuell und lieblich, stimmt's? Wenn Ihr jetzt bitte so lieblich wärst, eine mit einem aktuellen Potwertzeichen frankierte Karte mit Euren aktuellen Lieblingsgames vollzukritzeln, nehmt Ihr auch schon fast an der Verlosung teil. Der Rest ist einfach: Bei Bedarf den aktuellen Lieblingsgewinn vermerken, auf alle Fälle Euren aktuellen Lieblingsabsender nicht vergessen und ab damit an unsere aktuelle Lieblingsadresse:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

UP & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON SSI



1. EYE OF THE BEHOLDER	87%
2. EYE OF THE BEHOLDER II	86%
3. SHADOW SORCERER	72%
4. BUCK ROGERS	66%
5. POOLS OF DARKNESS	66%
6. CHAMPIONS OF KRYNN	63%
7. CURSE OF THE AZURE BONDS	63%
8. NO GREATER GLORY	62%
9. DARK QUEEN OF KRYNN	59%
10. SECRET OF THE SILVER BLADES	56%

DIE GROSSEN 10



1. (1) MONKEY ISLAND	32
2. (2) LEMMINGS	24
3. (4) MONKEY ISLAND II	23
4. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	22
5. (5) POPULOUS II	16
6. (8) PINBALL DREAMS	9
7. (7) LOTUS TURBO II	7
8. (-) MAD TV	5
9. (6) PIRATES!	4
10. (9) BATTLE ISLE	3

TOP LEASER



1. (-) WING COMMANDER	
2. (-) INDIANA JONES IV	
3. (-) HISTORYLINE	
4. (4) SENSIBLE SOCCER 92/93	
5. (-) BILL'S TOMATO GAME	
6. (-) WAXWORKS	
7. (-) B.C. KID	
8. (-) ARCHER MACLEAN'S POOL	
9. (2) PINBALL FANTASIES	
10. (-) DAS SCHWARZE AUGE	

PERSONAL HIT SHIT

Tricky Wörni

1. SANCTUARY
2. FLOOR 13
3. PROJEKT IKARUS
4. THE KEYS TO MARAMON
5. WILLY BEAMISH



Borgi

1. HOME ALONE
2. WEB OF TERROR
3. PROSOCCER 2190
4. YOLANDA
5. LUPO ALBERTO

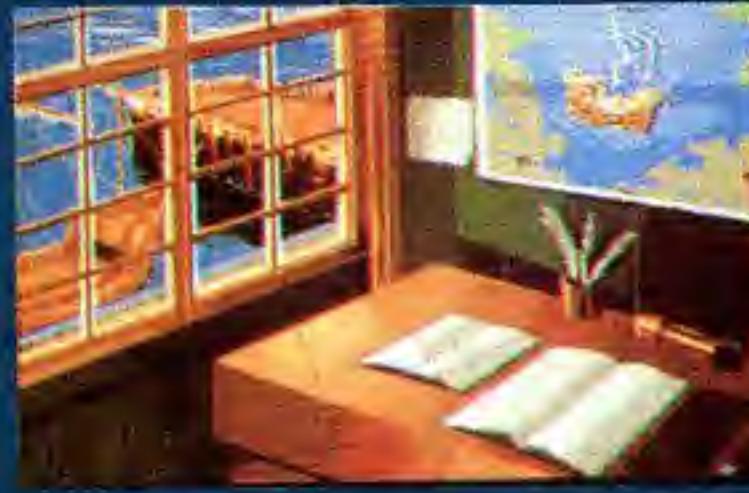


TOP TWENTY



1. (1) MONKEY ISLAND II
2. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (4) MAD TV
4. (3) PINBALL DREAMS
5. (7) MONKEY ISLAND
6. (17) LOTUS III
7. (11) DER PATRIZIER
8. (16) 1869
9. (6) TURRICAN 2
10. (5) LEMMINGS
11. (19) APIDYA
12. (8) SENSIBLE SOCCER
13. (10) LOTUS TURBO II
14. (12) CIVILIZATION
15. (-) FORMULA 1 GRAND PRIX
16. (18) BATTLE ISLE
17. (-) JAGUAR XJ 220
18. (-) KICK OFF II
19. (-) PINBALL FANTASIES
20. (13) POPULOUS II

TOP MEDIA CONTROL



1. (1) DER PATRIZIER
2. (3) 1869
3. (8) PINBALL FANTASIES
4. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5. (7) MONKEY ISLAND II
6. (-) INDIANA JONES IV
7. (9) THE HUMANS
8. (6) CIVILIZATION
9. (2) LOTUS III
10. (14) LEMMINGS
11. (5) SENSIBLE SOCCER
12. (12) FORMULA 1 GRAND PRIX
13. (10) AIRBUS A320
14. (11) PINBALL DREAMS
15. (20) ZOOL
16. (13) BATTLE ISLE
17. (-) DAS SCHWARZE AUGE
18. (15) FIRE & ICE
19. (16) EPIC
20. (-) CAMPAIGN

JOONATHAN

HIT

Hey, dieses Game wurde doch bereits im April 1991 getestet? Schon wahr, aber es konnte ja keiner ahnen, daß es anschließend noch eine halbe Ewigkeit auf Eis liegen würde, außerdem hat sein Vater die Zeit nicht ganz mit Müßiggang verbracht!

Jonathan ist das dritte in einer Reihe von sogenannten „Artventures“, die 1988 mit „Holiday Maker“ begann und 1989/90 mit „Stadt der Löwen“ fortgesetzt wurde. Das Mastermind hinter diesen ungewöhnlichen Spielen war und ist Chris Földing, der hier nicht nur für die kunstvolle Nachbearbeitung der überwiegend verwendeten Digi-Fotos verantwortlich zeichnet, sondern auch für die atmosphärische Story in der Tradition der Gruselmeister H.P. Lovecraft und Stephen King:

Wir befinden uns in Chris' Heimatstadt Memmingen, auch wenn sie hier auf den Namen Kronstadt hört. Böse Mächte aus keltischer Zeit haben von den Seelen der Menschen Besitz ergriffen, was ihren Körpern genetisch bedingt gar nicht gut tut — Mord, Selbstmord und die Verführung Volljähriger sind plötzlich an der Tagesordnung, glücklich, wer da nur von Alpträumen geplagt wird! Letztere suchen vornehmlich den jungen Roll-

stuhlfahrer Jonathan heim, der als Held dieser Veranstaltung das ganze Rätsel lösen soll. An Hilfsmitteln stehen ihm in der bis ins Detail realistisch ausgeführten Kleinstadt-idylle Telefon, TV & Presse, seine rund zehnköpfige Freunde-Clique samt deren Autos sowie einige Zaubersprüche zur Verfügung. Als weitere Anleihe beim Nachbar-Genre Fantasy-Rollenspiel gibt's gegen Ende hin noch ein rundenweises Kampfsystem à la „Bard's Tale“; im Übrigen ist aber absolute Wirklichkeitstreue Trumpf. So sind z.B. über 100 Telefonnummern anwählbar, die zirka 60 auftretenden Per-

sonen folgen ihrem normalen Tagesablauf, Zeitungen gibt's täglich außer Sonntags, und die Glotze bringt viel Werbung, bleibt aber nach Sendeschluß standesgemäß dunkel...

Dem Spieler werden 80 Locations, 15 per Icons aktivierbare Befehle sowie düstere Musik im Stil John Carpenters geboten. Außerdem wird er



von etwa acht Megabyte feinsten Grafik verwöhnt, die man so geschickt auf die zehn Disks verteilt hat, daß die Handhabung sogar mit einem einzigen Laufwerk halbwegs erträglich bleibt. Ein einziger Durchgang reicht jedoch nicht, um alle Verästelungen der ebenso komplexen wie umfangreichen Geschichte zu entdecken — und das, obwohl sie insgesamt bloß einen Zeitraum von elf Tagen abdeckt! Die Rätsel sind überaus verzweigt, die Stimmung ist herrlich gruselig, und lesenswerte Texte sind in solchen Mengen vorhanden,

daß man wahrhaftig von einem spielbaren Roman sprechen könnte.

Tja, Ihr merkt sicher schon, daß wir von dieser durchdachten Story und der ausgereiften Präsentation immer noch begeistert sind — trotz der mittlerweile deutlich gestiegenen Ansprüche, die man an ein hitwürdiges Computer-Abenteuer stellt. Aber Jonathan zeigt nun halt Qualitäten, wie sie sonst viel zu oft dem PC vorbehalten bleiben, da kann man selbst über seine monströse Unpünktlichkeit großzügig hinwegsehen! (mm)



JONATHAN (PHENOMICS/SOFTWARE 2000)

ARTVENTURE

88%
„EINMALIG!“



GRAFIK 90%

ANIMATION -

MUSIK 75%

SOUND-FX 71%

HANDHABUNG 88%

DAUERSPASS 90%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF 1 MB

DISKS/ZWEITFLOPPY 10 JA

HD-INSTALLATION JA

SPEICHERBAR DEUTSCH

SPIELSTANDE KOMPLETT

Das neue quellfrische Softwareerlebnis!

Ausgewählte Low-Cost Qualitätssoftware - nur vom Besten!

Büro - Finanzen

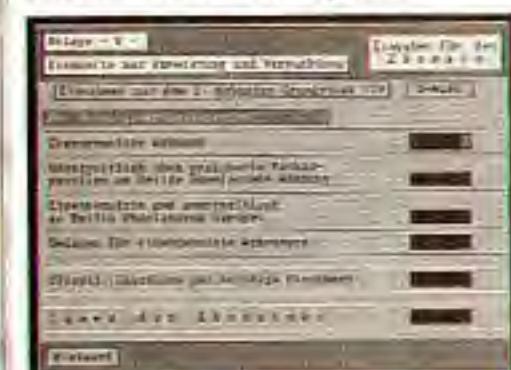
FAKUTURA (007) - komplette Fakturierung mit Auftragbearbeitung, Rechnungen, Kunden- und Artikeldaten! Ideal für kleinere Unternehmen. Benötigt Amiga-Basic.

HAUSHALTSBUCH (012) - Verwaltet übersichtlich Ihre Einnahmen und Ausgaben. Frei definierbare Konten und umfangreiche Funktionen machen dieses Programm besonders interessant.

JAHRESBILANZ (020) - Bilanzieren leichtgemacht. Mit diesem nützlichen Programm haben Sie Ihre Firmenauswertung blitzschnell im Überblick.

GIROMAN V 4.1 (026) - Verwaltet Ihr kompletten Girokonto. Mit umfangreichen grafischen Auswertungen. So haben Sie immer einen guten Überblick über Ihre kompletten Finanzen und Kontostände. Neueste Version!

STEUER 1991 (036) - Die Vollversion für alle Nachzüger oder einfach für alle Unentschlossene die sich noch nicht zum Kauf unserer neuen Version für 1992 durchringen können.



SUPERDAT (052) - Adressverwaltung mit frei definierbaren Feldernamen. Dafür auch für andere Arten der Verwaltung geeignet. Übersichtliche Menüsteuerung, Sortierfunktionen, Listendruck, etc.

BUSINESS PAINT (060) - Mit diesem Programm erstellen Sie in Sekunden aussagekräftige Balken-, Torten-, Flächen- oder Linendiagramme. Ideal für schnelle eindrucksvolle Präsentationen oder Auswertungen.

TABELLENKALKULATION (063) - Dieses professionelle Kalkulationsprogramm eignet sich für Anwendungen aller Art. So können Sie z.B. Gewinnberechnungen aus einer Vielzahl von Faktoren erstellen oder einfach nur statistische Auswertungen durchführen. Die ungeheure Leistungsfähigkeit lädt sogar viele wesentlich teurere Programme verblasen. Inkl. grafischer Darstellungen. Umfangreiche deutsche Dokumentation auf Diskette.

AKTIEN DEPOT (064) - Verwaltet übersichtlich Wertpapiere aller Art. Mit dieser Depoterwaltung haben Sie immer einen aktuellen Überblick.

Utilities

CLI Pack (015) - Sammlung nützlicher Hilfen für alle CLI Einsteiger. Neben einer reservierten RAM-Diskette befindet sich beispielsweise auch ein Programm auf der Disk mit dem Sie die DOS Befehle einfach per Mausklick ausführen können. Ideal für Einsteiger!

VIRENKILLER (016) - Auf dieser Diskette befinden sich mehrere Virenkiller für die erfolgreiche Virenprophylaxe. Heimtückische Linkviren werden ebenso erkannt wie mehrere bundert bekannter andere Viren. Diese Diskette darf in keiner Software Sammlung fehlen!

DSORT III + (037) - Dieses Programm schafft Ordnung in Ihr Schwererlös. Disketteinhaltverzeichnisse lassen sich problemlos einlesen und verwalten bzw. zurücksetzen.

FIX DISK (038) - Die ultimative Software zum Reparieren defekter Disketten. Read/Write Error oder defekte Spuren werden mit hoher Erfolgsrate wieder behoben. Viele Disketten mit verloren gegangenen Inhalten lassen sich so wieder startbar machen. Ein Muß für jeden Anwender.

DISK MONITOR (041) - Mit diesem Diskettenmonitor können Sie Ihre Disketten systematisch durchleuchten und bearbeiten. Z.B. können Sie Fehler entfernen, Spuren bearbeiten und Menüs eindeutigen. Einloche Bedienung.

FESTPLATTEN BACKUP (057) - Erstellt schnell und kompakt Sicherheitskopien Ihrer Festplatte.

HD SETUP (061) - erleichtert die Installation von Software auf Festplatte. Der Tip für alle Plattenbesitzer.

Versandkosten: bei Vorkasse (Scheck) DM 4,- (Ausland DM 10,-) / bei Nachnahme DM 8,- (keine Auslandsnachnahme) --- Der Versand erfolgt schnellstmöglich per POST!

Bestelltelefon: 02547/1253

NEU

OASE

Die deutsche Softwarequelle

Lernen - Schule - Studium

GEO (023) - Tolles Erdkundenspiel. Ideal zum schnellen und einfachen Erlernen interessanter Dinge über unsere Erde!

CHEMIE (028) - Ein kompletter Molekülensimulator. Ästhetische 2-D oder 3-D Animationen der Elemente und umfangreiche Editemöglichkeiten machen dieses Programm zu einem der besten Chemiedatenprogramme für den AMIGA.

STERNEKARTE (044) - Zeigt den Sternenhimmel von Sternbildern und Sternen zu beliebigen Zeiten und für beliebige Dinge an. So bekommen Sie einen anschaulichen Eindruck über oktale Himmelsereignisse. Nicht nur für Astronomiefreunde geeignet - auch für Laien der Tropf.

DRAW MAP (066) - Zeichnet exakte 2-D Ansichten aus der Weltkarte. Ideal für unzählige Erdkundedemonstrationen.

ELEKTRONIK LEHRRUCH (068) - Informatives Lernprogramm für Elektronik mit umfangreichem Nachschlagewerk. Viele interessante Daten und Abbildungen erleichtern den Einstieg in die interessante Welt der Elektronik!

SCHREIBMASCHINENKURS (071) - Erlernen Sie das 10-Finger-Schreiben. Verschiedene Lektionen führen Sie Schritt für Schritt ein.

STATISTIK (079) - Der Tip für alle, die sich mit mittleren Mitteln oder Standardabweichungen, etc. herumschlagen müssen. Ideal für Oberstufe und Studium.

Hobby

ROAD ROUTE V5.5 (019) - Neue Version! Mit diesem Programm können Sie die günstigsten Autostrecken planen. Egal ob Sie nun die schnellste Route von Hamburg über Köln nach München suchen oder einfach die die Fahrt von Oberhausen nach Bremen wissen möchten. Die im Programm enthaltenen Daten lassen sich beliebig erweitern.

JEDES PROGRAMM

Wir haben wirklich nur die edelsten Softwareperlen für Sie gesammelt und in unserer **LOW-COST** Reihe veröffentlicht. Nicht nur PD oder Shareware Programme finden Sie in dieser Sammlung sondern auch viele professionelle Programme, die schon wesentlich teurer angeboten wurden. Verzichten auch Sie beim Softwarekauf trotz niedriger Preise nicht auf Qualität und vertrauen unserer bewährten OASE Softwarereihe. — Übrigens: Natürlich haben sämtliche OASE Programme deutsche Anleitungen!

DM 10,-

DKO (022) - Stellt für verschiedene Gerichte einen Küchenzettel zusammen und berechnet natürlich gleichzeitig die Kalorien. Der Tip für alle die gern Kochen und dabei oft ihre Gesundheit achten.

BIORHYTHMUS (046) - Verfolgt Ihren blitzschnell an welchen Tagen Sie bevorstehende Anfälle sind oder wann Sie Ihre Stärke voll auspielen können.

DIA PAINT (050) - Beschreibt Ihre komplette Dia Sammlung schnell und unkompliziert.

LIGAVERWALTUNG (072) - Verwaltet beliebige Ligen, z.B. Ihren Sportverein oder ignoriere lokale Fußballliga.

BUCHERVERWALTUNG (074) - Katalogieren Sie den Überblick über Ihre Schmöker? Kein Problem, mit diesem Programm haben Sie Autor, Inhalt und Nummer ständig im Griff. Per Knopfdruck können Sie so beliebige Titel aufsuchen.

CHRONIK '91 (076) - interessieren Sie sich für die herausragenden Ereignisse von 1991. Dann darf dieses Programm nicht in Ihrer Sammlung fehlen!

DTP - Drucken - Text

TEXTVERARBEITUNG (008) - Deutsches Textprogramm mit allen nötigen Funktionen zum Briefe schreiben (z.B. Einfügen, Löschen, etc.). Als kleines Extra gibt es noch eine Zuschauert mit einer überzeugenden Bildershow!

3,5" ETIKETTENDRUCK (024) - Druckt komfortabel Ihre 3,5" Diskettenetiketten mit Texten und Grafiken. Natürlich werden auch Farbdrucker unterstützt. Ihre Freunde werden vor Neid erbleichen, wenn Sie Ihre neuen Label sehen!

SUPER PRINT (045) - Druckt meterlange Banner. Ideal z.B. für Schaufenster, Werbung oder Feste!

PRINT STUDIO (067) - Das universelle Druckprogramm für Texte, IFF-Grafiken, etc. Ideal für alle Druckertypen, da problemlos konfigurierbar.

TYPO GRAPHER II (077) - Ein exzellenter Texteditor für alle IFF (Diskette) Drucker. Erstellen Sie universell Ihren ganz persönlichen Zeichensatz oder ändern einfach die Farbe Buchstaben.

ETIKETTEN PROFI (083) - Nahezu 99% aller Etikettensymbole lassen sich mit diesem Programm konfektionieren. Die benutzerfreundliche Oberfläche macht es jedem Anwender zum Kinderspiel formitative Etiketten mit diversen Schriften in verschiedenen Größen zu drucken. Professionelle Programme kein PD oder Shareware!

Datenpacker

POWER PACKER 2.3a (039) - Das Superprogramm mit dem Sie andere Programme bis zu 50% reduzieren können. So spart wieso nicht auf eine einzige Diskette Sport nicht nur Geld für Disketten sondern auch viel Platz im Regel. Einfache, auch für Einsteiger leicht verständliche Bedienung. Der Tip für jeden der größten Softwarefreunde ist.

Grafik - CAD

MCAD 2-D (013) - Professionelles CAD-System mit allen wichtigen Funktionen. Zeichnen Sie Häuser, Grundrisse oder Objekte! MCAD bietet Ihnen alle Vorteile wesentlich teurer Lösungen und kann dorthin mithalten. Der Softwaretip ist.

AMIGA PAINT (025) - Einfach zu bedienendes IFF-Malprogramm mit vielen Funktionen zum Superpreis.

MANDELBROT SET (042) - kennst Sie die bunte Muster und der Phantasie. Lassen Sie sich faszinieren von den dunklen Verläufen, bilden Zauberer und magischen Geheimnissen.

DELUXE HAMBURGER (029) - Das Boller Spiel mit viel Kehrtw. und Pommes! Der Frustkiller!

MORIA (030) - Ein Abenteuerrollenspiel im Land der bösen Mörte und der Phantasie. Lassen Sie sich faszinieren von der Welt der dunklen Verläufen, bilden Zauberer und magischen Geheimnissen.

MECHFORCE (031) - Gigantische Kampfkolosse treten auf einem Spielfeld gegeneinander an. Steuern Sie Ihren Kolos geschickt durch die ungewöhnliche Gebäude und verhindern Ihnen Siegert! Das Super-Strategiespiel!

PETERS QUEST (033) - Ein friedliches Hopf- und Sammelspiel. Finden Sie Ihre Geliebte und sammeln unterwegs Herzen auf. Der Tip für Kinder und alle Einsteiger!

BILLARD (035) - 3 Spieler werden simuliert. Natürlich inkl. dem bekannten Pool-Billard.

DOWN HILL (040) - Der tolle Wintersport. Skifahren auf der Tip für lange Abfahrt. Tolle Animation!

ROULETTE (053) - Tolles Roulette-Spiel mit einer Atmosphäre fest wie im Casino. Für 1-4 Spieler.

GRUFTI (056) - Befolgen Sie sich einen Weg durch den Untergrund und vernichten die Grotten. Ein toller Geschicklichkeitsspiel im Bouldern (noch Stell!)

SIBEL QUIZ (058) - Das besinnliche Ratespiel. Sie werden es kaum glauben, aber dieses Spiel ist wirklich faszinierend.

GRONK (078) - Spannendes Autorennen mit raffinierten Strecken.

TISCHTENNIS (080) - Ob mit abgeschrägten Bällen, Heber oder Schmetterbälle. All dies ist bei dieser tollen Tischtennisimulation möglich.

TONGA (087) - Das Hopf- und Sammelspiel aus der Steinzeit! Finden Sie den Weg zu Ihrem geliebten Weltkönig Hauptkönig: TONGA! Merkmal: Die lange Knoxe. Das ist Game!!!!!!

THINK! (088) - Das Völkerpiel gibt es jetzt nur bei uns zum Megapreis! (AMIGA DOS Wertung 84%) Steuern Sie Ihre Spieldiskette durch heimtückische Labytäte mit Fällen, Hindernissen, verschlossenen Türen, etc. Mit Editor für eigene Spieldaten. Der Tip für alle Gehirnverbieger. Superbudd!

Musik

WIZARD OF SOUND (014) - Perfekte Musikprogramme.

Komponieren Sie Ihre eigenen Melodien. Dazu steht Ihnen ein Notenblatt zur Verfügung in das Sie einfach Noten setzen können.

Natürlich stehen Ihnen viele verschiedene Instrumente zur Auswahl. Das Kompletpaket für alle Musiker!

Spiele

RETURN TO EARTH (001) - Das legendäre, faszinierende Weltraum-Strategiespiel mit effektiver Grafik und spannender Story wurde gerade jetzt wieder von der Fachpresse hochgelobt.

Ihre Aufgabe ist es auf Ihrer Reise durchs Universum gewisse Informationen zu finden wodurch Sie Ihr Ziel erreichen. Die Reise Unterwegs müssen Sie jedoch allerlei Abenteuer bestehen und Weltraumkämpfen abschließen. RETURN TO EARTH ist eines der besten Shareware Spiele überhaupt!

RISIKO (003) - Das ikonische Brettspiel in einer stark erweiterten AMIGA Version für 1-4 Spieler mit toller Grafik.

LUCKY LOSER (006) - Toller Glücksspielsimulator nach Spielkönigvorbild! Viele Bonuschancen und tolle Grafik machen dieses Programm zum faszinierenden Erlebnis!

FLASCHBIER SPIEL (017) - Das total verrückte Geschicklichkeitsspiel nach Spielkönigvorbild! Viele Bonuschancen und tolle Grafik machen dieses Programm zum faszinierenden Erlebnis!

MINIGOLF (059) - 14 raffinierte Bahnen gibt es zu meistern. Mit Highscore- und Zwischenwertungen. Der Formelkönig!

Erste und Feste in dieser Ausgabe verlost! Mit Erwerben dieser Ausgabe werden Sie Ihre Ausgaben umgehen! Einzigartige Preise und unvergleichlich für unsere Händler!

Bestelltelefon: 02547/1253 - Telefax 02547/1353

Der Versand erfolgt schnellstmöglich per POST!

Fordern Sie jetzt unseren kostenlosen OASE Gesamtkatalog für AMIGA, PC und Macintosh an! Einfach telefonisch bestellen!

Wolf Software & Design GmbH
Schürkamp 24 - 4428 Rosendahl-Osterwick
Telefon 02547/1253 - Telefax 02547/1353

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF

Muß ein Golfspiel mit Nobelgrafik eigentlich immer solch noble Ansprüche an die Hardware stellen wie etwa die Konvertierung der PC-Perle „Links“? Nö, bei Grandslam gibt's Noblesse für jedermann!

Der Turbo darf also getrost in der Garage (des Händlers) bleiben. Nick Faldo schwingt bereits auf Standard-Amigas sehr beschwingt den Schläger. Na klar, schließlich begnügte sich der berühmte Profi in „Nick Faldo Plays The Open“ seinerzeit ja noch mit 8Bit-Power, da hat er auch so schon einen schönen Fortschritt gemacht...

Das Golfspiel hat der gute Mann hier freilich nicht neu erfunden, und so treffen wir auf weitgehend bekannte Features. Da wäre als erstes der Trainingsmodus zu nennen, wo man die fünf gebräuchlichsten Schwierigkeiten dieses schönen Sports (auf Wunsch unter Anleitung des Meisters) einüben darf: aus dem Bunker schlagen, einen Teich überwinden, einlochen, anschneiden und variable Windverhältnisse. Soll's dann richtig zur Sache geben, können bis zu vier menschliche Golfer in zwei Spielmodi gegeneinander antreten — entweder man absolviert eine Runde im Strokeplay, wo der Spieler mit den wenigsten

ist — abzulesen an einem Balken. Die Schlagtechnik hingegen kennt man seit dem guten alten „Leader Board“: Auf einem Beschleunigungsbalken muß zum richtigen Zeitpunkt geklickt werden, sonst trudelt der Ball unkontrolliert in die Pampa. Natürlich will auch der Wind berücksichtigt sein, dessen Richtung auf der

Dauerlutscher aus. Hecken, Sträucher und Palmen sind als solche zu erkennen, und sogar die Bodenstruktur (Senken, Steigungen, Kuppen, etc.) wird einigermaßen deutlich hervorgehoben. Die Animation der Sportler ist ebenso gelungen wie die sporadische Geräuschkulisse aus Windböen, Abschlägen und Tier-Ru-



Schlägen gewinnt, oder man meldet sich zum Turnier an.

So oder so stehen zwei Kurse zur Verfügung, die selbst ambitionierte Anfänger nicht vor unlösbare Aufgaben stellen. Mit maximal 13 der 16 verfügbaren Schläger wird auf den wehrlosen Ball eingedroschen, wobei eindeutig die Maus den besseren Caddy abgibt als der Stick. Interessanterweise ist hier die Schlagweite nicht allein vom gewählten Schläger abhängig, sondern auch davon, wie gut man mit dem jeweiligen Knüppel bereits vertraut

eingebblendeten Übersichtskarte durch kleine Pfeile zu erkennen ist. Beim Putten wird dann automatisch ein Gitter über das Grün gelegt, um die Entfernung besser abschätzen zu können und Unebenheiten zu entdecken. Hübsch auch, daß vier Caddies unterschiedliche Kommentare zum Spiel abgeben.

In punkto Präsentation bestechen die Geländegrafiken durch 32 Farben und eine Fülle von Details, außerdem werden sie rasend schnell aufgebaut. Bäume sehen somit endlich nicht mehr wie

fen. Ja, nicht einmal an der etwas knappen, deutschen Anleitung gibt es viel auszusetzen, weshalb sich Nick Faldo vor der Konkurrenz von „Links“ nicht zu verstecken braucht. Fehlen eigentlich bloß noch ein paar Zusatzdisketten mit neuen Kursen, und der Mann steht ganz oben auf der Rangliste! (pb)

NICK FALDO'S GOLF (GRANDSLAM)	
GOLF-SIMULATION	
77%	„MEISTERLICH“
GRAFIK	79%
ANIMATION	72%
MUSIK	64%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	79%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 94,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	DEUTSCH
SPIELSTÄNDE	ANLEITUNG

NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

70 000 Meter unter dem Meer	1 - A	Legend Of The Abyss Amiga	1 - F	Fay Bridge	1 - A	King's Quest 4	1 - F	Norman 6	1 - A	Red Lightning	1 - A	Star Trek 25th Anniversary	1 - F
7000 Atoms, Subatomic	1 - A	Dark Wolf	1, F, P	Thugamatic 3	1 - A	King's Quest 5	1, F	Nancy 6	1 - A	Red Team Firing	1 - A	Star Trek 3	1 - F
Day 2	1 - A	Day Of The Viper	1, F	Thugamatic 4	1 - A	King's Quest 6	1 - F	New Zealand Story The	1 - F	Resonate Digital Interactive	1 - P	Starship 1	1 - F
Ad Lib Soundkarte	1 - A	Death Knights Of Krynn	1, F, P	Human Of Disease	1 - A	King's Quest 7	1 - F	Office	1 - F	Resonate Interactive	1 - P	Starship 2	1 - F
Adventure Of Link (Zelda 2)	1 - A	Goldfield	1 - F	Fusion Web	1, F, P	Knights Of Legend	1 - F	Operation Madangarden	1 - A	Ring Of Medusa	1 - F	Starship Thunder	1 - F
Adventure Ranger	1 - A	Despots Death, North Am. Test Ver.	1 - A	Goddess Of Death	1 - A	Kub	1 - F	Police Star	1 - A	Ring Of The Dragon	1 - F	Stellar Cascade	1 - F
Adventure Reality The City	1 - P	Def End 3	1 - A	Goddess In The Savage Frontier	1 - F	Land Of Mystery	1 - A	Police Star	1 - A	RoboCop	1 - A	Storm At The Europa	1 - F
Adventure Reality The Dungeon	1 - A	Defender Of The Crown	1 - A	Gold Mine 2	1 - A	Legend Of The Ancients	1 - F	Police Star	1 - A	Robot	1 - A	Sub Battle Simulator	1 - F
Bad Blood	1 - P, A	Desertion 1000 (Menge/51)	1 - L	Gold Rush	1 - A	Legend Of Blackspike	1 - A	Police Star	1 - A	Robot 2	1 - A	Sword Of Anges	1 - P, A
Robots Of Power 1990 Edition	1 - A	Desertion 2	1 - L	Gold Rush	1 - A	Legend Of Frostgrave	1 - F	Police Star	1 - A	Robot 3	1 - A	Sword Of Vermilica	1 - A
Bank Of The Casual Gang	1 - P, A	Desertion's Winter	1 - A	Gold Of Thieves	1 - L	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (MasterSystem)	1 - A	Robot Tales	1 - A	Tragedy Tales	1 - A
Bandit's Tale 1 The	1 - F	Desertion's Winter	1 - A	Gold Of Thieves	1 - L	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Megadrive)	1 - A	Police Star 1	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Bandit's Tale 2 The	1 - F, A	Desertion's Winter	1 - A	Gold Of Thieves	1 - L	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 1	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Bandit Commander	1 - A	Desperado	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Battle Of Anatolia	1 - A	Dragon War	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Battlewicks 1942	1 - A	Dragon's Breath	1 - L	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles Of Napoleon	1 - A	Dragon's Lair (Version für PC)	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - P, A	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - A	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - P	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F, A	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales	1 - A
Castles	1 - F	Dragon's Lair	1 - F	Gold Mine 3	1 - A	Legend Of Krynn	1, F	Police Star 2 (Sega)	1 - A	Police Star 2	1 - F	Tragedy Tales</td	

Tja, so ändern sich die Zeiten: Vor genau einem Jahr hatten wir das Preview zur Barden-Bastelei noch im User Club, nunmehr finden sich Interplays fertige Do-It-Yourself-Dungeons im Reich der Spiele wieder. Und warum?



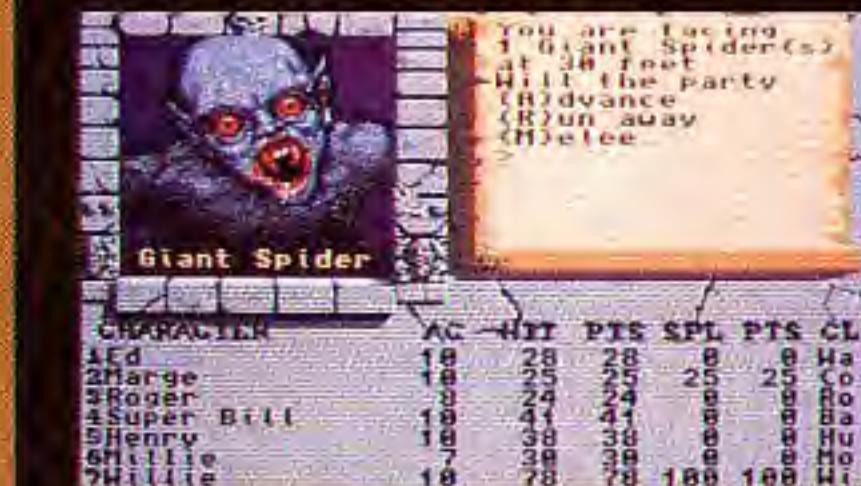
Na, weil es einfach viel zu viel Spaß macht, sein eigenes Rollenspiel zu schnitzen, als daß man diese Perle von einem Programm vor die Anwendungs-Säue werfen dürfte! Außerdem sollen hier ja richtige Spiele erstellt und anschließend natürlich auch gespielt werden — komplett mit Items, Monstern und ihrer natürlichen Umgebung, den Dungeons. Wie der handliche Baukasten in der Praxis funktioniert, wollen wir nun mal am Beispiel der Unholde etwas näher ins Auge fassen:

Ein Mausklick auf den Menüpunkt „Monster-Editor“ schon kann man entweder eines der eingebauten Viecher samt Porträt laden und abändern oder gleich ein ganz neues Maul-und-Klauentier erfinden. Name, Rüstungsklasse, Magie-Resistenz? Hit Points oder Verhalten im Kampf? Wer ein bisschen mit den Einstellungen herumexperimentiert, wird bald auf all diese Fragen die passende Antwort am Screen haben. Schließlich wird bei einer kleinen Durchsicht der reichlich vorhandenen (teils animierten) Bestien-Pictures festgelegt, wie das Neugeborene aussehen soll, und das war an sich schon die ganze Kunst. Wem mehr künstlerisches Blut in den Adern wallt, der darf freilich auch mit D-Pad ein eigenes Bildchen malen und in das Game einbinden.

Mit den Items funktioniert die Chose ziemlich ähnlich, wenden wir uns daher dem interessanten Gebiet der Dungeon-Architektur zu. Den schoppierschen Geist stehen grundsätzlich beliebig viele, bis zu 22 Felder im Quadrat große Bausstellen zur Verfügung, die mit vier verschiedenen Grafiksets (zwei Untergrund-Outfits sowie Stadt und Wilderness) gefüllt werden wollen. Ein automatisches 3D-Fenster läßt erkennen, wie die eingeklickten Wände oder Türen im fertigen Spiel



Die Monster-Auswahl...



...und das Endprodukt.



Der Dungeon-Bastelbogen

aussehen würden, und über eine editierbare Specials-Liste kann man nunmehr an den Ratseln stricken. Die berühmte Gilde wäre etwa ein solches Special, aber auch NPC-Begegnungen,

böse Feinde, besondere Funde, gewöhnliche Schatzkisten, hinterhältige Fallen und vieles mehr sind denkbar! Die Differenzierung dieser Sonderfelder erfolgt über ein sehr flexibles,

aber nicht immer ganz simples Programmierschema, das jedoch im leider anspruchsvoll englischen Handbuch prima erläutert wird.



Schließlich testet man alles gründlich aus und kleistert es mit dem „Build Game“-Befehl zusammen. Wer beim Basteln keine Denkfehler gemacht hat, verfügt nun über ein unverkennbar bardenähnliches Rollenspiel Marke Eigenbau — und wer erst gar keine Fehler machen will, vergnügt sich halt mit dem Fertig-Abenteuer „Star Light Festival“. Zwar wird nur in Gilde gesaved, und die Chronomancer gibt's auch noch nicht, doch dafür winken gewohnt solide Optik, höllisch magische Barden-Sounds und himmlisch eingängige Handhabung. Nur schade, daß der Barden nicht am 1200er singen will... (jn)



BARD'S TALE CONSTRUCTION SET
(ELECTRONIC ARTS)

ROLLENSPIEL-BAUKASTEN

82%
„MONSTROS GUT“



GRAFIK 68%

ANIMATION 33%

MUSIK 38%

SOUND-FX 26%

HANDHABUNG 81%

DAUERSPASS 88%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF 1 MB

DISKS/ZWEITFLOPPY 3 ERWEITER

HD-INSTALLATION JA

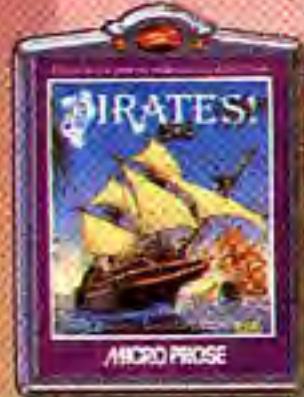
SPEICHERBAR NEIN

DEUTSCH NEIN

MEGALOMANIA
Als Gott-Anwärter müssen Sie sich vom Anfang der Welt durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft kämpfen.



PIRATES!
Sie sind in der Karibik und warten ungeduldig auf Abenteuer, Prestige und Reichtum... Geben Sie trotzdem acht, da Feinde auf Sie lauern.



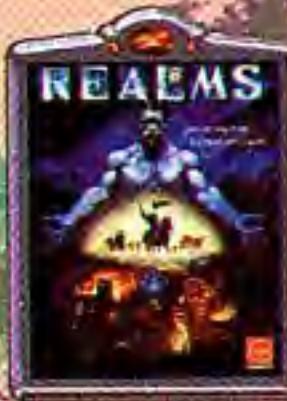
POPULOUS
Nutzen Sie Ihre Macht, um die Entwicklung Ihres Volkes zu fördern und es im Kampf gegen seine Feinde zu unterstützen.



**KLUGE KÖPFE - HEISSE SCHLACHTEN -
EROBERN SIE DIE WELT**

FANTASTIC WORLDS

REALMS



Als Thronfolger eines gestürzten Königs müssen Sie einen helligen Auftrag durchführen, um allmächtig zu werden.



WONDERLAND
Sie verkörpern "Alice im Wunderland" ... Werden Sie alle Fallen umgehen und alle Rätsel lösen können?

Amiga is a trademark of Commodore-Amiga, Inc.

Atari ST is a trademark of Atari Corporation.

IBM is a registered trademark of International Business Machines.

UBI SOFT GmbH
Aktienstrasse 62,
W4330 Mülheim / Ruhr
T : 0208 - 445205
F : 0208 - 445287

Kompliation auf ST, Amiga und PC (PIRATES! / Realms / Wonderland - Realms) / Populous

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff

Falls Ihr Lieblingsmagazin an Ihrem Kiosk nicht verfügbar sein sollte, erfahren Sie unter der Rufnummer 0611/2860 die nächstgelegene Verkaufsstelle! Herr Paulus hilft Ihnen gerne weiter!



Amiga Classic Nr. 8:
Übersetze / Master Virus Killer 2.2

ab 08.01.1993



Amiga Fantastic Nr. 2:
Mau Mau / PPrint DTP jr. / ClipArts /
Poker Professional / DiskED

ab 15.01.1993



Oase Amiga Software Nr. 6:
17 + 4 / Platine Deluxe / AnimPaint /
Steuer 1991

Jetzt im Handel!

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

Laufen sie nun oder laufen sie nicht? Das ist meist die Frage, wenn schon etwas ältere Progs auf den neuen Amiga 1200 treffen — hier trifft Ihr auf über 160 Antworten!

ÜBER 160 SPIELE IM A1200- CHECK

DIE SPEZIALISTEN

1869
Art Department
Civilization
Cool World
Deluxe Paint IV AGA
Hexuma
Lethal Weapon
Nigel Mansell's World
Championship
Personal Paint
Sleepwalker
Wing Commander
Zool

DIE VERWEIGERER

Alien Breed
Amberstar
Armour Geddon
Beast II
Bitmap Compilation 1
Cadaver
Carthage
Castles
Chip's Challenge
Chronoquest II
Corporation
Elvira II
Fire and Ice
Harlequin
Heimdall
Hudson Hawk
Impossamole

1869 (alt)
Agony
Air Support
Ammios
Antheads
Apidya
Aquaventura
Atomino
Awesome
Barbarian II
Bard's Tale III
BC Kid
Beast III
Boxing Man
Bundesliga Manager
Professional
Cash
Civilization
Cool Croc Twins
Cytron
Dragon's Lair II
Dune
Epic
Eye of the Beholder I & II
F-15 Strike Eagle II

Gem'X
Gem'Z
Gunship 2000
Guy Spy
Hexuma (alt)
Horror Z
Indiana Jones IV
IK+
It came from the Desert
Jonathan
Killing Game Show
Larry V
Leander
Lemmings (plus Datadisk)
Lionheart
Liverpool
Lost Patrol
Magic Pockets
Midwinter II
Monkey Island I & II
Nick Faldo's Championship
Golf
Nigel Mansell's World
Championship (alt)
Ork

Plan 9 From Outer Space
Pinball Dreams
Pinball Fantasies
Police Quest II
Ports of Call
Push Over
Railroad Tycoon
Red Zone
Resolution 101
SEUCK
Sensible Soccer
Silent Service
Sim City
Space Ace I & II
Special Forces
The Chaos Engine
Think Cross
Thunderstrike
Toyota
Ultima VI
Volfied
Waxworks
Wing Commander (alt)
Wonderland
Wrath of the Demon

DIE PROBLEMLOSEN

Im großen und ganzen ist die Geschichte zwar selbsterklärend, aber ein paar Anmerkungen zu der „Einschränkungs-Liste“ können wir uns doch nicht verkneifen: Wie man Spiele in Bewegung setzt, die erst nach bestimmten Einstellungen im Bootmenü laufen, wird im Betriebsgeheim-

nis erklärt; dabei steht das Kürzel „C“ in unserer Liste für „Disable CPU Caches“ und „E“ für „Enhanced“. Außerdem kann die „Einschränkung“ auch in schlechterer Grafik oder weniger/fehlendem Sound bestehen. Schließlich und endlich erfolgen sämtliche Angaben ohne

Gewehr oder Revolver, weil wir uns teilweise auf die Aussagen der Hersteller verlassen mussten. Aus diesem Grund sind hier auch einige Games aufgeführt, die erst noch kommen — die wenigen Anwendungsprogramme sind eher der Vollständigkeit halber dabei...

DIE EINGESCHRÄNKEN

688 Attack Sub
Addams Family
American Football
Battle Command
BSS Jane Seymour (C)
Campaign
Carrier Command (C+E)
Cool World
Das Schwarze Auge
Dyna Blaster
Elite (C+E)
Espana: The Games '92
Formula 1 GP
History Line 1914-1918 (E)
Hook
Indy III (C)
Interceptor F/A-18
Jaguar XJ 220 (C)
Kick Off 2 (C)
Kid Gloves (C)
Lethal Weapon (alt)

Lotus (C)
Pacific Islands
Parasol Stars
Pegasus (C)
Pirates!
Populous II (C+E)
Race Drivin'
Red Baron
Robosport
RVF Honda (C)
Sim Ant
Sim Earth
Steigenberger Hotelmanager
Terminator 2
Carl Lewis Challenge
Lord of the Rings
Thunderhawk (C)
Turrican
Vroom (C+E)
Wizkid
Zool (alt) (C)

HISTORYLINE



1914-1918



September 1914: "Westfront"

An der Westfront nehmen deutsche Truppen Varennes ein. Die deutsche Armee richtet sich auf einen langen Grabenkrieg ein.

Mai 1915: "Lusitania versenkt"

Die Lusitania, ein britischer Passagierdampfer, wird von dem U-Boot U-20 versenkt. Dabei kommen 1.198 Menschen ums Leben, darunter 120 US-Bürger.

Januar 1918: "Es geht um die Wurst"

Bei einem dreisten Diebstahl werden aus einem Lager

in Köln-Nippes 2 Tonnen Leberwurst gestohlen. Für sachdienliche Hinweise, die zur Ergreifung der Täter führen, ist eine Belohnung von 3.000 Mark ausgesetzt.

März 1918: "Frieden im Osten"

Am 3.3.1918 unterschreibt die russische Delegation den Friedensvertrag von Brest-Litowsk. Diese Unterschrift wird ausdrücklich unter Protest geleistet, weil ein Ultimatum des deutschen Reiches am 23.2.1918 die Friedensbedingungen binnen 48 Stunden zu akzeptieren, die russische Regierung unter starken Druck gesetzt hat.

Diese und viele weitere Schlagzeilen aus aller Welt machen aus der "Historyline" ein Strategiespiel bei dem man so ganz nebenbei noch fundierte Informationen aus der Epoche 1914-1918 bekommt. Natürlich kommt auch der Spielspaß nicht zu kurz. Perspektivische Kampfsequenzen und aufwendige Zwischensequenzen, Megabyte

an Grafiken und stimmungsvolle Musiken machen "Historyline 1914-1918" zu einem multimedialen Geschichtserlebnis. Das Spielprinzip wurde von dem Erfolgsprogramm "Battle Isle" übernommen und weiter verfeinert. Dazu gibt es 24 Karten für einen und zwei Spieler und 48 verschiedene Einheiten.

Bildschirmfotos zeigen MS-DOS VGA.

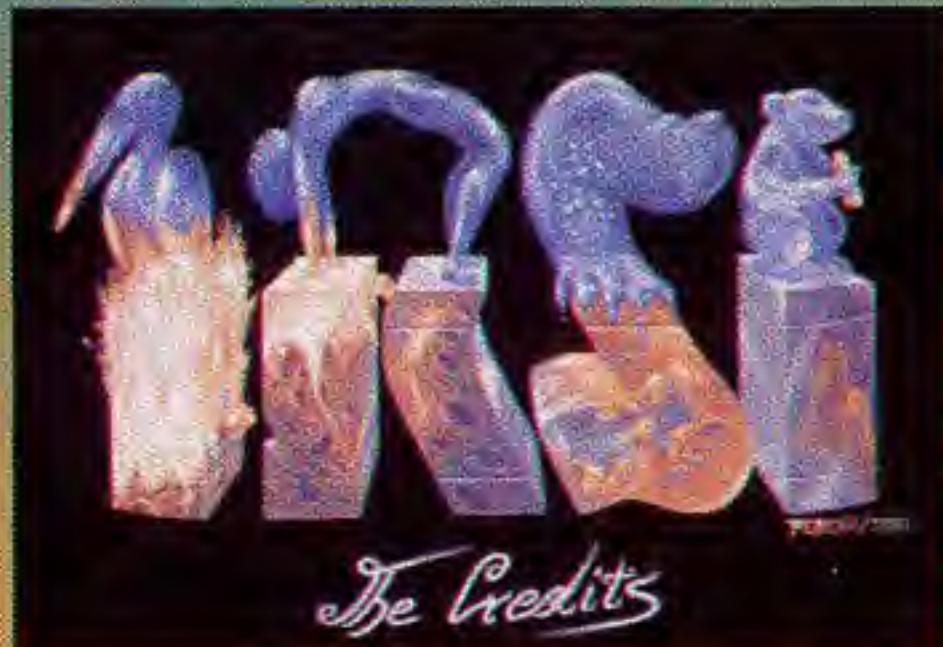


MS-DOS Version unterstützt Adlib, Soundblaster und VGA 256 Farben. Amiga Version unterstützt Turbokarten und 64 Farben Modus.

Ab Oktober für MS-DOS und Amiga in Kaufhäusern und im Fachhandel erhältlich. Komplett in deutsch. © 1992 Blue Byte.
Blue Byte • Akienstr. 62 • W-4330 Mülheim an der Ruhr • Tel. (0208) 47 38 37

DEMO Galerie

Die stolzen Sieger
des WOC-
Demowettbewerbs:
TRSI



Auf der Frankfurter World of Commodore wurden nicht nur 1200er unter Volk gebracht, es wurde auch das beste Amiga-Demo gewählt — Ehrensache, daß wir Euch in der heutigen Galerie dieses Meisterwerk präsentieren!

Bereits Monate vor Beginn des Messe-Spektakels hatte Commo bekannte Szene-größen kontaktiert, auf daß sie speziell zur WOC ein Demo kreieren. Über Sieg oder Niederlage entschied dann eine Jury, in der so illustre Prominenz vertreten war wie Jim Sachs, seines Zeichens

Grafik-Guru der ersten Stunde, oder Jeff Porter, einer der Amiga-Väter. Gekürt und auf der Show vorgeführt wurde schließlich das Ergebnis der Zusammenarbeit zweier bekannter Gruppen, nämlich Tristar und Red Sector (TRSI). Licht aus, Spot an für den Sieger...



WICKED SENSATION

Zu Beginn rotiert ein beleuchteter Polygon-Kopf über den Screen, danach ist's ein Vektorball, der sich in ein Gefäß ergießt. Sodann beweisen die Jungs von TRSI mittels eines schattierten Polygon-Gebäudes ein weiteres Mal ihre Klasse als 3D-Coder; bei der anschließenden Reise durch eine räumliche Landschaft voller Karos und

Kreise kommt dem Betrachter unter anderem ein „Dragonball“ entgegen. Ein paar nette Zwischenbildchen und kleinere Grafikgags sorgen für die richtige Würze, besonders hervorzuheben ist jedoch die abschließende Klaviersonate, die wirklich klasse gemacht ist. Ein würdiger Winner also, dieses zwei Disketten lange Demo!

FLOWER POWER

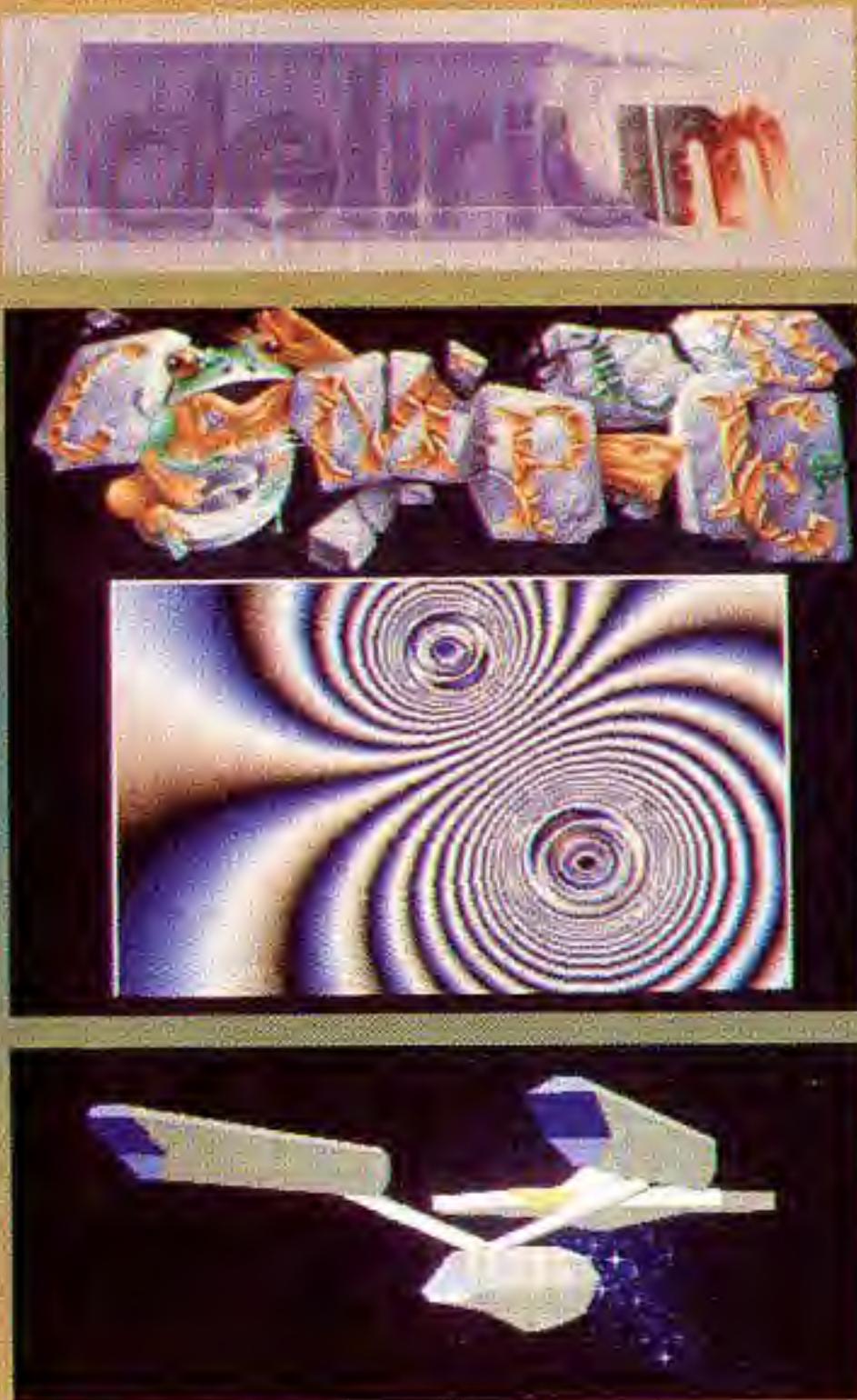
Das Werk der Blumenkinder von Anarchy führt Euch zunächst mit einem Fluggleiter durch eine bunte 3D-Polygon-Stadt, um anschließend ins All zu entfliehen. Der Sternenflug dauert jedoch nur wenige Augenblicke, denn schon bald zoomt eine Blumenwelt in Echtzeit heran. Der nachfolgende 3D-Scroller kündigt drei Quader an,

die sich auf wahnwitzige Weise ineinander drehen, danach gibt's nur mehr wenig zu sehen. Zu hören gibt's dagegen durchgehend eine ebenso abwechslungsreiche wie ansprechende Musikbegleitung — erstaunlich, daß soviel Akustik-Zauber überhaupt auf eine einzige Diskette paßt!

DELIRIUM

Die Männer von Complex demonstrieren gleich vom Start weg ihr Faible für komplexe animierte Wellenmuster, die von der Optik her an Schall-Interferenzen aus der Akustik erinnern. Anschließend flutscht eine Zoomlinse über ein 16-farbiges Bild, es folgt ein Trip in den Welt- raum, bei dem Euch einige

äußerst detaillierte Polygon- Raumer (darunter auch die Enterprise) begleiten. Mit dem Anflug auf eine imposante Raumstation nähert sich das Demo dann seinem Höhepunkt. Bemerkenswert ist auch hier wieder die geniale Musikbegleitung, die sich ebenfalls mit nur einer Scheibe begnügt.



GIB MIR!

Aber immer: Aus der Tabelle läßt sich ersehen, auf welchem Rechner welches Demo läuft, und wo Ihr die Teile beziehen könnt. Pro Disk sind um die zwei Mark zu berappen, dazu kommen dann noch Portokosten in Höhe von etwa sechs Märkern. Viel Spaß damit! (rl)



PUGGS IN SPACE

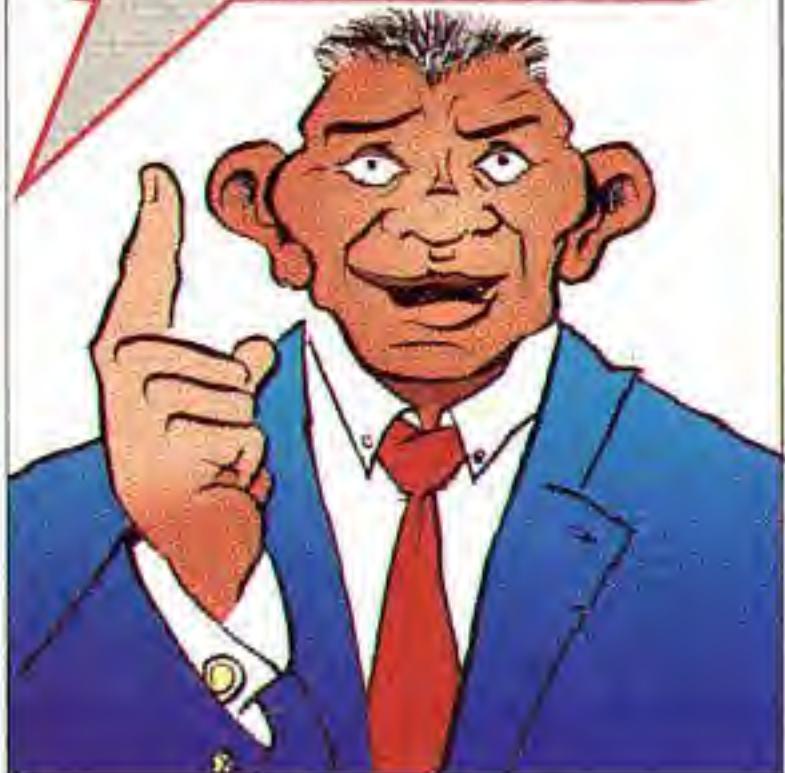
Auch die Gruppe Dionysus hat nur eine Disk abgeliefert, erzählt darauf aber eine richtige SF-Geschichte. Hauptdarsteller ist ein rotnasiges Alien, dem auf der Erde ein Mißgeschick nach dem anderen passiert. Doch der höchst sympathische Außerirdische verliert nie seine gute Laune,

egal ob der Hinauswurf aus einer Kneipe droht, oder das Raumschiff sich hartnäckig weigert, zu starten. Die gesamte Story wird in knapp zehn Minuten abgespielt und kann mit filmähnlichen Animationen, viel Grafik und netten Musikstücken aufwarten.

Titel	Lauffähig auf	Bezug
Wicked Sensation	alle Amigas mit mind. 1MB RAM	PD-Handel
Flower Power	A500, A500 Plus, A2000 mit mind. 1MB RAM	CC Soft & Hardware Peterstr. 2 6501 Uelversheim Tel.: 06249/2423
Delirium	nur A500 bzw. A2000 mit mind. 1MB RAM	Thomas Blum Wendemuthstr. 57 2000 Hamburg 70
Puggs in Space	nur A500 bzw. A2000	Thomas Blum Adresse s. oben

BRORK IN SEIN WAHRES GESICHT

Gestalten Sie mir heute einmal ein Wort in privater Sache. Ich möchte zu der vorurteilbehafteten Darstellung meiner Person in diesem geschätzten Magazin Stellung beziehen. Tatsächlich bin ich nicht der **tümbe „Muskelprotz“**, schon gar nicht der **Redaktionsbote**. De facto bin ich der **Verleger** der vor Ihnen liegenden Lektüre!



Genauso wie ich in einschlägigen Kreisen als weltmännischer und geistreicher Unterhalter geschätzt werde. Das mir angetragene Bundeskanzleramt musste ich leider ...



Lasst Euch bloß nicht von dem tumben Muskelprotz hier reinlegen!



UHME SHALLE

Up & Down

Alcatraz bekommt: Thomas Neigk, Heidenreichs. Bundesliga Manager Prof. erhält Bürger Kartenreich, Klingenberg. Red Baron schucken wir an: Armin Körber, Pleidelsheim. Je ein Joker Sammelndner geht an: Brigitte Leißler, Taunusstein. Carl Christian Osterhorn, Bremen. Inge Meier, Arnaberg.

Strumausfall

Pizza Krieg bekommt: Heiko Schnapp, Michelstadt. Dark Sun erhält: Maik Ludwig, Hannover.

Seitenhiebe

Je eine Joker-Uhr gewinnen: Dirk Viermetz, Aitzendorf. Marcus Rupp, Neuss. Olaf Reinartz, Neuss. Einen Joker-Jogger bekommen: Gregor Forst, Aachen. Jörg Hilmer, Uelzen. Thorsten Meyer, Espeklump.

Kicker Cup

Graham Taylor's Soccer Challenge geht an: Michael Stein, Stuttgart. Je ein Joker-T-Shirt erhalten: Martin Castro, Wedemark. Tobias Schulz, Gündelkamp.

Stephan Orth, Wuppertal. Einen Joker Sammelndner bekommen: Martin Traumann, Meckenheim. Alexander Müller, Neunkirchen. Christian Becker, Berlin.

Dynatech-Competition

1. Preis: ein Sony Discman + Dynatech hat gewonnen: Andreas Bergner, Bücknungen. Je einmal Dynatech erhalten: Christian Körner, Lüdinghausen. Thorsten Meyer, Espeklump. Burkhard Ruhler, Lübeck. Nico Bruchmann, Potsdam. Carsten Schäfer, Neuss. Jens Hense, Rastede. Steffen Schmitz, Braunschweig. R. Wehrmann & Langenau in: Jim Sippert, Salzland. Peter Schim, Wiesbaden. Alexander Derytöff, Elville. Patrick Bräuer, Dörentrup. Marek Böhländer, Offenbach. Marcel Döring, Frankfurt. Christian Siemer, Wolfburg. Klaus Franz, Oberhausen. Marco Lenau, Oberhausen. Matthias Kohler, Neustadt. Andreas Krebs, Hamburg. Ronald Henke, St. Johann. Peter Wenger, CH-Derendingen. Christoph Wagner, Wulfrup. Robert Pökkönen, Waldkrüzburg. Regine Meier, Ratzeburg. Alexander Wermann, Frankfurt. Jan Saurz, Cellebrunn. Disk Groenewold, Lüdenscheid.

Steffen Niebling, Düsseldorf. Maria Rüping, Hamburg. Rüdiger Franke, Saerbeck. Christian Schulz, Aachen. Oliver Flegel, Hamburg. Sven Sowa, Bonn. Bernd Wielich, Saarbrücken. Martin Müller, A-St. Amtshausen. Martin Clausen, Gifhorn. Peter Hossen, Puchheim. Tim Saugermann, Kronshagen. Stefan Teich, Poppelsdorf. Dirk Schickhaus, Verl. Wolfgang Heinlein, Staffelstein. Jörg Werdich, München. Christian Spieth, Göttingen. Sven Mortensen, Schönborg. Christel Lenz, Wuppertal. Christian Heger, Düsseldorf. Günther Löffler, Taunusstein. Erwin Bremer, Kucknitz. Daniel Jansen, Bad Honnef.

Spiel des Jahres

Je eines der Erfolgsgames erhalten: Markus Manga, Bergkamenfeld. Stephan Berner, Hannover. Andreus Michel, Bramsche. Marco Merk, Lüdenscheid. Marco Bräuer, Hofheim. Man C. Hämer, Bochum. Dietmar Ziegler, Berlin. Mike Schleinitz, Aalen. Michael Dietrich, Dillingen. Andreas Trautwein, Memmelsdorf. Alexander Engel, Kempten. Hendrik Thumark, Thüringenwerder. Siegfried Klauser, Düsseldorf.

Thorsten Thielisch, Karlsruhe. Walter Küstan, Wiefelsdorf. Jörg Kümmel, Könitz. Georg Böhr, Zeuthen. Norbert Grafs, Konz. Martin Molz, Hannover. Helmut Kettner, Bottrop. Andreas Karsch, Hannover. Stefan Findeisen, Grönheide. Uwe Zomke, Niedorf. Michael Schröer, Voerde. Thomas Volbach, Herne. Manfred Heller, Bad Nauheim. Nadja Ackermann, Beverstedt. Walter Platt, Stukenbrock. Manu Menz-Bittner, Ludwigshafen. Sebastian Eicke, Wermelskirchen. Gabi Gerhardt, Essen. Holger Schneiderbanger, Bamberg. Patrick Kapitel, Aitrach. Christian Kohler, Wiesloch. Stefan Hellberg, Hildesheim. Christian Sievert, Holzwickede. Henning Richter, Hagen. Dennis Weber, Ratingen. Kai Henkel, Düsseldorf. Tobias Richter, Bochum. Moritz Damm, Wuppertal. Kira Gajewski, Bochum. Jens Bischlaff, Friedrichsfeld. Olaf Niemann, Jockbek. Harald Brümmer, Groß Grönau. Rico Kraft, Halle/Saale. Martin Heuer, Radevormwald. Claus-Joachim Dietje, Höllenstein. Frank Baumüller, Wuppertal. Andrej Jäckel, Schwabach. Thomas Herrlinger, Eilderstadt. Michael Thilo Kratzschmer, Linsengericht. Jens Sternkopff, Scheibenbüchel. Guido Nawrath, Blaustein. René Schmitz, Elmshorn. Stefan Drees, Unna. Robert Geßl, Seetrieb. Christian Schmidt, Lüdenscheid. Tillmann Lambert, Wolfenbüttel. Helmut Kreilich, Münster.

Thomas Brun, Kreuztal. Sebastian Groß, Lüdinghausen. Florian Schweizer, Heilbronn. Robert Nentwich, Fürth. Jan von Hoje, Werdohl. Dennis Langner, Halver. Daniel Hengel, Baesweiler. Thorsten Germenitz, Balve. Andreas Elm, Petersberg. Dirk Höhmann, Burgkau. Michael Rösner, Fellbach. Florian Tornesky, Hohenburg. Peter Heindl, Schwandorf. Martin Kissel, Wertheim. Uwe Schubert, Schwanzenbach. Thomas Wunschel, Abensberg. Stefan Silberbauer, Stalling. Marc Fischer, Dornrund. Holger Knauß, Bad Rappenau. Jean-Marc Medem, Berlin. Jörg Bachinger, Rohr. Svenja Stäbiger, Salzgitter. Stefan Uibel, Pforzheim. Heiko Schütze, Radeberg. Matthias Thall, Oberndorf. Manfred Vogel, Königswinter. Peter Sörgel, Nürnberg. B. Oeljewein, Rosenheim. Alexander Prangeburg, Ezen. Arne Jüger, Bremen. Sven Ludwig, Solingen. Arnd Heidrich, Triebes. Thorsten Schuster, Voerde. Aron Krüger, Hasbergen. Nils Urzig, Hamburg. Uwe Frädrich, Hennigsdorf. Gisela Pfahl, Neustadt. Hendrik Scheel, Wolmirstedt. Jens Sieckmann, Jüterbog. Karl-Heinz Lüscher, Aachen.

Abo-Jotto

Je ein Amiga-Game bei uns ein: Kit. 75: Bernd Haynold. Kit. 5252: Dieter Sauter. Kit. 7071: Michael Busch.

SOFT KONKET
Hardware • Software • Zubehör

IBM PC

3.5" Festplatte 30 MB	109,-
Modem 1200 Baud	109,-
CD-ROM	89,-
Monitor 13" 1024x768	99,-
Lehnsessel	109,-
Computermaus	109,-
AMIGA	
16MHz 32 MB RAM	99,-
Modem 1200 Baud	99,-
CD-ROM	99,-
Monitor 13" 1024x768	249,-

HARD SOFTWARE

PC	AMIGA
C-64	SNES
ATARI ST	
GAME-BOY	CD-ROM
GAME-GEAR	MEGA-DRIVE

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

SOFT KONKET ist eine Marke der SOFT KONKET GMBH, D-8391 Röhrnbach

Groß Electronic

Hardware • Software • Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
C-64

ATARI ST SNES

GAME-BOY

GAME-GEAR MEGA-
DRIVE

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4

D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

bits + bytes
SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
105 MB
ab 749,- DM

Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spieleleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks	je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladentokal Bits + Bytes finden Sie in...

5900 Siegen, Am Bahnhof 35

5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3

24 Std.-Bestellservice Tel.: (0271) 22120 • Fax.: (0271) 56617

Multimedia Soft

Computerspiele

Kaufen zu Superpreisen (KEINE Discountware)
Spielen und Testen, Zubehör aller Art!
"Wir bieten mehr als nur leere Worte!"

Computerspiele in:



0-1150 BERLIN	Mark Twain Straße 7
0-9020 ERFURT	Meienbergstraße 20
	Tel. 0361-669742
0-5230 SOMMERDA	Franz Mehring Straße 1
	Tel. 03634-42564
0-8046 DRESDEN	Pirnaer Landstr. 239
	Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20	Heußweg 67
	Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70	Wendemuthstraße 57
	Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73	Saselerstraße 134 d
	Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG	Dorotheenstraße 37
	Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT	Waschgrabenstraße 11
	Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG	Große Schmützstraße 4
	Tel. 04361-1365



4000 DÜSSELDORF	Berta von Suttner Platz/Hof
	Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1	Gravelotestraße 28
	Tel. 0203-667494
4407 EMSDETEN	Frauenstraße 23
	Tel. 02572-89646
4500 OSNABÜCK	Martinistraße 82
	Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6	Sommerdellenstr. 54
	Tel. 02327-10065
5090 LEVERKUSEN	Carl Leverkus Str. 2
	0214-403207
5100 AACHEN	Mörgensstraße 4
	Tel. 0241-407893
5160 DÜREN	Königstraße 51
	Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT	Mühlgasse 20
	Tel. 069-7077575
8460 SCHWANDORF	Klosterstraße 8
	Tel. 09431-1720

Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft - Laden eröffnen? Rufen Sie uns an! Tel.: 0241-407893 von 15-19 Uhr

Der Weihnachtskarten-Wettbewerb

Wer noch eine Februar-Ausgabe vom Vorjahr besitzt, kann sich gleich doppelt glücklich schätzen: Zum einen ist das Heft inzwischen vergriffen und daher wertvoll, zum anderen braucht er nicht weiterzulesen, weil er bereits weiß, was folgt...

Einmal mehr haben wir die

originellsten Kärtchen bekannter Companies herausgepickt, um sie Euch zu zeigen — im Gegensatz zum letzten Jahr nicht mehr in einem kleinen Mixer-Special sondern in einem ausgewachsenen Preisausschreiben. Ihr sollt nun die witzigste, originellste und überhaupt schönste

Karte aussuchen und uns Eure Wahl Eurerseits auf einer Karte mitteilen (diesmal tut's eine stinknormale Postkarte). Sollte Euer Tip zu den meistgenannten gehören, nehmt Ihr an der Verlosung von allerlei feinen Preisen, darunter drei einzigartigen Jubiläums-Ausgaben, teil. Besagte Sonderdrucke ha-

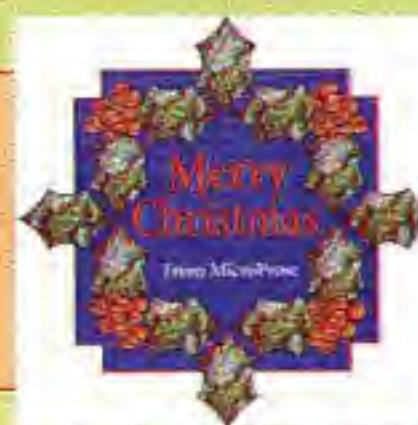
ben statt des regulären Covers einen Umschlag mit Autogrammen aller Joker-Mitarbeiter sowie echten Handzeichnungen unserer Comic-Künstler — und es handelt sich dabei um die einzigen drei Exemplare, die weltweit existieren! Doch der Rest ist auch nicht zu verachten:



A Core Design hat den Weihnachtsmann im Neandertal entdeckt — und siehe da, er heißt privat Chuck Rock und hat sogar einen Sohn!



C Für Bomoico legte ein Mitglied der putzigen Humans ein festliches Tänzchen auf's verschneite Parkett.



B Die Monstrosität des Weihnachtskranzes von MicroProse offenbart sich erst, wenn man genau hinsieht...



D Für Sega schüttete Sonic sein Füllhorn aus — überraschenderweise waren nur Konsolen drin...

THIS CHRISTMAS
I'VE BEEN
TOLD TO WATCH
OUT FOR
A HOT NEW
SUPER STAR.

Oscar,
Merry Xmas
Alan



E Accolade hat den traditionellen Weihnachts-Trutzhahn kurz und schmerzvoll an einen hungrigen Digi-Helden verfüttert.



F „Ninja-Weihnacht im Ameisenhau- fen“ lautete wohl bei Gremlin das Motto. Klar, daß da Zool ran mußte!



G Electronic Arts führte vor, wie bei der Familie des Weihnachtsmanns gefeiert wird — feuchtfröhlich!

1. bis 3. Preis ***** Eine exklusive Joker-Sonderedition	4. bis 10. Preis ***** Ein aktuelles Amiga-Game
11. bis 20. Preis ***** Ein Einkaufsgutschein für den Joker-Shop im Wert von 50,— DM	21. bis 30. Preis ***** Ein Einkaufsgutschein für den Joker-Shop im Wert von 20,— DM

Also einfach den Kennbuchstaben Eures Favoriten notieren und die Postkarte bis spätestens 15. Februar (Einsendeschluß!) an uns schicken. Aber ACHTUNG: Unsere Joker-Weihnachtskarte haben wir zwar selbstverständlich mit abgebildet, doch läuft sie außer Konkurrenz — genau wie der Rechtsweg und sämtliche Verlagsangehörigen...

Joker Verlag
„Weihnachtskarten-Wettbewerb“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wie es sich für den Joker gehört, berichteten wir live und exklusiv vom Ort des Geschehens. Und belauschten die Gespräche der anwesenden Prominenz...



Na schön, das Fest der Feste liegt mittlerweile schon wieder ein paar Stunden zurück — aber Michael hat Euch doch im Editorial erklärt, daß unsere Zeitmaschine kleine Konstruktionsfehler aufweist. Hätten wir Euch die witzigen Weihnachtsgrüße deshalb vorenthalten sollen?



H Ein hilfsbereiter Haufen, diese Rentiere! Bei Action 16 schossen sie bloß manchmal ein wenig über's Ziel hinaus...



I Rushware hat dem Weihnachtsmann einen Computer geschenkt — wenn er mal wieder nix im Sack hat, kann er sich also nicht mehr auf Arbeitsüberlastung hinausreden!

J Bei Krisalis ließ man sich auch von einem Virus den Spaß nicht verderben. Merke: Das Rentier wird's schon richten!



K Für Millennium geht die „Daughter of Serpents“ ins Rennen. Weihnacht auf ägyptisch sozusagen...



L Coktel Visions erster Festgruß: ein exhibitionistischer Weihnachts-Elch!



M Der Ritt auf der Erfolgskurve von Sales Curve... ist nur in nüchtemem Zustand empfehlenswert!



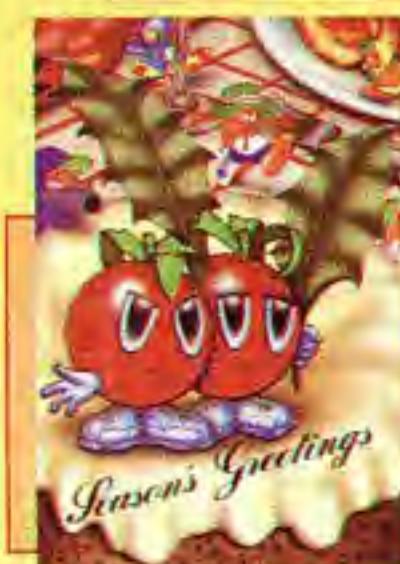
N Coktel Vision zum zweiten: ein aufgeblähter Weihnachtsmann!



O Den höchst lebendigen Christbaumschmuck haben wir den Chaoten von Domark zu verdanken.



Q Spectra Video hat herausgefunden, warum der Weihnachtsmann nur einmal im Jahr Zeit zum Verteilen der Geschenke findet...



R Bei Psygnosis kamen zum Fest nur erlesene Köstlichkeiten auf den Tisch — Braten à la Lemming und tomatenstarker Kuchen!



PRO-SOFT
Entwicklung und Vertrieb von Software

Kommersielle Software

401 Out Of Money
Der Name "Out of Money" ist ein Universalsatz, wenn Sie wollen, können Sie 20.000 DM bei der Bank abholen und noch etwas geben. Oder Sie können 100 DM abholen und geben Ihnen dafür mehrere Wäschen aus, während Sie dann gleichzeitig 100 DM abholen. Versuchen Sie es! 100 DM Lotto, 17 + 2, Spielautomat. Ganz viele Möglichkeiten für Geld auszugeben. Oder, wenn Sie noch haben, noch mehr kann es noch kommen.

405 Video Pro
Zur Verwaltung Ihrer Videoline. Viele Optionen. Komplett in deutsch, mit gedruckter Anleitung
nur 19,- DM

406 DSoft Pro
Für das heutige Programm im Eigentum eines Rechners. Komplett in deutsch, zur gedruckter Anleitung
nur 19,- DM

408 Briefkampf mit Test Ed.
Die beste Formung des alten "Briefkampf mit Ed." zur kommerziellen Erstellung Ihrer Briefe. Komplett in deutsch, mit gedruckter Anleitung und gedruckter Anleitung
nur 19,- DM

PUBLIC-DOMAIN / SHARE-WARE / LOW-COST-SOFTWARE

105 Bücherei
109 Plattenliste
110 Copy Disk
115 MicroBase
127 DolmetschE
143 Haushaltbuch
149 AK-Lotto
151 DisKey
165 Kälberwache
173 TextPlus
192 VirenDisk

- Verwaltet Ihren Buchbestand
- Verwaltet Ihre Platten, CD's und MC's
- Verschiedene Kopierprogramme
- Datenbank
- Übersetzungssprogramm englisch / deutsch
- Zur Verwaltung Ihrer Finanzen
- Verwaltung von Lottozahlen + Erstellen von Tipps
- Diskettenmonitor, komplett in deutsch
- Kälberhercureungsprogramm
- Gutes Textverarbeitungsprogramm
- Die neusten Virenkiller

Alle Anwender-Programme mit gedruckter deutscher Anleitung. Nur 6,- DM

142 Hochschulrechner (Von: H. Jäger, Institut des Wissens, Menschen und sich nicht, Monopol, Stuttgart)

143 Schachprogramm (Von: H. Jäger, Institut des Wissens, Menschen und sich nicht, Monopol, Stuttgart)

Je Paket nur 29,- DM

Spiele (Je Disk nur 5,- DM)

102 Black Jack 116 Monopoly 118 Skat 119 Balma 128 Raumstation
135 Back Gamin 132 Glücksspiel 115 Billard 181 Reversi 182 Video Poker
193 One Arm Bandit 145 Schach 129 Koffer 112 Das Erbe 97 Mühle

Nur für Erwachsene

501 5 Disk. 140 Disk. Erotik-Pictures 512 10 Disk. Erotik-Pictures 49,- DM
503 20 Disk. Erotik-Pictures 24,- DM 74,- DM 513 5 Disk. Erotik-Pictures 29,- DM

Versandkosten: NN 8,- DM - Vorkasse 5,- DM

Postfach 10 12 41 4800 Bielefeld 1

9 8 28 79
Tel. 0 52 02 /

Krieger



Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Reinhard Schmidt
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Uschi Freckmann

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Peter Braun

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Carsten Holtmann

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A - 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/92)
Druck: 142275
Verbreitung: 105811



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Monats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /
Ausland: DM 75,- Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstraße 67
D - 8013 Haar

Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder
4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19
Uhr
Telefax: 089/4604977

ZEICHNER VII/93



Willkommen auf dem Marktplatz des Wissens! Unsere Händler sind aus aller Herren Länder zusammengeströmt, um hier exklusiv für Euch ein riesiges Angebot an Cheats, Tricks, Karten, Tips und Lösungen feilzubieten. Greift also zu, solange der Vorrat reicht, denn für unsere hochgeschätzte Kundschaft ist heute alles gratis, franko und frei...

KNOW HOW

HILFE! FRAGEN?

Stephan Deierlein möchte sein kleines Herzlein von der schweren Last, die ihm gleich drei böse Games auferlegt haben, befreien. Die ersten 16 Tonnen zerquetschen sein angeschlagenes Pump-Organ in Form eines Ork-Problems: Im zweiten Level der Kadetten-Prüfung deichselte er es bereits, zwei von drei Schlüssel zu ergattern. Und selbst der dritte Türöffner konnte sich seinem geschulten Argusauge nicht entziehen. Ungeschickterweise befindet sich das gute Stück hinter einer Mauer, die er zu überwinden bislang nicht in der Lage war. Wer also kann ihm erklären, wie sein heldenhaftes Streben zu einem schlüsselreichen Ende führt?

Stephans zweite Herzenspein ist **Harlequin**. Nach 53%igem Sieg über das Böse sitzt sein quirliger Kasper in einer Wolken-Szene fest. Der einzige Ausweg führt hier geradewegs nach oben. Nun können Hofsarren ja bekanntlich nicht fliegen, und so wäre ein aufzugähnliches Gefährt schon ein nicht zu verachtendes Kleinod. Leider fehlt von einer solch nützlichen Aufstiegshilfe jede Spur — oder ist seinem ungetrübten Blick ein kleiner Schalter entgangen, der des Rätsels Lösung erleichtert hätte?

Die dritte und letzte Belastungsprobe seiner nahezu aufgeriebenen Blutpumpstation stellt **Elvira — The Action Game** dar. Mit dem holden Busenwunder bis in die Feuerwelt gecilt, hindert ihn nämlich unverhofft eine liederliche Krämerseele am Weiterkommen. Muß dem verflixten Händler vielleicht irgendein spezieller Zauberspruch zum Tausch angeboten werden, oder wie oder was?

Ein kleiner verwirrter Frodo, der in J.R. Tolkiens **Lord of the Rings** anstatt seines Wegs nur einen Haufen Fragen gefunden hat, wendet sich nun vertrauensvoll an Euch: In welchen gar mystischen Landstrichen verstecken sich die Klingenteile der Schwerter Narsil und Anduril? Was bringt's, wenn man in der Grabhöhle von Bruchtal „BEREN“ ausspricht? Wer weiß, wo sich der Trollschnäger befindet? Welches Geheimnis verbirgt sich hinter „Durins Pickel“? Und last but not least wäre er entzückt über die genaue Position des goldenen Rads...

Fragen ist Silber, doch Antworten ist Gold! Diesem weisen Sprüchlein zufolge solltet Ihr aus rein guldener Nächstenliebe schleunigst Papier

und Schreibgerät ertasten, und, so Euch in einem Anflug geistiger Klarheit ein paar hilfreiche Sätzlein eingefallen sind, diese umgehend damit schriftlich niederlegen. Den in Worte gefaßten Lichtblick Eurer regen Gehirntätigkeit stopft Ihr sodann in einen Umschlag, der bereits mit unserer Adresse inklusive Kennwort **FRAGEN** verziert ist, und schickt das Ganze an uns ab. Neben Ruhm, Ehre und dem Dank tausender Leser lassen sich übrigens (falls veröffentlicht) auch auf diese Weise ein paar schnelle Mark dazuverdienen. Wer allerdings weiterhin lieber „silberne“ Fragen und Probleme zum Besten geben möchte, soll sich keinerlei Zwang antun, denn schließlich ist diese Seite ja für Euch da! Überdies haben wir Redakteure jeden Mittwoch eine seeehr lange Leitung — extra und ausschließlich für Eure Probleme in unserer

HOTLINE

JEDEN MITTWOCH VON
16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER 089/463823

Gelöst:
Waxworks

Karten zu:
B.C.Kid
Waxworks

Tips und Cheats zu:
Aquanaut
B.C. Kid
Curse of Enchantia
Cytron
Dragonflight
Dragon's Lair III
Elvira II
Flashback
Hexuma
Lethal Weapon
Risky Woods
Wing Commander

Freezer Adressen zu:
Bill's Tomato Game
Lethal Weapon
Putty
Rampart
Wing Commander

Eigentlich müßte es sich ja inzwischen im ganzen Universum herumgesprochen haben, daß wir nicht müde werden, nach den neuesten, besten und schönsten Cheats, Tricks, Tips, Lösungen, Karten und ähnlichem Kram zu forschen. Und eigentlich müßte ebenso jedes Lebewesen wissen, daß wir für jeden veröffentlichten Beitrag die gigantische Summe von bis zu 200 trottischen Deutschmark (je nach Aktualität und Umfang) ablöhnern. Warum zum intergalaktischen Wackelpudding hältst Du also noch immer mit Deinem Know How hinter'm Mars?? Her damit, und zwar in Lichtgeschwindigkeit, wenn ich bitten darf! Und denkt daran, der Geldbeutel freut sich mit, wenn Eure Beiträge obendrein für uns gut zu verarbeiten sind (z.B. Disketten im PC-ASCII Format, ausgedruckte Karten usw.). Also ab die Post an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München
Telefax: (089)4604977

1869, komplett deutsch	75.50
Airbus A 320, deutsch	99.00
Amberstar, komplett deutsch	79.50
AMOS, komplett deutsch	105.00
AMOS Compiler/AMOS 3 D	59.00/74.50
AMOS Professional	129.50
Archer McLeans Pool, Handbuch deutsch	55.00
A.T.A.C., Handbuch deutsch	+o.A.
B 17, Handbuch deutsch	+o.A.
Baron of the Coast, Forge, kpl. deutsch	75.50
B.A.T. II, komplett deutsch	81.50
Battle Isle/B. Isle-Daten, kpl. dt.	74.50/45.50
Bundesliga Manager prof., kpl. dt.	74.50
Campaign, komplett deutsch	69.00
Castle of Dr. Brain, komplett deutsch	69.00
Civilization, kpl. deutsch	82.50
Comb, Classics (F151)/686 Attack/T. York.)	64.00
Cool World, deutsch	74.50
Curse of Enchantia, komplett deutsch	89.00
Cytron, Anleitung deutsch	64.00
Darkness, deutsch	+o.A.
Das Schwarze Auge, kpl. dt. 1.5 o 1 MB je	79.50
Dyne II, deutsch	+o.A.
Dungeon Master m. Chaos Str. Bock dt.	64.00
Elvira II, komplett deutsch	61.50
Epic, Handbuch deutsch	67.00
Eye of the Beholder II, kpl. dt.	85.00
Fire & Ice, Anleitung deutsch	55.00
Global Effect, komplett deutsch	79.50
Grand Prix (MICROPROSE) Handb. dt.	79.50
Gunship 2000, Handbuch deutsch	82.50
Heart of China, komplett deutsch	69.00
Hexuma, komplett deutsch	89.00
History Line, komplett deutsch	79.50
Humans, deutsch	64.00
Kaiser, komplett deutsch	99.00
Larry V, komplett deutsch	69.00
Legend of Kynaris, komplett deutsch	64.00
Legend of Valour, komplett deutsch	88.00
Lonchheart, komplett deutsch	+o.A.
Lotus Turbo Challenge III, Anlg. dt.	55.00
Lure of the Temptress, kpl. deutsch	64.00
Indiana Jones III, komplett deutsch	69.00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	85.00
KGB, komplett deutsch	64.00
Kings Quest V/Spanz Quest IV u. Larry III, alle kpl. dt. Sonderposten sol. Voraus, je	39.00
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79.50
MAD TV, komplett deutsch	74.50
MAD TV Datadisk, deutsch	+28.00
Might & Magic II, komplett deutsch	74.50
Monkey Island I, komplett deutsch	74.50
Monkey Island II, komplett deutsch	85.00
Nigel Mansell, Anleitung deutsch	59.00
No Second Price, Anleitung deutsch	61.50
Panzer, komplett deutsch	75.50
Perfect General, deutsch	82.50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	57.00
Pinball Fantasies, Anleitung deutsch	61.50
Populus II plus [incl. Challenge] Anlg. dt.	75.50
Populus II Challenge [Data] Anlg. dt.	35.00
Police Quest III, komplett deutsch	69.00
Premiere, Anleitung deutsch	69.00
Push Over, Anleitung deutsch	64.00
Railroad Tycoon, komplett deutsch	79.50
Rampart, Handbuch deutsch	69.00
Reach for the Skies, Handbuch deutsch	67.00
Red Baron, komplett deutsch	69.00
Red Zone, Anleitung deutsch	55.00
Rome, komplett deutsch	67.90
Semisole Soccer 92/93	55.00
Silent Service II, Handbuch deutsch	79.50
Silly Putty, Anlg. deutsch	55.00
Sim Ant, komplett deutsch	88.50
Sim Earth, komplett deutsch	88.00
Special Forces, Handbuch deutsch	79.50
Space Shuttle, komplett deutsch	64.00
St. Thomas, Handbuch deutsch	74.50
Tomato Game, Anlg. deutsch	67.50
Tornado, Handbuch deutsch	+o.A.
Ultima VI, Handbuch deutsch	71.50
Warworks, komplett deutsch	64.00
Wayne Gretzky Hockey II	55.00
Willy Beamish, Handbuch deutsch	69.00
Wing Commander I, komplett deutsch	89.00
WWF 2, Anleitung deutsch	55.00
Zak Mcracken, komplett deutsch	67.00
Zool, Anleitung deutsch	57.00
X - Copy Tools mit Handware, kpl. dt.	86.50

Änderungen vorbehalten
+ Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Vorkasse: DM 6.00 Post - Nachnahme: DM 9.00
UPS - Nachnahme: DM 13.00

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 02103/42088 oder
02103/42022

Liste kostenfrei
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

CHEATS

DIE LISTIGEN

Schlügen die beiden tödlichsten Gesetzeshüter Amerikas noch vor kurzem in ihrem dritten Weltrettsakt dem geneigten **Lethal Weapon** Fan auf dem Silverscreen entgegen, gehen die zwei Böse-Buben-Killer jetzt auch in den finsternen Amiga-Kanälen ihrem leichenschaffenden Gewerbe nach. Und wie auf der großen Kinotapete, tummeln sich auch hier die gewalttätigsten Scharen an wild um sich schließenden Gangstern, Terroristen und Ninjas. Selbst der todbringende Bulle hat somit alle Hufe voll zu tun, sich mit seinen paar windigen Leben und der wenigen Munition dieser vier Level langen Übermacht zu erwehren. Eine kleine Hilfe stellt Euch aus diesem Grund Rudolf Loska zur Verfügung, dessen vier Levelcodes unserem Supercop nicht nur den Zutritt zu bestimmten Missionen erlauben, sondern ihm darüber auch noch mit 99 Pistolenmagazinen sowie etlichen Zusatzleben versorgen:

Mission 1: IRUREI
Mission 2: MYEBUE
Mission 3: TICELT
Mission 4: CTLYOA

Wiedermal in einer anderen Welt aufgewacht? Wiedermal umgeben von netten, liebenswürdigen Kreaturen, deren Freizeitbeschäftigung sich nicht nur auf die Entführung hochgraduierter Erdenbürger beschränkt? Bingo! Dann steckt Ihr sicher mitten in Delphines Another World Nachfolger **Flashback** fest. Wir wissen natürlich nicht, was in solchen Fällen der freundliche Alienjäger von nebenan empfiehlt — wir empfehlen jedoch die original Gregor Mechtersheimer Levelcodes — von Natur aus wirksam...

Easy: BACK, LOUP, CINE, GOOD, SPIZ, BIOS, HALL.

Normal: PLAY, TOIT, ZAPP, LYXN, SCSI, GARY, PONT.

Difficult: CLOP, CARA, CALE, FONT, HASH, FIBO, TIPS.

Wer sich in Gefahr begibt, kommt darin um — und wer sich in den Wald begibt, ist der Gefahr näher, als er denkt! Diese leidliche Erfahrung mußten nicht nur so berühmte Tannenzapfenhelden wie Rotkäppchen oder Schneewittchen machen, nein, auch Otto-Normal-Zocker

Jetzt gibt's den Original-Bundesliga Manager von Software 2000 zum Sparpreis von 19,80 DM auf der SPIELE-DISC 6

Das meistverkaufte Bundesliga Manager-Spiel garantiert spannungsgeladene Stunden im Kampf um die beste Fußballmannschaft und das bequem vom Wohnzimmersessel aus.



Bestellt die neueste SPIELE-DISC direkt bei: IPV • Ippen & Pretzsch Verlags GmbH, Pressehaus, Bayerstr. 57, 8000 München 2, Tel.: 089/854 24 12, Fax 089/854 58 37. Lieferung versandfrei gegen Rechnung

kann, sofern er sich schon mal in den **Risky Woods** aufgehalten hat, davon eine wahre Arie zwitschern. Wer jedoch nicht unbedingt eine Karriere als begnadeter Opernsänger anstrebt, sollte sich (so zwecks Lärmschutz) Heiko Wellers Cheat bedienen: Im Titelbild schlichtweg RIP eingeben, und Eurer Freundin ist mit einem Mal unmissverständlich klar, daß Ihr weder singen noch sterben wollt. Deswegen stellt sie Euch auch gerne während des Spiels folgende Mogeltasten zur Verfügung:

F1: steigert den körpereigenen Energielevel und damit auch die Anzahl der Leben.

F2: versorgt Euch mit dem nötigen Kleingeld für diverse Extrawaffen.

F3: beseitigt das Zeitlimit und somit auch die Hektik.

F4: katapultiert Euch in den nächsten Level.

Die „Aufräumarbeiten“ in monsterverseuchten High-Tech-Betrieben gehen trotz des schwerbewaffneten Doppel-Blechrobbis **Cytron** nicht sonderlich leicht von der Hand. Schuld daran sind die teilweise haarsträubenden Knobeleien, die so manchen Level zum Schockerlebnis für eingefleischte Ballerspezialisten werden lassen. Aber damit ist jetzt endgültig Schluss! Scheint Euch eine Etage des vielstöckigen Geheimkomplexes zu kompliziert, benutzt einfach das nächstbeste Levelwarp-Terminal (auf jedem Labordeck gibt es eines) und überspringt mittels Code das ungeliebte Stockwerk:

Foyer:

Level 2: HIDE *

Level 3: HIKE

Level 4: LAKE

Level 5: DEAD

Level 6: ACHE *

Level 7: —

Level 8: FLEE

BioTechDeck:

Level 1: BFAE

Level 2: FFIB *

Level 3: AAHC

Level 4: HKAJ

Level 5: EJLA *

Level 6: DHLA *

ReaktorDeck:

Level 1: ELAD

Level 2: KAKE

Level 3: FGAH *

Level 4: CJA

Level 5: FILA *

Level 6: BFDG

Level 7: DIED

HoloDeck:

Level 1: FIAG

Level 2: LKAI *

Level 3: BLDK

Level 4: JAKI *

Level 5: GABG *

Level 6: LABH

Werden die mit einem Sternchen gekennzeichneten Level-Codes auf dem gleichen Stockwerk als Teleporter-Paßwort benutzt, darf Euer Cytron einen Bonusraum ausräumen! Cybernetischen Dank an Sebastian Hübner.

ANTWORTEN

DIE HEISSESEHNTEN

Zwei Dinge (neben dem Kelch mit Blut und den Kerzen) sind laut Andreas Lotz und Carsten Trapp Voraussetzung, um dem religiösen Kultenträger in **Elvira II** nach Wiederbelebung seinen Auftrag klar zu machen:

1. Ein ausführliches Gespräch mit dem indianischen Hausmeister, welcher ja bekanntlich im Keller des Studios seinen meditativen Übungen frönt. Nach einigen Minuten belanglosen Gelabers rät Euch die faltige Rothaut nämlich, den Seelsorger des Filmgeländes in Eurer Angelegenheit zu konsultieren. Allerdings müsst Ihr Euch diesen Tip VOR der Heiligsprechung Eurer Cerberus-Waffen abholen, denn sind die Mordinstrumente einmal gesegnet, ist die Tips-Quelle des alten Federträgers auf ewig versiegt, und es bleibt nur noch, einen alten Spielstand zu laden. Mit dem Hinweis jedoch müßte selbst unserem total vergeistigten Kirchenfürsten endlich der Groschen in den Opferstock gefallen sein. Wenn nicht, ist wahrscheinlich Voraussetzung Numero zwei nicht erfüllt gewesen:

Es ist Rolf Siegel, seines Zeichens redaktionsbekannter **Dragonflight-Pilot**, ein wahres Volksfest, einem leicht flügelnahmen Drachenflieger in Sachen Pilze und Tränke eine kleine Nachhilfestunde angeleihen zu lassen: In dem kleinen Wäldchen, das die Form eines dragonischen Backenknochens hat, sollte sich einer der heldenhaften Abenteurer die Phiole, welche man vorher

In der Bibliothek modern jede Menge staubige Bücher vor sich hin. Greift einfach jede Schwarze einmal aus dem Regal heraus und blättert darin herum. So richtig lesen solltet Ihr allerdings die Machwerke über Dämonenbeschwörung und Gifte! Nachdem Ihr Euch auf diese Weise schlau gemacht habt, dürften auch die letzten Zweifel des widerspenstigen Pfaffen beseitigt sein...

Radioaktive Müllbeseitigung leichtgemacht für jedermann! Ob Swimmingpool-Reiniger oder Hobby-Aquanaut — Roman zeigt Euch, wie man der strahlenden Fracht den Garaus macht: Nehmt Euch zuallererst die schwimmenden Behälter vor. Brecht sie mit einigen gezielten Schüssen auf und sammelt die zu Boden sinkenden Gegenstände ein. Mit der Taste F1, bzw F2 stellt Ihr nun in der Anzeige rechts oben den BOOSTER ein und paddelt vergnügt bis zu den radioaktiven Atommüllfässern. Dort genügt jetzt ein simpler Druck auf die SPACE-Taste, um die unsachgemäß entsorgten Produkte menschlicher Kernspaltversuche zu vernichten.

im Aboltyk (Level 11) in seinen Besitz bringen muß, hinter die Binde kippen. Der Effekt ist grandios! Auch der lange vergeblich gesuchte Eingang zum letzten Dungeon entzieht sich nun nicht länger unserem Zugriff.

Die folgenden Tränke sind übrigens am besten pur anzuwenden — die Mix-Option bringt hierbei nur in den seltensten Fällen gute Resultate.

- ~: Heiltrank
- : Krafttrank
- : Magietrank
- ▼: Gift gegen Trolle, Bestien, ect.
- : Erlösungstrank für den Piratenkönig
- : Waffenöl, max. 5 mal auf die gerichtete Waffe
- : Mogeltrank ???
- P: Wein (für Infos beim Wirt)
- R: Branntwein für die Wachen
- ↑: Heiliges Wasser gegen Geister, Skelette und Ghule

ASSEMBLERPROGRAMMIERUNG



ISBN 3-926858-31-1
220 S. inkl. Diskette DM 69,00



ISBN 3-926858-38-9
360 S. inkl. Diskette DM 79,00

SPEZIALTHEMEN

COMPUTERVIREN

Vorbeugung - Schutz - Bekämpfung

Dieses Buch soll Ihnen die notwendigen Hintergrundinformationen vermitteln, damit Sie in Zukunft Viren erkennen, vermeiden oder im Ernstfall gezielt bekämpfen können.

inkl. Virenschutzprogramm



ISBN 3-926858-37-0
160 S. inkl. Diskette DM 69,00



ISBN 3-926858-32-X
230 Seiten DM 69,00

Alle Bücher sind direkt beim Verlag zu bestellen oder über den Fach- und Buchhandel erhältlich.

Fordern Sie kostenlos unseren Gesamtprospekt an.

Unser österreichischer Vertriebspartner:
Alpha Buchhandels GmbH Heinestraße 3, A-1020 Wien

Verlag Gabriele Lechner
Video- und Computer-Zentrum
Am Klostergarten 1
Ecke Planegger Straße
(2 Minuten vom
Pasinger Marienplatz)
8000 München 60
Telefon 0 89 / 8 34 05 91
Telefax 0 89 / 820 43 55

Stützpunkt händler: 1000 Berlin W+L Computer Handels GmbH, Herlitz Str. 644790 Paderborn Computer, Neuhauser Str. 17, 5000 Köln Buchhandlung Ganski, Neumarkt 18 A 5272 Wipperfürth-Thier GTI Software Boutique, Jahn-Wih-Roth-Str. 50 6000 Frankfurt GTI Software Boutique, Am Hauptbahnhof 10 63370 Oberursel GTI Home Computer Centre, Zimmersmühlenweg 73 6450 Hanau Alberts Hofbuchhandlung, Hanauerstr.

Lechner

DIE SOLIDEN

Wie man die göttliche Optik des mächtigen Kals aus den vielen kleinen Splittern, die es **kreuz** und **quer** in den abenteuerlichen Welten von **Hexuma** verstreut zu finden gilt, zusammenbastelt, haben wir bereits in der letzten Ausgabe breitgetreten. Das große Show-Down allerdings, hüllte sich bislang in den geheimnisvollen Mantel des Schweigens. Nun, solltet Ihr inzwischen selbst auf die letzten Schritte zur Vollendung Eures tugendhaften Strebens gekommen sein, könnt Ihr einstweilen getrost Kaffee trinken, Legobauen oder Waxworks-zocken gehen. Wenn Ihr jedoch immer noch in Kathauras Wohnung herumgeistert, werft die Tastatur nicht ins Korn — es nahi Rettung:

In der Wohnung findet Ihr neben einem Stuhl auch den Hinweis, Euch zu schwärzen. Um dieser Anweisung Folge leisten zu können, schieben wir den Stuhl nach Norden und von dort weiter nach Süden. Hier erklimmt man über die Sitzfläche des Sessels die Lehne und

schnappt sich den Fuß. Wieder festen Boden unter den Füßen führt uns unser Weg nach Norden bis zur Festungsmauer. Nachdem wir den Klingelknopf gedrückt haben, öffnet uns Kahlin die Tür und führt uns in einen Pavillon. Sobald die schräge Tante aufgestanden ist, um für uns die Belohnung zu holen, packen wir den Stuhl und schleudern ihn mit aller Gewalt gegen die Brille. So schnell wie irgend möglich springt man jetzt wie ein geölter Gummiball zur Steinbank und lässt sich auf den Boden fallen. Der kalte Steinboden ist mit einem Sechseck geschmückt, welches wir nur noch drücken müssen, um endlich Kals geheiligten Tempel zu erreichen. Als letztes ist dort noch das Namensschild des herumstehenden Mannes zu untersuchen — der Rest ist eine Überraschung...

Unser Busenfreund Bradley ist halt einfach nicht unterzukriegen! Gestern noch frierend vor dem Eispalast, und heute schon auf unserer Showbühne... oder zumindest wieder ein gutes Stück weiter, auf seinem *Curse of Enchantia*!

An der rechten Seite der Eingangstüre des Tiefkühlschlössels hängen vier stramme Eiszapfen, die bei Berührung jeweils ein unterschiedliches Tönlein von sich geben. Bradley muß hier seine Musikalität unter Beweis stellen und auf den frostigen Zapfen die Tonleiter abwärts klimpern. Für diejenigen unter Euch, die ein „hohes C“ nur mit einem bekannten Fruchtsaftgetränk assoziieren, geben wir sicherheitshalber die Reihenfolge der anzuschlagenden Eiszapfen (numeriert von links nach rechts) an: 2-3-1-4. Im Vorräum nimmt sich Brad eines Besens, in einem Seitenraum einer Lupe an. Im zweiten Nebenzimmer stochert er verwegn mittels Besen eine Pistole vom Regal (Besen als Waffe benutzen), die er anschließend in die Halterung bei der Uhr steckt. Das kleine Gefäß hängt nun ein Stück tiefer — gerade tief genug, um ihm eine Flasche Sonnenöl und eine Glasscherbe zu entnehmen. In einem weiteren Raum kommt das nützliche Kehrinstrument erneut zum Einsatz. Ein schwerer Eiszapfen, der von der Decke hängt, wird mit seiner Hilfe abgeschlagen und aufgehoben. Am Ausgang würtelt unser Held solange, bis er einen Pasch hat, betritt den Korridor und eignet sich in diversen Räumlichkeiten einen Wagenheber, einen Lautsprecher und einen Eiswürfel an. Irgendwo im Gang

müßte sich dann auch noch eine Trillerpfeife finden lassen, die Bradley mit dem Lautsprecher verbindet, um genügend Schalldruck für die Zerstörung des Fensters am Ende des Ganges zu erhalten. Ein kurzer Pfiff, und die Scheibe liegt in tausend Scherben. Im dahinterliegenden Saal steckt er die Lupe in das von der Laser-Kanone geschmolzene Loch, plaziert den Eiswürfel in die Öffnung in der linken hinteren Ecke, den Eiszapfen in die der vorderen linken Ecke und schließlich die Glasscherbe in das letzte Loch. Der tödliche Laserstrahl wird nun so umgelenkt, daß er seinen Ursprung, die Kanone atomisiert. Den Wagenheber unter den Türspalt geschoben, geben die Eisenstangen an der rechten Wand einen Durchgang frei. Hier begegnet der furchtlose Abenteurer das erste Mal seiner Erzrivalin, der Hexe. Bevor sie einen Eisblitz auf ihren ungebetenem Gast schleudert, leuchtet die alte Vettel immer kurz gelb auf. In diesen Momenten springt Brad flink wie ein Wiesel ein Stück nach vorne, bis er zu guter Letzt nahe genug an seine Gegnerin herangekommen ist, um an ihr vorbei zum Thron zu hasten. Der Königssessel entpuppt sich jedoch bald als verkappter Schleudersitz, der unseren kühnen Recken postwendend in einen weiteren Flügel des Eispalastes befördert. Doch egal in welche Richtung sich Bradley hier auch immer bewegen möchte, eine riesenhafte Hand hält ihn zurück. Dem kann allerdings leicht abgeholfen werden: Eine gute Portion Sonnenöl auf dem ganzen Körper gleichmäßig verteilt, und die Sache flutscht. Gut geölt geht's also weiter durch unzählige eisige Zimmer, die jedoch außer einer Streichholzschatztruhe nichts Besonderes zu bieten haben. Früher oder später findet sich unser Tiefkühlfrüchtchen dann einem grünen Fettwanst gegenüber, der einen vermeintlichen Ausgang streng bewacht. Gut, daß dicke Kerls meist ziemliche Schlafmützen sind — man muß sich in solchen Fällen nur in die linke Ecke stellen und keinen Laut von sich geben: diese Riesenbabys pennen innerhalb kürzester Zeit ein! Um den schlafenden Giganten nicht zu wecken, schleicht sich Bradley nun von der hinteren Mauer an seinen Widersacher heran, steckt ihm ein Zündholz zwischen die Zehen und zündet es an. Schreiend saust daraufhin der vormals friedlich schlummernde Grünling durch die Decke — in tiefer Trauer um diesen herben Verlust schnappt sich unser Lausebengel den Feuerlöscher am Ausgang und wird, ehe er sich's versieht, vom Kostümverkäufer wieder in das idyllische Dorf zurückgebeamt... Übrigens wäre Bradley ohne Florian Adams tatkräftige Unterstützung nie bis hierher gekommen — verzauberten Dank also an Dich und Deine Tips!

<i>Silicon Dream Software</i>	
Computerversand & Shop	
Mühlenstr.21 * 3418 Uslar 1	
Tel. 05571/7907 Fax 4367	
LADENPREISE KÖNNEN ABWEICHEN!	
ERSATZTEILE & ZUBEHÖR	
Netzteil AMIGA 500	89,-00
Netzteil AMIGA 2000	235,-00
High Power Netzteil A 500/600	239,-00
Kickstart-Laufwerkschassisplat. 2.5" Fest	79,-00
Kickstart 1.3 CD Emulator Kit	79,-00
IC 686031 16 MHz	99,-00
IC Kickstart ROM 1.3	59,-00
IC Kickstart ROM 2.54	25,-00
IC 5719 (GARY)	34,-00
IC 8372 A (BIG FAT AGNUS 1MB)	84,-00
IC 6370 (HIGH RES-VIDEO)	89,-00
IC 8520 R1	29,-00
Laufwerkskit 2.5" Item A 2000	129,-00
Laufwerkskit 3.5" Item A 2000	110,-00
Laufwerkskit 3.5" Festitem A 1000	145,-00
Tastatur Disk AMIGA 2000	289,-00
Leuchtschäule AMIGA 500	35,-00
Leuchtschäule AMIGA 2000	299,-00
Leuchtschäule AMIGA 3000	425,-00
512 KB RAM-Lauf für A 500	59,-00
1,0 MB RAM-Karte-Uhr A 600	149,-00
1,0 MB RAM-Karte-Uhr A 500	129,-00
2,8 MB RAM-BOX A 500 mit 2 MB	358,-00
2-8 MB Ram-Karte A 2000+ 2MB	211,-00
TOP 20 AMIGA GAMES	
1MB RAM	+ DA
A 3D Arthur	74,-90
Aces o. f. g. War	65,-90
Ashes o. 1. Empire 1MB	45,-90
Ar Bucky	34,-90
Civilization 1MB	89,-90
Crazy Cars 3	DA
Das schwarze Auge	120,-90
Das Boot	79,-90
Delirium 1MB	+ DA
Edic 1MB	DA
Gunshot 2000	8,-90
Global Effect 1MB	DA
Grand Prix 1 MB	+ DA
History Line	94,-90
Monkey Island 2	DA
Nigel Mansell	72,-90
Perfect General 1MB	+ DA
Predator Drifters 2	DA
Sim Art	8,-90
Utopia	DA
Wing Commander	109,-90
WTF-Freestormana	DA
Komplettliste kostenfrei!	
Ab 100,- DM versandkostenfrei!!	
Jeder 10te Besteller erhält ein GAME unserer Wahl GRATIS!!!!!!	
VERSANDKOSTEN:	
Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50	
Vorkasse/Rechnung DM 4.50	

Die Drachensaga um Prinzessin Daphne, Lieblingsopfer alter Entführer, und den heldenhaft dusseligen Retter Dirk, scheut sich ihrerseits scheinbar nicht, jetzt bereits in die dritte Runde zu gehen. Warum sollte sich also Gregor Mechtersheimer seinerseits scheuen, Euch die Kurzlösung zu **Dragon's Lair III** in Form aller nötigen Joystickoperationen zu servieren?

Szene 1: Nach oben, Feuer, Feuer, rechts, Feuer.

Szene 2: Feuer, links, links, links, nach oben, nach unten, Feuer, rechts, Feuer, links, Feuer, nach oben, links, rechts, Feuer, links, nach oben, rechts, links, Feuer.

Szene 3: Nach oben, links, nach unten, rechts, rechts, nach unten, Feuer, nach oben, links, nach unten, rechts, Feuer, Feuer, Feuer.

Szene 4: Links, Feuer, nach unten, rechts, rechts, nach oben, Feuer, nach oben, Feuer.

Szene 5: Feuer, Feuer, nach unten, Feuer, Feuer, links, nach oben, rechts, rechts, nach oben, Feuer, Feuer, Feuer, Feuer, Feuer.

unten, Feuer, Feuer, links, nach oben, nach oben, rechts, nach oben, rechts, rechts, nach oben, rechts, rechts, nach unten, links, nach unten, rechts, rechts, Feuer

Friede, Freude, Drachensteaks — Happy End und aus der Traum...

Wollt Ihr Eurem tödlichen Duo aus **Lethal Weapon** ein paar Zusatzleben spendieren? Dann springt doch einfach in den Büroräumen (wo die Missionen ausgewählt werden können) im linken unteren Gang auf die Aktenordner rechts neben der Eingangstür zu Mission 1. Von dort aus muß Euer Kämpfer für Recht und Ordnung in einem Riesensatz auf die Pinwand, rechts daneben hüpfen. Wird hier nun der Joystick nach oben gedrückt, so findet sich Euer Superbulle in einem kleinen Bonusraum mit Monster und vier Extraleben wieder. Lethaler Dank an Jens Sabmannshausen.

Für alle in den Tiefen des unendlichen Weltraums verlorengegangenen Tiger Claw Piloten hat Top Gun Stefan Brandt ein paar lebensrettende **Wing Commander** Tips:

1. Asteroiden- und Minenfelder: Diese tückischen Felder lassen sich am besten bei einer Fluggeschwindigkeit von 250 km/s aus Verfolgersicht (zweimal F5 drücken) meistern. Werft jedoch ab und zu einen kleinen Blick ins Cockpit, da Ihr sonst evtl. auftauchende feindliche Schiffe zu spät orten könnt. Falls es tatsächlich in einem Asteroidenfeld zum Kampf kommt, denkt daran: Je länger der Kampf dauert, umso größer ist die Wahrscheinlichkeit einer Kollision mit den im All herumschwirrenden Mineralstoffbrocken.

2. Kampf gegen große Ziele: Ein großes, langsames Ziel ist für einen guten Fighter sehr leichte Beute. Der in der Regel vorhandene Begleitschutz stellt bei diesen Missionen das eigentliche Problem dar. Ihm sollte als allererstes Eure ganze Aufmerksamkeit gelten. Erst nach der Vernichtung dieser Kampfpiloten kann man sich in Ruhe um den dicken Brocken kümmern. Gegen große Ziele besitzen Raketen den besten Wirkungsgrad, aber auch Kanonen erledigen diesen Job, wenn auch mit etwas größerem Zeitaufwand. Zum Angriff auf große Schiffe positioniert man sich am günstigsten hinter den Gegner, feuert entweder aus beliebiger Distanz Raketen oder bedient sich aus ca. 2000-3000 Klicks der Kanone bzw. den ungelenkten Raketen. Versucht hierbei, Euch der Geschwindigkeit des Widersachers anzupassen (bis zu 150 km/s).

3. Kampf gegen Fighter: Meistens begegnet man den Feinden beim ersten Schlagabtausch frontal. Jagt den Angreifern schon aus möglichst großer Entfernung mit einer weitreichenden Kanone, vor allem der Laserkanone, oder wenn nicht vorhanden, der Massenkanone, viele Schüsse in den Bug. Der Feind wird nach kurzer Zeit

seinerseits das Feuer eröffnen, welchem man schleunigst ausweichen sollte. Versucht auf keinen Fall, in Rambo-Manier stur auf den Gegner draufzuhalten! Während der Ausweichmanöver ständig den Nachbrenner einsetzen, um einerseits aus dem Schußfeld zu geraten und andererseits in gute Schußposition hinter den feindlichen Piloten zu kommen. Atomisiert immer einen Fighter nach dem anderen, wildes Herumgebaltere gibt den angeschlagenen Schutzschilden der Feinde nur Zeit zur Regeneration. Der Einsatz von Raketen ist nur empfehlenswert, wenn die Angreifer zahlenmäßig überlegen sind, wenn es keine großen Ziele (mehr) gibt, oder wenn man auf ein Kilathisches As trifft. Schickt in letzterem Fall immer erst diesen Flugakrobaten zur Hölle, da von ihm die größte Gefahr ausgeht. Bei geringem Abstand zum Feind hat übrigens die Neutronenkanone den höchsten Vernichtungsgrad. Scheut Euch nicht, Euren Gefährten in haargen Situationen um Hilfe zu rufen — außer Maniac sind alle Kampfgefährten gute Piloten, die schnelle und effektive Hilfe leisten. Die Salthis drehen meist nach links oder rechts ab, während die Dralthis dazu neigen, nach oben bzw. unten auszuweichen. Vorsicht ist gegenüber Jalthi-Piloten geboten, da ihre Maschinen über eine immense Feuerkraft verfügen. Die beste Methode, diese Fighter zu erwischen, liegt in der besseren Manövriertbarkeit und Beschleunigung der eigenen Maschine. Im Heck der Jalthis kann man sich am leichtesten halten, da sie langsam und schwerfällig sind. Eine besonders tückische Angriffstaktik verfolgen die Gratha: Einer der Piloten lenkt unsere Aufmerksamkeit auf sich, während die anderen unser Schiff genüßlich von hinten auseinander nehmen. Der Wingman ist hier oft die einzige Chance, heil aus dieser Sache wieder herauszukommen.

B.C. Kid Caves Level 2



Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1802 (DV)	76.90
Ambienter (DV)	79.90
Aquatic Games (DV)	67.90
Archer McLean's Pool (DA)	56.90
Aladdin (VHS)	56.90
AV-8B Harrier Assault (D)	56.90
B.A.T. 2 (DV)	82.90
B.C. Kid (DV)	56.90
Barda's Tale Trilogy (DA)	64.90
Bill's Tomato Game (M)	69.90
Blitzkrieg Brothers Comp. 2 (VHS)	64.90
Bundesliga Manager Prof. (DV)	74.90
Cabaret (DV)	60.90
Campaign (DV)	59.90
Chain Engine (M)	64.90
Civivation (DV)	62.90
Combat Classics (M)	64.90
Cool World (DV)	59.90
Curse of Endemol (DV)	69.90
Das schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patriarch (DV)	74.90
Dragon's Lair II (DV)	79.90
Dungeons & Dragons / Chaos (DV)	67.90
Dynoblasters (DV)	64.90
Dynotech (DV)	62.90
Eric (DA)	54.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	80.90
Farbatic Worlds (DA)	82.90
Five & Ze (DA)	59.90
Formula One Grand Prix (DA)	82.90
Frostbite Engine 2 (DA)	64.90
Gem 2 (DV)	64.90
Goblins 2 (DV)	76.90
Grimskip 2000 (DA)	82.90
Hexagon (DV)	99.90
Historyline 1914-1918 (DV)	59.90
Indiana Jones IV (DV)	59.90
Indiana Jones IV: Arcade (DV)	59.90
K.G.B. (DV)	64.90
Legend of Alarcia (DV)	59.90
Legend of Valor (DV)	96.90
Leisure Suit Larry 3 (DV)	74.90
Lemmings 2 (M)	64.90
Letter Weapon (DA)	59.90
Lionheart (DV)	64.90
Lotus Esprit Turbo (M) 3 (M)	56.90
Mad TV (DV)	71.90
Mega Mix (DA)	69.90
Mega Sports (DA)	59.90
Might & Magic II (DV)	72.90
Night Boom (DV)	64.90
Ninja Mansai Grand Prix (DA)	54.90
No Second Prize (DV)	62.90
Okularium (DA)	64.90
Prinzip! Fantasy (M)	62.90
Police or Darkness (DV)	76.90
Populous II + Challenge (DV)	79.90
Push Over (M)	59.90
Rumpel (DA)	56.90
Rush Hour for Gold (DV)	64.90
Space Fury (DV)	59.90
Robotron (C)	62.90
Bobble Team (DA)	59.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DV)	56.90
Shadow of the Beast II (M)	62.90
Silly Party (VHS)	56.90
Sim Ant (DV)	89.90
Sim Earth (DV)	89.90
Specs of Forces (DA)	82.90
Starbrite No. 2 Collection (DV)	76.90
Street Fighter 2 (DA)	65.90
The Big 100 (DA)	74.90
The Games: Winter Chal. (DA)	64.90
The Jurrasic (DA)	62.90
The Lost Treasures of Inca (C)	109.90
Trodders (M)	59.90
TV Sports Baseball (M)	39.90
TV Sports Boxing (M)	44.90
Ultima VI (M)	64.90
Worms (DV)	76.90
Worms	64.90
Wing Commander (DV)	89.90
Zool (M)	56.90

Zubehör

Umschaltplatine für Amiga 500 plus	
+ 16 ROM-Disketten V1.3	DM 105.90
512 KB Speichererweiterung	DM 72.90
bei uns abstellbar	
PCP Laufwerk 3,5" aussch.	DM 149.90
2,0 MB Speicherplatte A2000	DM 229.90
Bücher und Lernmaterialien	DM 10.90
2,0 MB Speicherplatte 1,44 MB, neuem mit Box	
ausführbar auf 8 MB / Mega Mix 500	DM 249.90
Joysticks	DM 760.00
Quantum Handchu., z.B. 85MB + Contour	DM 760.00

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

0421/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5.00 DM

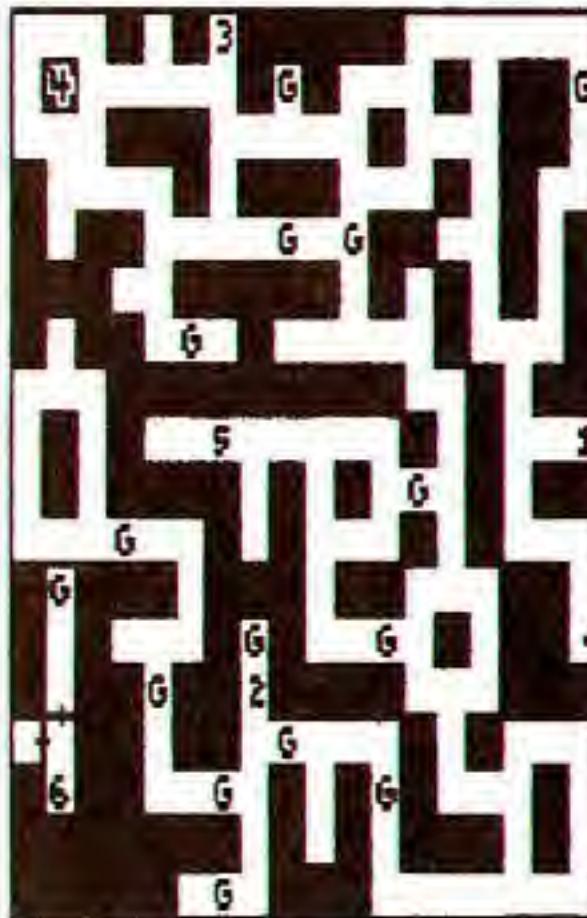
(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)

Fraktkostenwagen wird kostenfrei vorbeladen

LÖSUNG

WAXWORKS

Friedhof



- 1 SICHEL
- 2 HOLZPFAHL
- 3 EISENGELAENDER
- 4 DEIN FAMILIENGRAB
- 5 HERZ
- 6 KAPELLE

Wenn Köpfe rollen, Blut in wahren Sturzbächen aus dem Monitor quillt und Heerscharen an ekelerregenden Kreaturen auch dem abgebrühtesten Ghostbuster den roten Lebenssaft in den Adern gefrieren lassen, sind Peter Linder und Heribert Meier (Lösung/Karten) sowie Dan Andruschow (Karten) in ihrem Element. Auf der Suche nach dem verschleppten Zwillingsschwestern Alex warfen sie sich unerschrocken und todesmutig dem namelosen Grauen entgegen, bis sie es schließlich niederringen und wie eine lästig gewordene Ameise zerquetschen konnten. Ihr, die Ihr irgendwo in den finsternen Welten des Wachsfigurenkabinetts dem Bösen zu trotzen sucht, sollt nun von ihren Erfahrungen profitieren.

Egal in welchem Szenario Ihr Euch auch immer befinden mögt, vergeßt folgenden Grundsatz nicht: Alles, was nicht niet und nagelfest ist, sollte ohne großen Umweg in Eure Taschen wandern. Jeder Topf oder Tonkrug ist eingehendst zu untersu-

chen, um die im Inneren befindlichen Gegenstände ans düstere Tageslicht zu befördern.

In welcher Reihenfolge Ihr dabei die einzelnen Orte besucht, ist im übrigen prinzipiell egal — Hauptsache, Ihr zeigt den dort hausenden Kreaturen den kürzesten Weg zur Hölle und befolgt unsere Ratschläge! Na denn mal gut grusel...

DER FRIEDHOF:

Auf dem Acker des Todes gilt es, ein Rudel modriger Zombies wieder zurück in ihr naßkaltes Grab zu schicken. Dabei erweist sich die Sichel des Gärtners als hervorragendes Schlachtwerkzeug. Mit ihrer Hilfe trennen wir den Untoten die fauligen Gliedmaßen vom Leib, bevor wir mit einem sauberen Schnitt den Kopf vom restlichen Widersacher entfernen. Mit der Eisenstange bricht man anschließend das Grab seiner Vorfäter auf (sucht nach einem Riß im Mauerwerk der Gruft) und

PYRAMIDE LEGENDE

- † DRAHT
- ‡ DURCHGANG
- § GLASSCHEIBE
- ⊕ TREPPE HOCH
- ⊖ TREPPE RUNTER
- G GEGNER
- BODENPLATTE
- ※ KOHLE
- BALKEN

plaudert gemütlich bei Kaffee und Kuchen mit den verstorbenen Ahnen (die Burschen in den linken drei Särgen sind besonders wichtig: auf jeden Fall mit Druec sprechen!). Mit einem frisch ange- spitzten Holzpflock in der Hand wagen wir uns weiter in die Kapelle. Hier erliegt Gevatier Blutsauger unserem „pfählen- den“ Charme, wodurch wir auch endlich das Stück Brot (aufsaugender Gegen- stand) unserem Inventar einverleiben können. Zurück in der Familiengruft, schnappen wir uns die drei Verwandten (Onkels Zauber) und eilen erneut in die Kapelle, wo wir der Statue zwar nicht den Hals, aber zumindest den Kopf verdrehen. Durch die Tür geht's nun, dank abgeschaltetem Energieschild nach oben in den Turm zu Bruder Vladimir. Dort müssen nur noch die Toten befreit werden (Vladimir berühren), und das erste Wax wäre geschafft.

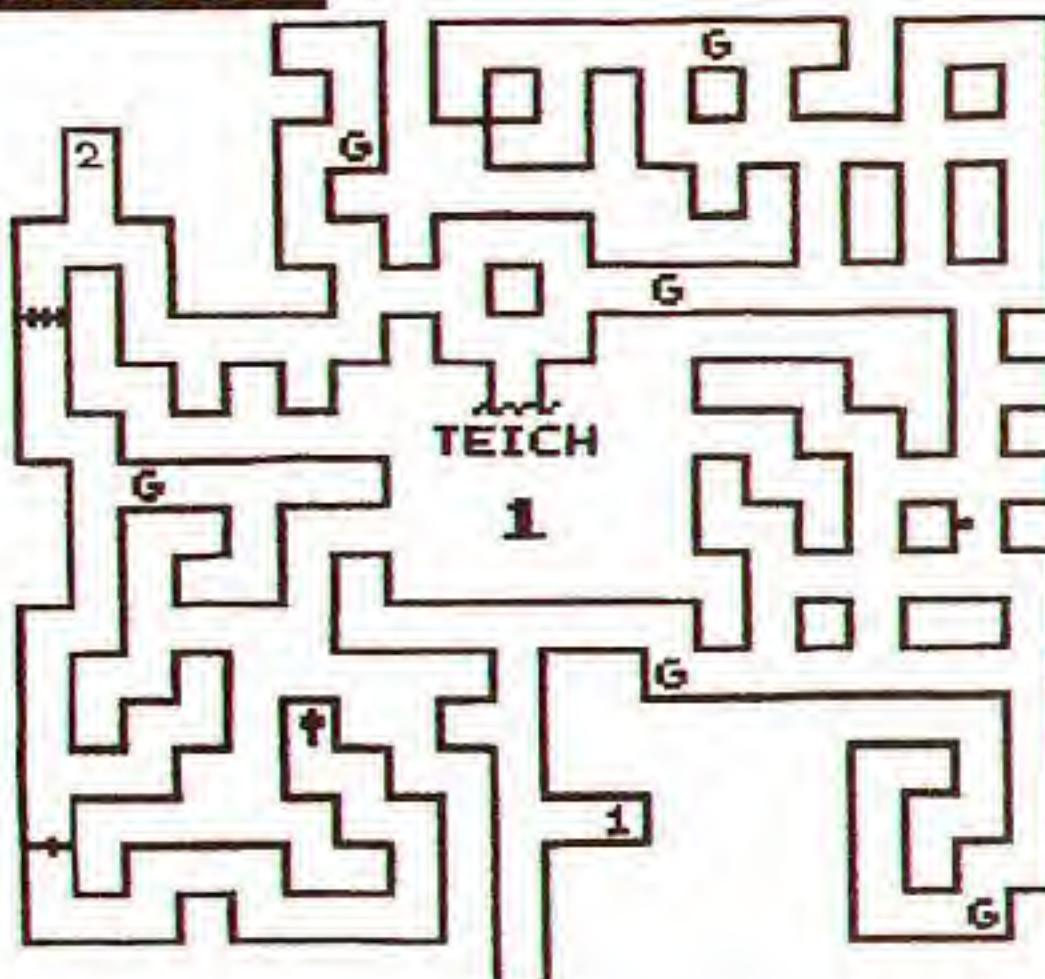
DIE PYRAMIDE:

In der Pyramide will jeder Schritt gut überlegt sein, da die Stockwerke vor fata- len Verhängnissen, wie Stolperdrähten und Bodenplatten, geradezu strotzen — regelmäßiges Saven ist hier das einzige

wirksame Gegenmittel! Auch in den schummrigen Gängen der sechsstöckigen Pharaonennestätte ist es wichtig, sich jedes Objekt, insbesondere Truhen, Krüge oder Töpfe genau anzusehen. Rollenden Kugeln solltet Ihr mit Geschick und Ge- wandtheit ausweichen. Die zahlreichen Balken, die Euch auf Eurer Reise durch Ägyptens Grausamkeiten begegnen, öffnen, nachdem Ihr sie mit Eurer Waffe umgesäbelt habt, so manche Geheimtür in höheren Stockwerken. Stimmgabeln sind übrigens bekannt für ihre glasbrechende Wirkung. Gegen das gefährliche Maul der lebenden Krokodil-Handtasche hilft ein Eimer voll Eingeweide (Level 2), den Ihr vor dem Teich am Boden abstellt.

Mittels Speer läßt sich dann in aller Ruhe die kostbare Lederhaut des Krokodils ruini- nieren. Der Türcode für Level zwei lautet im Uhrzeigersinn (von oben begonnen) wie folgt: 8-4-2-7-8. Die glühende Kohle im zweiten Pyramidenstock mit Wasser löschen. An der Wassertür muß Ihr das Glas mit dem Ank (Kreuz) als erstes volllaufen lassen. Im dritten Stock schleudert man einen Felsbrocken auf die Boden- platte im Raum mit den fliegenden Pfei- len. Gut gewappnet mit Pfeil und Bogen geht's dann auf in die vierte Ebene. Zuvor muß jedoch noch ein hängender Topf mit einer kräftigen Ladung Sand gefüllt werden. Im vierten Stock betätigen wir uns bei der Steinnadel als Robin Hood. Im

PYRAMIDE LEVEL 1



ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser



1889	DV 72-	Global Effect
Air Support	DA 50-	Graham Taylor Soccer
Archer Macleans Pool	DA 51-	Gunship 2000
ASM Collection	DV 42-	Harrier Assault
B.A.T. 2	DA 82-	History Line
BC Kid	DA 51-	Hook
Bunny Bricks	DA 42-	Humans
Caesar	DA 59-	Indiana Jones 4
Campaign	DV 66-	Int. Sports Challenge
Civilisation	DV 80-	Legend of Kyrandia
Combat Classic	DA 59-	Legend of Valour
Cool World	E 51-	Lemmings 2 (NEU!)
Curse of Enchantia	E 66-	Lotus Turbo 3
Dark Seed 1.5	DV 67-	Lure of Teimpess
Das schwarze Auge	DV 77-	Motörhead
Der Patrizier	DV 72-	Nigel Mansell
Dominium	DA 73-	No Second Price
Dungeon Master/Chaos Back	59-	Oxyd incl. Buch
Dynatech	DV 56-	Pinball Fantasies
Fantastic Worlds	DA 82-	Push Over

DV 77-	Raving Mad
D/E 59-	Road Rash
DA 80-	Sensible Soccer 92/93
E 63-	Silly Putty
DV 84-	Strategy Masters
DA 59-	Streetfighter 2
DA 59-	Sword of Honour
DV 87-	Tomato Game
DA 66-	Tracon 2
DV 68-	Waxworks
DV 84-	Wing Commander 1
DA a.A.*	Wizkid
DA 51-	WWF 2 Europ. Ramp.
DA 37-	Zool
DA 59-	Zyconix

DA 59-	Raving Mad
DA 56-	Road Rash
DA 59-	Sensible Soccer 92/93
DA 51-	Silly Putty
DA 72-	Strategy Masters
DA 60-	Streetfighter 2
DA 51-	Sword of Honour
DA 65-	Tomato Game
E 80-	Tracon 2
DA 61-	Waxworks
DA 59-	Wing Commander 1
DA 59-	Wizkid
DA 51-	WWF 2 Europ. Ramp.
DA 51-	Zool
DA 37-	Zyconix

DA 59-	Raving Mad
DA 56-	Road Rash
DA 59-	Sensible Soccer 92/93
DA 51-	Silly Putty
DA 72-	Strategy Masters
DA 60-	Streetfighter 2
DA 51-	Sword of Honour
DA 65-	Tomato Game
E 80-	Tracon 2
DA 61-	Waxworks
DA 59-	Wing Commander 1
DA 59-	Wizkid
DA 51-	WWF 2 Europ. Ramp.
DA 51-	Zool
DA 37-	Zyconix

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software für andere Computersysteme

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00 ; UPS DM 19.00

Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00

*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

Okay Soft

Am Graben 2 W-8471 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax 1294
hotline news - 8405
B.T.X.: 200110096741279

1863	DA	98,90
3D Construction Kit 2.0	DV	119,90
B.C. Kid	DA	54,90
Birds of Prey	DA	69,90
Bitmap Brother Vol. 1	DA	54,90
Bundesliga Manager Professional	DA	66,90
Cassette	DA	56,90
Campaign	DV	62,90
Civilization	DV	71,90
Cool Croc Twins	DA	53,90
Curse of Enchantia	DA	63,90
Das schwarze Auge	DV	72,90
Der Patriar	DA	66,90
Dream Team	DV	51,90
Dynatech	DV	55,90
Ehren 2	DA	63,90
Epic	DV	56,90
Erben des Throns	DV	71,90
Eye of Beholder II	DV	77,90
Fantastic Worlds	DA	76,90
Gobblins 2	DV	70,90
Grand Prix	DA	72,90
Gunship 2000	DA	76,90
Harrier Assault	DA	61,90
Hexxum	DV	78,90
History Line	DA	79,90
Huus	DA	53,90
Humans	DV	81,90
Indiana Jones IV	DA	53,90
Jaguar XJ 220	DV	66,90
Larry 5	DA	79,90
Legend of Velour	DA	49,90
Lemmings	- Data Disk	31,90
- oh no: more Lemmings	DA	49,90
Lotus 3	DA	49,90
Lure of Temptress	DV	57,90
Might & Magic 3	DV	66,90
Monkey Island 2	DA	77,90
Nigel Mansell	DA	54,90
No greater Glory	DV	64,90
On the Road	DV	63,90
Pacific Island	DA	63,90
Pinball Dreams	DA	51,90
Police Quest 3	DV	61,90
Paul	DA	57,90
Sensible Soccer 93/93	DA	51,90
Silly Putty	DA	51,90
Sim Earth	DA	63,90
Shadow of Beast 3	DV	56,90
Space Quest 4	DA	60,90
Special Forces	DV	72,90
Steigender Hatzmanniger	DA	51,90
Streetfighter 2	DA	58,90
Traders	DA	59,90
Waxworks	DA	59,90
Wien	DV	71,90
Wing Commander	DA	72,90
WizKid	DA	63,90
WWF 2 European R.	DA	51,90
Zyconix	DA	39,90

Kostenlose Komplettliste anfordern!

Nachnahme DM 7,50 Ausland DM 12,50
Vorauskasse / Stammkunden DM 4,50

WAHNSINNIGE PREISE!!!

Angebote	Amiga
Aquatic Games	62,40
Archer MacLeans Pool	51,50
Battlehawks 1942	29,90
BAT 2	89,90
Buck Rogers k.D.	29,90
Campaign	72,90
Combat Classics	64,90
Cool World	56,90
Das Schwarze Auge k.D.	77,90
Dark Seed Limited Edition k.D.	72,90
Dynatech k.D.	62,90
Fantastic Worlds	89,90
Gunship 2000	89,90
Harrier Assault	69,90
History Line 1914-18 k.D.	89,90
Indy 4 k.D.	94,90
Sensible Soccer 93/93	56,90
Wing Commander k.D.	94,90

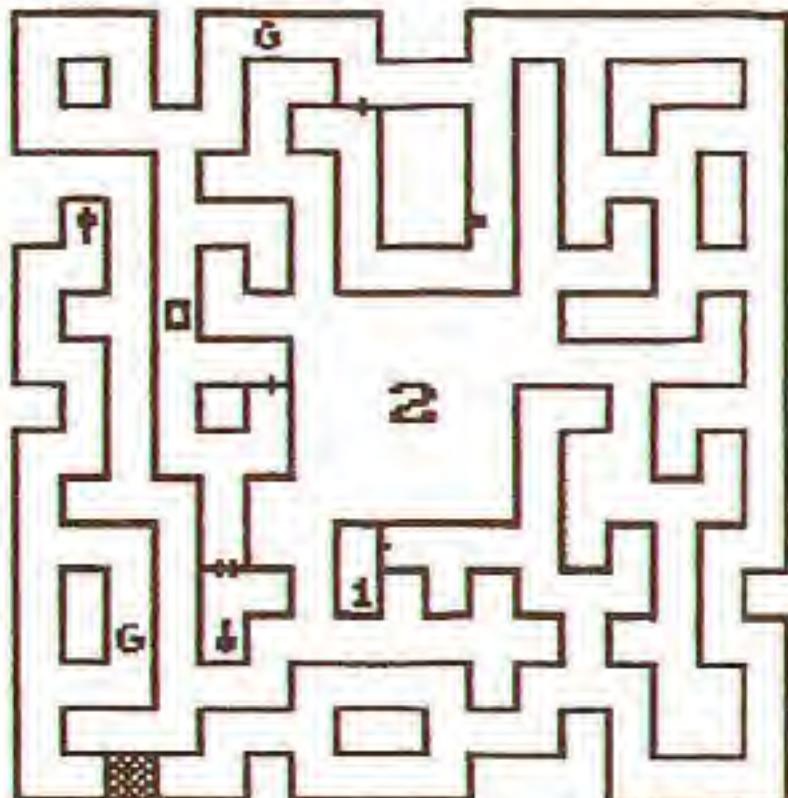
Computerspieleversand
Markus Kassulke
Großer Anger 18, 8728 Haßfurt
Tel./Fax: 09521/64744

LÖSUNG

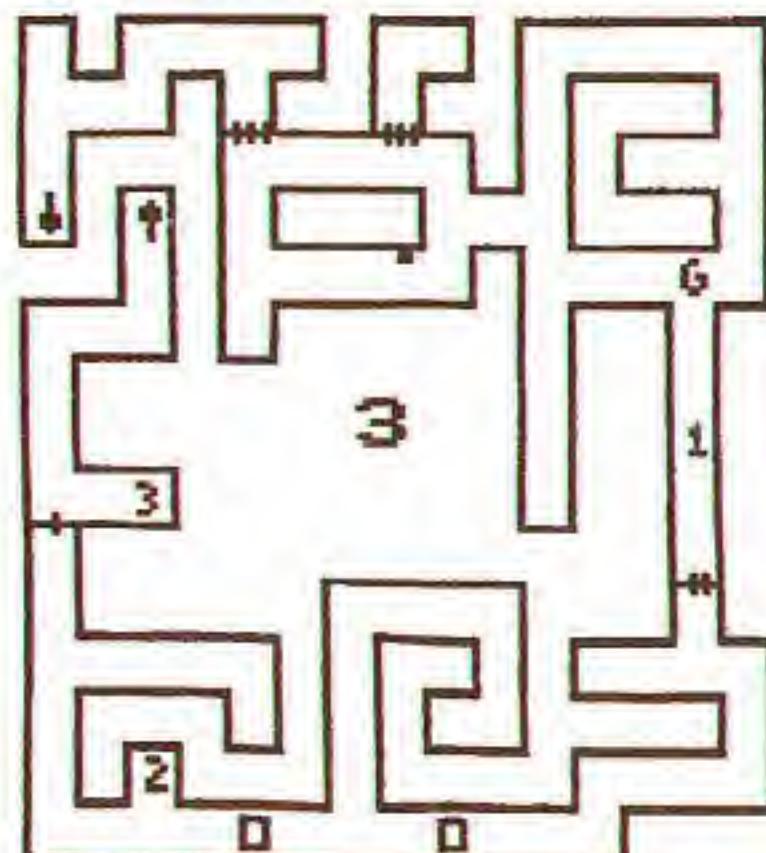
FORTSETZUNG 1.TEIL

WAXWORKS

PYRAMIDE LEVEL 2



PYRAMIDE LEVEL 3



Zimmer mit den vielen Schriftzeichen am Boden darf Ihr nur Druckplatten betreten, die eine nicht auf dem Papyrus (der des Architekten aus dem ersten Stock) verzeichnete Hieroglyphe tragen. Um den giftigen Gasen der Todeskammer zu entkommen, müsst Ihr

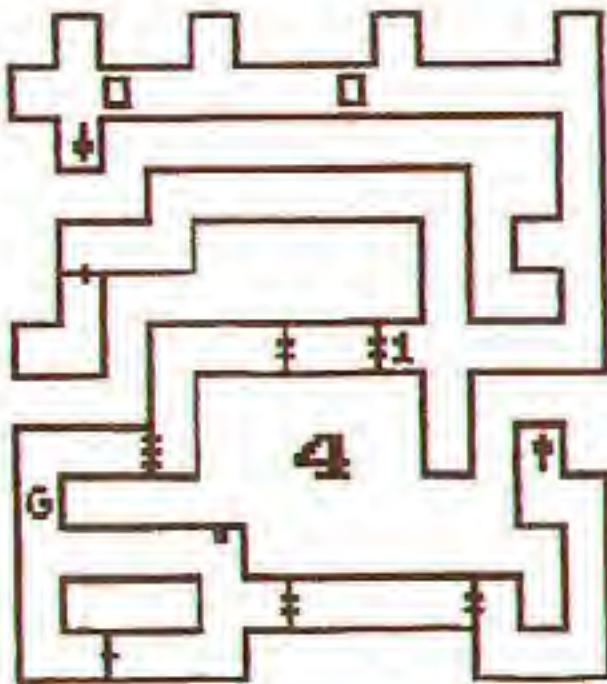
Ihr Spiegelbild mit der 415,3 Hz Stimmigabel vernichten. Die Wandmalereien im vorletzten Stock sollten mal gründlich abgeklopft werden. Vorher eignen wir uns das Amulett des Künstlers an. Einige der bepinselten Platten sind hohl und lassen sich mit

Leichtigkeit einschlagen. Gegen Schlangenbisse hat sich im übrigen das brennende Öl (Flasche aus erstem Stock) bestens bewährt. Im letzten Level setzen wir die zuvor gefundenen Steinplatten so in die Nische ein, wie sie im Inventar zu sehen sind, und durchsuchen den dahinterliegenden Raum nach etwas Schwerem. Mit Hilfe der Brosche läßt sich schließlich auch unsere Liebste aus dem dunklen Inneren des Sarkophags befreien. Nun bringt man die Waage mit sechs verschiedenen Gewichten ins Gleichgewicht (in rechte Schale ganz schweres, leichtes und ganz leichtes Gewicht legen, die anderen in die linke Waagschale werfen) und führt noch schnell eine gesundheitliche Generalüberholung durch, bevor man last but not least durch die eben entriegelte Tür seinem Endkampf entgegenstrebt. Nach erfolgreich geschlagener Schlacht muß nur noch das Amulett in die Statue eingesetzt und fest hineingedrückt werden — der Weg ins nächste Gruselkabinett ist frei...

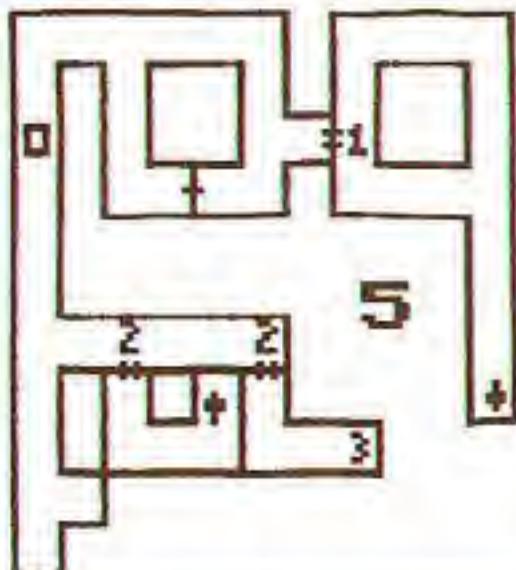
DIE MINE:

Im Aufzug schnappt Ihr Euch gleich mal das Feuerzeug und den Schraubenzwirbel des Professors, tretet anschließend einen Schritt zurück und heimst die Chemiespritze ein. Sie wird sich im Verlauf Eures Minentreips als effektivste Waffe gegen wildgewordene Pflanzenmutanten erweisen. Achtet in den schier endlosen Gängen des Minenlabyrinths auf Kapseln, sowie Schlingpflanzen. Vernichtet sie schnell und sicher mit der gerade erworbenen Chemiekeule, andernfalls endet Euer Abenteuer schneller, als Ihr Euch vorstellen könnt. Bevor Ihr nun weiterlauft, holt den Balken und legt ihn am richtigen Platz auf den Schienen ab, um die Lore aufzuhalten — sie birgt eine Eisenstange, die Ihr später noch dringend benötigen werdet. Schlägt nun den Weg Richtung Generator ein. Dort kann die Spritze, wenn leer, mit Benzin gefüllt werden. Geht allerdings sparsam mit dem Benzin um (Öff-

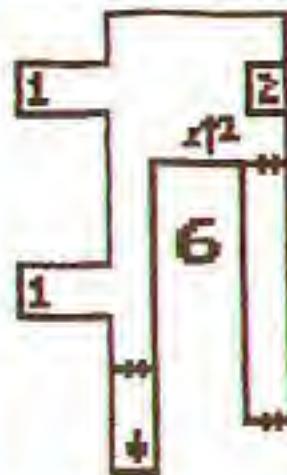
PYRAMIDE LEVEL 4



PYRAMIDE LEVEL 5



PYRAMIDE LEVEL 6



nung wieder sorgfältig verschließen!). Begebt Euch jetzt schnurstracks zum Elektriker, Schweißer, Bergarbeiter und Arzt. Plündert diese Gesellen regelrecht aus und sucht danach die Gefangenen auf. Eine kurze Befragung klärt die Identität der drei: Es handelt sich um die Ärztin, den Elektriker und einen Soldaten.

es möglich, an allen Ecken des Raumes die Sprengladungen anzubringen und Richtung Aufzug zu verschwinden. Verabreicht unterwegs noch schnell dem Elektriker das Gengift — er wird daraufhin die Aufzugsknöpfe reparieren. Tja, das wär's dann eigentlich auch schon — Türe schließen, Zünder betätigen und aufwärts fahren...

JACK THE RIPPER:

Faustregel für jeden von Polizei und Meute gejagten Pseudo-Ripper: Nicht erwischen lassen! Diesem Motto zufolge lassen wir erst mal wieder unserer Leichenfleddererneigung freien Lauf und klauen dem toten Mädchen das werte Handtäschchen. Den Inhalt der Tasche verstauen wir sicher in unseren Hosentaschen, bevor wir uns auf den Weg in die „Wapping Lane“ machen. Aus dem Lagerhaus (14) entwenden wir kurzerhand das Brett (Landungssteg), marschieren zurück in die „Charlott Street“, besorgen Seil (Kreuz hinter 3) sowie Einge- weide (8) und steigen beim Schneider (6) über die Leiter auf's Dach. Das Brett dient uns hier als Brücke zwischen den zwei Häuserdächern. Durch das Fenster erreicht Ihr den Schlosser und Schuster im Erdgeschoß. Räumt seine Bude aus (Bleistift auf dem Tresen nicht vergessen), schwingt Euch wieder auf's Dach und balanciert bis zum Kamin. Knotet das Seil am Schornstein fest und läßt Euch bis zum Fenster heruntergleiten. Dringt auf diese Weise beim Schneider und beim Anwalt ein und plündert deren Räumlichkeiten nach aller Regeln der Kunst aus. Verkleidet Euch anschließend mit Hut, Weste und Jacke und schleicht über Seil und Leiter wieder zurück auf die Straße und weiter in die „Old Montago“ Street. Verschafft Euch durch die Hintertür Zutritt zur Apotheke (9), versetzt die Einge- weide mit ein paar Schlaftabletten und steigt auf das Faß in der „Charlott Street“. Ver- füttert jetzt die vergifteten Innereien an den großen bösen Hund, schiebt den Riegel

PEROKA SOFT

VERSANDHANDEL

Amiga		
1869	74,-	DM
Airbus A 320 1MB	99,-	DM
Amiga Game Creator	101,-	DM
Amiga Compiler	51,-	DM
Amiga prof.	127,-	DM
Aquatic Games	57,-	DM
AV 8B Harrier Assault	65,-	DM
BAT II	82,50	DM
Bundesliga Manager Prof.	74,-	DM
Battle Isle Data Disk	43,50	DM
Castles	65,50	DM
Caesar	61,-	DM
Champaign	65,50	DM
Chaos Engine	82,-	Anfr.
Civilization	67,-	DM
Curse of Enchantia	68,-	DM
Dark Seed 1,5	78,-	DM
Das schwarze Auge 1,5 MB	78,-	DM
Das schwarze Auge 1MB	74,50	DM
Der Patrizier	74,50	DM
Desert Strike	62,-	Anfr.
Dragon's Lair II	57,-	DM
Dynatech	57,-	DM
Elvira II	69,-	DM
Eye of the Beholder II (dt. Version)	79,50	DM
Easy Atmos	71,-	DM
Epic	79,50	DM
Grand Prix	79,50	DM
Golf (Microprose)	82,00	DM
Guards 2000	67,50	DM
Game of Life (dt. Version)	74,50	DM
Harpoon 121	43,50	DM
Harpoon Editor	87,-	DM
History Line (dt. Version)	61,-	DM
Humans	89,-	DM
Hexuma (dt. Version)	89,-	DM
Indiana Jones IV (dt. Version)	87,-	DM
Larry V 1MB	51,-	DM
Lotus Turbo Challenge III	65,50	DM
Lethal Weapon	71,-	Anfr.
Lemmings II	86,50	DM
Legend of Kyrandia	81,-	DM
Legend of Völur	86,50	DM
Lost Treasures of Infocom	89,-	DM
Mod TV 1MB	74,-	DM
Monkey Island II (dt. Version)	85,-	DM
Might & Magic III	74,-	DM
Pacific Island	71,-	DM
Populous 2	67,-	DM
Populous Editor	31,-	DM
Populous Challenge	29,-	DM
Populous II Plus Challenge	72,50	DM
Pinball Fantasies	61,-	DM
Premiere	71,-	DM
Shadow of the Beast II	65,50	DM
Space Quest IV	67,-	DM
Space Shuttle (dt. Version)	61,-	DM
Street Fighter II	61,-	DM
Super Cauldron	95,-	Anfr.
Task Force	65,50	DM
Tomato Games	54,50	DM
Traddlers	51,-	DM
Ultima VI	74,50	DM
Waxworks	89,-	DM
Wing Commander	74,50	DM
Winter Challenge	52,-	DM

Combat Classic:

Team Yankee, 688 Attack Sub, F15 Strike Eagle II 61,- DM

Sport's Master

PGA Tour Golf, Indianapolis, Adv. Tennis, Eur. Championship '92 54,- DM

Compilation

Dungeon Master + Chaos Strike Back 61,- DM

Gravis Joystick: transparent 49,50 DM

schwarz 49,50 DM

Speichererweiterung auf 1MB 91,- DM

auf 2MB 263,- DM

Final Copy II (dt.) 239,- DM

*VORANKÜNDIGUNG:

VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!

Intimer und Preisänderungen vorbehalten.

Bitte fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an!
Bitte Computertyp angeben!!!!

Weitere Spiele und Zubehör vorbestell.

Vorbestellung DM 6,-

Postabrechnung DM 9,-

Telefonrufe oder schriftliche Bestellung

PEROKA SOFT

Petra Schüng

Fosbach 100527

4019 Monheim

Telefon: 02173/51351

02173/56906

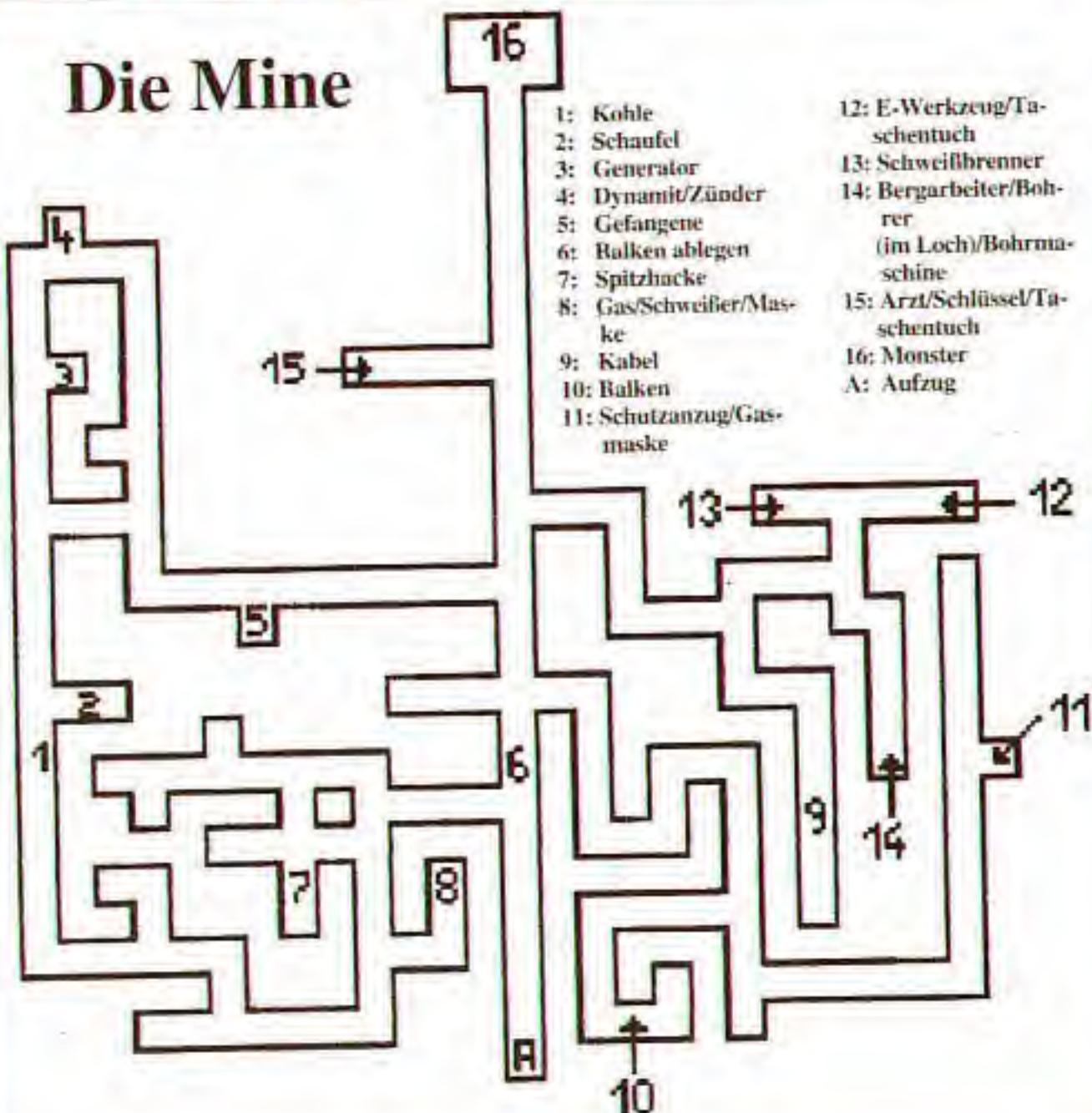
WAXWORKS

zurück und tretet ein. Hinter den Kleidern versteckt befindet sich ein Tresor, der eine Uhr birgt. Nehmt diese, sowie den Schwertstock und die Trillerpfeife (in einer Vase) an Euch und flüchtet in die „White Chappel Road“. Bei einem guten Gläschen Bier lässt es sich in der dortigen Bar (7) gemütlich mit dem Wirt, einem Zuhälter und einem Dieb plauschen. Der Langfinger ist einem Deal nicht gerade abgeneigt: Gierig besorgt er gegen die guldene Taschenuhr das Adressbuch samt Schlüssel des Zuhälters. Schmökert ein wenig im eben erstandenen Büchlein, bevor Ihr Euch in Molly's Wohnung (13) nach einem Brief umsetzt. Endlich fündig geworden, läuft man geradewegs in die Kneipe am „Dock Side“ (10) und fragt den Wirt nach dem Mädchen. Zutiefst enttäuscht über die unbefriedigende Antwort des Schankmeisters verlassen wir die Spelunke und beseitigen den rechts ums Eck wartenden Trupp Schläger mit unserer Pfeife (pfeifen und

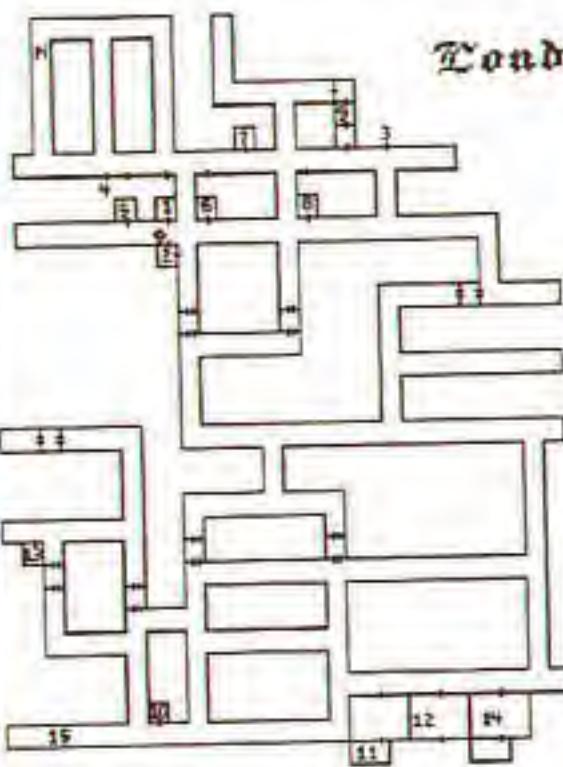
schnell nach 15 verduften). Nachdem die übeln Prügelknaben verhaftet worden sind, wagen wir uns erneut in die Bar und wenden uns ein zweites Mal an den Wirt. Diesmal beschimpfen wir ihn auf's

nichtig zu machen, müßt Ihr peinlichst genau die Anweisungen Eures wohlwollenden Onkels befolgen! Legt jedoch, bevor Ihr auch nur einen Fuß über die Schwelle des Hexenhauses wagt, das Amulett an.

Die Mine



London



übelste als Lügner und bieten ihm schließlich an, für ihn den Tee aus dem Lagerhaus (12) in der „Wapping Lane“ zu besorgen. Gesagt, getan — für den Tee gibt der Wirt bereitwillig den Schlüssel für das dritte Lagerhaus (bei 11) heraus. Dort wartet Molly bereits auf den Ripper, der sich draußen am Landungsteg (11) nasse Füße holt. Stecht den Knaben einfach nieder, denn erstens hat er's eh nicht besser verdient, und zweites ist für Euch damit auch dieses Wachsfigurenkabinett erledigt.

DIE HEXE:

Um den gar schrecklichen Familienfluch endlich null und

Dann auf in den Kampf! Schleudert der alte Vettel mit aller Kraft das Gift entgegen und greift Euch schnell die Armbrust. Während der feindseligen Zauberin die Hand abgeschlagen wird, treibt man ihr mit der Armbrust Pfeil um Pfeil in die Brust, bis sie schließlich entkräftet zu Boden sinkt. Stürzt Euch jetzt noch schnell mit dem Messer in der Hand auf die Alte und stecht ihr ein gar herrlich Löchlein in den faltigen Hals. Bleibt zum Schluß noch die ruhmvolle Aufgabe, das heißgeliebte Brüderlein mittels Ring aus seinem Dornröschenschlaf zu erwecken. Und das war's dann auch schon — Ende der Gänsehaut!

GRÖßTE PREIS-CHIE

Putty: Die Anzahl der Leben steckt hinter der Adresse C71C80.

Rampart: Um allen Zeitproblemen ein jähes Ende zu bereiten, müßt Ihr Euch Adresse C1019D vorknöpfen. Ein paar Kanonen mehr haben noch keinem Burgherrn geschadet! Verschafft sie Euch durch Adresse C123ED.

Lethal Weapon: Für Munitionsnachschub sind die Adressen C1A1D5 (Magazine) und C1A1D9 (Schüsse pro Magazin) zuständig. Die Lebensenergie der beiden Polizeibeamten läßt sich in Adresse C1A1CD aufbessern, die Anzahl der Leben findet Ihr in C1A1C9.

Bill's Tomato Game: Da sich die Levelcodes von Spiel zu Spiel verändern, bleibt als letzte Mogelinstanz der Freezer: Adresse 1515 birgt den Hauptlevel (von 0 beginnend). Setzt man den Wert der Speicherstelle z.B. auf 2, befördert das Programm unsere To-

mate nach Beendigung des aktuellen Levels in den 4. Hauptlevel. 1517 enthält den Wert für den Unterlevel (ebenfalls von 0 beginnend). Weist die Speicherstelle 154F den Wert FF auf, so kann der Endgegner mit einem einzigen Schlag erledigt werden. Die Anzahl der „Tomatenstarts“ manipuliert man in Adresse 1591. Die folgenden Adressen geben jeweils die Anzahl der zur Verfügung stehenden „Werkzeuge“ an: Nach rechts blasender Ventilator: BD7F

Nach links blasender Ventilator: BD81

Jack in the Box: BD83

Trampolin: BD85

Blocker: BD87

Wing Commander: Den vorderen Schutzhelm regeneriert man mit Adresse C4B35F, den hinteren mittels C4B351.

Die findigen Füchse waren diesmal Jan Schliemann, Christian Loose, Clemens Agnè, Norbert Ottahal und Christian Heitzer.

ACTION CARTRIDGE

SUPER IV

Freezer der vierten Generation
Jetzt mit Soft Update Garantie

Super IV
Low Cost

99,-
ab
DM

Super IV Profi Version mit X-Copy professional für A500/+ DM 169,-

mit Gehäuse nur DM 59,-

Wesentlich niedrigere Kosten als mit dem Spiel Lauf, aber es verbraucht zuviel Speicherplatz. Dieser Adapter wird früher als A500/100 Plus eingesetzt, für diesen BHP ist kein Verteilungsschalter notwendig. Dieser Adapter ist nicht geeignet für das neue System. Bitte beachten.

Für Kassette 1, 2 und 3, oder Gitarre aus der A500/100.

Joystick & Mouse Adapter nur DM 29,-

Sehr kostengünstiger Adapter am Joystick Mouse Port, weil keine weitere zusätzliche Steckplatine erforderlich ist. Dieser Adapter ist nicht geeignet für das neue System. Bitte beachten.

plus Versandkosten

PWH-Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1

CACHET-Bestellservice Tel.: 0725 - 32 24 11

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg

Montag - Samstag 10 - 20 Uhr

Telefax: 05021/62335



05021/910416 und 910417

AMIGA

AMIGA	AMIGA	AMIGA
1869**	69,90 DM Form. 1 GP**	73,90 DM Rompoff**
3-D Const. Kit. 2	91,90 DM Gateway to SF*	67,90 DM Rovery Mod**
Addams Family**	59,90 DM Global Effect**	67,90 DM Realms**
Adventure Tennis**	55,90 DM Gobline 2	54,90 DM Red Zone**
Adventure Coll.**	60,90 DM Grah. Tayl. Socc.	63,90 DM Risky Woods**
Armour-Gedk. 2**	60,90 DM Grend Sl. Coll.**	54,90 DM Root Rush**
Airbus A 320*	89,90 DM Great Courts 2**	60,90 DM Robotpolis**
Amberstar*	73,90 DM Guy Spy**	63,90 DM Rome AD 92*
Another World**	55,90 DM Ilioner Assaut**	59,90 DM Sabre Team**
Apydia	61,90 DM Head to Head**	72,90 DM Scenario**
Aquatic Games**	57,90 DM Heimdal	70,90 DM Scrobbie***
Archer Pool B.**	49,90 DM Hearing*	73,90 DM Second Front**
Assassin**	49,90 DM Hook**	54,90 DM Sensible Sniper**
Award Winners**	55,90 DM Humans	63,90 DM Shall. of Beast 3**
Bands T. Con-set**	67,90 DM Indy 4 Action*	49,90 DM Shineworks**

Air Support** nur 54,90 DM

Bat 2**	73,90 DM Int. Sp. Chell.**	55,90 DM Shuttle**
Battlechess	56,90 DM Ishan**	53,90 DM Silent Serv. 2**
Bottle Isle**	67,90 DM Jaguar XJ 220**	49,90 DM Silly Putty**
Dotr**	43,90 DM Jim Power**	55,90 DM Sim Earth
Big Box 2**	60,90 DM Jimmy W. Snook.**	63,90 DM Simulations**
Bills Tom. Game**	58,90 DM Joe & Mac**	49,90 DM Special Form.**
Birds of Frey**	73,90 DM John M. Firth.**	56,90 DM Sport. Nach.**
Bitmap Bc. Coll.**	54,90 DM KGB*	54,90 DM Stomash***
Blue Max**	63,90 DM Lost Ninja 3**	AA.
Bonanza Br.**	55,90 DM Leeds Un. Champ.	49,90 DM Strategie***
Bock Roger 2**	AA.	63,90 DM Strat. Masters**
Budget**	AA.	53,90 DM Super All Star
Bun. Man. Prof.**	63,90 DM Legend of Vol.**	49,90 DM Super Fighters**
Edition**	79,90 DM Lemmings 2**	85,90 DM Super Hero**
C.A.P.	60,90 DM -Doppel/pack**	AA.

B-17 Flying Fortress** nur 79,90 DM

Censor	59,90 DM Lethal Weapon**	55,90 DM Susp. Congo**
Col. Games 2**	54,90 DM Link**	52,90 DM Sword of Hon.
Campaign**	56,90 DM -Brett	AA.
Cart L. Chell.**	54,90 DM Bayhill	Teaway Thorn.**
Castles**	67,90 DM Finehurst	56,90 DM Tennis Cup 2
Dotr**	34,90 DM Liverpool	AA.
Emtch' em**	49,90 DM Lord of Rings**	56,90 DM Thunderhawk
Chaos Engine**	49,90 DM Lost T. Infoc.**	66,90 DM Titus the Fox**
Choir Attack**	63,90 DM Lotus 3 Tim. Chell.**	91,90 DM Top Banana
Civilization*	76,90 DM Lure of Tempt.**	54,90 DM Top League
Combat Class.**	54,90 DM M 1 Tank Plkt.**	63,90 DM Tron 2**
Cool World**	49,90 DM Mad TV*	73,90 DM Tiers. Sov. Fr.
Covert Action**	63,90 DM -Dato*	79,90 DM Trakkers**
Crazy Cen. 3**	54,90 DM Magic Johnson	26,90 DM Trolls**
Creepers**	60,90 DM Magic Pockets**	45,90 DM TV Sp. Besab.

Gunship 2000** nur 79,90 DM

Cruice f. Corpse*	56,90 DM Magic Worlds**	49,90 DM Ugh!**
Cure of Erich.**	60,90 DM Mega Tm. 2**	63,90 DM Ultima 6**
Cytan**	60,90 DM Mexicano**	60,90 DM Ultimare Golf**
Demonsgate***	AA.	67,90 DM UMS 2**
Dark Q. of Kr.	67,90 DM Monkey Island 1*	54,90 DM Utopia
Dark World***	AA.	79,90 DM Utopia New W.
Das schw. Auge*	67,90 DM Nigel Marcell R.**	54,90 DM Veng. of Exc.
Daughter of S.***	AA.	59,90 DM Victory**
Deliverance**	54,90 DM No Second Price**	54,90 DM Videokid**
Der Patrizier*	66,90 DM No. 2 Coll.*	66,90 DM Vikings
Doodleshug**	49,90 DM Pacific Islands**	64,90 DM Virt. Real.**
Drag. List 3***	AA.	54,90 DM Virt. Real. 2**
Do In Den**	55,90 DM Parasol Stars**	64,90 DM Vollfeld**
Double Drag. 3**	55,90 DM Perfect General**	54,90 DM Walker**
Dragon Team**	56,90 DM -Dato**	73,40 DM Worlndz**

Indiana Jones 4* nur 81,90 DM

Dune**	63,90 DM Pinb. Dreams**	56,90 DM Wurm. of Rai.**
Dungeonn./LSB**	60,90 DM Pinb. Fantasies**	60,90 DM Waxworks*
Dynabuster**	56,90 DM Plan 9**	72,90 DM Wayne GR. Ice**
Dynatech*	54,90 DM Popolous 2**	79,90 DM Ween
Elvira 2*	59,90 DM Popolous 2 Plus**	64,90 DM Wild West World*
Epic**	63,90 DM Premier Man.	49,90 DM Winter Chill.**
Espan 92**	63,90 DM Premier**	61,90 DM Winter Sk. sp.**
Euro Soccer**	49,90 DM Project X**	54,90 DM Winzer*
Eye of Strom***	AA.	67,90 DM Wiz. Kid.**
Fest. Worlds**	74,90 DM Powerhits	49,90 DM Wolfchill**
Fascination	54,90 DM Powermanger**	64,90 DM WWF Wrestl.**
Fighter Command**	63,90 DM -Dato**	56,90 DM WWF Eu. Romp.
Fire & Ice**	54,90 DM Prophecy***	AA.
Flashback***	AA.	52,90 DM Zock**
Fly Horder***	AA.	49,90 DM Zool.**

Street Fighter 2** nur 54,90 DM

Street Fighter 2** nur 54,90 DM	Wing Commander* nur 81,90 DM
Wir liefern nahezu alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Spiele zu	
SUPERPREISEN ! !	

*=deutsche V. **= deutsche Anl./Handbuch ***=noch nicht bekannt

Nicht alle Spiele waren zur Zeit der Drucklegung bereits lieferbar.

Inländer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 10/91

Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazine“, sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Prof.“!



Amiga Joker 11/91

Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieldaten, Tests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91

Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 3/92

Mächtig prächtig: „Epic“, „Elvira II“, „Might & Magic III“ und „Larry V“ im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!



Amiga Joker 4/92

Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ — das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92

Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“ und „Pools of Darkness“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



Amiga Joker 7/92

Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Patrizier“ und „Jaguar XJ 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!



Amiga Joker 9/92

Spitzensport: „Int. Sports Challenge“, „Tennis Cup 2“ und ein großes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



Amiga Joker 10/92

Hammerhart: Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030“ und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III“ und „Lotus III“ sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



Amiga Joker 11/92

Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämern wie „Historyline“, „GEM’Z“ und „Shadowlands“, ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFU und die neuen Amigas — einfach festlich!



Amiga Joker 12/92

Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Waxworks“ und „Bill’s Tomato Game“, Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!



Amiga Joker 1/93

Die Silvester-Rakete: Funkeinde Grafik bei „Lionheart“, „Flashback“ und „Dragon’s Lair 3“, glitzerndes Gameplay mit „Indy IV“ und „Wing Commander“ plus schillernde Infos!



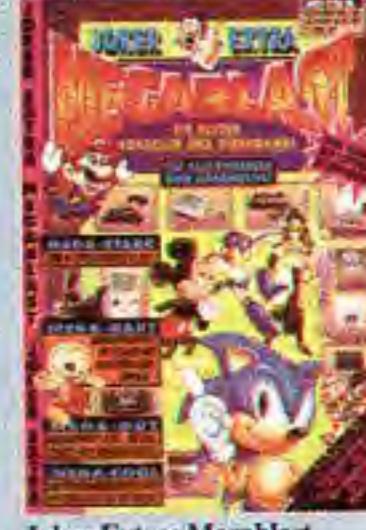
3. Sonderheft: Rollenspiele

Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaaanz tolle Geheimtipps!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



4. Sonderheft: Adventures

Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



Joker Extra: Megablast

Absolut ultimativ: Hier erfährt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenspielen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

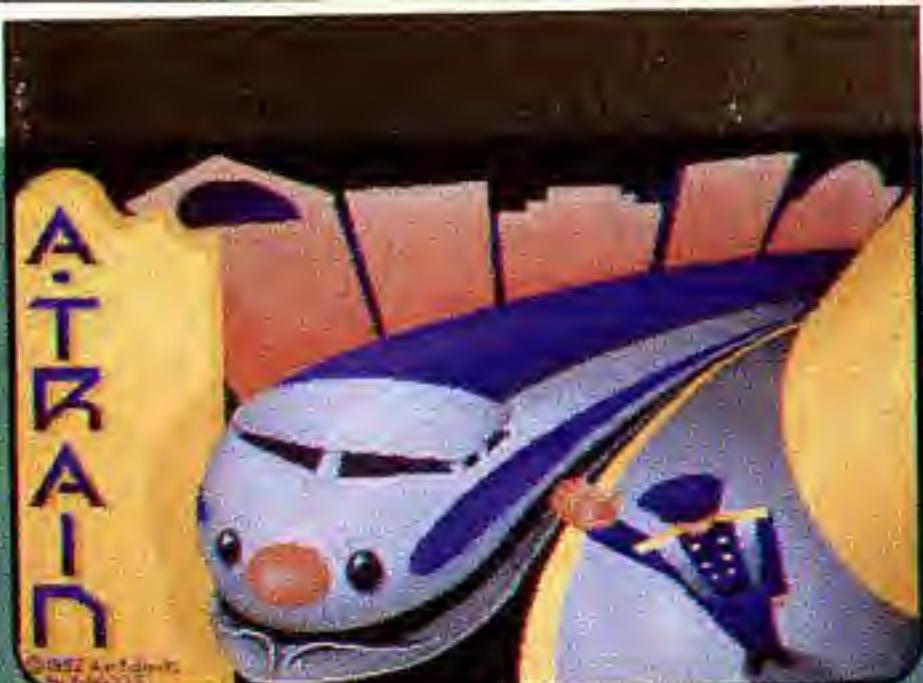
Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Im fernen Japan brachte Artdink diese Mischung aus „Railroad Tycoon“ und „Sim City“ ins Rollen, Maxis ließ dann westliche PC-Eisenbahner zusteigen — jetzt werden endlich auch Amiga-Tickets verkauft!

Wie es bei den SIMulanten von Maxis üblich ist, gibt es eine Hires-Version für den gehobenen Hardware-Führpark und daneben eine immer noch schöne, auch von Disk gut spielbare Lores-Variante für Standard-Amigas. Die isometrische 3D-Grafik leidet zwar unter NTSC-Streifen und wird auch deutlich ruckeliger gespielt als am PC, dafür kriegt man selbst in der niedrigauflösenden Version verhältnismäßig viele Details, annehmbare Farben und den stufenweisen Wechsel von Tag und Nacht geboten. Speziell wegen der hervorragenden Satelliten-Ansicht ist die Geschickte um einiges übersichtlicher als „Railroad Tycoon“ und was die logisch aufgebaute Steuerung via Maus und Pop Up-Menüs angeht, wird selbst der hausinterne Klassiker geschlagen. Die Musikunterhaltung erreicht locker den Roland-Standard, und die grausigen FX sind dankenswerterweise nur selten zu hören.

So viel zur Technik, inhaltlich muß man sich zunächst einmal für eines von sechs Szenarien entscheiden, deren unterschiedlicher Schwierigkeitsgrad vor allem von der Beschaffenheit des Baulands abhängt — je gebürgiger desto kurviger und damit teurer, sprich schwerer. Denn um die Lok gleich aus dem Schuppen zu lassen: Im Grunde handelt es sich bei A-Train um eine hochkomplexe Wirtschaftssimulation im Gewand eines Marklin-Baukasten! Es lassen sich dabei zwanglos drei Phasen unterscheiden, deren erste im Aufbau eines funktionsfähigen Schienennetzes be-



A-TRAIN

Man fragt sich so durch...

Die Grafik ist klein, aber fein.

Detailverliebte Menüs allerorten.

steht. Als nächstes klatscht man Wohngebäude, Fabriken, Golfplätze, Freizeitparks etc. drumherum, auf daß sich städtisches Leben neben den öden Schienesträngen entwickle. Der wirtschaftliche Höhepunkt ist dann der Weg an die Börse oder ins Immobiliengeschäft, wo man mal eben 50 Millionen Dollar scheffeln

sollte — oder pleite geht und von vorn anfangen darf... Klar, wer seine Weichen falsch stellt bzw. einbaut, wird mit Zusammenstoßen nicht unter zwei Zügen bestraft, doch ansonsten fährt die Bahn hier quasi von selbst. Nein, das Problem besteht eher darin, einen vernünftigen Fahrplan aufzustellen, um damit auch Gewinne zu machen! Je tiefer man in die Thematik eindringt, umso mehr Fragen tauchen auf: Welche der 19 Loks brauche ich als nächste? Soll man dieses Gebäude lassen oder kaufen? Noch einen Kredit aufnehmen oder nicht? Was macht die Computer-Konkurrenz? Welche Aktien steigen, welche fallen? Gottlob kann man für all diese Ge-wissensentscheidungen nicht nur etliche Finanzierungs-Tabellen und Wirtschafts-Statistiken einsehen, sondern auch insgesamt 20 Fachleute um Rat fragen; zudem ist die ebenso dicke wie englische Anleitung eine große Hilfe.

Somit ist A-Train alles andere als ein Spiel für zwischendurch, doch Eisenbahner, die keine Angst vor anspruchsvollen Wirtschaftssimulationen haben, sollten getrost auf diesen Zug aufspringen! (mm)

A-TRAIN (ARTDINK/MAXIS)	
EISENBAHN-SIMULATION	
77% „ICE-KLASSE“	
GRAFIK	59%
ANIMATION	59%
MUSIK	72%
SOUND-FX	14%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	80%
FÜR KÖNNER	
PREIS	DM 109,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

WIR HOLEN
AUF ...
zur NR. 1 !!!

...SICHER
31.6% **Nachlass**

Als einziger

auf die empfohlenen

Garantiert

Garantiert

Telefon
07720/31068



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr! • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Ertzschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

Wir präsentieren Euch unsere Meistgekauften :

Amiga

1. History Line
2. Indy 4
3. Wing Com.
4. Pinball Fantasies
5. Monkey Island 2
6. 1869
7. Der Patrizier
8. Sensible Soccer
9. Der Patrizier
10. Lotus 3

PC

1. Indy 4
2. History Line
3. Der Patrizier
4. Monkey Island 2
5. 1869
6. Wing Com. 2
7. Comanche
8. Grand Prix
9. Civilization
10. Links 386 Pro

Sonderposten (nur solange Vorrat reicht)

Midwinter 2 PC
F-19 Stealth Fighter PC
Knights of the Sky PC
Hyperspeed PC
Microprose Golf Amiga
Midwinter 2 Amiga
Double Dragon 3 Amiga

NEU NEU NEU NEU NEU NEU
Quicksoft POWERPACK

5-er Pack 5 Spiele nach unserer Wahl DM 149,-
10-er Pack 10 Spiele nach unserer Wahl DM 289,-

Quicksoft POWERPACK
NEU NEU NEU NEU NEU NEU

je 59.-

Nicht nur günstig in der Software, jetzt auch in der Hardware!

! Aufgepaßt !

Bei Zusendung dieses Gutscheins
erhaltet Ihr unseren begehrten 5000
Artikel umfassenden Farbkatalog

GRATIS

Achtung nur Original ausgeschnitten
gültig; Fotokopien zählen nicht

Angebot gültig bis zur nächsten Ausga-
be des Amiga-Jokers
Also Schere raus und Vollgas,
wer bremst, verliert.

Festplatten: Joysticks:

				Amiga:	
40 MB Conner	DM	449.-	Competition Pro 5000	DM 26.96	
80 MB Conner	DM	499.-	Competition Pro Clear	DM 31.46	
105 MB Seagate	DM	599.-	Competition Pro Star	DM 35.96	
120 MB Conner	DM	689.-	Competition Pro Star Mini	DM 35.96	
170 MB Conner	DM	749.-	Competition Pro Clear Mini	DM 31.46	
210 MB W-D	DM	819.-	QS 101 Quickshot 1	DM 9.95	
			QS 102 Quickshot 2	DM 19.95	
dazu passend:				QS 137 F Phyton	DM 29.95
AT-BUS Controller				QS 131 Apache 1	DM 29.95
A-500 erw. 8 MB	DM	319.-	Manix Twins SUPERPREIS	DM 19.95	
A-2000 erw. 8 MB	DM	199.-	QS 149 Intruder	DM 79.95	
Zweitlaufwerk Slimline			Quick Joy Junior	DM 7.95	
absch. mit Bus	DM	149.-	PC:		
Mouse transpar.	DM	39.-	Die Nr.1 Analog X-Tra	DM 80.10	
Beetle Mouse	DM	54.95	Analog Edge	DM 53.96	
512 KB A-500	DM	79.95	Analog Sabre	DM 53.96	
Amiga 600	DM	649.95	Analog Plus	DM 71.96	
Amiga 2000	DM	1019.95	Advanced Gravis	DM 89.95	
Amiga 4000	DM	3599.95	Competition Pro Star PC	DM 71.96	



Quicksort GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise der Hersteller

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 68.37	82.04
A.T.A.C.	DA 88.89	95.72
A-Train	DV 88.89	95.72
An American Tail	54.68	54.68
Alone in the Dark	DA 20.48	88.89
Alien Breed 1993	DV 58.10	95.72
Aquatic Games	DA 68.37	82.04
Ashes of Empire	DA 47.84	54.68
Apidya	DA 88.89	95.72
Airbus A 320	DA 68.37	82.04
B-17 Flying Fortress	DA 68.37	95.72
B.C.Kid	DA 61.52	54.68
Bargain Attack	DA 61.52	54.68
Battle Isle	DV 68.37	81.39
Battle Isle Datadisc	DV 41.00	41.00
Beast 3 (Psygnosis)	DA 61.52	54.68
Bill's Tomato Game	DA 61.52	54.68
Bundesliga Mon. Prof.	DV 68.37	95.72
Civilization	DV 78.62	95.72
Car and Driver	DA 75.20	54.68
Carrier Strike	DA 68.37	68.37
Chaos Engine	DA 61.52	54.68
Comanche Max. Overkill	DV 88.89	95.72
Conquest of the Longbow	DV 68.37	82.04
Curse of Enchanted	DV 82.04	82.04
Cruise for a Corpse VGA	DA 61.52	68.37
Cyberblast	DA 41.01	54.68
Cytron	DA 41.01	68.37
D-Generation	DV 68.37	82.04
Dagger of Amon Ra (IB 2)	DA 61.52	78.62
Daughter of Serpents	DA 58.10	54.68
Desert Strike	DA 54.68	61.52
Die Hard 2	DV 82.04	88.89
Dark Seed	DA 61.52	54.68
Dark Hall	DA 61.52	54.68
Darklands	DA 68.37	62.04
Der Patrizier	DA 54.68	54.68
Deliverance	DA 75.21	82.04
Das schwarze Auge	DV 68.37	61.52
Death Knights of Krynn	DV 61.52	75.20
Dune	DA 61.52	73.20
Dune 2	DA 61.52	73.20
Die Kathedrale	DV 82.04	82.04
Discovery	DA 61.52	68.37
Doodle Bug	DA 54.68	61.52
Dynoblasten (mit Adap.)	DA 61.52	61.52
Eco Quest	DV 75.20	82.04
Elvira 2	DV 68.37	82.04
Elite Plus	DA 88.89	95.72
Elite 2	DA 61.52	54.68
Eternam	DV 75.20	82.04
European Championship	DA 54.68	61.52
Epic	DA 61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV 82.04	82.04
Falcon 3.0	DA 95.72	54.68
Fireforce	DA 47.85	54.68
Fire and Ice	DA 54.68	54.68
F-15 Strike Eagle 3	DA 95.72	54.68
Formula 1 Gr. Prix	DV 78.62	95.72
Goblins 2	DA 68.37	88.89
Gods	DA 54.68	68.37
Global Effect	DA 68.37	68.37
Global Conquest	DA 95.72	54.68
Grand Prix Unlimited	DA 68.37	54.68
Gunship 2000 VGA	DV 75.20	95.72
Heart of China	DV 68.37	82.04
Hammer Jump Jet	DA 95.72	54.68
Hexuma	DV 82.04	82.04
History Line	DA 82.04	82.04
Hook	DA 54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV 61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV 82.04	88.89
Incredible Machine	DA 68.37	54.68
Inca	DV 95.72	54.68
Jaguar XJ 220 (IB 18)	DA 54.68	54.68
James Pond	DA 17.06	54.68
Jim Power	DA 54.68	54.68
John Madden Football	DA 58.10	54.68
John Madden Football 2	DV 68.37	68.37
KGB	DV 68.37	82.04
Kaiser	DV 68.89	88.89
Kings Quest 5	DV 68.37	95.72
Kings Quest 6	DA 82.04	54.68
Les Manley Lost in L.A.	DV 68.37	68.37
Legend	DA 61.52	68.37
Legacy	DV 95.72	54.68
Legends of Valour	DA 68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA 82.04	54.68
Leisure Larry 5	DV 68.37	82.04
Legend of Kyrianda	DV 64.95	75.20
Lemmings	DA 54.68	68.37

Programm	Amiga	IBM
Lemmings Data Disk	DA 41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54.68	61.52
Lemmings 2	DA 61.52	68.37
Lethal Weapon	DA 54.58	61.52
Gonheart	DA 61.52	54.68
Links	DA 75.20	88.89
Links 386 Pro	DA 102.56	102.56
Lure of the Temptress	DV 61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA 68.37	68.37
Locomotion	DA 47.85	54.68
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA 54.68	54.68
Mad TV	DA 68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DA 20.49	20.49
Mantis	DA 54.68	95.72
Manchester United Euro.	DA 54.68	61.52
Mega Lo Mania	DA 61.52	75.20
Mega Lo Mania/First Sam.	DA 61.52	61.52
Melodic Power Compl.	DA 61.52	61.52
Might and Magic 3	DV 68.37	82.04
Might and Magic 4	DA 82.04	82.04
Microprose Golf	DA 78.62	78.62
Monkey Island	DA 68.37	82.04
Monkey Island 2	DA 82.04	82.04
No Second Price	DA 47.85	54.68
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 54.68	61.52
Nova 9	DA 61.52	61.52
Premiere	DA 54.68	54.68
PGA Golf Plus	DA 61.52	68.37
Perfect General	DA 75.20	75.20
Perfect General Data	DA 41.00	41.00
Prophecy of the Shadow	DA 68.37	82.04
Parasol Stars	DA 54.68	54.68
Pinball Dreams	DA 54.68	54.68
Pinball Fantasies	DA 61.52	68.37
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 82.04	95.72
Populys 2	DA 60.87	68.37
Pools of Darkness	DA 54.68	61.52
Push Over	DA 61.52	61.52
Police Quest 3	DV 82.04	82.04
Project-X	DA 54.68	54.68
Putty	DA 47.85	82.04
Quest for Glory 2	DV 82.04	82.04
Quest for Glory 3	DA 78.62	88.89
Railroad Tycoon	DA 61.52	75.20
Rampart	DA 54.68	68.37
Redems	DA 61.52	61.52
Regent	DA 67.72	68.37
Red Zone	DA 54.68	54.68
Rex Nebular	DA 54.68	54.68
Risky Woods	DA 58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV 82.04	82.04
Robocop 3	DA 54.68	54.68
Road Rash	DA 58.10	58.10
Sensible Soccer 92/93	DA 54.68	54.68
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	61.52
Shadowlands	DA 78.62	78.62
Silent Service 2	DA 61.52	75.20
Sim City/Populous	DA 95.72	82.04
Sim Earth	DA 54.68	54.68
Star Trek 25th Anniver	DV 54.68	68.37
Starflight 2	DA 54.68	54.68
Striker	DA 61.52	61.52
Street Fighter II	DA 61.52	61.52
Strike Commander	DA 68.37	82.04
Space Max	DA 61.52	68.37
Special Forces	DA 78.62	88.89
Spelljammer	DA 68.37	75.21
Spellcasting 301	DA 64.95	64.95
Space Quest 4	DA 68.37	68.37
Space Quest 5	DA 61.52	109.40
Space Shuttle	DA 68.37	78.62
Super Tetris	DA 68.37	68.37
Summer Challenge	DA 68.37	68.37
Summoning	DA 68.37	68.37
Tennis Cup 2	DA 68.37	68.37
The Humans	DA 61.52	61.52
The Legacy	DA 68.37	88.89
The Siege	DA 68.37	68.37
Turrican	DA 17.06	17.06
Turrican 2	DA 13.64	13.64
Ultima 3	DA 68.37	75.20
Ultima 6	DA 68.37	75.20
Ultima 7	DA 68.37	95.72
Ultima 7 kgl. deutsch	DV 68.37	82.04
Ultima Underworld	DA 68.37	68.37
Ultima Underworld 2	DA 54.68	54.68
Vroom	DA 34.16	34.16
Vroom Data Disc	DA 54.68	54.68
Vikings: Fields of Conq.	DA 47.85	47.85
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA 54.68	61.52
Wayne Gretzky 3	DA 54.68	82.04
Wax Works	DA 75.21	82.04

Programm	Amiga	IBM
Ween	DA 61.52	82.04

AV-8B HARRIER ASSAULT

Nach dem Sovjet-Falken „MiG-29 Fulcrum“ rollt Domark nun einen weiteren Exoten aus dem Hangar. Doch während ihr Senkrechtstarter am PC recht flotte Kreise zog, zeigt sich der Sea-Harrier an Bord der „Freundin“ etwas flügellahm...

In Ermangelung eines passenden Kriegsschauplatzes haben die Engländer kurzerhand eine fiktive Story gestrickt: Während sich die indonesische Regierung ein paar schöne Tage im fernen Japan macht, ist daheim die Kacke am Dampfen — ein kleiner Putsch genügt, schon sitzt das Militär am Ruder. Also bittet man die UN um Hilfe, die ihrerseits einen Flugzeugträger der U.S. Marine einschaltet. Warum auch nicht, schließlich dümpelt der Kahn voller Harriers derzeit ohnehin gerade vor der indonesischen Küste.

Als Staffelkommandant kann man sich nun im bordeigenen Simulator warmfliegen oder gleich mit der Rückeroberung beginnen, wobei es jedem selbst überlassen bleibt, ob er dem vorgegebenen Handlungsstrang folgen oder sich auf der zoombaren Landkarte eigene Missionen zusammenbasteln will. So oder so müssen letzten Endes immer strategisch wichtige Ziele wie SAM-Stellungen mit hochmodernen Waffensystemen eingeplant, ganze Horden von F-16 abgeschossen oder auch mal (per Heli) versprengte Piloten aufgesammelt werden. Darüberhinaus steht die Koordination der Landungstruppen auf dem Stundenplan; hier darf man allerdings nicht selbst Hand anlegen, sondern lediglich die Befehle erteilen.

Die Präsentation der einzelnen Menüs ist recht gut gelungen, selbst die Ladezeiten hal-



ten sich im Rahmen. Die Bewaffnung (mit teilweise neuen Feuerwerkskörpern wie etwa „Ripple-Missiles“) geht flott von der Hand, zehn Spielstände lassen sich abspeichern, es gibt eine Zeitraffer-Funktion sowie einen Autopiloten, und auch an verschiedenen Perspektiven wurde nicht gespart

— Missile-, Enemy- oder Tower-View, alles vorhanden. Nur mit dem Fliegen selbst hängt's leider: Zwar darf man gleich ein ganzes Geschwader von bis zu fünf Harriern an Feindesland steuern, doch ohne (schnelle!) Turbo-Karte kommen die Verkör-

flieger nur sehr träge vom Fleck; selbst am 1200er ist das Ergebnis nicht berauschend.

Keineswegs berauschender ist bei dieser Umsetzung die verzwickte Steuerung ausgefallen, denn einerseits reagieren Stick und Keyboard nur mit Verzögerung, andererseits hat man eine ganze Batterie von Tastenkombinationen zu bewältigen. Ja, die Maus lässt man am besten gleich in der Falle. Bei soviel Ungemach retten selbst die relativ simplen Senkrechtstarts und -Landungen das Kind bzw. die indonesische Regierung nicht mehr! Zu allem Überfluss schallt auch der Sound nur tröpfchenweise aus dem Lautsprecher, vom monotonen Triebwerksrummen und wenigen Effekten mal abgesehen, wird den Ohren kaum etwas geboten.

Tja, schade um die grundsätzlich recht hübsche Grafik mit Infrarot-Sicht bei den Nachtmisionen, Nebelschwaden etc. — schade um dieses originelle Flugzeug, dessen Start sich am PC so vielversprechend angelassen hatte. (rf)

AV-8B HARRIER ASSAULT (DOMARK)

FLUGSIMULATION

52%
„FLY OR DIE“



GRAFIK	70%
ANIMATION	59%
MUSIK	46%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	49%
DAUERSPASS	50%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 94,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST.: 10
DEUTSCH	NEIN

DEMNÄCHST AM AMIGA...

PC JOKER

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

FEBRUAR 2/93

DM 7.- / öS 56.-
str 7.- / Infl 8,50
Lit 6.800/DR 1.200

JETZT MIT DOPPEL-POSTER!

NUR SPIELEN IST SCHÖNER!

STUNT ISLAND
MAGIC CANDLE III
TRANSARCTICA
STAR CONTROL II
DAUGHTER OF SERPENTS

EIN SCHLAGWORT IM SCHLAGLICHT

RIESE ÜBER MULTIMEDIA

EIN BLICK HINTER DIE FENSTER

WAS BRINGT WINDOWS?

VIEL SPIEL FÜR WENIG GELD

16 AKTUELLE COMPILENTS

DRS POSTSPIEL ZUM MITMACHEN!

PC-FAIRYMENT

DISSIDENTEN

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
DRAGON'S LAIR III • FIRST SAMURAI
STAR CONTROL II • WIZARDRY VII
GOBLINS 2 • COMANCHE
POPULOUS 2 • U.V.A.



...AB SOFORT AM KIOSK!

Joker Galerie

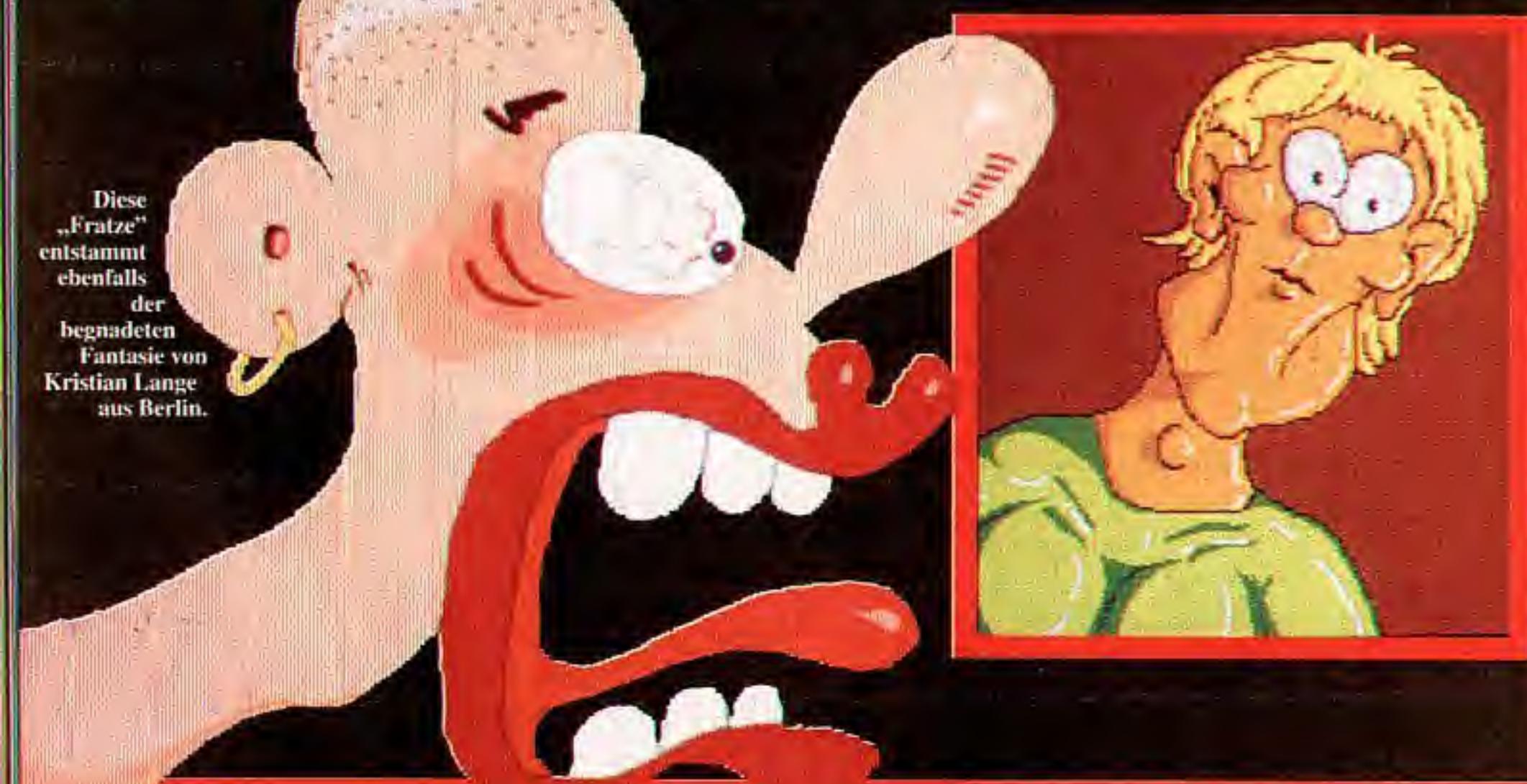
Dank Mauricie Werwatz aus Heusenstamm willst Ihr jetzt, wer der Blech-Bulle in Wirklichkeit ist!



Keine Feier ohne Meier, keine Galerie ohne Alien! Tomy Lacic aus München hat diese Raubtierfütterung für Euch grafisch festgehalten.

Den Herrn mit den markanten Backen (Hamster-Man?), verdanken wir dem Schrecken jedes Anatomie-Professors: Olaf Sebening aus Bad Berleburg.

Diese „Fratze“ entstammt ebenfalls der begnadeten Fantasie von Kristian Lange aus Berlin.





Auch Monster wissen den Joker zu schätzen — dieses prachtvolle Exemplar hat Yavuz Varin aus Burgkirchen beim Schmökern beobachtet.



In Berlin ist schon was los — vor allem wenn Kristian Lange sein schickes Hygiene-Mobil auf die Straße läßt...

Die mondäne „Pappe“ ist in Wahrheit natürlich ein flotter Trabbi und wurde von Ralf Stadtaus aus Schwerin auf den Screen gerollt.

Der Februar ist bekanntlich der armseligste Monat im ganzen Jahr — ständig muß er mit weniger Tagen auskommen als seine Kollegen, einen Trostpreis kriegt er nur alle vier Jahre. Grund genug, hier und heute mal mit besonders üppiger Leser-Kunst dagegenzuhalten...

Der März ein Vorsatz?

Nein, danke. Wir sind Tierschützer, wir können auf Pelze verzichten! Worauf wir hingegen keinesfalls verzichten können und wollen, das ist eine tolle neue Galerie unsererseits mit tollen neuen Kunstwerken Eurerseits. Immer her mit Euren Computergrafiken, Zeichnungen oder Comicsstrips; theoretisch hat jede Einsendung die Chance, abgedruckt zu werden — solange es sich um SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGESTRICKTE WERKE handelt! Plagiate und andere geistige Diebstähle werden nämlich auch und gerade im März wieder gnadenlos ausgemerzt. Also, gültige Briefmarke für die Rücksendung beilegen, und ab mit der Kunst an:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

COMPUTER-ABC



Millisekunde: Der tausendste Teil einer Sekunde (abgekürzt „ms“) kann nicht nur bei den Olympischen Spielen entscheidend sein — am Computer wird in dieser Größenordnung die Zugriffszeit von externen Speichermedien gemessen. So kommen etwa Festplatten auf 11 bis 28 Millisekunden, Disklaufwerke auf ca. 150 und CD-ROMs benötigen gar 250 bis 500 ms, also fast eine halbe Sekunde. Oh das CDTV den Erfolg also wortwörtlich vertrödelt hat?

Minicartridge: Englische und amerikanische Computer-Experten haben uns diesen Begriff aufgenötigt. Dabei tut's doch das Wort „Minikassette“ genauso...

Minicomputer: sagte man in der Gründerzeit zu praktisch jedem Rechner, dessen Maße nicht gleich eine Turnhalle gefüllt hätten. So ließen Mitte der 80er Jahre noch Geräte wie Sinclairs Spectrum, Ataris XL/XE-Serie oder eben Commodores legendärer 64er unter diesem Begriff.

Minidisk: Als die Computerwelt noch mit klobigen 8-Zoll-Disketten hantierte, war im direkten Vergleich bereits die schlappe 5,25"-Scheibe eine Minidisk. Tja, alles ist relativ!

Minikassette: Wischiwaschis Bezeichnung für alles, was halbwegs klein aussieht und im Plastikgehäuse einen Magnetspeicher beherbergt. Der eine meint damit Kassetten für's Diktiergerät oder den Anrufbeantworter, der andere redet vielleicht von besonders winzigen Steckmodulen für eine Konsole. Haben wir schon erwähnt, daß eben alles relativ ist?

Minimalausstattung: nennt man die Grundausstattung, in

der ein Rechner ausgeliefert wird. Beim Amiga 500 wären das z.B. 512KB und ein Laufwerk — aber eben keine Speichererweiterung, Festplatte oder Zweitlaufwerk, um mit der Kiste wirklich etwas anfangen zu können.

MIPS: Scherbolde behaupten, die Leistungsfähigkeit eines Prozessors werde in „Mikro-PS“ angegeben, tatsächlich sind „Millionen Instruktionen pro Sekunde“ gemeint. Computer wie Deiner und meiner kommen da auf Werte zwischen ein und zehn MIPS. Groß- und Superrechner auf 80 bis 200 MIPS. Wohlgerne, die Rede ist von der reinen Prozessorleistung — was Programmierer daraus machen, steht auf einem ganz anderen Blatt!

Mischbetrieb: hat nix mit Baustellen und Beton zu tun, sondern mit analogen und digitalen Impulsen, die bei der Datenfernübertragung gemischt werden. Hat uns jedenfalls der nette Maurer von nebenan erklärt...

mischen: Datenbankiers sprechen vom Mischen, wenn sie zwei Datenmengen mit gleichem Ordnungsbegriff zu einer neuen Datei mixen. Sinnigerweise werden dabei gleiche Daten in physischer Nähe auf dem Datenträger abgelegt. Die Technik stammt noch aus der Zeit der Magnetbänder (die auf den Spulen, Ihr wißt schon), und spielt daher heutzutage keine „Rolle“ mehr.

Mischkommunikation: Wenn mehrere Datenübertragungs-Systeme ein und dasselbe Medium benutzen, spricht man von einer Mischkommunikation. Schon über das popelige Telefonnetz kann man Gespräche und in Analogform umgewandelte

Daten (Fax bzw. Modem) versenden, beim digitalen ISDN-Netz sogar Bilder.

MIT: So mancher Datenverarbeiter träumt davon, noch einmal die Schulbank zu drücken — aber nur, wenn sie im 1861 gegründeten Massachusetts Institute of Technology (MIT) steht! Diese Technische Hochschule gilt nämlich seit Urzeiten als führend, wenn es um die Entwicklung von Datenverarbeitungs-Systemen aller Art geht.

Mitteilungssystem: Wie stolz war die Bundespost, als sie für ihre Dienstleistung der Datenübertragung das Kunstwort „Datel“ kreierte. Mitteilungssystem darf sich jedoch nur jener Teil nennen, der mit der Übertragung von schriftlichen Nachrichten beschäftigt ist — also Postdienste wie etwa das nützliche Fax, das veraltete Telex oder das brandneue Electronic Malling.

Mittelbare Adressierung: in Programmierer-Kreisen besser als indirekte Adressierung bekannt, wobei eine Speicherstelle nicht direkt („Lade Variable mit Wert 10“), sondern über einen Umweg („Lade Variable mit dem Wert, der bei Adresse XYZ zu finden ist“) angesprochen wird. Wozu das gut ist? Bleibt ein Geheimnis besagter Programmierer-Kreise...

Mittlere Zugriffszeit: die Zeit, die so im Durchschnitt vergeht, bis der Compi die von ihm gesuchten Bits und Bytes gefunden hat. Muß er dazu nur im Arbeitsspeicher nachschauen, ist das in wenigen Mikro- oder Nanosekunden erledigt — auf der Diskette dauert's etwas länger, weil Daten häufig auf viele weit verstreute Bereiche verteilt sind (Spur finden, Schreib/Le-

sekopf positionieren, warten, bis die Scheibe sich zum gewünschten Sektor gedreht hat...). Das gleiche Prinzip gilt auch für Zugriffe auf Festplatten und CDs, wobei erste flotter und zweitere langsammer als herkömmliche Disketten zu Potte kommen.

Mittlerer Störungsabstand: Bei der Datenfernübertragung passiert es immer wieder, daß das eine oder andere Signal aus der Leitung fliegt oder zumindest fehlerhaft übertragen wird. Viele Mißgeschicke können von der Hardware sofort korrigiert werden, andere erzeugen eine gnadenlose Fehlermeldung. Die durchschnittliche Zeit zwischen zwei solchen Fehlern wird als mittlerer Störungsabstand bezeichnet.

Mix: kann ja nun vieles heißen, doch hier sind nur die verschiedenen Befehlsgruppen gemeint, die ein Prozessor zur Leistungsbemessung bei einem sogenannten „Benchmark-Test“ abarbeiten muß. Da jedoch jedes „Benchmark-Programm“ andere Zutaten für seinen Mix verwendet, sind die Ergebnisse nicht gerade mustergültig repräsentativ.

Mixed Hardware: Während im Inneren eines Amigas noch weitgehend Eigenentwicklungen von Commodore werkeln, besteht so ziemlich jeder PC aus „mixed Hardware“ von verschiedenen Herstellern — CPUs gibt's von Intel, AMD oder Cyrix, Festplatten von Seagate, Western Digital oder Conner, Grafikkarten von ATI, Tseng oder Trident, um nur ein paar Beispiele zu nennen. Voraussetzung für die Markenvielfalt ist eine ge normte Schnittstelle zwischen den Einzelteilen.

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
0-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
0-1071 Berlin
Rodenbergsstr. 6
Tel.: 030/4491026
0-1330 Schwerin/Oder
Ringstr. 6
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Friesenbergsstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
0-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eckelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedest. 10
Tel.: 0531/508221
0-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstätteweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Grausenstr. 1
Tel.: 0211/4910167
W-4040 Neuss
Hammerstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neuer Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
0-4500 Dessa
Kavalierstr. 9
Tel.: 0204/213109
W-4600 Dortmund 50
Stuckumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

Für alle, die sofort kaufen wollen: einfache und günstige Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich!
Bequemer gehts nicht.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND macht möglich!

Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B.:

A500 Speichererweiterungen	
auf 2,5MB	222,-
auf 2,5MB m.Uhr	248,-
auf 1MB	59,-
auf 1MB m.Uhr	69,-
3,5" Laufwerk	139,-

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB	499,-/ *29,- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB	699,-/ *31,- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB	799,-/ *32,- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB	999,-/ *34,- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten	nur 179,-

Festplattenfestival für Amiga 500

105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern 899,-/ *33,- mtl.

*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten, alle Preise in DM. Preise verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun endlich da:

Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen

können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen:

Wir bieten Sonderposten bis DM 49,90

und keinen Pfennig mehr. Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot!

W-4690 Herne

Hauptstr. 178

Tel.: 02325/53643

W-4800 Bielefeld

Schleifkohlsstr. 1

Tel.: 0521/138033

W-5000 Köln 1

Von-Werth-Str. 20-22

Tel.: 0221/121806

W-5000 Köln 41

Gottesweg 149

Tel.: 0221/446499

W-4440 Rheine

Auf dem Thie 8

Tel.: 05971/2219

W-4500 Osnabrück

Petersburger Wall 17

Tel.: 0541/586809

0-4500 Dessa

Kavalierstr. 9

Tel.: 0204/213109

W-4600 Dortmund 50

Stuckumer Str. 420

Tel.: 0231/759786

W-4630 Bochum

Herner Str. 383

Tel.: 0234/531018

W-5800 Hagen

Bergisches Ring 5

Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte

Friedensstr. 2

Tel.: 02304/2813

W-5880 Lüdenscheid

Forum am Sternplatz 2/

Eingang gegenüber

Wellenbad

Tel.: 02351/28847

W-6000 Frankfurt-

Bockenheim

Am Weingarten 11

Tel.: auf Anfrage

W-6300 Gießen

Bahnstraße 6

Tel.: 0281/71967

W-6330 Wetzlar

Altenbergsstr. 30

Tel.: 06441/54320

W-6520 Worms

Lützendorf 10

Tel.: 0621/69444

W-5760 Arnsberg-Neheim

Lange Wende 30

Tel.: 02932/1094

W-6630 Saarbrücken

Fraulautern 3

Saarbrücker Str. 22

Tel.: 06831/88159

W-6650 Hamburg

Karlsbergsstr. 16/

Eingang La Baule Platz

Tel.: 06841/15142

W-6670 St. Ingbert

Ludwigstr. 14

Tel.: 06894/382850

W-6680 Neunkirchen

Bahnholzstr. 13

Tel.: 06821/26797

W-6690 St. Wendel

Bahnstr. 12

Tel.: auf Anfrage

W-6750 Kaiserslautern

Fritikstr. 32

Tel.: 0631/67411

W-6780 Pirmasens

Alleestr. 3

Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim

Jungbusch Str. 3 / Erke Lützow-

ring, Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40

Stroßburger Str. 45

Tel.: 0711/674087

0-7033 Leipzig

Dreßdnerstr. 17

Tel.: 0341/4787701

W-7500 Karlsruhe 1

Lessingstr. 5

Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg

Lehener Str. 24

Tel.: 0761/287112

W-7850 Lörrach

Kreuzstr. 104

Tel.: 07821/49690

W-8000 München 5

Reichenbacher Str. 33

Tel.: 089/2021285

W-8134 Pöcking

Schleißberg 2/

Im Bahnhof Pöckinghof

Tel.: 08157/4088

W-8500 Nürnberg 30



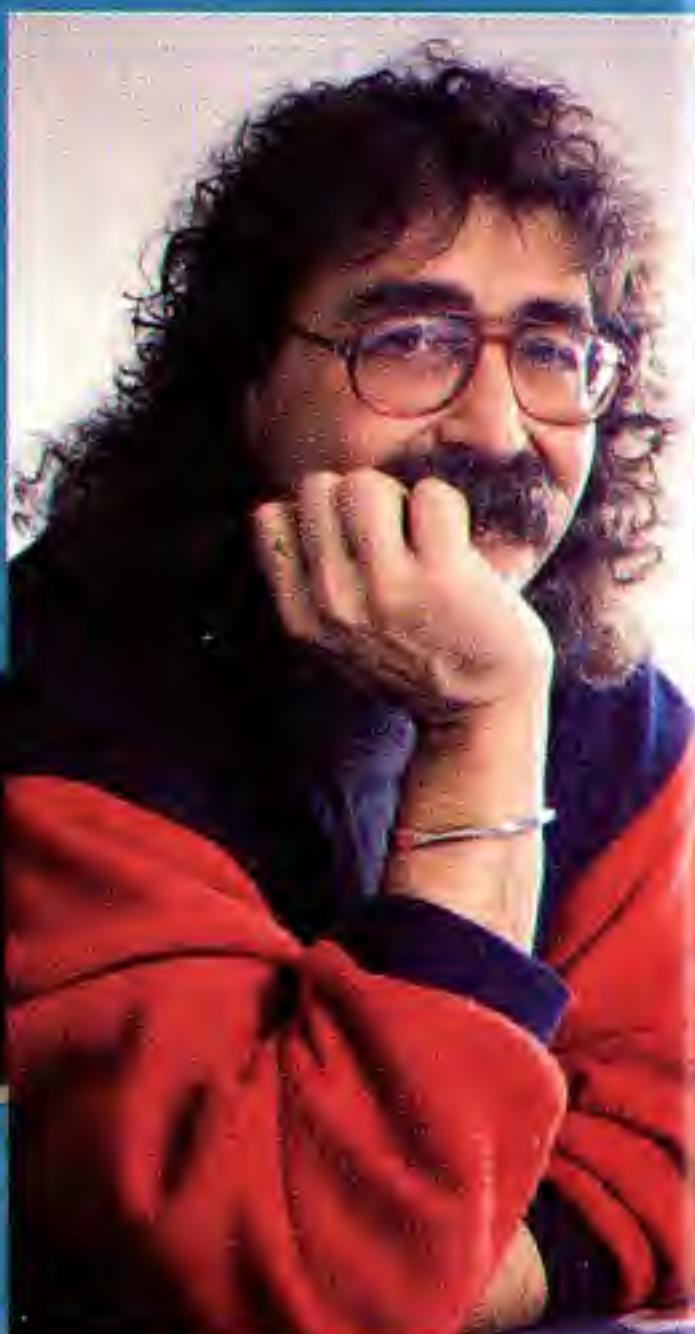
Die Premiere: Holiday Maker

Angeblich war es an einem närrischen 11.11., als Chris Földing das Licht der Welt erblickte — in welchem Jahr, verschweigt er schamhaft. Wir konnten ihm lediglich entlocken, daß er die

Sohn gehabt hätte, mit dem Studium der Germanistik. Daraus wurde dann doch nichts, stattdessen folgte nach dem Magisterabschluß ein kurzer, aber frustrierender Ausflug zu einem

um, wurde freier Werbegrafiker — und erlag eines schönen Tages den Reizen eines C 64! Diesen löste ein

Jetzt endlich erscheint „Jonathan“, obwohl das Game eigentlich schon vor zwei Jahren veröffentlicht werden sollte. Beinahe genausolang war auch der Erfinder solcher „Artventures“ von der Bildfläche verschwunden — was war da los?



WAS MACHT' EIGENTLICH

Dreißig mittlerweile überschritten und im September 1991 seine jetzige Frau Briela geheiratet hat (weshalb er nun auch nicht mehr Földing-Hornschnuh heißt). Seine berufliche Karriere begann er zur Freude seines Vaters, der gerne einen Lehrer als

Kinderbuch-Verlag. Anschließend versuchte er sich als Kneipenwirt, gab das stressige Nachtleben aber bald wieder zugunsten eines weiteren Studiums (Grafik und visuelle Kommunikation) auf. Danach trieb er sich ausgiebig in Afrika her-

Atari ST ab, und schon ging's weiter mit einem Amiga 1000, einem 500er, dann kam der 2000er und schließlich auch ein 3000er. Die Beschäftigung mit diesem

Hardware-Fuhrpark blieb nicht lange ohne Auswirkungen: Angelegt von den Infocom- und Magnetic Scrolls-Adventures wagte sich Chris an sein erstes Spiel: „Holiday Maker“. Das nächste Abenteuer hieß „Stadt der Löwen“, tja, und dann kam auch schon das berühmte „Warten auf Jonathan“...

AJ: Chris, ohne lange Umschweife — warum hat sich „Jonathan“ dermaßen verspätet?

CF: Ähem, das Spiel war wirklich schon

fast fertig, als mein damaliger Programmierer ausgestiegen ist. Und da durfte ich erstmal einen Ersatzmann für ihn aufreiben, außerdem mußte sich sein Nachfolger in die Materie einarbeiten. Zusammen mit der Arbeit an „Train It“ und all den Verbesserungen, die uns dann noch zu „Jonathan“ einfießen, hat das eben knapp zwei Jahre verschlungen!

AJ: Bist du deswegen eigentlich immer noch sauer auf deinen untreuen Ex-Byenbieger?

CF: Nee, überhaupt nicht! Das war eine absolut freundschaftliche Trennung.

AJ: Gut, dann schließen wir dieses Kapitel auch hier ab und kommen zu den Dingen, die dich besonders beeinflußt haben. Wenn man sich dein



Der zweite Streich: Stadt der Löwen



Nach einigen Jahren seß die Fähigkeit fast völlig nach, zurück blieben nur die Ripträume. Seit wenigen Monaten jedoch mußte seine Mutter mit unguten Gefühlen feststellen, daß ihr Sohn sein Studium vernachlässigte und sich mehr um Dinge aus seinen Traumen kümmerte. So suchte Jonathan im Moment mit den Freunden nach einem Ring, der

Was lange währt, wird endlich gut: Jonathan

berühmtes Adventure-Trio so ansieht, könnten das ja sowohl Spiele als auch Bücher gewesen sein?

CF: Ich weiß nicht, ob du „Mask of the Sun“ noch kennst? (Klar kennen wir's: eines der ersten großen Grafikadventures für den 64er!) Das habe ich

amerikanische Vertrieb bei „Holiday Maker“ getan hat, kann ich ihm leider auch nicht helfen. Aber pornographische Sachen sind tabu, und beim Horror halte ich ungefähr dieselben Geschmacks-Grenzen ein wie Stephen King. Persönlich halte ich es für wichtig,

denn hat sich Anfang der 30er Jahre tatsächlich ereignet.

AJ: Woher weißt du denn das?

CF: Och, ich war schon öfters in der Gegend, fast zwei Dutzend Mal um, genau zu sein.

AJ: Dann bist du ja ein richtiger Wüstenfuchs! Aber erzähl uns doch noch mehr über „Sahara“.

CF: Schrecklich viel gibt's da bis jetzt nicht zu erzählen, weil das ganze Projekt erst im Anfangsstadium steckt. Selbstverständlich wollen wir damit die neuen Amigas richtig ausnutzen, also noch bessere Grafiken als bei „Jonathan“ bringen, mit 256 Farben und aufwendigen Animationen.

AJ: Gehen die armen 500er-Besitzer am Ende leer aus?

CF: Keine Spur, das Game wird auch auf den älteren Amigas laufen, nur müssen die Bilder dafür halt „untergerechnet“ werden.

AJ: Apropos Bilder, wie bist du

che Etage, ein anderes Dach oder pinsle zur Auflockerung ein Poster an die Fassade. Die Gebäude aus „Jonathan“ stehen im wirklichen Leben übrigens in meiner Heimatstadt Memmingen herum.

AJ: Die auftretenden Personen auch? Oder handelt es sich dabei um Schauspieler?

CF: Rund zehn Prozent davon sind Schauspieler, ansonsten müßten meine Freunde herhalten, und ein paar habe ich einfach gemalt. Die Leute wurden von mir natürlich etwas verfremdet — quasi plastische Chirurgie am Computer!

AJ: Letzter Themenwechsel, letzte Frage — wie stellst du dir das Computerspiel der Zukunft vor?

CF: Es wird sicher in Richtung Multimedia gehen, und ich finde diese Entwicklung ziemlich faszinierend. Das gilt auch für verwandte Gebiete wie bei-

CHRIS FOULDING?

früher begeistert gezocht, dazu alles von Infocom, Magnetic Scrolls und teilweise auch Lucasfilm — bloß mit primitiven Adventures der Marke „Nimm den Stein in Raum A und benutze ihn in Raum B“ kannst du mich jagen! Aber was die Inspiration für meine Arbeit angeht, spielt eher Literatur die Hauptrolle.

AJ: Was läuft denn bei dir unter Literatur?

CF: Da muß ich mal eine Lanze für den vielgeschmähten Stephen King brechen, der das Horror-Genre einem breiten Publikum nähergebracht hat. Noch etwas stärker hat mich vielleicht Tolkien beeinflußt, obwohl natürlich Sex und Crime in einer packenden Story nie verkehrt sind...

AJ: Wie hältst du es denn persönlich mit Sex & Crime — als Spieldesigner, wohlgemerkt?

CF: Nun ja, wenn sich jemand über einen hübsch gemalten Busen aufregt, wie das z.B. der

auch ein paar sozialkritische Gedanken überzubringen, mein nächstes Spiel wird daher ein bisschen in diese Richtung gehen.

AJ: Dein nächstes Spiel? Na, dann rühr doch gleich mal die Werbetrömmel dafür!

CF: Es wird „Sahara“ heißen und auch in der nordafrikanischen Wüste spielen.

Der Spieler rettet dabei zwei Tuaregs das Leben und erfährt dadurch die Geschichte einer goldbeladenen Karawane, die unter mysteriösen Umständen verschwunden ist. Leider bekommen auch andere Wind von der Sache, so daß es zu einem Wettlauf gegen die Zeit kommt. Die Story ist übrigens nicht frei erfunden, son-

eigentlich auf die Technik mit der Nachbearbeitung digitalisierter Fotos verfallen?

CF: Ich verwende sehr häufig Fotos, die ich mit einer Stillvideo-Kamera gemacht habe, weil der Eindruck einfach realistischer ist. Bei der zeichnerischen Bearbeitung verpasse ich dann etwa einem Haus eine zusätzliche

spielsweise interaktive Fernseh- und Kinofilme mit Eingriffsmöglichkeiten für den Zuschauer, die es heute schon gibt.

AJ: Dann wollen wir dich mal nicht länger davon abhalten, die Entwicklung des Computerspiels voranzutreiben, und bedanken uns herzlich für dieses interessante Gespräch! (mn)

August 1922 verschwand eine Karawane mit über 6000 Kamelen spurlos in der Tassiliwüste. Allein der Wert des transportierten Edelmetalls, Goldes und der Edelsteine müßte nach heutigen Maßstäben über 100 Millionen Franken betragen.

Jänner 1931 rettete Michael Söderman zwei Tuaregs zu Worden seines das Leben.

Einer der Nomaden behauptet, die Karawane finden zu können.



SAHARA

1993 werden Sie das zweite Abenteuer auf dem Computer erleben können.

Weltexklusiv: der erste Screenshot von Sahara



Das „virtuelle“ Podest

Genauer gesagt, hat Reinhard „Indy“ Schmidt für uns das Cybercenter in Kaiserslautern besucht und dabei herausgefunden, wie die Zukunft aus Zocker-Sicht wahrscheinlich



aussehen dürfte. Hier nun sein Reisebericht:

Als ich bei meinen Forschungsarbeiten auf eine Sage über den Tempel der Technik stieß, packte ich kurzentschlossen Hut, Peitsche und Proviant zusammen, sattelte meine 35 Pferdestärken und machte mich auf die Suche.

In den englischen Spielhallen ist die „Virtual Reality“ vielfach schon Wirklichkeit, hierzulande muß man die Spieltechnologie der Zukunft dagegen noch mit der Lupe suchen — wir sind dennoch fündig geworden!

CYBERSPACE IN KAISERSLAUTERN

Der junge Indiana Schmidt und der Tempel der Technik

Die Dimensionstore zur neuen Spielewelt sollten sich in Kaiserslautern befinden, und richtig, als bald entdeckte mein Auge die weitläufigen Tempelanlagen in der Mozartstraße 12. Hier erwartete mich zwischen zwei seltsamen schwarzen Podesten der Oberpriester, ein gewisser Herr Jäger. Während ich mit meiner treuen alten Plattenkamera die herumstehenden Zeremonien-Gegenstände für die Nachwelt festhielt, klärte

Schutzenring heruntergeklappt, der verhindert, daß man versehentlich abstürzt. Außerdem ist dieser Ring auf der Innenseite mit (Bewegungs-) Sensoren bestückt, die mit dem für die Zeremonie erforderlichen Equipment verbunden sind: ein Joystick, ein Rucksack und der „Visette“-Helm mit seinen eingebauten Bildschirmen und Lautsprechern.

Den anschließenden Selbstversuch führte ich mit dem Rollenspiel „Legend Quest“ und dem Action-Labyrinth „Dactyl Nightmare“ durch. Im Grunde muß man dabei jedes-

den Realismus auf die Spitze zu treiben, sorgt ein sogenannter „Micnet Vocalizer“ dafür, daß Stimmen hinter einer Tür leise und dumpf klingen, während sie nach dem Öffnen plötzlich klar zu verstehen sind. Noch beeindruckender ist es, wenn man die 3D-Welten zu zweit durchstreift und jeder Spieler eine eigene „Stimmschablone“ erhält. Dann erkennt man den befreundeten Magier oder Krieger (der auf dem anderen Podest steht) nämlich nicht nur an seinem Aussehen, sondern auch an seiner unverwechsel-



Dactyl Nightmare

mal nur verschachtelte Kerkerlandschaften bzw. schachbrettartige Flächen und Gewölbe durchsuchen und die aufgestöberten Gegner via Joystick per Axt, Armbrust oder Pistole bekämpfen. Doch trotz des simplen Spielprinzips versinkt man förmlich in der künstlichen Welt, weil die erzeugte Illusion verblüffend perfekt ist — schließlich befindet man sich tatsächlich im Spiel, für die reale Welt ist man dank des Helms wortwörtlich taub und blind! Um

baren Stimme!

Als ich die Plattform wieder verließ, hätte ich nicht sagen können, wie lange ich mich in der „anderen Welt“ aufgehalten hatte — es war wie das Erwachen aus einem Traum. Erst als ich für jede Traumminute einen Dukaten in den Opferstock des Tempels stecken mußte, wurde mir klar, daß es exakt fünf Minuten waren. Also nicht unbedingt ein billiges Erlebnis, aber ein absolut unvergessliches...
(Reinhard „Indy“ Schmidt)

Der Joker Verlag hält viel von Gleichberechtigung — warum sonst dürften bei uns nur die Damen den Kaffee kochen? Warum sonst hätten wir sogar weibliches Personal für den Objektschutz?! Lassen wir besagte Wachfrau doch heute mal zu Wort kommen: Bühne frei für Hunde-Lady Daisy!

Irren ist bekanntlich menschlich, weshalb es vermutlich verzeihlich ist, daß hier kaum jemand seine Aufgaben so zuverlässig erfüllt wie ich. Während um mich herum praktisch jedermann den lieben langen Tag damit vertrödelt, dumpf in viereckige Kästen zu starren und mit den Pfoten auf einem merkwürdigen Brett herumzukratzen, sind meine Instinkte stets hellwach! Nehmen wir nur mal diese riesigen Lindwürmer (sogenannte „Züge“), die von früh bis spät direkt neben dem Betriebsgelände hin- und hersasen. Würde ich die Biester nicht permanent mit überzeugenden Drohgebärden verjagen, wäre es um meine Menschen doch schon längst geschehen! Und wird diese aufopferungsvolle Tätigkeit je gewürdigt? Nein, im Gegenteil, oft

oft um Weibchen der Gattung Mensch — das sind jene Wesen mit der seidigen Haut an den Hinterläufen (sogenannten „Seidenstrümpfen“). Und mal ehrlich: Was gibt es Erbauenderes, als eben diese „Seidenstrümpfe“ durch geschickten Einsatz der Krallen mit einem hübschen, abstrakten Lochmuster zu verschönern? Warum also ruft derlei künstlerische Betätigung immer derart grimmige Reaktionen hervor? Ob es daran liegt, daß ich mich während der Arbeitszeit (wenn auch nur kurz) betriebsfremden Tätigkeiten hingabe? Als ob meine Menschen nicht selbst des öfteren kurz verschwinden würden, angeblich zum „Einkaufen“...

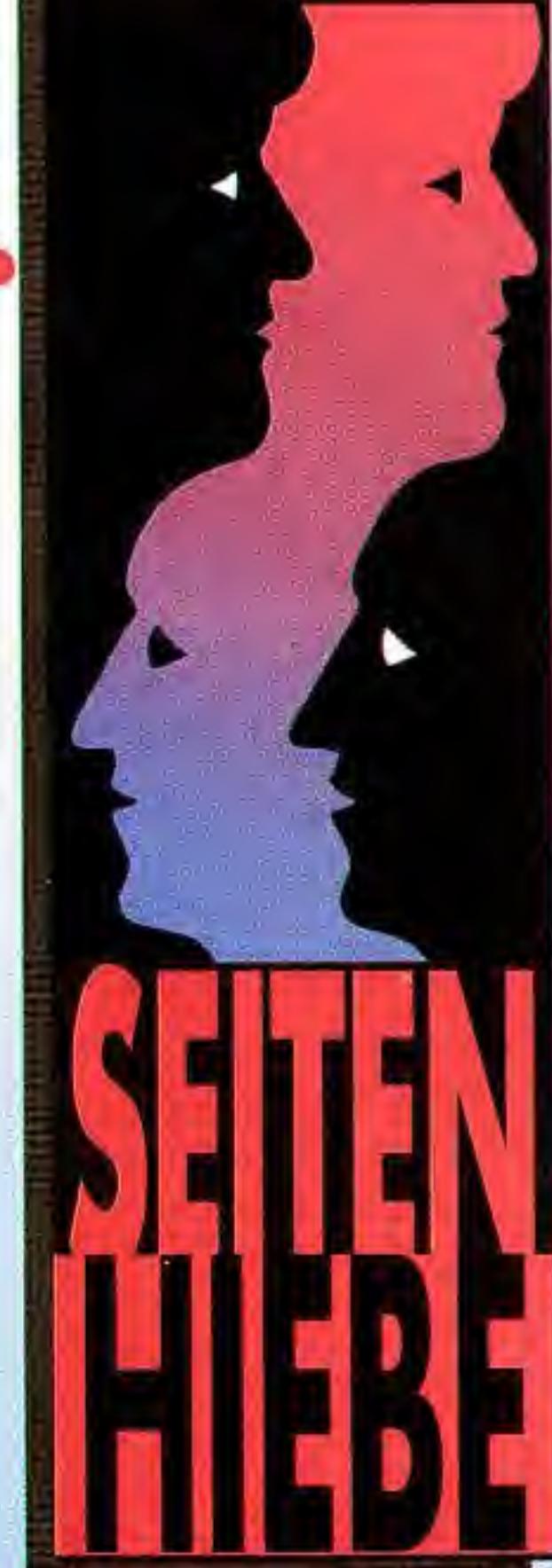
Apropos Einkaufen: Werde ich wenigstens anständig mit Cuisine de Chien versorgt? Wird eine Lady wie ich vielleicht mal ins T-Bone House ausgeführt? No, einmal täglich Dosenpampe, ansonsten kann ich sehen, wo ich bleibe. Das tue ich natürlich auch — was immer an Eßbarem auf den Boden fällt, gehört gesetzmäßig mir! Gleicher gilt für all die Wurstsemmeln, Bananen und Schokoriegel, die unvorsichtigerweise in meiner Reichweite plaziert werden. Interessant in diesem Zusammenhang sind noch diese großen, weichen, schwarzen, gelochten und die etwas kleineren, blauen, krossen aber ungelochten Kekse, welche die Menschen immer an die plumpen, viereckigen Tiere auf ihren Tischen verfüttern. Sicher, diese sogenannten „Disketten“ schmecken nicht gerade umwerfend, trotzdem könnte man mir doch auch mal freiwillig welche abgeben! Aber bitte, nehme ich sie mir halt bei jeder sich bietenden Gelegenheit ohne Erlaubnis...

Der langen Rede kurzer Sinn: Trotz all meiner Fähigkeiten friste ich hier wortwörtlich ein Hundeleben; man läßt mich nur an die untergeordneten Verantwortungsbereiche heran, ich werde kaum je gelobt, nie befördert, und mit der Versorgung steht's auch nicht zum Besten. Und jetzt sollt sogar Ihr unter der hier üblichen Knausigkeit leiden! Ich wäre nämlich durchaus bereit gewesen, für die obligate Verlosung auf dieser Seite ausnahmsweise mal vernünftige Preise zu stiften — den lecker vermoderten Suppenknochen im Garten, meinen prima abgekauten Tennisball und Oskars wunderbar stinkige Pantoffeln!!! Aber nein, stattdessen gäb's bloß wieder folgen-



genug heißt es: „Daisy, halt ENDLICH dein Maul!“ Langsam hätte ich gute Lust, die Monster mal nicht mit meinem berühmten bösen Knurren und dem wirkungsvollen Haßgebiss dritten Grades in die Flucht zu schlagen — was würden die Menschen wohl sagen, wenn es den „Zügen“ dann einfiele, einfach über den Zaun zu hüpfen??!

Na, inmerhin ist hier für Abwechslung stets gesorgt. Besonders kreative und interessante Momente versprechen da immer Besucher. Hierbei handelt es sich nämlich



den unbrauchbaren Ramsch zu gewinnen: **3 Joker-Jogger, 3 Joker-Uhren und drei Sammelordner.** Schlimmer noch, um an den Müll zu kommen, müßt Ihr sogar erraten, aus welchen Rassen mich die Vorsehung zusammengemischt hat:

- A) Dobermann & Pitbull
- B) Dackel & Westhighlandterrier
- C) Zwergschnauzter & Pudel

Wer's weiß (und tatsächlich einen dieser lächerlichen Preise gewinnen möchte), der nehme eine Postkarte zur Pfote, notiere den richtigen Lösungsbuchstaben darauf und sende das Ding an:

**Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Lustiges Schneeflockenfangen, viele Kekse und eine Familienpackung Schlappi wünscht sich und Euch.

Eure Daisy

JOVSORT



CHAOS ENGINE ** AMIGA

74.90

ADVENTURE COLL.* 69.90
(Spirit of Adv., Immortal, u.a.)
AIRBUS 320 dt. 104.90
AIR SUPPORT** 59.90
AIR WARRIOR** 79.90
ALIEN BREEDSP.EDIT. 24.90
AMBERSTAR dt. 89.90
AMOS EASY 69.90
AMOS PROF. 149.90
ANOTHER WORLD dt. 59.90
AQUATIC GAMES** 69.90
ASSASSIN** 59.90
AV 8B HAR. ASSAULT** 84.90
B-17**/* 99.90
B.A.T. 2** 84.90
BATTLE ISLE** 77.90
BATTLE ISLE DATA** 49.90
BLACK CRYPT** 69.90
BLACK SECT**/* 79.90
BUMPYS ARCADE ADV. 69.90
BUNNY BRICKS** 64.90
CAESAR 74.90
CAMPAIGN dt. 74.90
CARRIER STRIKE* 79.90
CASTELS dt. 74.90
CASTELS DATA dt. 39.90
CHART ATTACK** 59.90
(Lolus, James P.I., Ghoul's n G.)
COMBAT CLASSICS 64.90
(Team Yankee, 688, F 15 II)

TRAIN IT dt.* AMIGA

89.90

CURSE OF ENCHAN dt. 79.90
DARKSEED**/* 99.90
DARKLANDS* 99.90
DRAGONS LAIR III 74.90
DUNE dt. 69.90
DUNGEON MASTER/
CHAOS STRIKE BACK dt. 64.90
ERBEN DES THRON dt. 79.90
EPIC** 69.90
EUROSOCER* 54.90
EYE OF BEHOLDER II dt. 94.90
F 1 GRAND PRIX** 84.90
F. MANAGER III**/* 59.90
FANTASTIC WORLDS** 84.90
(Megalomania, Pirates u.a.)
FRANKENSTEIN* 24.90
HANNIBAL**/* 79.90
HISTORY LINE 14/18 94.90
HUMANS dt. 69.90
ISHAR** 69.90
KGB** 69.90
LEGEND OF KYRAN. dt. 79.90
LEMMINGS II* 74.90
LETHAL WEAPONS III 64.90
LIONHART* 89.90
LOTUS III** 64.90
LOST TREASURE/INFOC. 104.90
LURE OF TEMPTRESS** 64.90
MAD TV dt. 79.90
MAD TV DATA dt.* 29.90

A TRAIN dt.* AMIGA

99.90

MC DONALD LAND* 74.90
MONKEY ISLAND II dt. 94.90
N. MANSSELL G. PRIX** 69.90
PACIFIC ISLAND** 69.90
PERFECT GENERAL** 74.90
PERFECT GEN. DATA 64.90
PINBALL FANTASIES** 64.90
PIRACY OF H. SEAS**/* 79.90
RAMPART** 69.90
REACH FOR SKIES** 64.90
ROAD RASH** 74.90
ROME AD 92**/* 84.90
PROPH. OF SHADOW dt.* 89.90
SCHWARZES AUGE dt. 84.90
SHUTTLE ** 74.90
STARBYTE NO.2 79.90
THE ADVENTURE** 64.90
(Supremacy, F 14 Tomcat u.a.)
THE DREAM TEAM** 69.90
TINY SQUEEKS** 69.90
THOMAS TANK ENG.* 24.90
TROODLERS** 59.90
TV SPORTS BASEBALL 39.90
TV SPORTS BOXING 39.90
VIKING F. OF CONQU. 59.90
WAXWORKS dt. 74.90
WEEN THE PROPHACY** 69.90
WINTER CHALLENGE* 74.90
WWF II 64.90
ZOOL 69.90

STREET FIGHTER II ** AMIGA

64.90

ZUBEHÖR
1MB MAXICARD A500 189.00
1MB SPEICHERERW. 79.00
AMIGA MOUSE 39.95
COMP. PRO TRANSP. 29.90
COMP. PRO STAR BLAU 39.90
COMP. PRO STAR MINI 39.90
COMP. PRO SPEC. MINI 34.90
GRAVIS AMIGA 69.00
MOUSEBOSS AMIGA 49.90
MOUSEPAD 9.95
ZWEITLAUFWERK 3.5" 159.00
**SONDER
ANGEBOT**
4D SPORT BOXING 24.90
CISCO HEAT 19.90
F 16 FALCON 1MB 29.90
F 16 MISSION 1 24.90
F 16 MISSION 2 24.90
GAZZAS S. SOCCER 2 19.90
HEART OF CHINA** 49.90
HUDSON HAWK 19.90
INDI III dt. 39.90
KEYS OF MARAMON 19.90
MICROP. SOCCER** 24.90
MIDWINTER II** 29.90
PANZA KICK BOXING 29.90
PACMANIA 19.90
ZAK MC KRACKEN dt. 39.90

RAGNARÖK ** AMIGA

79.90

FLIES ** AMIGA

79.90

JONATHAN dt.* AMIGA

89.90

52 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG

PORTO

1.40

**DIE HOTLINE GIBT'S, WIE WUNDERBAR, AUCH WEITERHIN IN DIESEM JAHR
TEL: 0221 446981 MO-FR 16 UHR-18 UHR**

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM + 8DM
ab 140 DM: Kostenlos
UPS+4DM EILPOST+7DM
Bei Vorkasse: 4DM VK
Ausland: 15DM nur Postbar

5000 Köln 41 Gottesweg 157 4000 D'dorf 1 Pempelforster Str. 47
0221 425566 0211 364445
5000 Köln 1 Mathias Str. 24 26 4050 M'gladbach Friedrichstr. 87
0221 239526 02161 20369
5300 Bonn 1 Münster Str. 18 6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
0228 659726 069 280170

VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
TEL: 0221 4301047/49
FAX: 0221 4302157

AMIGA-SPIEL

DAS SPIEL DES JAHRES 1992

Exakt 8769 Leser sind unserem Aufruf gefolgt und haben das letzjährige Spiel der Spiele gekürt — sowohl für die einzelnen Genres als auch überhaupt. Licht aus, Spot an und Bühne frei für die Medaillenränge!

DAS SPIEL DES JAHRES



MONKEY ISLAND II

DAS SCHWARZE AUGE

CIVILIZATION

DAS ADVENTURE DES JAHRES



MONKEY ISLAND II

LARRY V

HEXUMA

DAS ACTIONGAME DES JAHRES



APIDYA

FIRE AND ICE

BEAST III

DAS SPORTSPIEL DES JAHRES



LOTUS TURBO III

FORMULA 1 GRAND PRIX

LOTUS TURBO II

DAS GESCHICKLICHKEITSSPIEL DES JAHRES



ZOOL

B.C. KID

DYNABLASTER

DAS ROLLENSPIEL DES JAHRES



DAS SCHWARZE AUGE

EYE OF THE BEHOLDER II

ELVIRA II

DIE SIMULATION DES JAHRES



CIVILIZATION

1869

DER PATRIZIER

DAS STRATEGICAL DES JAHRES



POPULOUS II

HISTORYLINE

PUSH-OVER

DER GENREMIX DES JAHRES



DUNE

ANOTHER WORLD

B.A.T. II

DER LESER-SONDERPREIS DES JAHRES

SENSIBLE SOCCER

PINBALL FANTASIES

THE HUMANS



Bestellannahme
Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr
Telefon: 0581 - 76314
Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

Bards Tale 3	DA 30,50 DM	Shadow of the Beast	E 25,50 DM
Chuck Yeager 2.0	DA 30,50 DM	Stunt Car Racer	DA 25,50 DM
Dragon Ninja	E 25,50 DM	Turbo Out Run	DA 25,50 DM
Forgotten Worlds	DA 25,50 DM	Turrican 2	DA 24,50 DM
Imperium	DA 30,50 DM	TV Sports Baseball	DA 35,50 DM
MUDS	DA 21,50 DM	Waterloo	E 24,50 DM
Oil Imperium	DV 24,50 DM	World Class Leaderboard	
Outlands	DA 25,50 DM		E 25,50 DM
Populous	DA 30,50 DM	Zak MacKracken	E 30,50 DM
Rocket Ranger	DA 30,50 DM	Zak MacKracken	DV 32,50 DM

Nice Price

688 Attack Submarine	DA 55,50 DM	Golf (Microprose)	DA 60,50 DM
Advanced Destroyer Sim.	DA 30,50 DM	James Pond	E 25,50 DM
Agony	DA 54,50 DM	Legend of Kyrandia	DV 69,50 DM
Armour Geddon	DA 54,50 DM	Lemmings Doublepack	DA 57,50 DM
Assassin	DA 46,50 DM	Life & Death	DA 38,50 DM
Bunny Bricks	DA 47,50 DM	Lotus Turbo Challenge	DA 55,50 DM
Cadaver Levels	DA 41,50 DM	Magic Fly	DA 18,50 DM
Carl Lewis Challenge	DV 54,50 DM	Magic Pockets	DA 54,50 DM
Cytron	DA 57,50 DM	Manchester United	E 24,50 DM
F 15 Strike Eagle 2	DA 82,50 DM	Oriental Games	DA 27,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 30,50 DM	Panza Kick Boxing	DA 35,50 DM
Football Crazy Collection	E 43,50 DM	Red Zone	DA 55,50 DM
Future Wars	E 31,50 DM	Starglider 2	DA 29,50 DM

4-D Sports Boxing	DA 41,50 DM
4-D Sports Driving	DA 42,50 DM
4 Wheel Drive	DA 73,50 DM
Abandoned Places	DA 76,50 DM
Adidas Champ. Football	E 29,50 DM
Air Land Sea	DA 82,50 DM
Air Sea Supremacy	DA 76,50 DM
Air Support	DA 60,50 DM
Air Warrior	DA 76,50 DM
Alien Storm	DA 62,50 DM
AMOS	DV 112,50 DM
AMOS Compiler	E 67,50 DM
AMOS Professional	E 129,50 DM
Another World	DA 62,50 DM
Apidya	DA 57,50 DM
Aquatic Games	DA 61,50 DM
Aquaventura	DA 61,50 DM
Archer Mac Leans Pool	DA 55,50 DM
BAT 2	DV 84,50 DM
Battle Chess 2	DA 65,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

Beau Jollys Big Box	E 62,50 DM
Birds of Prey	DA 76,50 DM
Black Crypt	DA 58,50 DM
Black Gold	DV 67,50 DM
Börsenieber	DV 69,50 DM
Bug Bomber	DA 63,50 DM
Bundesliga Manager Prof.	
	DV 75,50 DM
California Games 2	E 59,50 DM
Campaign	DV 68,50 DM
Captain Planet	DA 58,50 DM
Captive	DA 41,50 DM
Castles	DA 69,50 DM
Celtic Legends	DA 76,50 DM
Combat Classics	DA 62,50 DM
Conqueror	DA 30,50 DM
Covert Action	DA 76,50 DM

Crazy Cars 3	DA 60,50 DM
Cruise for a Corpse	DV 63,50 DM
Curse of Enchantia	E 69,50 DM
D/Generation	DA 39,50 DM
Dark Queen of Krynn	E 69,50 DM
Das Boot	DA 39,50 DM
Deliverance	DA 57,50 DM
Die Hard 2	DA 57,50 DM
Discovery	DA 63,50 DM
Double Dragon 3	DA 57,50 DM
Dream Team	DA 58,50 DM
DUNE	DA 62,50 DM
Dungeon Master	DA 64,50 DM
Dynablaster	DA 62,50 DM
Dynatech	DA 62,50 DM
Elvira	DA 32,50 DM

Elvira Mistress of the Dark	DA 61,50 DM
Espana 92	DA 64,50 DM
Eye of the Beholder	DV 75,50 DM
Eye of the Beholder 2	E 56,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV 90,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA 84,50 DM
Face Off Icehockey	DA 56,50 DM
Fantastic Worlds	DA 83,50 DM
Falcon CI Collection	DA 43,50 DM
Fire & Ice	DA 56,50 DM
Flight of the Intruder	DA 79,50 DM
G-Loc	DA 56,50 DM
Gateway to the Savage Frontier	E 63,50 DM
Global Effect	DA 70,50 DM
Godfather	DA 63,50 DM
Gods	DA 55,50 DM
Great Courts 2	DA 43,50 DM

AMIGA-HARDWARE

512 K Speichererweiterung	86,50 DM
BTX-Ergänzungsset	54,50 DM
Handy Scanner	348,- DM
Internes Laufwerk 880 KB	152,- DM
Joystick schwarz	56,50 DM
Joystick transparent	69,50 DM
Slimline Laufwerk 3,5"	173,50 DM
Speichererweiterung A 500 Plus um 1MB	178,50 DM
Speichererweiterung A 500 Plus auf 2MB	272,- DM

SPIELESAMMLUNGEN

4 Wheel Drive	73,50 DM
(Lotus Esprit, Toyota Celica, Team Suzuki, Combo Racer)	
Air Land Sea	82,50 DM
(688 Attack Submarine, Indianapolis 500, F/A-18 Intercep.)	
Big Deal	73,50 DM
(Chessmaster 2000, Cribbage King, Gin King, Trump Castle)	
Bitmap Brothers	63,50 DM
(Xenon, Cadaver, Speedball 2)	
Double Double Bill	49,50 DM
(Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	
Fantastic Worlds	83,50 DM
(Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	
Football Crazy Collection	63,50 DM
(Kick Off 2, Final Whistle, Player Manager)	
Intelligent Games	63,50 DM
(Backgammon, Schach, Bridge, Dame, Go)	
Max Pack Compilation	73,50 DM
(Turrican 2, St. Dragon, Swiv, Nightshift)	

INTER SOFT
 H. UND F. RUFF
 POSTFACH 1932
 3110 UELZEN 1

IRRUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
 DA=deutsche Anleitung/Handbuch
 DV=komplett deutsche Version
 E=komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN
 VORBESTELLT WERDEN!!!

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 76314

Telefax: 0581 - 14461

INTER SOFT

Top Twenty

1. Secret of Monkey Island 2	DV 88,50 DM	11. Sensible Soccer 92/93	DA 56,50 DM
2. Formula One Grand Prix	DV 82,50 DM	12. Wing Commander 1	DV 89,50 DM
3. Airbus A 320	DA 96,50 DM	13. Mad TV	DV 74,50 DM
4. Civilization	DV 82,50 DM	14. Pinball Dreams	DA 58,50 DM
5. Bundesliga Manager Prof. Edit.	DV 89,50 DM	15. Amberstar	DV 81,50 DM
6. Der Patrizier	DV 75,50 DM	16. Battle Isle	DA 75,50 DM
7. Indiana Jones 4	DV 90,50 DM	17. Battle Isle Data Disk	DA 49,50 DM
8. Special Forces	DA 79,50 DM	18. Pinball Fantasies	DA 62,50 DM
9. History Line 1914-1918	DV 88,50 DM	19. Epic	DA 62,50 DM
10. 1 8 6 9	DV 73,50 DM	20. Elvira 2	DV 56,50 DM

Neuheiten

A Prehistorik Tale	DA 56,50 DM	Legend of Valour	DV 88,50 DM
ASM Collection	DA 47,50 DM	Lost Treasure of Infocom	E 90,50 DM
BC Kid	DA 57,50 DM	Streetfighter 2	DA 64,50 DM
Chaos Engine	DA 72,50 DM	Sports Masters	DA 58,50 DM
Dragons Lair 3	E 65,50 DM	Tearaway Thomas	DA 51,50 DM
Das schwarze Auge	DV 75,50 DM	Tomato Game	DA 67,50 DM
Dark Seed 1,5	DV 71,50 DM	Ugh	DA 51,50 DM
Dominium	DA 77,50 DM	Wax Works	DA 65,50 DM
Flies	DA a.A.	WWF 2 Europe	E 56,50 DM
Gunship 2000	DA 85,50 DM	Zyconix	DA 72,50 DM
Leeds United	DA 52,50 DM		

Guy Spy DA 63,50 DM
Gunship DA 65,50 DM

Hägar DV 63,50 DM
Hard Nova DA 59,50 DM
Harpoon 1.2.1 DA 77,50 DM
Harrier Assault E 68,50 DM
Heart of China DV 69,50 DM
Hexuma DV 89,50 DM
Hook DA 57,50 DM
Humans DA 62,50 DM

Indy Heat DA 35,50 DM

Internat. Sports Challenge DA 63,50 DM
Ishar DA 63,50 DM
Italy 1990 DA 29,50 DM

J.Barns Europ. Football E 57,50 DM
Jaguar XJ 220 DA 57,50 DM
Jimmy White Snooker DA 58,50 DM
John Madden Football DA 59,50 DM

Kaiser DV 97,50 DM
K G B DV 62,50 DM
Kid Gloves 2 DA 61,50 DM
Kings Quest 5 DV 70,50 DM
Knights of the Sky DA 83,50 DM

Leander DA 57,50 DM
Legend of Faerghail DA 69,50 DM

Legend of Kyrandia DV 69,50 DM

Leisure Suit Larry 1 DA 69,50 DM

Leisure Suit Larry 3 DV 77,50 DM

Leisure Suit Larry 5 DV 69,50 DM

Lemmings DA 49,50 DM

Lemmings Data Disk DA 38,50 DM

Lemmings Double Pack DA 68,50 DM

Links DA 71,50 DM

Links Fire Stone E 44,50 DM

Lotus 3 Final Challenge DA 57,50 DM

Lure of the Temptress DV 63,50 DM

M1 Tank Platoon DA 84,50 DM

Mad TV DV 76,50 DM

Magic Johnson E 52,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

Manchester United Europe	DA 57,50 DM	Push Over	DA 58,50 DM
Maniac Mansion	DA 69,50 DM	Race Drivin	DA 44,50 DM
Mega Fortress	DA 63,50 DM	Railroad Tycoon	DV 83,50 DM
Mega lo Mania/First Samurai	DA 68,50 DM	Roving Med	DA 54,50 DM
Mig 29 Fulcrum	DA 44,50 DM	Realms	DA 62,50 DM
Nigel Mansell	DA 60,50 DM	Red Baron	DA 69,50 DM
No second Price	DA 61,50 DM	Red Zone	DA 55,50 DM
On the Road	DV 71,50 DM	Risky Woods	DA 60,50 DM
Oops Up	DA 63,50 DM	Road Rash	DA 59,50 DM
Ork	DA 55,50 DM	Robin Hood	DA 63,50 DM
Over the Net	DA 69,50 DM	Robosports	E 63,50 DM
Pacific Islands	DA 69,50 DM	Rodland	DA 56,50 DM
Panzo Kick Boxing	DA 32,50 DM	Rules of Engagement	E 55,50 DM
Panzer Battles	E 56,50 DM	Secret of Monkey Island	
Paperboy 2	DA 55,50 DM	Shadow of the Beast 3	DV 76,50 DM
Parasol Stars	DA 57,50 DM	Shadow Sorcerer	DA 62,50 DM
Perfect General	DA 83,50 DM	Shadowlands	DA 75,50 DM
Perfect General Data	E 64,50 DM	Shuttle	DV 62,50 DM
PGA Golf Plus	DA 69,50 DM	Silent Service 2	DA 83,50 DM
Pinball Dreams	DA 58,50 DM	Silly Putty	DA 56,50 DM
Pinball Fantasies	DA 63,50 DM	Sim Ant	DA 89,50 DM
Pirates	DA 64,50 DM	Sim City/Populous	E 61,50 DM
Plan 9 from Outer Space	DA 69,50 DM	Space Crusade	DA 57,50 DM
Police Quest 3	DV 69,50 DM	Space Quest 1	DA 56,50 DM
Pools of Darkness	E 63,50 DM	Space Quest 3	DV 70,50 DM
Populous	DA 30,50 DM	Space Quest 4	DA 69,50 DM
- Promised Lands	DA 20,50 DM	Speedball 2	DA 43,50 DM
- World Editor	DA 38,50 DM	Starbyte No. 1 Comp.	DV 70,50 DM
Populous 2	DA 70,50 DM	Starbyte Super Soccer	DV 67,50 DM
- Challenge Disk	DA 38,50 DM	Starflight 2	DA 45,50 DM
Populous 2 Plus	DA 77,50 DM	Steel Empire	DA 71,50 DM
Power Hits	E 58,50 DM	Strategy Masters	DA 76,50 DM
Powermonger	DA 68,50 DM	Strike Fleet	DA 59,50 DM
Powermonger Data	DA 39,50 DM	Striker	DA 56,50 DM
Premiere	DA 63,50 DM	Supaplex	DA 40,50 DM
Prince of Persia	E 28,50 DM	Super Tetris	DA 82,50 DM
Project X	DA 56,50 DM	Suspicious Cargo	DA 57,50 DM
		Sword of Honour	DA 56,50 DM
		Team Suzuki	E 28,50 DM
		Zool	DV 57,50 DM

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN.

Ausschließlich Versand. Versandkosten:

bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO

INTER SOFT

F. UND T. RUPP
POSTFACH 1932
3110 UELZEN 1

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1st Division Manager	1/92	Strategie	60%	Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%	Islander	1/92	Action	70%	Sin Earth	10/92	Simulation	81%
10 Great Games	2/92	Compilation	90%	DDay	1/92	Simulation	50%	Leeds United Olympians	12/92	Sport	40%	Sky Cobble	1/92	Geschicklichkeit	26%
1869	9/92	Simulation	83%	Defenders	1/92	Actor	37%	Legend	7/92	Abenteuer	85%	Soldado & Fly	12/92	Geschicklichkeit	39%
1990 - Die 90er Edition	1/92	Simulation	65%	Defiance	7/92	Actor	74%	Legends of Kyrandia	12/92	Abenteuer	77%	Sidewalk 808	1/92	Strategie	50%
2. Hot 2. Handle	4/92	Compilation	90%	Deluxe Ship Poker 2	2/92	Simulation	44%	Legends of Valaria	1/92	Abenteuer	80%	Simple TV	1/92	Actor	59%
4. Geril	5/92	Strategie	15%	Denkar Blue	11/92	Geschicklichkeit	99%	Leisure Suit Larry V	3/92	Abenteuer	85%	Space Fiduci	10/92	Simulation	51%
A. Wheel Drive	2/92	Compilation	93%	Der Ruh der Drachen	4/92	Strategie	67%	Levi-Strauss	4/92	Compilation	90%	Sonic Sat.	2/92	Compilation	100%
40. Sports Boxing	1/92	Sport	70%	Der Pionier	7/92	Simulation	85%	Levi-Strauss	1/92	Actor	74%	Soldier	9/92	Strategie	31%
42. Sports Driving	1/92	Simulation	51%	Devils Design	2/92	Strategie	53%	Linker Collector	10/92	Compilation	90%	Son of Str.	4/92	Actor	74%
3. Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	94%	DIGESTION	9/92	Verschiedenes	81%	Links	7/92	Sport	68%	Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72%
30. Great Games	1/92	Compilation	90%	Dy-Fix The Cleaning Agent	10/92	Abenteuer	99%	Links Dendu	9/92	Verschiedenes	Dordak	Space 1889	1/92	Abenteuer	55%
26. Anniversary	4/92	Compilation	90%	Die Herk 2	9/92	Actor	36%	Lionheart	1/93	Action	88%	Space Ace 8	3/92	Geschicklichkeit	48%
7. Colors	12/91	Strategie	51%	Diego Soccer	4/92	Simulation	24%	Liverpool	10/92	Sport	50%	Space Grade	5/92	Verschiedenes	56%
Abandoned Roads	2/91	Abenteuer	75%	Discussions for Hyp/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic	Locomotion	5/92	Strategie	58%	Space Gun	4/92	Actor	48%
Actor 5	12/92	Compilation	100%	Discovery	7/92	Simulation	66%	Lost of the Kings	12/91	Abenteuer	70%	Space Man	9/92	Abenteuer	75%
Advent Major	2/92	Compilation	90%	Dizzy - Friend of the Folklore	11/92	Geschicklichkeit	59%	Lotus 3	10/92	Sport	85%	Space Quest IV	4/92	Actor	73%
Actor Fox	7/92	Compilation	90%	Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	99%	Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Sport	88%	Space Won/CDTV	5/92	Simulation	97%
Actor Pack	4/92	Compilation	90%	Dizzy Collector	3/92	Compilation	97%	Lotus of Tea	12/92	Abenteuer	65%	Speed Force	5/92	Compilation	76%
Actor's Collektiv Edition	2/91	Compilation	90%	Do It!	10/92	Actor	53%	Love of the Temptress	3/92	Abenteuer	81%	Speed Fox	12/92	Verschiedenes	10%
Added to Fun	7/92	Compilation	90%	Dominant	12/92	Strategie	57%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	Sports Collection	12/92	Compilation	97%
Adventure Tech	4/92	Compilation	94%	Doodling	12/92	Geschicklichkeit	65%	Mad TV	1/92	Abenteuer	44%	Sports' best	4/92	Compilation	90%
Agony	2/92	Actor	81%	Double Dragon II	1/92	Actor	74%	Madagascar	11/92	Simulation	30%	Space Coast Hill	4/92	Compilation	100%
An' Rock	9/92	Simulation	51%	Double-Drag	7/92	Strategie	64%	Magi's Garden	1/92	Verschiedenes	85%	Space Fish	12/92	Compilation	98%
Alpha 2000	2/92	Simulation	57%	Dragon's Lair II	1/93	Geschicklichkeit	47%	Magi's Jumper	2/92	Strategie	54%	Space Gun	9/92	Abenteuer	33%
Al Computer Artus	12/91	Compilation	100%	Drop It	1/92	Strategie	46%	Magical Spells Collective	1/92	Adventure	84%	Space Man	9/92	Abenteuer	75%
Al's Lord See	2/92	Compilation	90%	Drun	9/92	Strategie	82%	Manager	1/92	Simulation	29%	Star Collection	12/91	Compilation	96%
Al-Sen-Sympathy	12/91	Compilation	94%	Dungeons of Ayodh	3/92	Abenteuer	72%	March of the Day	10/92	Sport	66%	Star Style Superstars	12/91	Simulation	76%
Al-Supper	1/92	Actor	65%	Dungeons of Ayodh II	11/92	Abenteuer	70%	Mars	3/92	Strategie	22%	Starlight II	12/91	Abenteuer	59%
Al's Warmer	12/92	Simulation	53%	Dynachores	1/92	Geschicklichkeit	70%	Max	2/92	Compilation	90%	Star Rock	12/92	Compilation	98%
Al'score	4/92	Actor	76%	Dynatech	10/92	Simulation	60%	McDonald and	12/92	Geschicklichkeit	68%	Star Wars	1/92	Actor	56%
Al'son	7/92	Geschicklichkeit	23%	Emmal Kappaween	2/92	Simulation	14%	Mejico Sais	4/92	Compilation	90%	Star Wars	7/92	Strategie	52%
Alien Eros	1/92	Actor	30%	Entire - Action Games	2/92	Actor	81%	Megadrive	9/92	Strategie	64%	Scandalous Hollywood	1/92	Simulation	57%
Alien Breed	1/92	Actor	78%	Elvira II	3/92	Abenteuer	86%	Megadrive	9/92	Compilation	90%	David McQueen	4/92	Actor	Need
Alien Works	3/92	Actor	37%	Eric	3/92	Actor	74%	Megalo-Mars/Fireball	7/92	Strategie	26%	Stone Age	7/92	Strategie	66%
Alma	9/92	Actor	100%	Eben des Throns	1/93	Strategie	61%	Meppi Sports	10/92	Compilation	60%	Stop! den Golems Fresser	9/92	Verschiedenes	37%
Alphaville	3/92	Abenteuer	37%	Epsilon - The Game IV	10/92	Sport	41%	Megadrive 2	12/92	Abenteuer	58%	Stone Masta	4/92	Verschiedenes	72%
Alma's	12/91	Actor	28%	ESSE - Megi/CDTV	10/99	Verschiedenes	90%	Mesmeray II	2/92	Abenteuer	83%	Strategy Masters	12/92	Compilation	94%
Another World	2/92	Abenteuer	31%	European Chase Ship 92	10/92	Sport	55%	Meteor Golf	1/92	Sport	72%	Star Fleet	1/92	Verschiedenes	57%
Apache Rign	5/92	Actor	28%	European Football Champ	9/92	Sport	51%	MG-29 Super Jetpack	12/91	Simulation	65%	Star Trek	9/92	Strategie	64%
Apido	12/91	Action	91%	Eviloli 3D10	1/92	Verschiedenes	90%	Might & Magic 8	3/92	Abenteuer	81%	Startrippers	11/92	Action	44%
Apido-Gelbw	11/92	Sport	31%	Eye of the Beholder II	5/92	Abenteuer	86%	Mad Run/CDTV	3/92	Strategie	26%	Starplex	1/92	Geschicklichkeit	39%
Aplication	7/92	Actor	72%	Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	50%	Monkey Island 2	9/92	Abenteuer	87%	Starquest	1/92	Actor	73%
Archie McPhee's Fun	11/92	Simulation	31%	Face Off	12/91	Sport	71%	Monkey Hook Vol. 2	4/92	Compilation	90%	Super Copter	1/92	Strategie	94%
Area 51	2/92	Strategie	66%	Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	90%	Monkey Island	1/92	Actor	65%	Super Hero	12/91	Compilation	96%
Area 2000	10/92	Strategie	42%	Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	90%	Monkell	2/92	Actor	54%	Super Hero	12/91	Strategie	96%
Area	5/92	Actor	64%	Fantasy Games	1/92	Sport	32%	Movie Premier	1/92	Compilation	90%	Super Star Rock	12/92	Compilation	98%
Asks of Empire	7/92	Abenteuer	80%	Fantasy	1/92	Strategie	90%	No. 1 Collection	1/92	Abenteuer	46%	Super Star II	5/92	Sport	57%
Asstrik	12/92	Actor	82%	Fantasy Voyage	1/92	Actor	20%	No. 2 Collection	1/92	Abenteuer	55%	Super Space Invader	12/91	Actor	49%
Arnold	9/92	Strategie	34%	Fantastic World	12/91	Compilation	90%	No. 3 Collection	1/92	Actor	65%	Super Star Wars	9/92	Strategie	50%
Award Winners	3/92	Compilation	94%	Fascination	1/92	Abenteuer	80%	No. 4 Collection	1/92	Abenteuer	64%	Super Starz	12/91	Abenteuer	70%
Bard's Tale Trilogy	3/92	Compilation	90%	Fair West	12/91	Sport	72%	No. 5 Collection	1/92	Actor	64%	Super Starz	12/92	Strategie	51%
Barbarian 2	1/92	Actor	45%	Fighter Crossbow	1/92	Abenteuer	61%	No. 6 Collection	1/92	Actor	65%	Tee-Off	10/92	Verschiedenes	100%
Baron's Attack	11/92	Abenteuer	75%	Fighter Dual	1/92	Abenteuer	39%	No. 7 Collection	1/92	Actor	64%	Teeny Yakkies/CDTV	10/92	Geschicklichkeit	64%
B.A.T. 2	2/92	Abenteuer	85%	Final Blow	1/92	Sport	45%	No. 8 Collection	1/92	Abenteuer	63%	Teeny Yakkies	12/92	Abenteuer	71%
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	90%	Feed Fight	12/91	Actor	68%	No. 9 Collection	1/92	Actor					

Autorisierte Commodore AMIGA-Service-Center
Hannover • Osnabrück • Gelsenkirchen

Festplatten A600 / 1200

mit Kabel und Diskette
20 MB intern 448,-
40 MB intern 548,-
80 MB intern 798,-
A600/1200 getestet

Monitore

für A600 / 1200 / 2000 / 3000
RGB Monitor 498,-
A1960 Trisync 998,-
Mitsubishi 1491A 1188,-
und 4000 • Adapter auf Anfrage

Drucker

Fujitsu DL 900 575,-
Olivetti JP 350S 898,-
HP Deskjet 550c 1398,-
passende Kabel auf Anfrage

Freezer

Action Replay
MK III A500 199,-
MK III A2000 219,-

Hier eine Auswahl aus unserer Produktpalette • Preisliste auf Anfrage

Festplatte A500

mit RAM-Option
85MB extern
für 698,-
z.B. 2MB für 298,-

AMIGA 1200

mit 2MB und AA-Chipsatz
68020 - Prozessor
und Festplattencontroller
für nur 899,-

AMIGA 500 (+)

RAM Speicher
512 KB intern 49,-
1 MB intern 99,-
2 MB extern 298,-
einsticken, anstecken fertig

Laufwerke

komplett Anschlußfertig
3.5" intern A200 115,-
3.5" intern A500 125,-
3.5" extern 125,-
mehr auf Anfrage

OASE - Depot • Bomico, Rushware, United - Händler • Ossowskis Schatztruhe

3000 Hannover 51
Schierholzstr. 33
0511 / 57 23 58
0511 / 57 50 87
Fax: 0511 / 57 23 73

4500 Osnabrück
Goethering 3
0541 / 28 123
0541 / 26 570
Fax: 0541 / 24 492

4650 Gelsenkirchen
Pothmannstr. 14
0209 / 49 58 11
Fax: 0209 / 49 58 41

autorisierte Commodore Fachhändler,
Pelikan Fachhändler, Star Fachhändler,
Colossus Distributor
www.fischer-hannover.de



Thüringer Computer- und Software-Vertrieb
www.128-software.com

(c) by FZ-Werbung + Hannover

ACTIVE ENTERPRISES LTD., USA

PRÄSENTIERT

ERSTMALIG IN DEUTSCHLAND UND EUROPA

Kompatible Videospiele für Sega Mega Drive 16 Bit™ und Nintendo NES™

ACTION 52

NEO

das sind 52 verschiedene Super Spiele auf einem Modul
Action • Adventure • Fantasy • Space • War Games
Super Effects • Super Sound für 1 und/oder 2 Spieler
Deutsche Anleitung

6 MONATE GARANTIE

nur DM 249,-*

Vertrieb und Verkauf europaweit durch:

Uwe Reder & FD. Norporth
Import / Export & Versandhandel
Brautstraße 3-4 • 2800 Bremen 1
Phone & Fax 0421 / 50 82 58
Kein Ladenverkauf, nur Versand
Händleranfragen erwünscht!

BESTELLSCHEIN:

* PREIS INCL. PORTO UND VERPACKUNG

Ich bestelle und zahle per Nachnahme (zuzügl. NN-Gebühr) mit beiliegendem Eurocheque (ec)
 per Banküberweisung: Deutsche Bank AG, Konto 3715810, BLZ 290 700 50
 Auslandsendung nur gegen Vorkasse + DM 20,00 (-15% MWST)
 Ich möchte mehr Information gegen DM 3,00 in Briefmarken, werden beim
späteren Kauf verrechnet

Vorname: Name:
 Straße/Hausnummer: Land/PLZ/Wohnort:
 Konsolentyp: Unterschrift:



The Legend of Ragnarok

Seit es Computergames gibt, erweisen sich die alten Wikinger als unerschöpfliche Quelle der Inspiration. Hier machte sich Mirage über ein antikes Brettspiel namens „King's Table“ bzw. „Viking Game“ her...

Was die frühzeitlichen Seebären da zockten, ist grundsätzlich eng mit Schach verwandt, nur daß sich fast ausschließlich Bauern am Brett tummeln. Was die neuzeitliche Company daraus machte, ist ein prima Strategical mit Offizieren, erweiterten Zugregeln, feiner Präsentation und einer für's Genre ungewöhnlich phantasievollen Vorgeschichte um den Wikinger Gott Odin!

Genau um den geht es auch beim geistigen Kräftemessen vor dem Monitor: Als Chef der im Zentrum des Bretts aufgestellten weißen Partei ist es Odins Aufgabe, eins der vier

Eckfelder zu erreichen, während die an den Seiten positionierten, zahlenmäßig überlegenen Schwarzkrieger dies verhindern müssen, indem sie ihn einkesseln und damit mattsetzen. Alle anderen Figuren werden durch diese Umzingelung geschlagen, und die ganze Schlägerei läßt sich sowohl mit zwölf verschiedenen Computergegnern als auch mit

menschlichen Kumpeln durchziehen. Ja, wer mag, darf sogar das Oldie-Original ohne Offiziere spielen.

Optisch werden Odins Männer von einem hübschen Intro begleitet, zudem gibt's Kampfsequenzen à la „Battle Chess“. Ferner winken Euch schön düstere Melodien sowie allerlei nette FX, und über die Maussteuerung kann man sich gleichfalls nicht beklagen. Freilich wirkt das Brett hin und wieder etwas unübersichtlich, und im Endspiel lassen die digitalen Widersacher

auch mal taktische Finesse vermissen – aber das sollte keinen wahren Denker daran hindern, sich über die Anschaffung dieser neuen alten Grübelei Gedanken zu machen... (jn)

THE LEGEND OF RAGNAROK (MIRAGE)

WIKINGER-SCHACH

70%
„UNGEWÖHNLICH“



GRAFIK	68%
ANIMATION	72%
MUSIK	76%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	71%

VARIABEL: 12 STUFEN

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Santa's Xmas Caper

Klar hinkt dieser hüpfende Plattform-Nikolaus der Budget-Softler von Zeppelin der Jahreszeit hinterher – aber derlei spielerische Durchschnittskost hat halt leider immer Saison...

Santa Claus' Schlitten ist umgefallen und hat seine weihnachtliche Fracht über halb Lappland verteilt, jetzt darf der Mann in Rot die ganze Bescherung mühsam zu Fuß wieder einsammeln. Damit er sich auch richtig schön ärgert, ist der Krempel nicht nur auf Dächern und Kaminen verstreut, sondern liegt zum Teil an äußerst schwer zugänglichen Stellen. Um ihn noch mehr zu ärgern, wird Onkel Niko bei seiner Aufklaub-Aktion von allerlei Hühnern, Pinguinen, Schnecken und klappernden Gebissen gestört, die er mit seiner unbegrenzt vorrätigen Schneeball-Muniton vorübergehend einfrieren

kann. Schließlich mutet man dem alten Herrn auch noch zu, daß er wirklich sämtliche Geschenke im jeweiligen Abschnitt einsammelt, sonst bleibt die Tür zum nächsten Level zu!

Kein Beinbruch, denn das Design der Landschaften unterscheidet sich kaum voneinander. Hier wie dort findet

man gelegentlich Symbole für Extraleben oder kurzfristig wirksame Schutzschilder, allorts bleibt das Spielprinzip gleichermaßen schlicht. Dazu passend wird Nikolaus mittels einer simplen aber fairen Stick-Steuerung über die teilweise beweglichen Plattformen gejagt. Zur Erbauung gibt's einige Screenanzeigen für Punkte, fehlende Geschenke und die (anfänglich drei) Bildschirmleben. Die weihnachtlich-ermüdende Musik ist abschaltbar, FX sind nicht

vorhanden, und grafisch wird man von spärlich animiertem Geschenkpapier-Standard sowie sauberem Scrolling verwöhnt.

Fazit: 08/15-Plattformen, wie man sie alle Jahre wieder bekommt. (ms)

SANTA'S XMAS CAPER (ZEPPELIN)

JUMP & RUN

46%
„GESCHENKT!“



GRAFIK	66%
ANIMATION	49%
MUSIK	42%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	42%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 24,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



Sollten in Dir wirklich Joker Qualitäten wie Fleiß, eine flotte Schreibe und beste Vorkenntnisse in Sachen Computer-Entertainment (alle Systeme) schlummern, dann hätten wir nämlich einen Job für Dich!

Gesucht werden Redakteure für unsere Redaktion in München, wobei wir Bewerbern mit entsprechender Berufserfahrung den Einstieg in eine gehobene Position (sowie selbstverständlich absolute Diskretion) offerieren können – ein sicherer Arbeitsplatz und beste Aufstiegschancen inklusive!

Bewerbungsunterlagen mit Lichtbild
und Stilprobe bitte an:

**Joker Verlag
Personalabteilung
Untere Parkstraße 67
8013 Haar**



Mit „Panza Kick Boxing“ hat Loriciel bereits vor gut zwei Jahren am Thron des altehr-

ner im Thai-Boxen geplättet, jener wortwörtlich beinharten Asien-Variante des europäischen Boxsports, bei der auch Fullkicks erlaubt sind. Was das Ganze jedoch mit Karate zu tun hat, müßt Ihr schon die Ti-



würdigen Prügel-Königs „IK+“ gerüttelt — nun tritt dasselbe Game nochmal in einer aufgepeppten Variante an...

Es wurden sowohl der Spielablauf als auch Grafik, Sound und Optionsscreen größtenteils vom betagten Original übernommen, abgesehen vom Titel gibt es nur wenige echte Neuerungen. Warum also eine solche „Mogelpackung“ nochmals ausführlich vorstellen? Na, weil die spürlichen Erweiterungen in Verbindung mit dem seit jeher griffigen Gameplay halt auch 1993 noch eine zünftige Keilerei garantieren!

Wie gehabt werden die Geg-

tel-Dichter bei Loriciel fragen. Wir können Euch hingegen verraten, daß man allein gegen den Rechner oder zu zweit gegeneinander antreten darf, daß die Anzahl der Runden pro Fight einstellbar ist und Portraits plus Kurz-Infos sämtlicher Athleten geboten werden. Besonders interessant ist das „Steuerungs Construction Kit“: Es stehen 55 verschiedene Schläge, Tritte und Fußsäger zur Wahl, aus denen man sich 12 aussuchen und beliebig

auf Stick oder Tastatur verteilen darf — genau dieses Dutzend Kniffler beherrscht man dann im Ring. Zur Kampf vorbereitung dient zudem ein Besuch im Trainingsraum, wo mittels Sprungseilen, Gewichten und Punching Ball Kraft bzw. Ausdauer verbessert werden.

Schön und gut, bloß kennt man diese Features bereits vom Original — worin unterscheidet sich denn nun der „Panza“-Remix? Tja, wo man sich früher mit acht Computergegnern plagen mußte, da sind es jetzt 16, des Weiteren befinden sich vier zusätzliche Superkicks im Schlagrepertoire. Außerdem werden neuerdings zwischendurch sogenannte „Kumite“-Matches absolviert, also Straßenkämpfe gegen besonders „rücksichtsvolle“ Fighter, die bis zum Knockout beharzt werden. Hier wie bei den regulären Keilereien präsentiert sich der Schlagabtausch grafisch gefällig: Zwar gibt es nur wenige Hintergrundbilder, doch sind sie allesamt farbenprächtig und mit Kämpfer-Sprites garniert, deren Animation über jeden Zweifel erhaben ist. Der Sound bleibt allerdings auf die Titelmusik sowie eher müßige FX beschränkt.

Ein besonders witziges Feature war und ist der Videorekorder-Modus, bei dem man seine Leistungen aufzeichnen und später erneut angucken kann. Bloß speichern lassen

sich solche Filmchen leider nicht, ärgerlich außerdem, daß oft und lange nachgeladen wird, daß die Handbuchabfrage so überaus lästig ausgefallen ist und daß man noch immer nicht ganz so präzise auf Attacken reagieren kann, wie



das einst bei „IK+“ der Fall war. Für Besitzer von „Panza Kick Boxing“ lohnt sich die Anschaffung somit auf keinen Fall. Neulinge im Gewerbe kommen mit diesem verbesserten Eigenplagiat jedoch zu einem astreinen Kampfsport-Game. (rl)

BEST OF THE BEST (LORICIEL)

THAI-PRÜGELEI

72%
„ZETLÖS“



GRAFIK	74%
ANIMATION	82%
MUSIK	68%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	74%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST. KÄMPFER
DEUTSCH	NEIN



THOMAS THE TANK ENGINE



Spiele für ballernde oder knobelnde Eisenbahner gibt's schon länger — die letzten hießen zufällig beide „Locomotion“ und waren zufällig beide nix Besonderes. Rein zufällig heißt dieses Game anders...

Einer kleinen Lokomotive werden sechs verschiedene Transportaufträge angeboten, die sie in beliebiger Reihenfolge erledigen kann. Sie muß z.B. Traktoren an eine Farm ausliefern, Öl zur Raffinerie bringen oder das Krankenhaus mit Medikamenten versorgen. Abgesehen vom Schwierigkeitsgrad und der Länge der Fahrstrecke ist das Strickmuster dabei immer gleich: Man steuert Thomas per Stick von links nach rechts über ein kompliziertes Gleissystem, dessen Aufbau man sich (mangels Karte) möglichst schnell einprägen sollte. Zunächst gilt es, das jeweilige Transportgut zu finden, anschließend sucht man das angegebene Ziel. Zur Erschwerung gibt's ein Zeitlimit, Sackgassen, Gleisverschüttungen und entgegenkommende Züge, denen man ausweichen muß, was meist nur durch zügiges Rückwärtsfahren geht.

Sobald man sich an die Steuerung mit ihren zwei Geschwindigkeitsstufen gewöhnt hat, entwickelt das Spiel durchaus einen gewissen Reiz. Die niedliche Grafik ist zwar nicht besonders schnell, aber die Animationen sind okay

und das Parallax-Scrolling ebenso. Die Musik klingt ein bißchen düdelig, die wahlweise angebotenen FX dafür wieder sehr ordentlich, dazu gibt's drei Worte Sprachausgabe. Alles wunderbar — aber so leicht, daß man nach zirka 15 Minuten fertig ist! Deshalb wurde noch eine simple Memory-Variante als Bonus-Spiel mit auf die Disk gepackt, wodurch sich die Motivation für ein weiteres Viertelstündchen retten läßt. Aber 24 Kohlen für eine halbe Stunde Fahrzeit sind einfach teurer als die Bundesbahn erlaubt... (mm)

THOMAS THE TANK ENGINE (ALTERNATIVE)

DIGI-MODELLEISENBAHN

49%
„EINGESCHRÄNKTE“



GRAFIK	58%
ANIMATION	54%
MUSIK	51%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	38%

VARIABEL: 2 STUFEN

PREIS DM 24,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

BOUNCING BILL



Im allgemeinen gilt das Disketten-Magazin „Amiga Fun“ als steter Quell für preiswerte und zugleich qualitativ hochwertige Software — doch auf der Januar-Ausgabe herrscht eine böse Dürreperiode!

Billy würde wohl selbst im PD-Pool untergehen, denn von einer Spielidee zu reden, wäre hier glatt vermessen: Mehr als einen winzigen Ball über häßliche Plattformen zu geleiten, gibt's in den 80 Bildern nicht zu tun. Die hakelige Steuerung kann zwischen Rollen und Springen unterscheiden, was auch völlig ausreicht — man rollt gelangweilt durch die faden Landschaften und springt gelegentlich über Krankenwagen, Vögel und Leichenbestatter. Zwischendurch liegen Schlüssel und andere Bonusgegenstände zum Aufsammeln bereit, ja, die Anleitung spricht sogar von richtigen Extras, nur das Spiel ist anderer Ansicht. Aufrichtig dankbar nimmt man da die bisweilen verzweigte Levelstruktur zur Kenntnis, braucht man so doch wenigstens nicht alle Abschnitte zu durchrollen...

Das Ganze erinnert ein wenig an steinalte 8Bit-Klassiker wie etwa „Jet Set Willy“, bloß, was anno 1984 eine feine Sache war, kann neuzeitlichen Amigos natürlich gerade mal ein gequältes Gähnen entlocken — zumal Grafik und Sound-FX selbst auf ei-

nem Spektrum-Rechner antiquiert wirken würden. Scrolling gibt's selbstverständlich keines, dafür glänzen die vier Szenarien (Haus, Wald, Dschungel und Weltall) durch einfallslose und sich ständig wiederholende Hindernisse. Die Sprites sind so klein, daß ihre ruckelige Minimal-Animation kaum auffällt, lediglich die Musik klingt akzeptabel.

Wie gut haben es da die Besitzer eines A600: Auf ihrer Kiste sorgen Grafikfehler wenigstens vorübergehend für Erheiterung! (rl)

BOUNCING BILL (CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

17%
„SCHLUMM“



GRAFIK	22%
ANIMATION	9%
MUSIK	44%
SOUND-FX	12%
HANDHABUNG	34%
DAUERSPASS	15%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

SILENT SERVICE

Um ein Haar hätte unser heutiger Klassiker nie das schummrige Licht der Tiefsee erblickt: MicroProse-Boß „Wild Bill“ Stealy fand es eigentlich zu riskant, ein U-Boot in das total von Flugsimulatoren beherrschte Genre zu schicken...



Die Instrumententafel

Letztlich konnte Sid Meier seinen Chef aber doch noch überzeugen, vor allem, weil hier auch die Action nicht zu kurz kam. So durfte man sich z.B. mit der Deckkanone heiße Überwasser-Gefechte liefern — weit mehr übrigens, als unter historischen Gesichtspunkten realistisch gewesen wäre. Doch davon mal abgesehen, war es gerade die enorme Wirklichkeitsnähe, die Silent Service schon bald den Ruf einer Simulation mit schier unendlicher Motivation eintrug!

Zuerst tauchte das Game 1985 auf dem C 64 auf, es folgten die Versionen für Atari XL und Apple II, ein gutes Jahr später war dann auch der Amiga dran. Bezeichnend für die wahrhaft klassischen Qualitäten des Unterwasser-Spektakels ist nicht zuletzt die Tatsache, daß es erst (1991) vom direkten Nachfolger entthront wurde,

obwohl es zwischenzeitlich an Konkurrenz nicht mangelte (man denke nur an „Up Periscope!“, „Jagd auf Roter Oktober“, „Red Storm Rising“, „Wolfpack“ oder „688 Attack Sub“). Ein bisschen war aber auch der damalige Distributor U.S. Gold für den Erfolg verantwortlich, denn dort hatte man die raffinierte Marketing-Idee, das Game hierzulande unter dem Titel „Das U-Boot“ herauszubringen — just als der Beinahe-Namensvetter gerade die Kinokassen zum Klingeln gebracht hatte.

Doch Konkurrenz hin, Marketing her,

seinen eigentlichen Reiz bezog Silent Service aus den vielfältigen Betätigungs möglichkeiten, die es seinem Kapitän zu bieten hatte: Harmlose Schießübungen mit wehrlosen Schiffswracks waren genauso drin wie sechs historische Einzelmisionen aus dem Zweiten Weltkrieg und nahezu endlose Patrouillenfahrten, bei denen man erst wieder



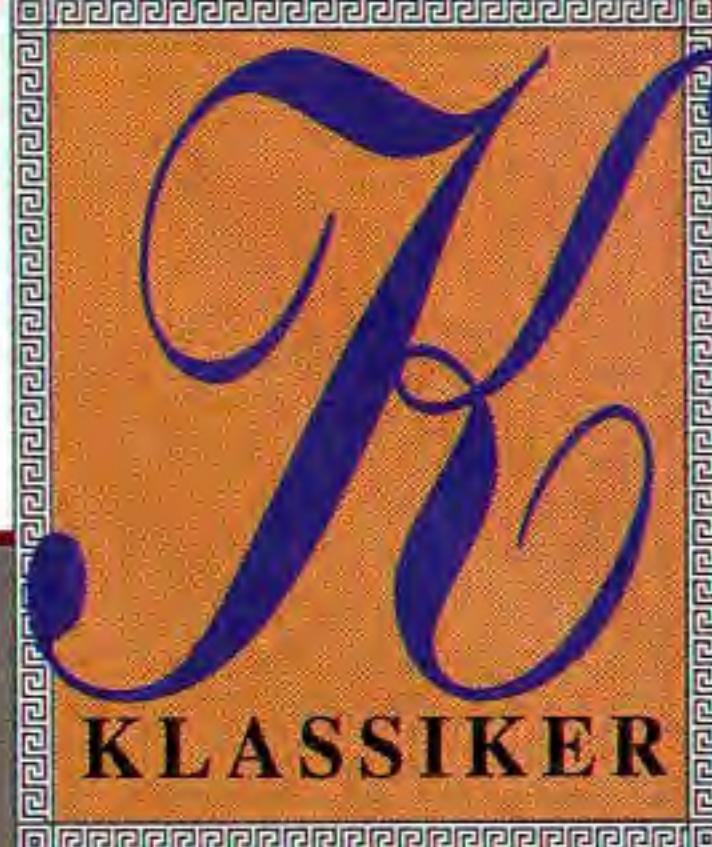
Am Periskop

Land sah, wenn alle (Waffen-) Vorräte verbraucht waren. Zur im einzelnen an wählbaren Wirklichkeitstreue fielen den Programmierern unter anderen beschränkte Sichtverhältnisse, Torpedo-Blindgänger und mehr oder weniger gewiekte Gegner ein; dazu kamen so nette Optionen wie das Ablassen von Öl oder Decken, um einen tödlichen Treffer vorzutäuschen.



Die Brücke

Okay, das Meer hatte unüberschaubar Balken, und die sechs Stationen an Bord (Brücke, Kartentisch, Instrumententafel, Logbuch, Periskop, Schadensreport) wirkten von Anfang an eher zweckmäßig als optisch überzeugend. Praktisch dasselbe in aquamarin-galt für die



KLASSIKER

Digi-FX, die sich sogar bei der originalen 64er-Version besser anhörten. Die Handhabung war dagegen über alle Zweifel erhaben: Die Steuerung per Maus oder Tastatur klappte reibungslos, darüberhinaus hatte man so luxuriöse Features wie etwa eine Zeitraffer-Funktion eingebaut — und all das seinerzeit noch unter Kick 1.1!

Kein Wunder also, daß sich Silent Service längst einen festen Ankerplatz in den Herzen der Simulations-Freaks erobert hat. Und das, obwohl es wegen ei-



Die Karte

nes massiven Feuergefechts mit der BPS sogar mal zwangsweise auf Tauchstation gehen mußte... (mm)



12 NEUE COMPILETHONS

Neue Spiele braucht die Welt — ältere bekommt man dafür etwas billiger. Sogar viel billiger, wenn man sie gleich im Paket nimmt. Wir haben mal wieder zwei Monate lang sämtliche Billigpäckchen zusammengetragen und präsentieren Euch nun alle aktuellen Sammlungen auf einen Blick!

BIG 100

Die Mega-Packung von Software Business hat es nur unserer alphabetischen Sortierung zu verdanken, daß sie hier als erstes aufgeführt ist — viel Qualität darf man sich bei stolzen 100 Spielen zum Preis von 99 Märkern freilich nicht erwarten. Für 99 Pfennige pro Game bekommt man denn auch überwiegend unbekannte Programme auf PD-Niveau, darunter aber immerhin ein paar ganz brauchbare wie **Backgammon**, **Diplomacy** oder **Pool**. Lediglich die schiere Wucht des Preis/Leistungsverhältnisses in Tateinheit mit der deutschen Anleitung katapultiert diesen Sampler noch ins Mittelfeld.

Bart
in Aktion:
The Simpsons



Fleischklöpse unter sich: WWF Wrestle Mania



BITMAP BROTHERS VOL. II

Ganz anders das neue Prachtstück von Renegade: Bereits die erste Compilation der Bitmap-Bruderschaft war ein Hammer, der zweite Streich ist ebenfalls eine Wucht! Neben einer deutschen Anleitung erhält man für 89,— DM den fulminanten Baller-Klassiker **Xenon 2**, das göttliche Plattformgame **Gods** sowie das etwas ähnliche **Magic Pockets**. Der berühmt-berüchtigte Vertikalscroller wurde seinerzeit ebenso mit Hits überschüttet wie die Hüpf-Götter, und die Zaubertaschen waren zumindest noch für 80 Joker-Prozente gut — ein gefundenes Fressen für jeden Joystick-Artisten!



Für Taschenspieler:
Magic Pockets

DREAM TEAM

Wir schalten wieder einen Gang zurück, denn Oceans aktuelles Dreierpack kostet samt deutscher Anleitung nur 69,— DM und ist auch nicht mehr wert. Sowohl die plattformhaltige TV-Versoftung **The Simpsons** als auch der Show-Sport **WWF Wrestle Mania** und der Action-Mix **Terminator 2** bieten solides Mittelmaß, mehr nicht. Zwar zählen die angebotenen Catcher zur Wrestling-Elite am Amiga, doch will das nicht viel heißen, zwar kommt Arnie optisch gut rüber, doch spielt er sich eher fad. Und was die freche Zeichentrick-Sippe betrifft, so haben wir uns über sie im Fernsehen halt doch besser amüsiert. Ab durch die Mitte...



Das Baller-Highlight: **Xenon 2**



Götterdämmerung im Plattform-Himmel: **Gods**



Feines Falken-Futter: F-16 Falcon

FALCON COLLECTION

12
NEUE
COMPILATIONS

Amiga-Piloten aufgepasst, denn hier düst ein Sparflieger heran, dessen Preis wahrhaftig den Vogel abschießt! Nein, die Rede ist nicht vom Jäger 90 Light, sondern von Spectrum Holobytes Klassiker **F-16 Falcon**, der nun (zusammen mit den **Mission Disks 1 & 2**) nur noch mit schlappen 49 Mäusen gefiltert werden will. Eine deutsche Anleitung zur Raubvogelhaltung gibt's gratis dazu; wer hier nicht zuschlägt, der hat also vermutlich schon. Schließlich gilt diese Simulation nicht umsonst auch heute noch als Meilenstein der digitalen Kampffliegerei!

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK

Mit diesem Doppel schickt Psygnosis FTLs Alinherren aller 3D-Rollenspiele nochmal ins Rennen, begleitet von der passenden Zusatzdiskette. Leider haben die Söhne den Vater mittlerweile längst überholt: Echtzeit-Puzzles und -Kämpfe bekommen Rollenspieler heute allenfalls serviert, Icon-Steuerung sowieso, und grafisch ist der Oldy auch nicht mehr ganz up-to-date. Aber das Gameplay stürmt immer noch, und da es sich um die komplett deutschen Versionen handelt, ist dieses Sonderangebot für 69,- DM nicht nur für Historiker ein Schnäppchen.



Der Keller-Klassiker: Dungeon Master



Der Hauch
des Drachen;
Dragon's
Breath



Der Strategen-
Sturm: Storm
Master

FANTASY HIT COLLECTION

Sparsame Fantasten sind bei Silmarils' Sammlung gut aufgehoben, erhalten sie für 64 Goldstücke doch gleich drei komplett deutsche Games. Das älteste davon ist der abenteuerliche Strategie/Action-Mix **Dragon's Breath** aus dem Jahre 1991, doch grafisch macht die Drachen-Saga nach wie vor viel her. In der goldenen Mitte findet man **Crystals of Arboarea**, eine optisch ebenfalls überzeugende Mischung aus Strategie, Action und Rollenspiel. Als Filius des Trios fungiert **Storm Master**, jene abgedrehte Wirtschaftssimulation, die erst letztes Jahr Farbe in ihr Genre brachte. Alles in allem nichts Weltbewegendes, aber doch recht hübsch.

12 NEUE COMPILATIONS

Der Knall im All: Outzone



Die Suizid-Nikoläuse: Lemmings Weihnachts-Level

LEMMINGS X-MAS PACK

Okay, Weihnachten ist zwar vorläufig gelaufen, aber das sollte Euch nicht hindern, nach dieser Psygnosis-Compilation Ausschau zu halten. Wer sie findet, bekommt sie für 79 Steine und somit eine mehrsprachige Anleitung, das Originalspiel Lemmings, 100 weitere Selbstmord-Level auf der Datadisk Oh no! More Lemmings sowie zusätzliche Ab-

schnitte im Winter-Design dank der so genannten **Weihnachts-Level**. Und das ist nicht nur deshalb eine feine Sache, weil die kleinen Wühler so ziemlich das Beste sind, was einem Computerzocker passieren kann — wie die drolligen Kerlchen im Nikolauskostüm durch den Schnee stampfen, muß man einfach gesehen haben!



Beast ohne Biest: Leander

METALLIC POWER

Lankhors französische Metallmacht spielt in der gleichen Klasse wie der englische Mega Mix, bietet jedoch eine ausgewogene Mischung. Jedenfalls soweit es die Genres betrifft, denn unter deutscher Anleitung haben sich hier das Autorennen **Vroom**, der Baller-Knaller **Outzone** und die 3D-Tüftelei **G.Nius** versammelt. In der gleichen Reihenfolge ist die Qualität der einzelnen Titel anzusiedeln: Die Flitzer aus der Formel 1 flitzen sehr spielbar über den Screen, der schießfreudige Horizontalscroller bietet solide Hausmannskost, und die Iso-Grübelei um einen kleinen Roboter ist ein eher anspruchsloses Spielchen. Man kann 89 Mark also durchaus noch sinnloser ausgeben als für diesen Sampler.



Für Benzin-Süchtige: Vroom

MEGA MIX

Wer es etwas actionreicher mag, könnte bei vorliegender Psygnosis-Troika für 89,- DM besser aufgehoben sein. Allerdings ist zu bedenken, daß die Liverpoller bei den Plattform-Prügeleien **Leander** und **Ork** nicht wirklich zur Höchstform aufliefen; wogegen die Horizontal-Ballei **Agony** zumindest grafisch schwer beeindrucken kann. Andeterseits ist Psygnosis selbst in schwachen Momenten noch besser als so manche Company während ihrer Sternstunden, und deutsche Anleitungen gibt's schließlich auch — wenngleich letztere hier etwa so wichtig sind wie eine Klimaanlage am Motorrad...



Der Action-Vogel: Agony

POPULOUS 2 PLUS

Das Plus im Titel steht für die Zusatzdiskette **Challenge**, mit der Electronic Arts das Hauptprogramm **Populous 2** hier für 109 Markstückchen liefert. Nun mag man einwenden, daß der Preis für dieses Doppelpack wirklich gesalzen ausfallen ist, besonders im Vergleich mit ähnlichen Sparangeboten wie etwa der Falcon Collection. Doch sollten Kritiker ins Kalkül ziehen, daß Bullfrogs Fortsetzung des klassischen Götter-Strategicals erst ein Jahr alt ist und außerdem Spielspaß für gut und ger-



Götterdämmerung im Strategen-Himmel: **Populous 2**

ne 1000 Märker zu bieten hat! Mal ganz abgesehen von der feinen Präsentation dieser komplett deutschen Version, die übrigens 1MB Speicher sehen will.

SPORTS MASTERS

Empire hält für 79,- DM gleich vier Sportspiele bereit, darunter solche Perlen wie das perspektivenreiche Vektor-Rennen **Indianapolis 500** und die superbe Rasensimulation **PGA Tour Golf**. Auch **Advantage Tennis** reizt mit seiner ungewöhnlichen Vektorgrafik dazu, am Ball zu bleiben, lediglich das dürftige Soccer-Spektakel **European Championship 92** geriet zum Eigentor. Doch die Mischung schmeckt, so daß man selbst über das englische Manual hinwegsehen kann – zumal Empire als erster und bisher einziger Compilation-Produzent seine Sammlungsstücke für den A1200 durchgecheckt und freigegeben hat.

Vorteil für Vektoren: **Advantage Tennis**



Vorfahrt für Vektoren: **Indy 500**

12 NEUE COMPILATIONS

SUPER ALL-STARS

Was könnte preisgünstiger sein als ein Budget-Spiel? Na, fünf Budget-Spiele natürlich! Allerdings nicht viel, denn bei Codemasters will man 69,- DM für die Sammlung haben, was einem Einzelpreis von 13,80 DM entspricht – die vertretenen Hüptereien wurden solo jedoch auch schon unter 20 Mark gesichtet. Das trifft zumindest auf **Captain Dynamo** und die Elefanten-Hatz **CJ in the USA** zu, während **Robin Hood Legend Quest**, die Insekten-Arie **Steg the Slug** und das 1048ste Eier-Adventure **Maglioland Dizzy** hierzulande nur in dieser Box erhältlich sind. Doch wer eines kennt, kennt eh alle, weshalb auch die fehlende deutsche Anleitung kein großer Verlust ist. Nö, schlägt lieber bei den Bitmaps zu!



Der dynamische Greis: **Captain Dynamo**

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE
Big 100	MITTEL	100	99,- DM	SOFTWARE BUSINESS	MIXTUR
BITMAP BROTHERS VOL. II	SUPER	3	89,- DM	RENEGADE	ACTION
DREAM TEAM	MITTEL	3	69,- DM	OCEAN	SPORT/ACTION
DUNGEON MASTER & CHAOS	GUT	2	69,- DM	PSYGNOSIS	ROLLENSPIEL
FALCON COLLECTION	SUPER	3	49,- DM	SPECTRUM HOLOBYTE	SIMULATION
FANTASY HIT COLLECTION	GUT	3	64,- DM	SILMARILS	ABENTEUER/STRATEGIE
LEMMINGS X-MAS PACK	SUPER	3	79,- DM	PSYGNOSIS	STRATEGIE
MEGA MIX	MITTEL	3	89,- DM	PSYGNOSIS	ACTION
METALLIC POWER	MITTEL	3	89,- DM	LANKHOR	MIXTUR
POPULOUS 2 PLUS	GUT	2	109,- DM	ELECTRONIC ARTS	STRATEGIE
SPORTS MASTERS	GUT	4	79,- DM	EMPIRE	SPORT
SUPER ALL-STARS	SCHWACH	5	69,- DM	CODEMASTERS	GESCHICKLICHKEIT

Die Budget-Bühne



Luftakrobistik mit Flight of the Intruder



Grafsuche mit Indiana Jones III



Zeitreise mit Future Wars



Baller-Action mit SWIV



Inselreise mit Rainbow Islands



Schiebung im Shufflepuck Cafe

Liebe Zuseher, im Anschluß an die Sondersendung über verbilligte Spielesammlungen berichten wir nun im Rahmen unseres Programmschwerpunkts „Spiel & Spar“ über das aktuelle Angebot an preiswerten Budget-Ausgaben älterer Highlights. Bitte bleiben Sie am Apparat!

Für kluge Köpfe

Also weg mit der Fernbedienung, jetzt wird nicht gezappt, sondern geflogen: Kluge Himmelsstürmer greifen nämlich zur Neuauflage von **Flight of the Intruder**, da der Preis für's Ticket dank Action 16 auf lächerliche 29,- DM gesunken ist! Das Logbuch kommt zwar englisch daher, aber das ist beim Vektor-Klassiker **Carrier Command** ja auch nicht anders — dafür kostet das A500 Plus-tangliche Game bei Kixx nur noch 24 Steine. Wer wiederum fünf Kiesel drauflegt, bekommt beim brandneuen Sub-Label „Kixx XL“ nun Spielspaß im XL-Format. So werden Chrono-Abenteurer bei Delphines Zeitreise-Adventure **Future Wars** fündig, und Archäologen dürfen sich ebenfalls auf ein preiswertes Wiedersehen der abenteuerlichen Art freuen — mit **Indiana Jones III**. Wer statt der Peitsche lieber die Schwingen schwingt, greift hier zum Flugi **Battlehawks 1942**, und Winterfans können nochmals die Strapazen des Fraktalwunders **Midwinter** durchleben. All diese Köstlichkeiten sind nur in beschwingtem Englisch zu haben, wobei Indy auch auf dem A500 Plus den heiligen Gral sucht. Vielleicht hätten wir die Rubrik diesmal „Für englische Köpfe“ übertiteln sollen?

Für flinke Finger

Hier stimmt der Name, denn Joystick-Schwinger werden von Kixx mit deutschen Anleitungen bedacht. Für 24 Patronen setzt sich etwa die „Ballerina“ **SWIV** auf Eurem Monitor in Bewegung, die gleiche Summe wollen die Action-Kicker von **Microprose Soccer** sehen, laufen aus Dankbarkeit dann aber auch in Plusmiga-Stadien ein. Eher in Richtung Geschicklichkeit gehen Hit Squads Beiträge zum heutigen Schützenfest: Zum einen wäre da das beinahe unsterbliche Breakout Fast-Origin **Arkanoid II**, zum anderen das ebenfalls sehr langlebige Regenbogen-Hüpfigal **Rainbow Islands**. Die Mauern fallen einmal mehr für 24,- DM, und von Insel zu Insel zu hüpfen macht zwar vielleicht müde, kostet jedoch keine müde Mark mehr. Und weil es so schön paßt, schwenkt auch Respray auf dieses Preisniveau ein und will gleichfalls 24 Märkte für einen Besuch im guten alten **Shufflepuck Cafe** haben. Wer die Digi-Kneipe betritt, findet eine englische Anleitung sowie einen urigen Airhockey-Tisch, an dem die wildesten Fantasy-Kontrahenten zu einer kleinen Schlitterpartie bereit stehen. So, vom Sport ist es bekanntlich nicht weit zum Mord, und bei Mord denken wir an Ballern. Wer nun daran denkt, so eine Ballerei mal selbst auf die Beine zu stellen, der ist seit jeher mit dem **Shoot'Em Up Construction Kit** gut beraten! Derlei guter Rat ist bei G.B.H. nicht teuer, für 29 Schuß Salut gehört der Baukasten samt englischer Anleitung Euch. Weitere Billig-Böller in vier Wochen an gleicher Stelle. (jn)

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen.....aber nicht mehr lange!!!

GAMELINE

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1989	DV 89.97	83.97
A-Train	DV Vorb.	97.97
A.T.A.C.	DA Vorb.	90.97
Actes of the Pacific	DA Vorb.	83.97
Addams Family	DA 55.97	—
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark	—	90.97
Amazon	—	97.97
A.Macleans Pool Billard	DA 83.97	53.97
Apida	DA 48.97	—
Aquatic Games	DA 59.47	—
Aquaventura	DA 55.97	—
Another World	DA 55.97	82.97
Armazt Geddon 2	DA 55.97	60.97
Assassins	DA 48.97	—
Ashes of Empire	78.97	83.97
AV-88 Harrier Assault	DA Vorb.	63.97
BAT 2	DV 76.97	83.97
B-17 Flying Fort.	DA Vorb.	97.97
Bane o.t.Cosmic Forge	DV 69.97	69.97
Bard's Tale Cors. Set	DA 83.97	—
Battle Isle	DV 69.97	83.97
Battle Isle Deludic	DV 41.97	41.97
BC Kid	DA 49.97	—
Bila Tomato Game	DA 82.97	—
Birds of Prey	DA 76.97	90.97
Bitmap Bros.Vol.1	DA 55.97	65.97
Bitmap Bros.Vol.2	DA 55.97	Vorb.
Black Crypt	DV 59.47	Vorb.
Body Blows	DA 55.97	—
Buck Rogers 2	DV Vorb.	83.97
Bundesliga Man. Prof.	DV 69.97	69.97
Bunny Bricks	DA 48.97	48.97
Campaign	DV 66.47	76.97
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civitizator	DA 50.47	97.97
Comanche White Light.	DV —	97.97
Conquered of the Longbow	DV 63.97	63.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Crisis in the Kremlin	DA Vorb.	90.97
Cruise for a Corpse	DV 62.97	62.97
Cyberblast	DA 41.97	—
Dytron	DA 55.97	—
Curse of Enchantia	DV 83.97	83.97
D-Generation	DA 41.97	68.97
Dagger of Amon Ra (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Queen Of Krynn	DA 66.47	69.97
Dark Seed	DA Vorb.	90.97
Dark Half	Vorb.	90.97
Darklands	DA Vorb.	97.97
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Pathizer	DV 69.97	—
Desert Strike	DA 69.47	—
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1MB	DV 76.97	—
Die Hard 2	DA 55.47	62.97
Die Katedrale	DV 83.97	83.97
Discovery	DV 62.97	62.97
Dobt Den	DA 55.97	—
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	DV 82.97	76.97
Dynablastar (mit Adap.)	DA 62.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	83.97
Elvira 2	DV 62.97	83.97
Elite	DA 69.97	—
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elite 2	DA —	90.97
Eteman	DA —	83.97
European Championship	DA 55.97	62.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	89.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
Falcon 2.0	DA —	97.97

Programm	Amiga	IBM
Fire and Ice	DA 55.97	—
F-15 Strike Eagle 3	DA —	97.97
Formula 1 Gr.Prix	DA 80.47	97.97
Global Effect	DV 69.97	89.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Gobblins 2	DV 69.97	80.97
Gods	DA 55.97	69.97
Grand Prix Unlimited	DA Vorb.	69.97
Gunship 2000	DA Vorb.	97.97
Harrier Jump Jet	DA —	97.97
Hean of China	DV 69.97	83.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
Heimdal	DV 66.47	69.97
History Line 1914-1918	DV 83.97	83.97
Indiana Jones 3 Adv.	DV 62.97	69.97
Indiana Jones 4	DV 83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	52.47
Inca	DV —	97.97
Jaguar XJ 220	DA 55.97	—
James Pond	DA 17.47	—
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	—
Jim Power	DA 55.47	—
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
KGB	DA 69.97	—
Kings Quest 5	DV 69.97	87.97
Kings Quest 6	—	83.97
Las Manley Lost in L.A.	DV —	69.97
Legend	DA 62.97	69.97
Legend of Valour	DA Vorb.	83.97
Leather Godeccas 2	DA Vorb.	83.97
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	68.47
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings Data Disk	DA 41.97	48.97
Lemmings Double Pack	DV 76.97	76.97
Lemmings Boot + ADD ON	DA 55.97	82.97
Lemmings 2	DA 69.97	76.97
Lethal Weapon 3	DA 52.97	62.97
Links	DV 76.97	90.97
Links 366 Pro	DA —	104.97
Lionheart	DA 76.97	—
Lure of the Temptress	DV 62.97	62.97
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Esprit T.Chr. 3	DA 49.97	—
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV 41.97	41.97
Manchester United Euro.	DA 55.97	62.97
Maniac Mansion 2	DA Anfr.	90.97
Mantis	DA —	97.97
Mega lo Mania/First Sam.	DA 62.97	—
Mc Donald's Land	DA 69.97	—
Might and Magic 3	DV 69.97	83.97
Might and Magic 4	DV Anfr.	69.97
Microprose Golf	DA 80.47	80.47
Monkey Island	DV 69.97	83.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nigel Mansell Gr.Prix	DA 55.47	—
No Second Price	DA 55.97	62.97
Novia 9	66.47	83.97
Parasol Stars	DA 55.97	—
PGA Golf Plus	DA 69.97	76.97
Perfect General	DV 76.97	83.97
Pinball Dreams	DA 55.97	Vorb.
Pinball Fantasies	DA 55.97	—
Plan 9	DV 63.97	97.97
Populous 2	DV 69.97	Vorb.
Police Quest 3	DV 69.97	83.97
Pool	DA 55.97	—
Pools of Darkness	62.97	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Premiere	DA 55.97	—
Privateer	—	Vorb.
Project-X	DA 55.97	—

Programm	Amiga	IBM
Prophecy of the Shadow	DV Vorb.	89.97
Quest for Glory 2	DV 83.97	83.97
Quest for Glory 3	DV Vorb.	83.97
Railroad Tycoon	DA 80.47	90.97
Rampart	DA 82.97	88.97
Realms	DV 82.97	75.97
Regent	DA 69.97	—
Red Zone	DA 55.97	—
Rex Nebular	DA Vorb.	90.97
Risky Woods	DA 59.47	59.47
Rise of the Dragon	DV 78.97	83.97
RoboCop 3	DA 55.97	69.97
Sensible Soccer 92/93	DV 55.97	—
Shadow of the Comet CD	DA —	104.97
Shadow of the Beast 3	DA 62.97	—
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV —	90.97
Silent Service 2	DA 80.47	80.47
Silly Putty	DA 55.97	—
Sink or Swim	DA 41.97	—
Sim Ant	DV 83.97	82.97
Sim City/Populous	DA 62.97	76.97
Sim Earth	Vorb.	89.97
Sim Life	DA Vorb.	90.97
Star Control 2	DA —	76.97
Star Trek 25th Anniver.	DA Vorb.	76.97
Starlight 2	DA 59.47	62.97
Streetfighter II	DA 76.97	Vorb.
Striker	DA 55.47	—
Strike Commander	—	90.97
Space Max	DV 62.97	69.97
Special Forces	DA 80.47	90.97
Speljammer	DA —	69.97
Spelcasting 301	—	69.47
Space Quest 4	DV 83.97	83.97
Space Quest 5	DA —	Vorb.
Space Shuttle	DV 62.97	111.97
Super Tetris	DA 73.47	80.47
Summoning	—	69.97
Task Force 1942	DA —	97.97
Tennis Cup 2	DV 48.97	69.97
Terminator 2029	—	83.97
The Legacy	DA —	97.97
The Humans	DV 69.97	83.97
The Siege	—	62.97
Trodders	DA 55.97	—
Tumcan 2	DA 13.97	—
Ultima 6	DA 69.97	76.97
Ultima 7	DA —	83.97
Ultima 7 kpl.deutsch	DV —	97.97
Ultima Underworld	DA —	83.97
Ultima Underworld 2	DA —	83.97
Vroom	DA 55.97	Vorb.
Vroom Data Disc	DA 55.97	—
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Wayne Gretzky 2 Can.Cup	DA 55.97	62.97
Wayne Gretzky 3	DA —	83.97
Waxworks	DA Vorb.	76.97
Ween	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wizkid	DA 55.97	—
Wizardry 7	DA —	83.97
Wing Commander		

KICKER CUP DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Wir kicken weiter! Jawollo, Eure Bittbriefe, Mahnwachen und Bombendrohungen haben gefruchtet: Der grandiose 5:1 Heimsieg gegen die Mannschaft der AMS war nicht das letzte, was man im Haarer „Schorsch Gedächtnis-Stadion“ vom FC Joker gesehen hat...

Eigentlich stünde ja nur noch die kommende Auswärtsbegegnung gegen die Berliner Ost-Westler an, dann wäre die zunächst angepeilte Saisonhälfte und damit auch der Kicker Cup zu Ende. Doch wie gesagt, Ihr habt uns überredet: Das Postspiel wird über den 19. Spieltag hinaus (zumindest) bis zum Ende der Saison forgesetzt, der Titel ist also noch drin!

Und der Aufstieg wäre ja sogar bereits mit Platz vier zu haben, von dem uns nur noch lumpige drei Punkte trennen. Wenn unsere

Balltreter weiterhin so munter treten wie z.B. letzthin Celal, Bigboß Mike oder Stein, die vor 8000 jubelnden Zuschauern für Tore sorgten, dann kann doch eigentlich nix mehr schiefgehen. Zumal selbst unsere Verteidigerin Uschi zweimal scoret, vermutlich weil so viele hübsche Männer zuschauten (merke: Männliche Joker-Fans sind nunmal adrette Kerlchen). Kurzum, die Gelbe Karte für Celal kratzt uns nicht die Bohnen...

Und sonst? Nun, auf mehrheitlichen Wunsch

haben wir uns bemüht, Ponikwar zu verscherbeln, bloß wollte ihn keiner haben. Der Eintrittspreis liegt immer noch bei 11.— DM, die Einsatzfreudigkeit bei 50 Prozent, und wegen der von Euch veranlaßten Schuldentilgung in Höhe von 50.000 Möschen stehen wir nur noch mit 250.000 Kröten in der Fauna, äh Kreide. Weitere 70.000 gute, harte Märker verzeichnet das Sparbuch, und damit sind wohl alle Voraussetzungen vorhanden, um Euch die Beantwortung unserer üblichen Fragen zu ermöglichen:

- 1) Wieviel Einsatzsollen wir im nächsten Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position? Pro Quadrat bitte nur ein Kicker!
- 3) Möchtest Du den

- 4) Angriffsspieler Dössingen vom Transfermarkt kaufen?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM

- 6) oder 500.000 DM?
- 7) Der Eintritt ist uns wurscht, weil er eh nach Berlin wandert.
- 8) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? 250.000 DM Neuverschuldung wäre das Maximum.

Alle Einsendungen werden gewissenlos in einer eiskalten Wanne gesammelt, gewissenhaft ausgezählt und gewissermaßen verfüttert — an unseren Bundesliga Manager nämlich. Der wirft das hoffentlich positive Ergebnis aus, und wir werfen es im nächsten Heft unter's Volk. Unter alle Einsender werfen wir hingegen:

1 x Erben des Throns
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Es lohnt sich also, die Antworten auf einer frankierten und mit Eurem Absender verzierten Postkarte dem nächstgelegenen Postkasten zum Fraß vorzuwerfen. Damit das gelbe Monster sie an der richtigen Stelle wieder ausspuckt, muß bloß folgende Adresse draufstehen:

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Transfermarkt

Spieler	Dössingen
Position	Ang
Stärke	19
Ablösesumme	190.500

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Paarungen: 19. Spieltag

Berlin East/West	—	FC JOKER
Langohrer SK	—	Opafun
Austerwitz	—	Raschmehr
Hardball Killers	—	Hammerfoot
Wurm, Wolfschreck	—	Un. Hofftschwer
Playpower	—	Bummico
Might & Matschig	—	Indianerbones
Bodo Tiltner	—	Maniac Menschen
Dragonfight	—	Battle Kumpans
AMS	—	Blue Beiß

Ergebnisse: 18. Spieltag

FC JOKER	—	AMS	5:1
Opafun	—	Wurm, Wolfschreck	6:2
Raschmehr	—	Playpower	3:1
Blue Beiß	—	Hardball Killers	4:0
Bummico	—	Dragonfight	3:0
Maniac Menschen	—	Austerwitz	4:0
Un. Hofftschwer	—	Might & Matschig	3:2
Hammerfoot	—	Langohrer SK	3:1
Indianerbones	—	Bodo Tiltner	3:2
Battle Kumpans	—	Berlin East/West	2:2

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	30:6	47:20
2) Un. Hofftschwer	27:9	49:25
3) Opafun	26:10	48:19
4) Hammerfoot	25:11	51:21
5) Berlin East/West	23:13	35:27
6) FC JOKER	22:14	38:32
7) Blue Beiß	21:15	34:25
8) Bummico	20:16	35:25
9) Battle Kumpans	20:16	34:26
10) Might & Matschig	20:16	32:27
11) Raschmehr	17:19	40:34
12) Indianerbones	16:20	27:46
13) Bodo Tiltner	15:21	35:38
14) Langohrer SK	15:21	27:39
15) Austerwitz	13:23	29:41
16) Wurm, Wolfschreck	13:23	29:43
17) Playpower	13:23	27:46
18) Dragonfight	9:27	17:42
19) AMS	8:28	15:40
20) Hardball Killers	7:29	16:51

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	150.000
3)	Schlammel	Abw	23	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	320.000
5)	Joker	Abw	—	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	22	220.000
7)	Freckmann	Abw	19	60.000
8)	Ponikwar	Mit	—	260.000
9)	Regnet	Mit	11	220.000
10)	Celal	Mit	17	190.000
11)	Magenauer	Mit	15	250.000
12)	M. Labiner	Mit	14	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	140.000
14)	Stein	Ang	8	150.000
15)	B. Labiner	Ang	9	230.000

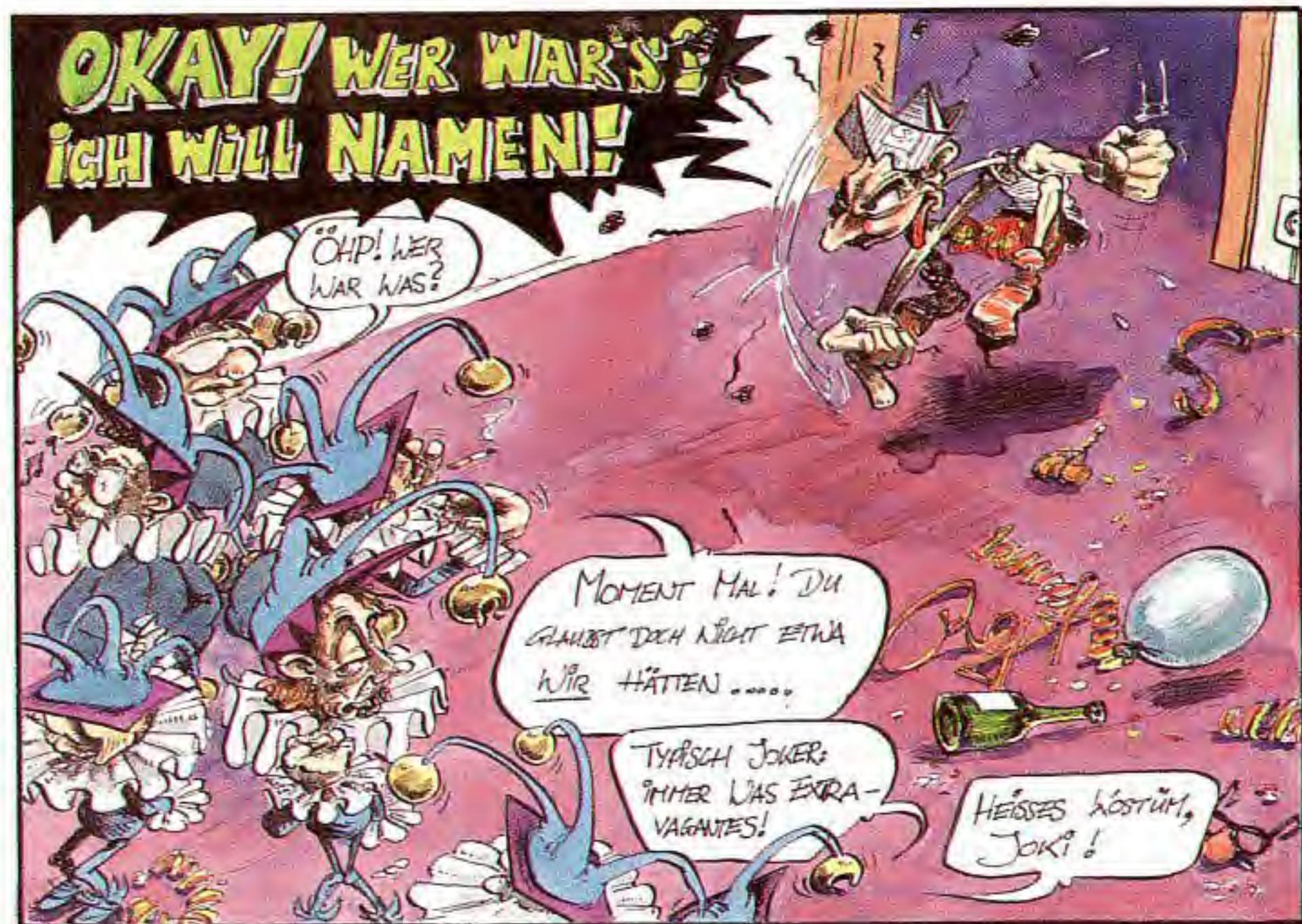


Versand Service GmbH

Amiga

169 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	80.90	LODOR OF THE RINGS DT. 1 MB	80.90	3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT. /VIDEO	29.90	RODEO GAMES	29.90
2 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	119.90	LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109.90	3D POOL BILLARD	29.90	ROLLING RONNY	24.90
ADVENTURE COLLECTION DT. ANL. 1 MB	85.90	LITTLE 3 - THE FINAL CHALLENGE DT. ANL.	85.90	4D SPORTS DRIVING	29.90	R-TYPE	24.90
AN 37 H THUNDERHAWK DT.	85.90	LORE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT	85.90	4D SPORTS BOXING	29.90	SHADE	19.90
AIR SUPPORT DT. ANL.	85.90	MT TANK PLATOON DT.	72.90	4 WHEEL COMPILATION	34.90	SCRAMBLE SPIRITS	29.90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	103.90	MAO-TV 1 MB KOMPL. DT.	75.90	ADV DESTROYER SIMULATOR	29.90	SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB	29.90
AMOS COMPILER	85.90	MAO-TV DATA DISK KOMPL. DT.	75.90	ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29.90	SHNOBI	19.90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	85.90	MAGIC POCKETS DT.	59.90	ALIEN BREED-SPECIAL EDITION 1 MB	99.90	SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	29.90
AQUATIC GAMES DT. ANL.	85.90	MARCH UNITED EUROPE DT.	59.90	ALIEN STORM	29.90	SHUFFLEFLICK CAPE	29.90
AQUAVENTURE DT. ANL.	85.90	MANAC MANSION KOMPL. DT.	85.90	AMHOS	29.90	SKY OR DIE DT.	29.90
ARCHER MOLEARS POOL BILLARD DT. ANL. 1 MB	85.90	MEGA MIX COMPIL. INCL.	55.90	APYGA DT. ANL. EDITION	29.90	SKYCHASE	15.90
ASSASSIN DT. ANL.	85.90	LEADER YORK ADVONY DT. ANL.	55.90	APPARO 2 REV. OF DOH	24.90	SOCCERMANIA COMPILATION	24.90
AVOID HARRIER ASSAULT 1 MB	85.90	MEGA SPORTS DT. ANL.	85.90	AUSTERLITZ	24.90	SPACE QUEST 2	29.90
BAT. 2 DT. ANL. 1 MB	78.90	MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	78.90	AWESOME 1 MB	29.90	SPACE QUEST 3 KOMPL. DT. 1 MB	29.90
BATTLEISLE DT. ANL.	85.90	MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	85.90	BARD'S TALE 3 DT. ANL.	29.90	SPACE QUEST 4 DT. ANL. 100% -SCHER-	29.90
BATTLESILE DATA DISK DT. ANL.	85.90	MONKEY ISLAND 2. KOMPL. DT. 1 MB	78.90	BATMAN THE MOVIE	29.90	SPEEDBALL 2 DT. ANL.	45.90
B.C. KID DT. ANL.	85.90	MOTORHEAD	85.90	BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29.90	STARLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29.90
BILLE TOMATO GAME DT. ANL.	85.90	NON FALCON CHAMPIONSHIP GOLF DT. ANL.	85.90	BATTLECOMMAND	29.90	STRIKER SOCCER	29.90
BIRDS OF PREY DT. 1 MB	85.90	NUZI MARSH RACING DT. ANL. 1 MB	85.90	BATTLESHARKS DT.2	29.90	SUPERPLEX	29.90
BLACK CRYPT 1 MB DT. ANL.	85.90	NO SECOND PRICE DT. ANL. 1 MB	85.90	BETRAYAL	29.90	SUPERCARS 2	29.90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CLUSED 1 MB	75.90	NOVA 2 1 MB	85.90	BIG NOSE THE CAVEMAN	29.90	SUPER HANG ON	24.90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	85.90	POINTERBATTLES 1 MB	85.90	BLOODWYCH	29.90	SUPER MONDO GRAND PRIX	39.90
BUNDESLIGA PROFESSIONELL LIMITED ED. 1 MB	85.90	PARASOL STARE DT. ANL.	85.90	BUSSE JANE SEYMOUR	29.90	SUPER OFF ROAD RACER	29.90
CAESAR	85.90	PATRIOT KOMPL. DT. 1 MB	85.90	BUBBLE BOBBLE	29.90	SUPER SNACK PACK INCL. 3D TENNIS,	29.90
CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL.	85.90	PERFECT GENERAL 1 MB	85.90	BUDOKAN	29.90	CRAZY CARS ITALY 6. AIRBORN RANGER	34.90
CAMPION DT. ANL. 1 MB	85.90	PERFECT GENERAL DATA DISK	85.90	CADAVER	29.90	SWITCHBLADE 2	29.90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL.	85.90	PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.	85.90	CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29.90	SWIV	29.90
CASTLES DT. ANL.	85.90	PGA TOUR GOLF INCL. COURSE DT. ANL.	85.90	CHART ATTACK COMPILATION	29.90	TEAM GURU	29.90
CARTERS DATA DISK DT. ANL.	85.90	PINBALL DREAMS DT. ANL.	85.90	INCL. LOTUS 101AMES POND/SHOULDN GHOSTS...	34.90	TESTDRIVE 2. THE DUEL	29.90
CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB	85.90	PINBALL FANTASIES DT. ANL.	85.90	CHASE H. Q.	19.90	THE BRAIN TENNIS	29.90
CATCH 'EM DT. ANL.	85.90	PIRATES DT.	85.90	CHESSMASTER 2100	39.90	TREASURE ISLAND DIZZY	17.90
CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB	85.90	POOL OF DARKNESS 1 MB	85.90	CHRONOQUEST 2	29.90	TRIVIAL PURSUIT	29.90
CHADS ENGINE DT. ANL.	85.90	POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	85.90	CHUCK YEAGERS 2.0	29.90	TURRICAN 2 DT. ANL.	24.90
CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	79.90	POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	85.90	COOPNAME ICEDMAN - SERIE 2 - 1 MB	29.90	TURTLES 3.2	29.90
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE	85.90	POPULOUS 2 PLUS DT. ANL. 1 MB	85.90	CONSPIRACER	18.90	TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	29.90
DIRK'S ATTACK SUB. F15 STRIKE EAGLE 2	85.90	POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	85.90	CONTINENTAL CIRCUS	29.90	TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29.90
COOL CROCHET DT. ANL.	85.90	PREMIERE DT. ANL. 1 MB	85.90	DAILY TOMPSON OLYMPIC CHALLENGE	29.90	TV SPORTS FOOTBALL	29.90
COOL WORLD DT. ANL.	85.90	PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB	85.90	DAS BOET 1 MB	29.90	UNPEAL 1 MB	29.90
CONQUESTATOR DT. KOMPL. DT.	85.90	PUSH OVER DT. ANL.	85.90	DEADLINE INFOCOM	29.90	UMS 2 DT. ANL. 1 MB	39.90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	85.90	RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	85.90	DELINE STRIP RACER	29.90	UNTOUCHABLES	29.90
CRAZY CARDS DT. ANL.	85.90	RAMPART DT. ANL.	85.90	DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29.90	VIKING CHILD	24.90
CREEPERS DT. ANL. *	85.90	RAYING MAD COMPIL. INCL. MEGA TWINS	85.90	F-T- COMBAT PILOT	34.90	WATERLOG	29.90
CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.	85.90	REBORN JAMES ROND 2-EDITION DT. ANL.	85.90	ERIK SAMURA DT. ANL.	29.90	WILLY BEARISH DT. ANL. 1 MB	39.90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB	85.90	REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. *	85.90	FALL METALFORUM	29.90	WINTER SUPERSPORTS 92	29.90
CYTRON DT. ANL.	85.90	RED ZONE DT. ANL.	85.90	FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS	29.90	WISHLINGER	25.90
DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB	75.90	RISKY WOODS DT. ANL.	85.90	GHENDIS KHAN 1 MB	29.90	WOLFPACK DT. ANL. 1 MB	34.90
DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.	85.90	ROAD RASH DT. ANL.	85.90	GO FOR GOLD SOMMER SPIELE	29.90	ZUM MT. CRAZED	29.90
DAS SCHWARZ AKTE	85.90	ROBODOG - JAMES ROND 2 DT. ANL.	85.90	HARD DRINK 2	29.90	ZORK 1-3	29.90
DE SCHOKSAKUNGE 1,5 MB KOMPL. DT.	85.90	ROBOSPORTS 1 MB	85.90	HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	29.90	Abgabe nur so lange der Vorrat reicht!	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	85.90	ROME AD.12 DT. ANL.	85.90	HUNTER DT. ANLEITUNG	29.90		
DELUXE FAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	85.90	SABRE TEAM DT. ANL. 1 MB	85.90	IMPERIUM DT. ANL.	29.90	Zubehör	
DOODLING DT. ANL.	85.90	SCENARIO - THEATRE OF WAR - KOMPL. DT. 1 MB	85.90	INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	29.90	AMIGA ACTION REPLAY 3, 4.500	199.90
DOMINUM DT. ANL.	85.90	SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	85.90	INFERNO	29.90	AMIGA ACTION REPLAY 3, 8.200	219.90
DRAGONS LAIR 3 1 MB	85.90	SENSIBLE SOCCER 92/93 VERSION DT. ANL.	85.90	INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159.90	GRAVIS GAME PAD	39.90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2	85.90	SHADOW OF THE BEAST 2 DT. ANL.	85.90	JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90	JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	36.90
WWF WRESTLING SIMPSON DT. ANL.	85.90	SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB	85.90	JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29.90	JOYSTICK PRO STAR MINI	34.90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB	85.90	SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	85.90	MOUSEJOYSTICK UMSCHALTER	49.90	MOUSEJOYSTICK VERLÄNGERUNG	9.90
DUNGEONMASTER & CHAOS STRIKER BACK 1 MB	85.90	SALLY PUTTY DT. ANL.	85.90	NETZTEIL A 500. A 5. A	69.90	NETZTEIL A 500. A 5. A	69.90
DYNALEASTERS 1 MB DT. ANL.	85.90	SMART KOMPL. DT. 1 MB	85.90	SYNCD EXPRES 3	36.90	SYNCD EXPRES 3	36.90
DYNALETOH KOMPL. DT.	85.90	SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85.90	X-COPY TOOLS 5.2 MB HARWARE	74.90	X-COPY TOOLS 5.2 MB HARWARE	74.90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB	85.90	SIM CITY / POPULOUS PACK	85.90				
ELYSIUM DT. ANL.	85.90	SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB	85.90				
EPIC DT. ANL.	85.90	SOCER STAR COMPILATION	85.90				
ERIN DED THROK KOMPL. DT. 1 MB	85.90	SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	85.90				
ESPAÑA - THE GAME 2.0 DT. ANL.	85.90	SPORTS COLLECTION STARETYE DT. ANL.	85.90				
EY OF THE REHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	85.90	SPORTS MASTERS COMPIL. PGA TOURGOLF	85.90				
EYE OF THE REHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85.90	ATV. TENNIS 7 INDIANAPOLIS SIEVER CHAMP 92	85.90				
FACE OF ICEHOCKEY DT.	85.90	STARETYE NO. 1 COLLECTION KOMPL. DT.	85.90				
FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES/POPULOUS	75.90	STARSHYNO 2 COLLECTION INCL. WOMEN	85.90				
REALMISMEGA LO NINJA/WONDERLAND DT. ANL.	85.90	SPACE MAN/BLACK GOLD KOMPL. DT.	85.90				
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	85.90	STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB	85.90				
FIGHTER GUY FRC 1 MB	85.90	STEIGENBERGER HOTEL KOMPL. DT.	85.90				
FREE & ICE 1 MB DT. ANL.	85.90	STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	85.90				
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	85.90	STRIKE FLEET DT.	85.90				
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB	75.90	ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB	85.90				
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	85.90	SWORD OF HONOUR	85.90				
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	85.90	TEAM YANKEE 2	85.90				
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB	85.90	PACIFIC ISLANDS 1 MB DT. ANL.	85.90				

The unbelievable JOKER



KLEINANZEIGEN

SUCHE HARDWARE

An alle Amiga-Users. Bitte werft ungebrauchte, defekte Hardware nicht weg, sondern schickt sie mir. Übernehme Porto, Zahlung auch kleine Ablösesummen. 0911/4466187

Suche Amiga 2000 mit Mon., 2 x 3,5" Laufwerk und 1 x 5,25" Laufwerk, alle LW intern, ohne Software. Vernünftige Angebote! 06147/1592 sofort probieren!

Achtung! Suche billige, funktionierende Action Cartridge Super IV für Amiga 500 und einen billigen TV Modulator. Dennis Akkaya, Lipschützallee 44, 1000 Berlin 47

Suche dringend für Amiga Star LC10 Farbdrucker mit Centronicskabel u. dt. Handbuch, techn. + opt. 100 % OK bis 200 DM + Versandkosten. Tel.: 0341/4210385

Suche eine Festplatte für den Amiga 500. Zahlung bis 50 DM. Fehlerfrei! Anrufen erst ab 14.00 Uhr unter 08123/4548

Suche Amiga 500 intern, ohne int. LW, ohne Tastatur. Bitte bis zu 100 DM + Porto, aber 100 % OK. Schreibt an Alexander Zitzmann, Lauter 28, 6017 Suhl

Halt! Hier weiterlesen! Suche den Techno Sound Turbosampler mit allem, was dazu gehört. Angebote an Sönke Rieken. Tel.: 0430/2/222

Suche defektes 3 1/4 Zoll Laufwerk mit Frontplatte, Zahlung bis 20 DM. Jens Blatter, Parkstr. 35, 4200 Oberhausen 11, 0208/667677

Hilfe! 12 Jahre alter Schüler sucht dringend 2. LW für A 500 bis ca. 40 DM (je nach Qualität). Bitte gebt eure Angebote an: Stefan Flick, Wiesmauer 6, 5439 E'hain bei Rennersd. Tel.: 02664/7851

Suche A2000 m. Monitor, 2. LW, Steffen Hübner, O — 8703 Bernstadt, Tel.: 035874/5390

Hallo! Bastler sucht dringend Hardware aller Art, z.B. def. Laufwerke, sämtliche Amigas, Scanner oder was ihr sonst noch habt. (Darf natürlich auch intakt sein) Schickt Hardware oder Listen an Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden

Suche dringend preiswerten Drucker für Amiga 500 (nur 100 % OK). Schreibt schnell an Maik Boedeker, Hoeferstr. 2, 5620 Velbert 1 oder ruft an: 02051/53593

Suche Computer-Schrott aller Art. Auch PCI gratis, übernehme Porto. Schreibt es an: Patrick Haas, Frühhainstr. 23, 5000 Köln 30

Bastler sucht Computer-Schrott aller Art. Kostenlos. Tel.: 02174/38147

Suche kostenlos defekte Amigas aller Art und defekte Competition Pro Star Joysticks. (Zahlung auch kein Porto) Tel.: 04531/84247 19 Uhr (Marc)

Suche A 500 ohne alles! Zahlung bis 400 + Transportk. Elli Moog, Köln, Tel.: 0221/684601 oder Fax 0221/682929

Anfänger sucht guten bis sehr gut erhaltenen Drucker für maximal 330 DM für den Amiga 500. Bitte schreibt mir. Alexander Hahn, Kaiser-Wilhelmsring 7, MRG Helm.

8450 Amberg

Suche Zweit-LW oder Speichererweiterung für A500 Plus, Tausche auch gegen Der Patrizier + 20 DM. Tel.: 0161/1930226

Suche ein externes Zweitlaufwerk für den Amiga 500, das noch funktioniert. Ich läbne bis zu 50 Määrer. Schreibt an Bernd Schweiger, Alm 51, 7602 Oberkirch/Odenbach

Ich suche dringend einen C64 (egal ob I oder II) mit einem Laufwerk (auch egal welches) und Orig-Games. Ich kann 150 DM bieten, da ich nur ein armer Schüler bin. Ruft bitte an: 07307/25219 Peter, 100,000 Dank!

Suche 52 MB Festplatte A 500 mit 2 MB Option und Controller. 100 % OK. Kosten bis 600 DM zahlen. Ruft an Tel.: 07181/64260 erst ab 19.00 Uhr, Danke.

Suche für A 2000 ein günstiges Modem oder ein günstiges Turboboard. Stefan Schauer, Kienstr. 2, 8000 München 45

Suche gebrauchten günstigen BTX-Decoder mit Software für A 500, bitte Typenbezeichnung und Preisvorstellung an: Tim Hartung, Utestr. 33, 5000 Köln 99

Suche Festplatten Controller (ohne Festplatte). Biete 120-180 DM. Suche auch guten Freezer. Wer hilft! Hauke Führmann, Ritzbeker Weg 66, 2300 Klausdorf/Schwerin

Amiga 500-3000 gesucht. Zahlung intakt bis 300 DM, defekt bis 250 DM. 02371/32555

Suche A 500 auch defekt, auch Zubehör (für Bastler) billig zu kaufen oder zu tauschen gegen HiFi Geräte. Dringend! Andreas Mühl, Rheinsberger Str. 3, O — 1951 Köpenick

Suche A 2000 Ram-Karte, falls möglich ohne Ram-Chips, geht aber auch mit (teilweise jedenfalls). Ruft an Tel.: 089/282637 Mucha

Suche Festplatte für Amiga 500 ab 20 MB, 100 % OK bis 300 DM. Tel.: 02841/56467

Suche dringend Amiga-Schrott! Hauptsächlich 500er + externe Geräte z.B. Flapies für komplett A 500 (defekt). Zahlung bis zu 190 DM + Porto. Auch Einzelteile gesucht. Tom Frischkorn, Puderbacherstr. 8, 5419 Urfach oder Tel.: 02684/4301. Tausche evtl. gg. Orig. Lotus 3 + XJ 220 + Aquaventura. Call now!

BIETE HARDWARE

Amiga 500 1 MB, 2 Laufwerke, 600 Disks, Philips CM8833 Farbmonitor, Zuhörer, 1100 DM. Tel.: 05521/3781

Super: Amiga 2000 D mit Kick 2.0, ECS-Chips, 1 MB Chip-Ram + Monitor 1084 S Mod., D2 + Festplatte Quantum 105 MB mit Oktagon 2008 Controller (1MB/sec) + Drucker Epson LX-450 + Zweitlaufwerk + umfangr. Zub. und Software, wertvolle Literatur (Amiga Maschinensprache, Amiga Intern etc.) usw., alles ca. 4 Mon. alt und in makellosem Zustand! nur 2999,- DM VB, Tel.: 06381/40041, sofort anrufen!

Verkaufe Amiga 500 Plus mit 3,5 MB Supra RAM, 501 Speichererweiterung, Monitor 1084 mit Ständer, 2 Joysticks, 2 Mäuse für 1600 DM VB oder mit noch 105 MB Festplatte

17ms 850 KB Quantum 2800 DM VB. Auf alle Sachen noch Garantie. Tel.: 06081/15430

Verkaufe Floppy 1541-II, neuwertig ca. 200 DM, Drucker MSP 1230, ein Jahr alt für 250 DM. Uwe Hecht, W-Felsenstein Str. 59, O — 1142 Berlin

Verkaufe Amiga 2000 (1 Jahr alt) inkl. Farbmonitor 1084S, 3,5 Zoll Laufwerk, 1 MB, 2 Joysticks, Maus, Originalspiel Oil Imperium, Anwenderprogramme, Literatur, alles 100 % OK, VB 1450 DM (NP 2400 DM). Tel.: 09971/30583 ab 14.00 Uhr

Suche internes Laufwerk für Amiga. Zahlung bis 90 DM und suche 1 MB Erweiterung. Zahlung bis 60 DM für A 500. Ich verkaufe auch 512 KB Erweiterung für 70 DM VB, tausche auch gegen 1 MB. Ruft an: Dortmund 232834 oder schreibt: Daniel Arnolds, Sonnentwieg 14, 4600 Dortmund 14

Zu verkaufen Amiga 500 mit Erweiterung und A501, Vortex A-Tone-Plus-Cat-Emulator, viele Arbeitsprogramme, Kindwords, Testomat und viele Spiele (40 Disketten insgesamt), für 2000 DM. Jens Engelke, Bautnerlandstr. 6a, O — 8051 Dresden

A500 + 2,3 MB, Monitor, 2 LW, Joystick, viele Originale, Bücher, TV Modulator, 25 Zeitschriften, Leerdiks für nur 1000 DM. Tel.: 08131/78978

Verkaufe Sega Master System mit den Spielen Hang on, Shinobi, Wonderboy II, Captain Silver. Preis nach Vereinbarung oder tausche gegen Game Gear, wenn möglich mit einem Spiel. Tel.: 0221/122187 von 14-17 Uhr, fragt nach Dino

Verkaufe 5,25 Zoll-Markenlaufwerk für Amiga, sehr guter Zustand, 40/80 Trackumschalter, Neupreis 159 DM für nur 125 DM inkl. Porto- und Nachnahmegebühr. Suche 52 MB-Festplatte für A500 bis 300 DM zu kaufen. Heiko Sokolowski, Dr.-W.-Küll-Str. 31, O — 9230 Brand-Freibsdorf, Tel.: 8225 nach 18 Uhr

Verkaufe A500, 1 MB RAM, Kickstart-Adapter, Bücher, Monitor 1084S, Joysticks, 150 Leerdiks, 2 Mäuse, 2 Laufw., 5 Original-Spiele, Box und sehr viele Amiga Joker. Bitte sofort wegen Systemwechsel. Nur 1000 DM. Tel.: 030/14156659

Verk. neuw. C64-II, Floppy 1541, Datasette m. 10 Kass., Lit., Disk-Box, 80 Disks, Spiele (Death Knight of Krynn, Wrestle Mania) 100 % OK für 550 DM (NP 1050 DM) V. Novrthnick, Fischerring 5, O — 4050 Halle

Wahnsinn! Verkaufe Super-Modem 2400 Baud zum Superpreis von nur 250 DM (NP 450 DM). Oder tausche es gegen Thunderforce 3 und noch irgendein Spiel fürs Mega-Drive (also 2 Games). Call: 07307/25219. Peter verlangen. Suche außerdem alle Games fürs Mega-Drive z.B. Thunderforce 3 + 4, Wonderboy 5, Desert Strike, Golden Axe II, Super Shinobi usw. Zahlung 40-60 DM.

Biete C64 Floppy, Disketten, 2 Joysticks, Diskettenbus, Geosfile, ca. 1 Jahr alt, 100 % OK, Preis nach Vereinbarung. Maik Schiewack, Str. der Freundschaft 6, O — 8800 Zittau

Verkaufe C64/128 mit 30 bespielten Disketten, 10/15 Leerdisketten. Dazu kommt noch eine Datasette mit 1 Cassette für zusammen nur 400 DM, ein Farb-TV für 300 DM. Alles 100 % OK. Tel.: 06106/2774

werktags zwischen 17.00 und 20.30 Uhr. Ich wohne in Rodgau Dudenhausen.

Verkaufe kaum genutzten C-64II + Floppy 1591II + Datasette + viel Software z.B. Terminator 2, Testdrive 1/2, Maniac Mansion + code, Turrican, SS, Basketball + Baseball und Gens 2.0 inkl. 2 DC-Boxen. Alles für 650 DM. Matthias Müller, Cölpiner Str. 52, O — 2000 Neubrandenburg

Disk-Codierer f. alle Amigas (m. 2. Laufwerk), I.F.D. langes Kabel, 1A Qualität nur 50 DM + NN unter 09952/99893

Biete Commodore 64, Floppy Disk Drive 1541-II, Joystick, Disketten und Diskettenbox, alles neuwertig und 100 % OK. Verkaufe meistbietend. Daniel Hauser, Edmund-Kretschmer-Str. 1, O — 8800 Zittau

Verkaufe 1 Jahr alten C 64II, Floppy 1541-II, Simons Basic, Diskbox, 80 Disks, Mouse, Joystick, Disklocher, Abdeckhaube, Bücher, alles für VB 400 DM. Schreibt an Heiko Krose, Lindenstr. 89, 1221 Weißmitz

Amiga 500, 1 MB, Zweitlaufwerk, Anschlusskabel an Monitor, Joystick, Maus, über 10 Originale wie z.B. Loom, Epic, Beholder 2, Zak Mac Kracken, Leander usw. wegen Systemwechsel zu verkaufen. Alles neuwertig u. gepflegt. 900 DM. Tel.: 06271/71348

Step! Verkaufe C64 Farbmonitor 1802, 5 Monate alt wegen Systemwechsel für 300 DM inkl. Anschlusskabel, Top Zustand. Dazu gibts ein C64 Actionspiel Original, versteht sich. Schreibt an Matthias Albrecht, Tangermünderstr. 41 b, O — 3214 Rogätz

Verkaufe mein Bodega Bay, die Erweiterungskonsole für den Amiga 500. Macht den Amiga 500 zum kompletten Amiga 2000 zum Anschließen von PC-Karten. Nur ein halbes Jahr alt für nur 200 DM. Ruft unter der Nummer 07154/23059 an.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB + Zweitlaufwerke, Action Replay II, Stereo-color-Monitor, Abdeckhaube + 75 Disks, alles 6 Monate alt für VB 300 DM oder Tausch + Aufpreis gegen PC386 + Color-Monitor. Jena - 313021

Verkaufe A 2000 C, WB 1,3; 2x3,5 Laufwerke + Farbmonitor 1084 S, viel Literatur, alles in Topzustand und erst ca. 9 Monate alt für nur 1380 DM. Frank Kempf, An der Flöhr 10, O — 9330 Olbernhau

Verkaufe autoos, Maus/Joystick-Umschalter für 25 DM. Schreibt an: Suscha Abraham, Lieberuser Str. 35, 1000 Berlin 26

Verk. Amiga 500, 2,5 MB, 2 Laufwerke, 1084 S Monitor, VB-Tuner, Monitorständer, Abdeckhauben, Ersatz 512 KB RAM-Karte, 2 TV-Modulatoren, Diskbox, 40 Originale, Amiga Jokers, alles ca. 1/2 Jahr alt, Neupreis 2850 DM für nur 2000 DM. Tel.: 0212/549422

Amiga 500 und 1,8 MB Speichererweiterung (beides 1 Jahr alt) und Software für 800 DM zu verkaufen. Lars Schimme, Wensel Bergstr. 16, 3209 Schellerten Wendlhausen

A2000, 3 S1B, 2 Laufwerke, 52 MB Quantum, Festplatte, Nexus Controller, Farbmonitor, 1084 Stereo, 1/2 Jahr alt, NP 3500 DM für 3200 DM inkl. Maus, Joystick, 100 Disks, Handbücher und den Spielen Eye of the Beholder, Flight of the Intruder und F-152. 05584/317

SOFTPOWER

Berlin

Top 10 AMIGA

Wing Commander Dt.	99,-
Indiana Jones IV Dt.	99,-
History Line Dt.	99,-
Sim Earth Dt.	99,-
B.C. Kid	65,-
Waxworks Dt.	85,-
Nicky Boom	65,-
Pinball Fantasies	75,-
XCopy Tools 9/92 Dt.	75,-
Comp. Pro Mini	ab 25,-

**Beste Lieferfähigkeit
durch Berlins größtes
Lager an PC + AMIGA
Spielen wird garantiert**

Top 10 IBM / PC

Comanche	109,-
F-15 Strike Eagle 3	99,-
Task Force 1942	119,-
Sherlock Holmes Dt.	109,-
Formula One G.P.	119,-
Harrier Jump Jet	119,-
Sim Life	99,-
King's Quest VI Dt.	99,-
On the Road Dt.	79,-
Spelljammer	85,-

**Mail Order !
Alle Preise inclusive
Porto + Verpackung**

Special News

Super-Comanche-Wettbewerb!

Der Kunde, der am Samstag dem 27.2.93 laut Spielstand die höchste Punktzahl erreicht hat, gewinnt ein Spiel seiner Wahl!

SOFTPOWER

**Überall in Berlin !
Rufen Sie uns an !**

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

Amiga 500, 1 MB, 52 MB HD, 2 LW, Action Replay 2, viel orig. Software z.B. Monkey Island 1+2, Elvira 1+2, Epic + viel div. Zub. NP ca. 4000 DM, VHB 2350 DM. Tel.: 02151/317448 Anrufbeantworter

Hallo Einsteiger! Verkaufe 1/4 Jahr alten in Top-Zustand A-500 mit 1 MB Speichererweiterung, Monitor 1084, 2. LW, 4 Joys. Modul, 126 PD Disketten, 72 Disks, Spieldatenbank, Dynahusters, Monkey Island, Battle Isle + D-Paint IV + X-Copy 5.2 + ZBH: 1299 DM. Write in: Karsten Flügge, Hagenkamps Weg 10, 2987 Hasloh

Verkaufe Vlab-Echtzeit Video Digitizer für A 2000, 2500, 3000 (Kickstartversion 2.0, V37 oder höher muss vorhanden sein) für 600 DM. Ruft an: 06677/8133 nach 16 Uhr

Halt! Verkaufe PC-AT-Karte für A2000 mit 1 Laufwerk 5 1/4, 1,2 MB formatiert, Install-Software und DOS 4.0 für 650 DM VB (für A2000). Ruft an unter: 07183/7745 (Marc verlangen)

Verkaufe A 500 Plus, 1 MB Chipmern, HF-Modulator, Joystick, Handbücher, 2 Spielebücher, 150 Disks, Originalspiele, D-Paint IV, Zeitschriften 5 Monate alt, noch 7 Monate Garantie, VB 829 DM, Maik Würfel, Wartestr. 1, O — 1430 Gransee

X-Power Professional inkl. X-Copy-Prof. V3.4 (9 Monate alt) für A 500, Preis: 199 DM. Tel.: 09846/614 (Bernd) ab 13.00 Uhr

Verkaufe 5 1/4 Floppy Laufwerk von Golem für den Amiga, Neupreis 170 DM, VHB 130 DM. Tel.: 06152/55384 ab 18.30 Uhr außer Montag

Verkaufe C64 + Hardcopy, Turbo-Modul, Floppy, Selknscha-Drucker, C64 Einsteigerbuch, World Games, Bride of Frankenstein, Vizawrite 64 (Textprogramm), Bedienungsbücher für 490 DM. Tel.: 05034/4806

Verkaufe Amiga 500 + 512 KB Speichererweiterung, 2. Laufwerk, 7 Orig. Spiele (z.B. Epic, F-1 GP, B.E. Nascar Challenge), 4-Spieler-Adapter, 3 Joysticks, Amiga Zeitschriften, VB 750 DM. Tel.: 02302/49749 (Tim) nach 18 Uhr

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Joystick, Bücher, Zeitschriften, ca. 120 Disks, Boxen, 11 Originale (z.B. Special Forces, Kult, Ski or Die...), Dust cover, Phillips Farb-Monitor (neuestes Modell), Anschlusskabel, alles 100 % OK. Verkaufspreis: 1350 DM (fast geschenkt). Ruft an: 09199/319 (Heinz)

Wer sucht einen kompletten A 500? Abschaltbare Speichererweiterung, Commodore 1084er Monitor, Maus, Joystick, Competition Pro, Workbench, alle Bücher, mit den Spielen: Indy III, Cadaver, Chips Challenge, Blues Brothers, 2 Jahre alt, sehr guter Zustand. Festpreis: 1000 DM. Tel.: 06323/7470

Verkaufe Amiga 500: Ein Jahr alt, 1 MB Speicher, externes Diskettenlaufwerk, 20 Leerdisketten und Original. Ihr könnt von 18.15 bis 21.00 jeden Tag anrufen. Verlangt Ingo. Tel.: 09128/5813

SUCHE SOFTWARE

Suche für Amiga 500 Plus Simulationen aller Art u.a. On the Road, Transworld, Black Gold, Monkey Island I+II, Big Business, Einmal Kanzler sein, Cash... Sendet Eure Listen mit Preisvorschlag an: Holger Duttke, Neumühlenstr. 16, 2930 Varel 1.

Zahle gut! Nur Originale! Verkaufe: Mad TV, Bundesl. Man. Prof. 1869, Patrizier

Achtung: Zahle 150 DM für das 100 % Orig. Westphaser mit Licht-Cölt. Tel.: 07131/403463

Suche Monkey Island 1 o. II, Dringend! Kann bis 40 DM zahlen. Tel.: 034496/598 zwischen 15.00 und 16.00 Uhr (verlangt Markt)

Suche Amiga Fox und Disney Animation Studio. Sie können mich anrufen unter 07654/8781 und nach Jens fragen

Suche Originale für den Amiga, z.B. Monkey 1, Lure of the Temptress, Loom, Zak Mc Kracken, Fire & Ice, Pegasus, Myth, Deliverance, Eye of the Beholder 1 + 2, Wing Commander 1, Lotus 3, Premiere, Zool, Laura Bow 2. Ruft an: Tel.: 0511/6159230. Preis nach Vereinbarung!

Suche das Spiel Supremacy für Amiga 500. Nur 100 % OK und nur Original! Biete bis 20 DM. Tel.: 02553/1674

Suche die neuesten Spiele für den Amiga 500, Zahle bis 4 DM. Dirk Matthes, Wessenerstr. 21, 2841 Drehber

Suche für Amiga 500 Original-Game Lost Patrol kpl. in deutsch. Tel.: 0711/776397. Marc verlangen

Achtung! Suche Die Stadt der Löwen und Holiday Maker. Nur Originale. Oliver Flöhr, Lindemannstr. 23, 4600 Dortmund 1

Suche Wizball für Amiga. Nur Originale in Apleitung. Andre Reimann, Lavesumer Str. 1 f, 4358 Haltern

Suche dringend von Agony die erste Disk (man kann auch ohne die erste Disk spielen) Und suche das Epic Poster mit 3D Brille. Zahle sehr gut! Ruft mich an: Sonntags zwischen 19 und 20 Uhr unter 05404/71151. Um so schneller um so besser!

Suche Software für Amiga Games und Anwendersoft. Außerdem suche ich Tips zu vielen Spielen. Contact me: M. Wagner, Grüner Weg 15, 3400 Göttingen

Für Amiga: Life + Death, Wolfpack, Transatlantic, Invest, Imperium, Centerbase, Red Baron, Pirates, Kaiser, Fatal Heritage, Their finest Hour, Muds, Big Business, Das Boot, Monkey Island 2, Textverarbeitung, Hook, Wrestle Mania, Silent Service II, Regent, Angebote unter Tel.: 05631/64521 ab 17.00 Uhr oder schriftl. an: Danny Engfer, Dillichstr. 4 b, 3540 Korbach

Suche Core Designs Curse of Enchantia, Südseezauber, Harrier Jump Jet, Indiana Jones 4, Legend of Kyrandia, Darklands, Task Force 1942, Eye of the Beholder II. Suche gebrauchten Farbmonitor und Diskettenlaufwerke. René Wielach, Gerüstbauerring 44, O — 2520 Rostock 27

Achtung! Suche Monkey Island Teil 1 für höchstens 40 DM. Ich tausche auch gegen Hunter und Puffys Saga gegen Monkey Island. Bitte melde sich jemand. Heiko Otersdorff, Thomas-Mann-Str. 53, O — 1055 Berlin

Suche Originale für den A 500: Parts of Call, Mig 29 Superflügler, Aces of Pacific, Silent Service I + II, Red Baron, Jaguar usw. Biete je 30 - 40 DM pro Spiel. 02056/68433

Suche Bards Tale und Bards Tale 2, nur Originale. Zahle bis zu 30 DM pro Spiel. Mike Falk, Zeulenrodaerstr. 17, O — 6502 Gera

Magie & Mystik, Drachen, Dungeons, Helden... Alles, was zu Rollenspielen gehört. Aber auch Adventures wie Monkey Island oder Elvira finde ich toll. Sollte jemand von Euch Freaks zuhause was rumliegen haben, so meldeet euch bitte bei mir. Christian Steiner, Haidestr. 22 a, A — 4600 Wels, Österreich

Suche für Amiga Chicago '90 u. Kaiser. Zahle gut. Tel.: 09181/30075. Fragt nach Robert

Schweiz: Suche immer neue und alte Software, Liste an: B. Zoller, Via Zrozzi 22 a, 6900 Lugano-Paradiso. No Phone!

Suche Carmen Sandiego USA Erdkunde II von Data Becker sowie Simul. aller Art und Denkspiele. Nur Originale und kompl. H. Rubel, Kapellenstr. 23, 8751 München-Wilhelmsburg/Als. 06302/2369

Suche dringend: Starrunner, Blood Money, Ballistix, Kings Quest 1.2 (je 10 DM), Lotus Esprit 1, Speedball 2, Red Baron, Battle Isle (je 20 DM), Monkey Island 1, Larry 3, Elf, Kick Off 2, Powermanger, Shadow of the Beast 2, Space Quest 3 (je 30 DM). Nur 100 % OK, nur Originale. Daniel Diener, Zu den Sündern 2 A, 3300 Braunschweig

Suche das PD- oder Originalspiel "Go". Ruf 069/810899 oder schicke an: M. Stoeckz, Kurzestr. 62, 6050 Offenbach

CDTV: Suche dringend das CDTV-Game Loom. Zahle 50 DM. Zahle für folgende CDTV-Games bis 40 DM: Turrican 1+2, Xenon 2, Lemmings, Battlestorm. Bitte alle gut erhalten. Schreibt an: Stefan Bloch, Mendelstr. 15, 2050 Hamburg 80. Bitte keine Anrufe!

Suche Adventures und Rollenspiele! Hauptsächlich von Sierra und Lucas Arts. Möglichst kompl. deutsch. Angebote an: 05138/2536 (tausche auch)

Suche Crime does not pay. Zahle bis zu 50 DM. Tel.: 0202/4648664 nach 19.00 Uhr. PS: Nur Original!

Suche Software aller Art. Angebote an: Klaus Eckraih, Ammerländer Heerstr. 92, 2900 Oldenburg. PS. Suche Monitor für Amiga 500.

Suche Gebrauchsanweisung für Legend. Biete 15 DM. Christoph Polak, Leopold-Ernst-Gasse 30/1A, A — 1170 Wien, Österreich

BIETE SOFTWARE

Verkaufe Apprentice 30 DM, Z-Out 40 DM, Khalaan 20 DM, Trivial Pursuit 10 DM. Wer alles kauft, bekommt Trivial Pursuit umsonst. Außerdem 1 ASM-Zeitschrift und viele Poster. Alle Spiele in Originalverpackung mit Spieldeskriptionen oder tausche geg. Gem'x, Markus Seifert, Rathenaustr. 15, O — 5024 Erfurt

Verk. TNT Compilation (Dragonspirit, Toohin usw.) für 55 DM. Startrash und Oxonion für je 20 DM, X-Out 35 DM. Tausche auch gegen Elvira 1 o. 2 oder Monkey Island 2. Schreibt an Andreas Vogel, Leutkoffstr. 115, O — 5320 Apolda

Verkaufe ständig Software für Amiga. Ruf 05731/3925 an, um neueste PD-Liste anfordern. (Nach Enrico fragen)

Verkaufe Game Gear Spiele: Shinobi 65 DM, Super Monaco GP 40 DM, Wonder Boy 40 DM, Castle of Illusion 65 DM. Michael Hande, Sattergasse 122, 6511 Ried/Austria

Achtung! Verkaufe Amiga Software 100 % virusfrei. Der Preis ist heiß! Liste unbedingt anfordern. Schreibt an Christian Gobetzky, Unterer Schreileweg 16, A — 1190 Wien oder telefoniert unter der Telefonnummer 0222323089. Wir hören uns! Bis bald!

Verkaufe Original Software: Red Storm Rising 35 DM, Flugsimulator II 35 DM, Kings Quest VI 45 DM, Champions of Krynn 40 DM, Their Finest Hour-The Battle of Britain 45 DM, Operation Stealth 40 DM. Auch alle zusammen für 200 DM. Ruft an von Montag-Freitag ab 17.30 Uhr 09332/1642 (Carsten)

Verkaufe Alien Breed, F-29, Transworld, Pirates, Silent Service II, F-19, M-1 Tank, Platoon, Formula One Grand Prix, Special Forces, Birds of Prey, Flight of the Intruder und Sim Ant. Verkaufe nach Höchstgebot. 06053/9800 ab 17 Uhr. Thomas Eisenacher

Verkaufe Anwender: X-Copy + Abschalthardware, Turbo Print Prof., Personal Write Demomaker + Vectoreditor und löse meine PD-Sammlung auf: Utilities, Antivirusprogramme, 7 Disks mit Bildern und meine beiden Music Construction Sets mit Pro-Tracker o.a. Verkaufe nach Höchstgebot. Tel.: 06053/9800 ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga-Originale! Bundesl. Man. Prof 35 DM, Populous II 45 DM, Mega Lo Mania 50 DM, Exterminator 15 DM, Face Off 20 DM, Kings Quest VI 30 DM, Battle Command 15 DM. Tausche auch gegen Mad TV od. Railroad Tycoon (Originale). Schriftl. Angebote an: Andre Kögler, Cämmerswalder Str. 29, 0 — 8027 Dresden

Verkaufe Zak 40 DM, Space Ace 45 DM, Budikian 30 DM und Summer Olympiad 20 DM. Suche B.A.T., Arachnophobia, Lords of Doom und It c. from the Desert. Suche Tauschpartner. 04361/1238. Zahle für Amiga Juker 11/12-89 je 20 DM!

Sagenhaft! Billigste Amiga Originale z.B. Fire and Ice für nur 20 DM. Sofort kostenlose Preisliste anfordern! (Rückporto 1 DM einlegen). Ohne RP keine Preisliste. Thomas Willner, Pommernstr. 6, 7922 Herbrechtingen. Be fast!

2 DM kostet jede Amiga Super PD bei mir. Liste mit den 600 besten Spielen u. Anwender gegen 1,80 DM in Briefmarken bei Lothar Weiß, Hoffmeisterstr. 4, 7140 Ludwigsburg.

Amiga & C64 Abos! Teile Demos, Anwenderprogramme und Super Spiele bekommst man supergünstig bei: Stefan Hüls, Disperloer Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten Gratisliste mit Kostprobe gegen 3 DM Rückporto.

Amiga Soft! Fordert für 5 DM Rückporto an: PB 10, 3800 St.-Truiden 2, Belgien. Liste auf 2 Disks. Auch billige Abos! Suche auch alle Sierra-Games, wie Larry 1-5 und Kings Quest 1-5 (nur Orig. und 100% OK)

Verkaufe nachträglich Amiga Assemblier Buch 6800er Kurs. Mit Software Original. Marcus Barfuß, Behring Str. 6, 5800 Hagen 1. Tel.: 02331/86696

Verkaufe Originalspiele! Populous 2 und Battle Isle für 45 DM. Muds und Player Manager für 30 DM. Bundesliga Manager Pro + Editor 60 DM, Tip Off 40 DM und Soccer Manager plus für 20 DM. Alle Spiele mit deutscher Anleitung. Tel.: 02866/736 ab 16 Uhr (Thomas)

Space Ace 19 DM, Berlin 1948 19 DM, Willy Beamish 50 DM, X-Out 8 DM und Treasure Island Dizzy 8 DM, Future Wars 45 DM. Nur Orig. für Amiga 500! Tel.: 0221/427486

Verk. Games spottbillig: Battle Isle 40 DM, Monkey I, Celtic I., Maniac M., Zak Mc., Lemmings, Toki, Muds, Turrican, Killing Game, RoboCop V, Stellar 7, X-Out, Face Off, Total Recall, Kings Quest I-III, Beast II, D-Paint III, Midnight Resist, Bat Man, Bundesliga Manager, Lost Patrol, Unreal. Preise 15-30 DM. Ruf an: Tel.: 07821/4586 Andreas

Verkaufe billige Amiga-PDs. Patrick Braemer Tel.: 0201/444177

Verkaufe Amiga Originale: Another World, Apidya, RSI Demomaker 1 MB je 50 DM, Project-X 1 MB 55 DM, Starry 10 DM oder zusammen für 200 DM. Alles 100% OK. Tel.: 0221/882919

Bei uns bekommst Du die neuesten Amiga-Sachen! Demos, Games, Tools usw. Schreib an: Marc Kerger, Postfach 1142, 2398 Harrislee oder ruf mich an: 0461/42961. Suche Kontakte zu Skid Row

(the best group) Company, Crystal and so on!

Silent Service 2, Battle Isle, Knights of the Sky und X-Copy 5.2 mit Hardware je 55 DM. Auch Tausch möglich z.B. Wild West World, Wolfpack oder Birds of Prey. Gameboy mit 5 Spielen und Licht: 250 DM. Tel.: 0214/46504

Mehr als 20 Originale wie F16 + Mission 1, Outzone (35), Lof, Lords of Doom (30), Future Dreams, Pinball Magic, ATF 2, Super Cars, Grand Overs, etc. Viele Games für 10 DM: Voyager, Bin Challenge, Slaygan, Paranoia Complex, E-Motion etc. Tel.: 07471/123521 evtl. Tausch.

Verkaufe Amiga Orig.: Dylar-07 23 DM, Steel 19 DM, Glückssrad 28 DM. Tel.: 0241/525716

Verkaufe folgende Originale: Willy Beamish 60 DM (NP 120 DM), Police Quest 2 45 DM (NP 90 DM), Larry 3 deutsch 45 DM (120 DM), Die Kathedrale 55 DM (90 DM), Cruise for a Corpse 50 DM (90 DM). Bitte nur schriftlich an Willy Bruckner, Oberer Gernauweg 7, 8200 Rosenheim

Verk. org.: F16 Falcon, Gunship, Knights of the Sky, Immortal and Life + Death für je 30 DM plus Porto; Turrican II für 25 DM plus Porto, außerdem Amiga Juker von Erstausr. bis 4/92 komplett für 40 DM plus Porto. H.J. Hufmann 06733/7074

Achtung! Verkaufe Silent Service 2 40 DM, Mini Golf Plus 20 DM, Hostages 20 DM, The Second World 15 DM. Alle mit deutscher Anleitung in Originalverpackung. Tel.: 08121/3797 Jürgen

Verkaufe Amiga Originale Tower FRA 45 DM, It came Lt. Desert mit Lösung 45 DM, TV Sports Basket, 45 DM, Blue Max 45 DM, 3 D Pool 20 DM, Beach Volley 25 DM. Versand p. Nachnahme. Suche dringend Turbo Print. Tel.: 7140/461126

ÖSTERREICH: Amiga-Soft billigt abzugeben. Gratisliste anfordern bei Postfach 7, A — 8943 Aigen/E.

Biete Amiga-Basic-Programme (selber geschrieben). Z.B. Top Secret (ein Programm, um Texte zu codieren) oder Namen und Adressen und einiges mehr. Liste mit frankiertem Briefumschlag anfordern. Tim Peters, Gartenstr. 6, 2922 Wittmund

Verkaufe 1mal gespieltes Monkey Island II für 60 DM oder tausche gegen Jaguar XJ 220. Verkaufe auch Duck Tales. Ruf an unter 0551/42777. Verlangt Steffen

Österreich: Div. Software für Amiga zu vergeben. Schreibt an: K. Weselevsky, Payerg. 7/25, A — 1160 Wien

Verkaufe alle Zusatzdisketten für Red Sector Demomaker. Außerdem Lotus 2 und Last Ninja 2. Josef Hinterkeuser, Bahnhofstr. 32, 5330 Künigswinter oder Tel.: 02223/22100

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 50 DM, Turrican II 50 DM, Doom 50 DM, Elvira 50 DM, Spiderman 40 DM, Kalf Glau Edition 45 DM, Winzer 50 DM, Swords and Galleons 50 DM, AMC 35 DM. Tel.: 07153/25607

Verkaufe Originale: Sidewinder 1+2, Starry, P-47, Hit-Disks 1, Dark Fusion, Jump Jet für 20 DM je Spiel. Bismarck, Moonblaster, Adventure Construction Set je 30 DM. Ruf doch an. Tel.: 07366/7563 ab 16,00 Uhr

Populous für 25 DM, Gods für 40 DM. Meldet Euch unter 06103/277289. Fragt nach Michael Bisanz (nicht am Wochenende)

Verkaufe: H.o. China 45 DM, X-Copy Prof. V5.2 50 DM, Interphase (ASM-Hit) 20 DM, Future-Tanks 20 DM, Sonic-Boom 20 DM, Kalkuan 25 DM. Tel.: 04539/292 Matthias Filter, Dörfstr. 36, 2061 Westerau

Verk. für Amiga: Willy Beamish (neu 120

DM) für 90 DM. Tausche auch gegen HJ 2. Habe auch Lösungen und Cheats. Tel.: 09824/8150 oder 09824/1742 Jörg verlangen

Verk. für A 500 Transworld 40 DM, 3-D-Kit 70 DM, Klax 20 DM, Tiger Road 15 DM. Tel.: 04503/73929 ab 18,00 Uhr

Verkaufe M1 Tank Platoon, 688, F-19 (je 60 DM), Falcon 50 DM, Oil Imperium 30 DM, Hostages 35 DM, Carrier Command und Reise zum Mittelpunkt der Erde (je 25 DM). Tel.: 05361/62081 (Jens-Uwe) oder J.-U. Herrmann, Schloßstr. 41, 3180 Wolfsburg 1

100% virusfreie Amiga- und PC-Software, Anwender, Erotik und Spiele supergünstig abzugeben. Aktuelle Programme. Ab 10 Stück, 2 Stück gratis. Gratisliste anfordern bei Black Byte, Postfach 25, A — 2225 Zistersdorf

Stop! Verk. Hill Street Blues, BMP, Cruise f.a. Corpse, Speedball 2, WWW, Mega Lo Mania, A320, Blues Brothers, Battle Isle, Lemmings, Populous 2, Grand Prix, Bob, Great Courts 2, Alles Orig. Bremen 633213

Verkaufe Originale Willy Beamish 12 Disks, Handbuch, 4 Aufkleber und Verpackung, 100 % OK für schlappe 80 DM. Also schreibt an Dirk Schröter, Dillenburgstr. 82, 5900 Siegen. Tel.: 0271/51775

Verkaufe Originale Metal Masters 45 DM, Double Dragon III (ohne Anleitung) für 45 DM und Wrestle Mania 60 DM mit Videokassette. Tausche auch gegen Apidya, Agony oder gegen John Madden Football. (Meine Spiele sind mit Verpackung und 100 % OK - Eure Spiele sollten das auch sein). Tel.: 0721/386803

Verk. Spiel Buffalo Bill 25 DM. Tel.: 07144/37112. Nur Nachnahme!

Verk. Cruise f.a. Corpse 40 DM, Pirates 40 DM, Operation Stealth 50 DM, BAT 30 DM, 3 D Konstr. Kit 70 DM, Sim Ant 80 DM nur Originale. Tel.: 0561/404699 Schreiber

Sierra Originale zu je 50 DM: Conquest of Camelot, Codename Iceman, Colonels Bequest, Heros Quest, Space Quest II + III, Rise of the Dragon. Also jetzt anrufen: 04131/64674 und verlangt Julian Kahl

Invest Original mit Verpackung und Anleitung zu verkaufen. Nur 45 DM. Bei Mirco Schneider, Tel.: 02056/57518

Verkaufe Originale Amiga-Spiele: Team Yankee 40 DM, Bundesliga Manager Prof. 45 DM, Birds of Prey 45 DM, John Madden Football 45 DM, Manchester United 25 DM, Face Off Icehockey 25 DM; oder tausche auch gegen: Battle Isle, Silent Service II, Wayne Gretzky 2, Sim Ant, UMS II, Marcus Deke, Semetzeichstr. 168, 4600 Dortmund 30. Tel.: 0231/416978

Originale alle komplett mit Anleitung: Cadaver 30 DM, Drakken 20 DM, Elvira 40 DM, It came from the Desert 40 DM, Kick Off 2 35 DM, Shadow of the Beast 25 DM, Wings 40 DM. Und hier noch ein Angebot: Adio Worx Sampling Studio 20 DM, Deluxe Print 25 DM, Demo Maker 30 DM, Sidimon (Musikprogramm) 30 DM, Color Cycling Diashow 10 DM. Tel.: 0711/713897

Verkaufe Originale-Amiga-Spiele: Monkey Island 40 DM, Invest 25 DM, zusammen 55 DM. Jens Borgwardt, Stephanstr. 22, O — 7010 Leipzig

Verkaufe Eye of the Beholder, Fate, Monkey Island, Ultima 3-5, Railroad Tycoon, Legend of Faerghal je 50 DM, alles zusammen für 350 DM. M. Fehring, Mitterstr. 85, 4410 Warendorf. Tel.: 02581/633664

Amiga Originale zu verk.: Biunap B-Sampler Vol. 1 mit Cadaver-Speedball II und Xenon, Powermonger, Interceptor, R-Type, Afterburner, Power Windows sowie Bücher und Zeitschr. Angebote an Franz Werner, Zugspitzstr. 2, 8854 Räumen-

Seit dem
30. Oktober 1992
in Berlin

NEU!
AMIGA
IBM PC
C 64
SEGA
NINTENDO
Brettspiele
CD's
Videos
MC's
Comics
Bücher
auf über
500 qm

Der einzigartige
Multimediashop
mit riesengroßer
Softwareauswahl

Im Hause von
L & P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
Telefon: 412 10 60

P-WE-SOFT

111

heim, Tel.: 0906/9649

Löse Spiele wie z.B. Adventures, Rollenspiele. Ihr braucht sie nur her zu schicken. Wie? Na ganz einfach. Schickt sie an: Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1. Ich schreibe dann die Komplettlösung.

Kostenlose Kleinanzeigen im Amiga-Kleinanzeigen-Magazin (auf Disk). Es kann jeder kostenlose Kleinanzeig aufgeben. Einfach Anzeigen auf Postkarte schicken an: AKM, Ch. Alber, Gebelsbergstr. 20, 7000 Stuttgart 1. Probeausgabe gegen 2,50 in Briefmarken.

Verkaufe Wing Commander 2 für nur 100 Franken. Dazu gibt es die Speech Disks gratis. Wer Interesse an diesen Originale hat, rufe an unter: 081/361523 CH, Sascha verlangen

Verkaufe Storm-Master, vollständig mit Box und Anleitung. Neupreis 100 DM. Tel.: 05351/40673 (Hao)

Verkaufe zu sehr günstigen Preisen: Moonstone (läuft nur mit MGByte) u. Alcatraz II je 35 DM. Beide Spiele zusammen nur 60 DM. Dazu noch North and South, Super Hungon je 20 DM, Dino Wars, Wrestle Mania, Double Dragon, Golden Axe je 25 DM und zu guter Letzt Rick Dangerous I u. II + Robocop, alle drei für 20 DM. Alle Spiele 100% OK. Schreibt an: Mirco Predag, Jülicher Str. 40, 4000 Düsseldorf 30

Superbillige Amiga Software! Liste anfordern bei Sandra Schmitt, Herdweg 41 A, 6100 Darmstadt

Amiga** Verkäufer: Back to the Future 3 + Swords of Twilight + Skrull the Barbarian, 100% Originale, 100% OK. BTTF3 mit dt. Anl., SOT mit dt. Anl.-Buch, Einzel oder zusammen für nur 65 DM. Schreibt an: Matthias Horvath, An der Molkerei 3, O — 7260 Oschatz

Verkaufe Software: Sim Ant (Strategie) 50 DM, Larry V (Adventure) 55 DM, Tower of Babel (Strategie) 25 DM, Onslaught (Action) 20 DM, X-Out (Action) 25 DM, Powermancer Data Disk 1 (Strategie) 30 DM, Mega Io Mania (Strategie) 40 DM, Omnicron Conspiracy (Action/Adv.) 25 DM, Final Command (Adventure) 20 DM, Turrican II (Action) 20 DM, Shadowlands (Rollenspiel) 50 DM, Populous II (Strategie) 50 DM, Thomas Griger, Schlesier Weg 9, 4934 Horn-Bad Meinberg 1, Tel.: 05234/5334, Fax 05234/69316

ÖSTERREICH-Amigaprogramme. Verkaufe eine große Menge an alten bis neuesten Programmen aller Art. Von Spielen, Sounddemos, Zeichenprogrammen bis Kopierprogramme, Anwenderprogramme, Utilities, Viruskiller, Demos, verschiedene PD-Serien usw. POSTVERSAND! Liste sofort anfordern bei Postfach 77, A — 1024 Wien

Verkaufe Might and Magic III 100% OK mit dt. Anleitung, nie gebräucht wegen Doppelschenkung für 80 DM oder 80 sFR Verhandlungsbasis. Melih Bisdik, Erlengweg 15, 4553 Suhingen CH

Orig. Spiele DM 10/PD-RPD 1-215 + Fish 1-490 je Disk, DM 0,90/Zeitschriften + Bücher ab 1 DM. BeckerText DM 99 zu verkaufen. J. Noethel, Elisabethstr. 36, 4040 Neuss 21, Tel.: 02137/7595

Neueste Amiga-Soft (100%) für jedermann! 0641/45442 frag nach Arne, 0641/45726 frag nach Axel

Amiga Originale zu verkaufen: Dragon Flight (40 DM), War Zone (25 DM), Beam (15 DM), Full Metal Planete (20 DM) und Spy vs Spy, The Island Caper (10 DM). Tel.: 030/3016188

Verkaufe Final Command (20-30 DM) und Street Hockey (20-30 DM). Nur Originale! Klaus Schlick, Tel.: 08382/3959 Bgm. Thommamannweg 8, 8990 Lindau/Bodensee

Top-Originale zu verkaufen: Robocop II,

F15 II Je 40 DM, Gods Corporation Je 35 DM, Defender of the Crown 15 DM. Alle Games komplett mit Beilagen und 100% OK. Eventuell auch Tausch. Bert Jahn, Ariedensstr. 21, O — 6822 Ried-Schwarza

Verkaufe Amiga-Originale: Gods 45 DM, Pinball Dreams 45 DM, F1 Grand Prix 60 DM. Tausche eventuell auch ein Spiel gegen Monkey Island II (dt.). Zaschriften an: Heiko Sokolowski, Dr.-W.-Küllstr. 31, O — 9230 Brand-Erbisdorf/Sachsen, Tel.: 8225

Verkaufe Carrier Command für 20 DM und Cyberworld für nur 15 Märker. Tel.: 02131/129766 ca. 20 Uhr

Verkaufe für Amiga: Orig. Leisure Suit Larry V mit Anleitung und Lösung für 65 DM. Meldet Euch bei Nguyen Si unter 08122/20406

Verkaufe Barbarian I 25 DM + NN, Nebulus I 25 DM + NN, Sarakon 25 DM + NN. Verkaufe ebenfalls Centronics Druckerkabel 20 DM + NN. Alle Preise in DM. Suche auch kostenlosen Computerschriftr. Schreibt an: M. Mehl, Bahnhofstr. 15, O — 4401 Süllichau, Amiga!

Superoriginale mit Anleitung zu verk. Rings of Medusa 25 DM, Dark Century 15 DM, Footh. Man. 2 25 DM, Op. Stealth 25 DM, Bandit Kings 10 DM. Alle neuwertig u. Verp. Meldet Euch bei Frank 05734/61338 Mo-Fr. von 17.00-18.00

Verk. verschiedene Orig. z.B. Star Flight, Street Fighter, Teenage Queen, D. Paint II. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0521/161738

Verk. Orig. Curse of, Secret of, Champions of Krynn, Buck Rogers 1, Eye of the B. 1, je 25 DM; Powermancer, Lemmings, Indy 3 Adv., je 20 DM; Hero Quest, Flood je 10 DM 04283/1394 nach Marcus fragen

1200 Tips, Tricks und Codes sorgen endlich für unendliches Leben und einiges mehr in vielen Spielen (für alle Amigas). Liste für nur 10 DM. Einfach 10 DM senden an: Christian Lindhoff, Angelstr. 56, 6800 Mannheim 24

Verkaufe: Voodoo Nightm. 60 DM, Midwinter 55 DM, Super off Road 50 DM und Gobillins 65 DM sowie Fantasy World Dizzy 15 DM, Onslaught 15 DM, Jumping Jackson 15 DM, Tim Tim 15 DM, Bobo 15 DM, Hot Rod 20 DM, Bubble+ 15 DM, Captain Blood 15 DM. Tel.: 07181/74843 ab 18 Uhr

Superangebot! Verkaufe Terminator 2, Kengi, Cululus, Ghostbusters 2 und Legend of the Sword für nur 75 DM. Meldet Euch unter 07034/78888 von 16.30 bis 17.00 Uhr. Verlangt nach Carsten.

Verkaufe folgende Original Software: Khash, Manchester United, Manchester United Europe, Bundesliga Manager 1+2, Diegn, The Final, Italia 90, European Superleague u.a. Preise sind unter 04532/7593 zu erfahren

Verkaufe Amigaspiele: Red Baron, Knights of the Sky u. Wayne Gretzky 2 für je 40 DM; Waterloo, Italy 90, World Soccer, Corruption, World Cup Soccer, Italia 90 für je 10 DM. Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nußloch

Verkaufe Amiga Originale! Winger 45 DM, Traders 45 DM, Transworld 30 DM, Invest 30 DM, Rings of Medusa 30 DM, Populous 40 DM, Battle Isle 55 DM, Silent Service 55 DM und Kaiser 50 DM. Dirk Roth, Ringstr. 16, 8771 Neustadt

Verkaufe Amiga Originale: Turrican 25 DM, Turrican 2 30 DM, Lemmings 30 DM, Lotus 2 30 DM, Populous 30 DM. Meldet Euch bei Marco Tief, Unter Rotheil 15, 6574 Mervheim. Tel.: 06754/510 tägl. ab 14.00 Uhr

Verkaufe Amiga Games! Toki 15 DM, Star trek 25 DM, New Z.S. 20 DM, Dark castle (Original) 35 DM, Super Off Road 35 DM, Grid Start 35 DM, International

Soccer Challenge 40 DM, Barbarian II 20 DM, Wrestle Mania (O, mit allem) 89 DM. Verkaufe auch alles zusammen für 310 DM. Tel.: 06085/3470 (nach Daniel fragen)

Verk: 688 Attack Sub, Football Manager 40 DM, F15 Strike Eagle 2 60 DM, Transworld 40 DM, Das Boot 40 DM, Thehr Finest Hour, Bob, WWF Wrestlemania 50 DM, Operation Harrier 30 DM, Slim City 40 DM. Andreas Rettig, Lindenstr. 31, 6148 Heppenheim

Verkaufe Amiga Originale! Alle 100% OK und in Top-Zustand. Wegen Systemwechsel günstig abzugeben. Liste gegen 1 DM Rückporto. Schreibt an: Jörg Wegner, Hauptstr. 66, 6574 Mervheim

Verk. Amiga Originale: Larry5, Cruise for a Corpse, Flight of the Intruder, Legend of Faerghall, Muds, Rings of Medusa und viele andere. Tausche auch gegen Chuck Rock oder andere Spiele! Tel.: 089/6015430, Pontus Henriksson, Agrippastr. 2A, 8000 München 83

Verk. Originale: 3D-Construction-Kit 95 DM, Monkey Island, Future Wars, Cruise for a Corpse, Loom, Operation Stealth je 45 DM, Berlin 1948, E-Motion, The Power je 20 DM, Interphase + Volleyballsimulator je 10 DM. Tel.: 089/8419368

Verkaufe neues Microprose Golf mit deutschem Handbuch 50 DM. Tel.: 02331/528887

Verkaufe Originale: James Pond 2, Special Forces, Operation Stealth, Tie Break, Starflight, F-16 Mission 1, Preise VB. Alles mit Anleitung, Verpackung, 100% OK. Marc Hövelmann, Ackerstr. 1A, 4750 Unna

Verkaufe Blues Brothers und Hill Street Blues für je 40 DM. Mit Orig. Verpackung und Anleitung. Schreibt an: Jan Wesche, Lehmkühlenweg 2, 2848 Vechta

Biete: Ultima 6 oder Eye of the Beholder 2 für je 45 DM oder suche: Fate Gates of Dawn im Tausch. Mirko Pietsch, Markt 6, O — 2140 Ankam

Verkaufe Amiga Originale: Das Boot, Double Dragon 3 und Robozone je 40 DM, The Godfather, Formula 1 Grand Prix, F-15 Strike Eagle 2 und Elvira 2 je 50 DM, Shili Samsi, Bahnhofstr. 75a, 6457 Maintal 1

Hallo! Du brauchst Softw. am Amiga und PC. Dann schreibe mir doch Frank F., Postfach 19, 6122 Fritzens/Austria

Verk. Amiga Spiele: z.B. Silent Service II, Populous 2, Birds of Prey, Wizardry, Bane, Bards Tale 3, Might + Magic II, Imperium, Supremacy, Space Quest 3, Larry 3, Celtic Legends, Powermancer und Edition, Sim Ant. Tel.: 08232/71600. Nach Thomas fragen

Verk. Orig. Midwinter 1 für nur 40 DM. 100% OK. Nur 1x gespielt. Wählt 0221/862741 Jürgen verlangen

Verkaufe Originale: Jimmy White's Whirlwind Snooker und Wayne Gretzky Hockey II für je 52 DM (beide 100 DM). Beide Games kaum benutzt, 100% OK mit Anleitung und Verpackung. Andreas Menz, Moosbachstr. 23 A, PE 24-26, O — 6088 Steinbach-Hallenberg

Amiga-Demos-PD-Musik-Disc, Wags-Previews usw. Keine Raubkopien. Superbillig und superschnell. Einfach schriftlich oder telefonisch kostenlose Liste anfordern bei H. Eckert, Postfach 3152, 5970 Plettenberg 2 oder 02391/12487 (24 Stunden Anruferantworter). Eventuell auch Tausch!

Verkaufe das Spiel Mystical für 35 DM; ist 100% OK. Ruft am Tel.: 07432/7964. Wenn Sie weiter weg wohnen, kann ich Ihnen es auch schicken.

Super Amiga Originale zu verkaufen! Larry 5 (dt. Anl.), Kings Quest 5 (dt. Anl.), Willy Beamish, Another World, Thunderhawk AH-73M, Codename Iceman. Das

Dschungelbuch, BMX Sim. Der 1. Käufer bekommt ein Superoriginalspiel dazu. Tel.: 07223/58799 14-20 Uhr (Paul)

Verkaufe Amiga Originale: z.B. Cruise for a Corpse 50 DM, Elvira 50 DM, Riskant 10 DM, Powermancer 30 DM, Die Quest and Glory Compilation (BATI), Cadaver, Bloodwych, Midwinter 1) 70 DM. Alles ist 100% OK und alles komplett in deutsch. Oder zusammen 200 DM. Dann bekommt ihr noch 10 Leerdisks dazu. Schreibt an Daniel Hering, Hertenstr. 40, 4650 Gelsenkirchen-Resse

Ich biete günstig Abos für den Amiga an. Interessiert? Dann schreibt schnell an folgende Adresse: Karsten Sack, Ebereschweg 5, 4030 Ratingen. Be fast!

Österreich! Biete billige und neueste Soft. Liste unter 0043/7727/3175. Nach Peter fragen

Achtung! Programmierer Datenverarbeitungsprogramme mit Super Grafik je nach Ihrem Wunsch. Einfach schreiben an: Agil Gökkun, Felberstr. 10, 8900 Augsburg. Ich werde mich dann bei Ihnen melden.

Verk. Orig. Silent Service II 60 DM, Starbyte Super Soccer 60 DM, Face Off 50 DM, Stunt Car Racer 25 DM, Internation. Ice Hockey 40 DM, Italy 1990 25 DM, World Championship Soccer 25 DM, Return to Europe 1. Kick Off 2 15 DM u. Bundesliga Manager Prof. + Edit.-Disk 65 DM. Tel.: 02301/13432 (ab 17.00 Uhr)

Verkaufe Original Manchester United Europe (25 DM), Great Courts 2 (40 DM) und WWF Wrestlemania (35 DM). Tel.: 07224/67224

Verkaufe Original Special Forces, F1 Grand Prix je 60 DM; Epic + Robocop 3 80 DM, Wrestle Mania 40 DM, Highway Patrol II 20 DM, Blasteroids + Sonic Boom + Mayday Squad zus. 20 DM. Alle Preise VB. Jochen Schüller, Hauptstr. 73, 6781 Merzhausen. Tel.: 06395/7489. Fax: 06395/8966

Verkaufe Formula One Grand Prix, Invest, 688 Attack Sub., Powermancer, Test Drive 2. Suche dringend Handbuch zu Flight o.t. Intruder. Habe das Originalgame, Zähle gut! Kai Hagsiganz, Moskunstr. 37, O — 5300 Weimar

Verkaufe: Another World 60 DM, Cadaver 40 DM und Deathbringer für 30 DM. Alles Originale mit deutscher Anleitung! Schreibt an: D. Wittig, Meissener Str. 27, 4300 Essen 1, PS: Tausch ist auch möglich. Tel.: 0201/744145

Verkaufe Amiga Originale: Chambers of Shaolin 15 DM, Turtles 30 DM, Oriental Games 45 DM, M1 Tank Platoon 45 DM, Operation Stealth 50 DM, Winning Tactics 10 DM, Ninja Remix 45 DM. 100% OK. Tel.: 09131/303963 (Daniel)

Verkaufe Anwendersoft, Games A2000, Monitor, Laserdrucker, Gunlock + weitere Hardware, Bücher zum Amiga. Für eine Leerdisk bekommt Ihr eine vollständige Liste. Bitte Rückporto beilegen. Alexandra Huth, Kirchstr. 61, 8711 Altenhofen

Verkaufe ca. 35 Codes und jede Menge Tips + Tricks. Alles für nur 6 DM. Ruft an: 05361/74486 (Sven)

Verkaufe: Ghostbusters II (Amiga) 10 DM, Flight Simulation II (Amiga) mit dt. Handbuch für 20 DM. Der erste Anrufer, der beides bestellt, bekommt noch von Timewarp einen Volleyball Simulator für nur 5 DM dazu (alles Originale). Tel.: 06701/464 (ab 14.00 Uhr) Andreas verlangt. Andreas Denner, Bahnhofstr. 19, 6555 Spandlingen

Verkaufe neue und alte Games für Amiga für nur 3 DM. Habe 324 Disketten. Auch Tausch ist möglich. Wer nicht schreibt, ist selbst schuld! Die magische Adresse ist: Hopfgartner Dominique, Ruisministr. 73/3, 39100 Bozen, Italy. Ich warte auf Eure Briefchen!

Verkaufe Original Kings Quest 5 und Popolous 2. Bei Kings Quest 5 1MB RAM und 2 Laufwerke oder Festplatte nötig. Beides zusammen 100 DM. Einzeln pro Spiel 60 DM. Tel.: 030/6119273, Florian Vorreither, Oppenheimerstr. 19, 1000 Berlin 36

Verkaufe Originale: Rise of the Dragon 45 DM, Heart of China 40 DM, Knights of the Sky 40 DM, A-320 35 DM, Lemmings u. More Lemmings 40 DM, Space Quest III 35 DM, M-29M 35 DM. Alle zusammen: 240 DM. Habe auch noch 20 MB Festplatte für 400 DM, NP 750 DM. Alle Spiele mit Anleitung u. 100% OK. Call: 09246/7891 Maik Wierzorek, Hirtengraben 4, 8570 Buchau

Biete neueste Software für den Amiga! Tel.: 07738/5796 Alex

Verk. Originale: K.Q. 1-5, S.Q. 1-3, Lacey Triple, Rise of the Dragon, Heart of Ch., Heros Quest 1-2, P.Q. 2, Colonels Bequest, Willy Beamish, Monkey Island 2, Lemm, Zak, Maniac Mansion, Goldrush, Iceman, Op. Stealth, Cruise for a Corpse, Future Wars, Kathedrale, Elvira 1-2, RA, Logical, Turn II, Apidya, Rainbow Isl., Bards Tale 1-3 u.a. Tel.: 06322/7854

Verkaufe Amiga Originale: Battle Isle + Data Disk, Fate: Gates of Dawn und MI Tank Platoon (alle Programme komplett, Deutsch). Tel.: 06421/41164 ab 18 Uhr

Amiga*PC* Neueste (PD) Software günstig abzugeben. Auch deutsche Anleitungen vorhanden. Gratisliste bei Postfach 142, A — 1140 Wien (Auch Anfänger-innen)

Verkaufe Space Ace 40 DM, E. Hughes Soccer 30 DM, Zak Mc Kracken 40 DM + Spiele Set mit Summer/Winter Edition u. California Games 50 DM. Suche Unreal, Lords of Doom, Great Courts 2, Red Baron. Suche Tauschpartner. Tel.: 04361/1238

Verkaufe Originale, 100% OK: Monkey Island 60 DM, Larry 3 60 DM, Indy Adv. 60 DM, Zak Mc Kracken 60 DM, Maniac Mansion 60 DM, Cruise for a Corpse 60 DM, alle komplett in deutsch; Turrican 2 40 DM, Weird Dreams 30 DM, Platinum 2 (7 Sp.) 35 DM, Strip Poker 20 DM u.a. Tel.: 02542/21862

Verkaufe oder tausche Orig. Manchester United für 20 DM, Mean Streets für 20 DM und K.D. Soccer Manager für 10 DM, Alles für 45 DM. Suche Future Wars, Sim City Architectures 1 u. 2 etc. Schreibt an: Frank Rother, M.-Gorki-Str. 21, D — 9200 Freiberg

Österreich: Verkaufe Amiga-Originale: Blues Brothers 500 OS, Powerboat USA 100 OS, Theme Park Mystery 50 OS, Thomas Haberfellner, Engerthstr. 150/4/6, A — 1020 Wien

Verkaufe Mad TV, Deliverance, Monkey Island II u.a. Schreibe an: Untersberger, Postfach 43, A — 1092 Wien

Verk. 50 Amigagames für 50 DM + 1 GRATISPIEL. Habe: Nehulus 2, Lethal Excess, Alienbreed, Mega Twins, Ork, Rolling Ronny, R-Type 2, Alienstorm, Meres, Turrican 2, Robocop 2, Z-Out, Gauntlet 3, Prehistorik, Swiv, Shadow Dancer, Switchblade 2, Total Recall, Klaw, Blazing Thunder, Mighty Bombjack, Spy who Loved me, Dragonbreed, Spiderman. (Portofrei). Tel.: 05439/1491

Wer Probleme mit Viren hat, bekommt gegen 3 DM + frankierten Rückumschlag Zerovirus 3 + VT-Virenkiller (finden: Jeff, SCA, FICA, Lamer, CCCP, Timebomb, Byte Bandit, Aids-ITV uvm.) Killt auch Viren im Speicher. Florian Albrecht, Mühlstr. 31, 6807 Nalbach

Verkaufe Amiga-Originale (ca 50). Wie z.B. Red Baron 60 DM, Blues Brothers 40 DM, Abandoned Places, Flames of Freedom + Flight of the Intruder je 45 DM usw. Liste anfordern gegen 1 DM Rück-

porto oder Tel.: 05121/57068. M. Pruss, Vogelweide 6, 3200 Hildesheim

Verkaufe Software: Battle Isle, Thunderhawk je 40 DM, Silent Service 1, Microprose Soccer, Superski, Football Manager II, Int. Soccer Challenge je 25 DM. Alles Originale. Oder alles zus. nur 185 DM. Suche folgende Games: TV Sports: Boxing, Monkey 2, Indy 4, Elvira 2, B-17, Sensible Soccer, H. Springer, Lemmestr. 77, D — 1200 Frankfurt/O.

Aktuelle Software zu Superpreisen zu verkaufen. Bitte 05731/3925 anrufen, um meine neueste Liste anfordern. Nach Enrico fragen!

Originale Battle Isle in 100% Zustand für nur 45 DM mit Anleitung. Tel.: 0941/42275

Amigal Verkaufe für Amiga 500 Original Gabliains für 40 DM, 100% OK. Tel.: 02642/43634 (Joachim)

Verkaufe Amiga Originale: Mad TV 59 DM, Dungeons of Avalon 29 DM und Manchester United Europe 39 DM (Preise inkl. Versand- und Verpackungskosten). Tel.: 089/8202265 Chris

Verkaufe Amiga Orig. Their Finest Hour für 45 DM. Tel.: 05502/2939

Wegen Systemaufgabe? Spottbillige Originale Software. Liste gegen frankierten und adressierten Rückumschlag bei Peter Wierczak, Hartriegelstr. 100, D — 1190 Berlin

Software für Amiga! Supergünstig! Gratisliste anfordern unter: D-S-T, Postfach 9212, 4930 Detmold

Verkaufe Originale: Sim City/Populous und Railroad Tycoon. Beide Spiele gut erhalten und kaum gespielt. Tel.: 07365/491 (nach Mike verlangen)

Verkaufe Amiga-Originale mit Anleitung und Originalverpackung wie z.B. Roger

Rabbit in Hare Raising Hare für 80 DM, E-Motion für 50 DM und das Pack Superheroes für 50 DM. Schreibt an: Florian Harzbecher, Alexandrastr. 1 b, 8750 Aschaffenburg

Verk. Computergames wie: Double Dragon 1+II, Golden Axe, Pirates, Lemmings II, Shadowdancer, X-Out, IK+, Omnicron Conspiracy, Werner, Ooops Up, The Cycles, Return o.t. Jedi ova, Tel.: 02153/70109 aber nicht am M.D. Do. anrufen. Fragt nach Simon. Über den Preis werden wir uns einig. Tausche auch.

Verkaufe Battle Isle, Bundesliga Manager Pro, Lemmings, K. of the Sky, Monkey Island II 60 DM, Alles zusammen für 230 DM. VB (alles Orig.) Tel.: 0203/478613, tägl. ab 15 Uhr

Amigal Verkaufe meine gesamte Software, ca. 2000 Disketten, Liste gegen 1,70 DM in Briefmarken. Andre Peper, Alter Rehner Weg 102 A, 4970 Bad Oeynhausen

Amiga! Verkaufe Demos zu Super-Billigpreisen. Liste anfordern! J. Hübsmann, Schillerstr. 16, 2940 Wilhelmshaven (auch Tausch)

Achtung! An alle Amiga-User. Verkaufe den perfekten Vokabeltrainer „Learning English-Given Line 5“. Also, alle, die in die 9. Klasse des Gymnasiums kommen, schnell anrufen unter 0711/8101609 ab 18.00 Uhr. Preis NVR

Verkaufe Amiga Originale: Turrican, Cadaver, Kick Off II+WC, Eye of the Beholder für je 250 S (40 DM), Elite, Klar, F-16 Combat Pilot um 290 S (38 DM). Alle Spiele mit dt. Anleitung. Tausche auch gegen F-15 Strike Eagle II (+ dt. Anl.) o. z.B. Loon. Verkaufe für Game Gear: Sonic, GG Shinobi für je 300 S (45 DM), Österreich 0662/870460

Austral. Amiga 500. Wir bieten neue und ältere Software zu günstigen Preisen. Also fordert doch eine Gratisliste an unter:



Tel. (02324) 55331

Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM
1869	dv	79.95	79.95	Halls of Montezuma	62.95
A-Train	verb.	109.95		Harpoon 1.2.1 da	84.95
A.T.A.C.	da	verb.	99.95	Harpoon B. Set 3 (1MB) ml	39.95
Aces of the Pacific	dv	verb.	89.95	Harpoon B. Set 4 (1MB) ml	39.95
Aces of the Great War			49.95	Harpoon Sen. Editor da	59.95
Apidya	da	54.95	54.95	Head to Head	79.95
Airbus A320 + B-17 Flying Fortress		79.95	99.95	Hexuma dv	79.95
Bane o.t. Cosmic Forge	dv	79.95	79.95	History Line 1914 - 1918 dv	89.95
Battle Isle	dv	79.95	79.95	Ian Botham Cricket	74.95
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	45.95	Indiana Jones IV dv	89.95
Birds of Prey	da	79.95	89.95	Indianapolis 500	89.95
Blues Brothers	da	82.95	89.95	Interna. Sport. Challenge ml	74.95
Buck Rogers II	dv		89.95	Ishar ml	79.95
Bumpy's Arcade Fant. + Bundesliga Manager prof.	ml	74.95		Jaguar XJ 220 (1MB) ml	62.95
California Games II +	dv	79.95	84.95	Kick off 2 da	59.95
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	74.95	Kickmoff 2 Gia.o.Eu +	24.95
Carriers at War			74.95	Kid Gloves 2 da	69.95
Casino	ml	62.95	79.95	Killerball	62.95
Centerbase +	dv	74.95		King's Bounty	74.95
Champion of Krynn	da	74.95	74.95	Kingd.of Engl.2 (1MB)	89.95
Championship Manager				Kings Quest 5 dv	79.95
Centurion Def. of Rom	dv	79.95	74.95	Knights of the Sky da	89.95
Cheesemaster 3000			89.95	Last Ninja 3 ml	82.95
Civilisation	dv	89.95	109.95	Legend of Kyndria dv	79.95
Codename Iceman				Legend of Valour dv	79.95
Colonels Bequest			89.95	Legend of Fairgahal dv	74.95
Conflict Korea (1MB)				Leisure S.L 1 da	79.95
Conquistador (1MB) + Cool Cros. Twins +	dv	79.95	79.95	Leisure S.L 2	89.95
Crazy Cars 3	ml	62.95	62.95	Leisure S.L 3 dv	89.95
D-Generation	ml	62.95	49.95	Leisure S.L 5 dv	79.95
Das schwarze Auge	dv	79.95	89.95	Lemmings ml	62.95
Dagger of Amon Ra	dv		89.95	Links	84.95
Dark Half			104.95	Links Barton Creek	49.95
Dark Queen of Krynn			74.95	Links Bay Hill Club	49.95
Der Patrizier (1MB) + Die Hard 2	dv	79.95	79.95	Links Bountiful C.	49.95
Die Hard 2			89.95	Links Firestone C.	49.95
Die Kathedrale	dv	89.95	89.95	Links Hyatt D.B.C.	49.95
Dr. Brain	dv	79.95	89.95	Links Pinehurst C.	49.95
Duck Tales	da	69.95	69.95	Links Troon North	49.95
Dune (1MB) + Dungeon Master	dv	74.95	89.95	Links Pro 386 da	119.95
Europ. Championsh. 92 + Eye o.t Behold. II (1MB)	dv	62.95	74.95	Liverpool ml	62.95
		79.95	79.95	Locomotion dv	62.95
		89.95	89.95	Loom dv	79.95
		89.95	89.95	Lord of the Rings dv	79.95
		89.95	89.95	Lord of the Rings 2 da	84.95
		89.95	89.95	Lotus Esprit Tur.Cha. 2 da	62.95

Software



Programm	Amiga	IBM
Megatraveller 1	89.95	
Might +Magic 3 + dv	79.95	89.95
Monkey Island dv	79.95	89.95
Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Muds dv	89.95	
No1.Compilation dv	89.95	79.95
Nov 9 (1MB) +	79.95	
Paradise Island dv	69.95	79.95
Paragliding ml	79.95	79.95
Perfect General + dv	84.95	89.95
PGA Golf + da	79.95	84.95
PGA Golf Course da	41.95	41.95
Pinball Dreams ml	62.95	
Pirates da	69.95	69.95
Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
Police Quest 3 dv	79.95	89.95
Pools of Darkness	69.95	89.95
Populous / Sim City	69.95	84.95
Ports of Call dv	62.95	84.95
Power Hits + da	62.95	79.95
Push Over ml	62.95	69.95
Railroad Tycoon dv	89.95	99.95
Rebel Racers + dv	69.95	
Red Zone ml	62.95	
Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Robin H. Longb.	79.95	89.95
Sensible Soccer ml	62.95	
Shadowlands + ml	69.95	
Silent Service 2 da	89.95	89.95
Simpsons ml	62.95	
Space 1889	69.95	

Blue Angels, Postfach 703, A — 8700 Leibnitz Hinterberg

Verkaufe Originale! Amiga! Z.B. Obitus, Monkey Island 1, Elvira, Lemmings, Altered Destiny, Loon, Heimdal, Rolling Ronny, Larry Triple Pack, Master Mix, Platinum, Sonic Sester, Alle Spiele von 30 bis 80 DM. Tel.: Schweiz 463 96 26, Adrian verlangen.

Verk. Amiga Originale: Das Schwarze Auge kompl. dt. 55 DM, Monkey Island 2 kompl. dt., Eye of the Beholder 3 je 50 DM, ELF, Magic Pockets je 30 DM, Tausche auch gegen: Humans, Might and Magic 3, Black Crypt u. Larry 5. Tel.: 02174/60643 (Lutz)

Verkaufe neueste Soft als Aho. Call: 047143171 (Dennis)

Verkaufe Master-Systemsspiele: Phantasy Star 79 DM, Ultima 4 69 DM, Golden Axe Warrior 79 DM, Double Dragon 49 DM. Schreibt an: Vincent Wolfsdorff, Schenkendorfstr. 57, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/875945

Verkaufe Monkey Island 1 u. Monkey Island 2 auf Amiga für 150 DM. Außerdem Starbyte Super Soccer für 60 DM u. Grand Prix für 65 DM u. Larry 5 für 70 DM u. Great Courts 2 für 50 DM, Alles Originale. Schreibt an Christos Valkaniotis, Marktstr. 5, 7580 Bühl.

Original Populous, Falcon F-16, 3D-Construction-Kit usw., mit Cheats bzw. Komplettlösungen ab 20 DM, Alfred Ehi, Blaistr. 58, 7890 Waldshut-Tiengen 1, Tel.: 07751/70206 ab 17 Uhr

Verkaufe Originalspiele: Swords of Twilight 30 DM, Thunderhawk 50 DM, Turbo Challenge 2 50 DM, Gemini Wing 20 DM. Ruf an Tel.: 07348/7950 ab 18.00 Uhr. Walter

Verkaufe Amiga Originale: Two on Two 50 DM, Galaxy Force 20 DM, Teenage Queen 15 DM, Hybris 25 DM, Powermonger 40 DM, Tom and the Ghost 40 DM und meine PD Sammlung pro Diskette 2 DM. Tel.: 0221/4995333

Verkaufe Amiga Originale: Mad TV 50 DM, Populous und Battle Isle je 40 DM oder tausche gegen Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1+2 (wenn möglich deutsch). Ruf doch mal an 07142/65101 (Matthias)

Verkaufe folgende Originale: Stadt der Löwen 45 DM, Spirit of Adventure 45 DM, Iron Lord 25 DM, Crime does not Pay 25 DM. Alle originalverpackt. Populous II 50 DM, Holiday Maker Vol. 1 30 DM (beide zusammen 65 DM). Tobias Müller, Georg-Büchner-Str. 9, 6660 Zweibrücken

Verkaufe Amiga Spiele: Lemmings, Indiana Jones III, Blues Brothers, Rodland, Rolling Ronny je 40 DM. Tel.: 0781/33469

Verkaufe die neuesten Computerspiele für

Amiga und PC. Greets to Skid Row und to Fairlight, Tel.: 0261/23934 oder schreibt an Toni Krey, Kruppstr. 3, 5400 Koblenz 32. Es lohnt sich!

Verkaufe Originalspiele für Amiga. Oceans Party Timer, James Pond, Milestones, Sega Master Mix, Defenders of the Earth and Midnight Resistance für je 30 DM. Tel.: 08272/2987

Verkaufe Maniac Mansion für 40 DM. Mit Originalverpackung und Lösungshilfen. Komplett in deutsch! Phone: 05208/8400 (Thilo)

Ich gebe Dir die Chance, Dein eigener Chef zu werden. Gründe eine Spedition, fahre Deinen eigenen Truck. Es kostet dich nur 6 DM für das Spiel Trucking. Kai Sulima, Hochstr. 14, 4200 Oberhausen 12

The New Galaxy bietet die neueste Software (Megademos,intros, Slideshows and Musikkids). Contact us: The New Galaxy, Postfach 28, O — 5500 Nordhausen 1. Liste gegen Rückporto! Suche ständig neue Tauschpartner. Schickt Eure Liste. Suche das Neueste!

Verkaufe Amiga Orig. zu Superpreisen: Robocup 3, Projekt Prometheus, Hawk-Eye, The Seven Gates of Jambala, Great Courts 2, Crary Cars 2, Starwars 1-3, She-Fox, Hollywood Collection (3 Spiele), Battle Valley. Call me: 09931/8044. Fragt nach Costell!

Verkaufe neueste Szene-Software zu Billigpreisen! Ruf doch einfach mal an: 07141/926208 (Martin) von 14-22 Uhr. Die Einheit lohnt sich bestimmt!

Verkaufe Originale: Z.B. Another World, Wolfchild je 40 DM, Space Harrier, Cyberoid 2 je 10 DM. Liste gegen Rückumschlag bei Frank Radig, Bergstr. 9, O — 7420 Schmölln

Verkaufe Originale: Prince 20, Fugger 50, Conquistador 70, Face Off-Ice Hockey 50, Kenny Dalglish 20, Oil Imperium 30, Football Manager 10, Tie Break 60, Black Gold 60. Alle zusammen für 333 DM. Tausche auch gegen Simulationen. Angebote an: Thomas Vogel, Forsthäusstr. 16, 7000 Stuttgart 30. Tel.: 0711/6179226

Amiga Abis! Tolle Demos, Anwenderprogramme & super Spiele bekommt man supergünstig bei: Stefan Höls, Dinsperhier Str. 37, 4290 Bocholt. Am besten Gratisliste mit Kostprobe gegen 3 DM Rückporto.

Biete topaktuelle Soft zu günstigen Preisen! Wer interessiert ist, schreibt an: Torsten Heckmann, Ebersbergerstr. 25, 6120 Erbach-Ehersberg. 101 % Antwort mit Liste!

Verkaufe PC-Originale Star Trek 70 DM, VGA-EGA 3.5 Disketten mit deutschem Handbuch. Schreift an Holger Jahn, Ortsstr. 12, O — 6421 Lippelsdorf oder Tel.: O-Lichte 9252

Achtung! Verkaufe Silent Service II, A 10 Tank, Might and Magic 3 und Amherstar. Preis nach Vereinbarung. Meldet Euch bei Joe, Tel.: 01/4620341 Schweiz

Originale Amiga Programme: Manchester United Europe und Super Cars w.g. Systemwechsel. Preis nach Vereinbarung. Meldet Euch bei Sebastian Rüther. Call 02962/3122

Verkaufe Monkey Island 2 für Amiga zu 65 DM und Manchester United Europe sowie M.U.D.S. für 25 und 25 DM. Tel.: 06203/13200

Verkaufe Originale: Panza Kick Boxing, Final Fight; Man. Utd. Europe, Face-off Icehockey, Jeanne d'Arc, Jetzt anrufen! Tel: 09704/5472 (Jürgen)

Verkaufe Amiga Originale: Larry 5 60 DM, Jaguar XJ 220 20 DM, Final Fight 30 DM, Larry III 38 DM, Titus the Fox 30 DM, Gobblins 30 DM, Winter Games + Summer Games + California Games 20 DM, Pinball Dreams 30 DM, Exterminator 10 DM, Drachen von Lasas 10 DM, Chess Simulator 15 DM, Thunderhawk 50 DM. Tel.: 0361/28532

Verkaufe Originale: Team Suzuki 15 DM, Toyota GT Rally 20 DM, Web of Terror 5 DM, Westerngames 30-35 DM, Workbench 1.3.2 10 DM, Combo Racer 30 DM und Hard Drivin 2 ca. 35 DM. Originalpreis 84/95 DM. Mit Verpackung u. Beschreibung. Alles zusammen nur 140 DM. Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1. Tel.: 05361/74486

Gameboy Originale zu verkaufen: Hunt for Red Oktober 45 DM; Double Dragon 2; 45 DM; Blades of Steel; 45 DM, Fortified Zone; 55 DM. Alle mit Hölle aus Plastik mit Anleitung. Josef Plank, Robert Koch Str. 1, 83350 Plattling

Mad TV 50 DM, Alien Breed 50 DM, Hollywood Poker 30 DM, Hotelmanager 40 DM, Transworld 40 DM, Dogs of War 30 DM, Golden Axe 40 DM, Twinworld 40 DM, Fire and Brimstone 40 DM, Flames of Freedom 60 DM, Midwinter 40 DM, Circus Attractions 30 DM, Mad Professor Mariarti 40 DM, Big Business 40 DM, Spirit of Adventure 50 DM. Tel.: 07971/7008

Billiger geht nicht! I+D 25, Wam 25, P.C. 25, F15II 25, SSI 25, Super-Soccer 25, Hill Str. 20, Int. 3D Tennis 20, Big B. 25, Indy 500 20, Midw. I 25, Midw. II 30, Billard Sim II 30, Latus Turbo CH II 25, Sim C, & Pop 30 und noch mehr! Alles Orig. und in DM. J. Finke, Stoltenstr. 13, 2 HH 74 oder 040/6554898, gar. Rückruf

Biete Software zu Billigpreisen von A-Z. Christoph Hochgatterer, Bahnhofstr. 85, 5700 Zell/See, Austria

Verk. Orig. Spiele: Populous 50 DM, Railroad Tycoon 50 DM, Beat 40 DM, Crown 30 DM, Kengi 30 DM, Tom & The Ghost 40 DM, Super Soccer 30 DM, Soccer Manager Plus 30 DM, Feudal Lords 20 DM.

Supersoftware und jede Menge Tips zu älteren und neuen Spielen! Liste gegen 3 DM in Briefmarken. Stefan Schmidt, Suddenweg 45, 4460 Nordhorn

Verkaufe Originale mit Verpackung und komplettem Inhalt. Starglider 2 für 30 DM, Steve Davis World Snooker (limitierte Auflage 1001) 25 DM, Escape from the planet of the Robot Monsters 20 DM und Hostages 25 DM. Alle Spiele sind 100% OK. Tel.: 06147/1314 (Burkhard)

Verkaufe jede Menge Originale Spiele: z.B. Hard Drivin 2-Drive Harder, Toyota GT Rally, Combo Racer. Liste anfordern unter: Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1 oder ruft an: 05361/74486

Verkaufe Original Spitting Image für

Tel.: 02842/6686

Verkaufe Amiga Originale: Eye of the Beholder 49 DM, Bards Tale 3 40 DM. Tel.: 07431/61683

Verkaufe: Police Quest 3 40 DM, Jaguar XJ 220 50 DM, Monkey Island 2 50 DM, Ultima 6 45 DM, Apidya 40 DM, Gods 30 DM, Another World 30 DM und Cruise for a Corpse 35 DM. Alle Spiele mit Anleitung und Originalverpackung. Ruf an: 02102/870637

Achtung! Biete Monkey Island für nur 25 DM! Turtles und Turrican zusammen für nur 40 DM. Trage auch Portokosten. 100 % Antwort. Meldet Euch bei: Peter Schoru, Hauptstr. 433, 5200 Siegburg-Selgenthal

Verk. Monkey 2 80 DM, Larry 5 70 DM, Cruise for a Corpse 55 DM, Falcon 45 DM, Gunship + Fighter Bomber 60 DM, Buck Rogers 45 DM, Amigo! (Disk-Mag) 10 DM, PD-Soft: Das Erbe 5 DM, Schülerpaket (Vokabeltraining, Chemie, Stundenplan-Designer, Bilder u.v.m.) 6 Disks 35 DM, Tobias Palth, Auf der Heide 27, 5208 Eitorf

Verkaufe folgende Originale: Final Fight für 35 DM, Epic für 49 DM, Blazing Thunder für 19 DM, Space Quest 3 für 45 DM und Speedball für 19 DM. Ruf mich bitte an 07666/2125 (Stefan)

Verkaufe Hard- Softwaretuning für die Amiga-Fam.. Grundwerk + Ergänzungswerk 1-2 (original 243.02 DM) nur 150 DM, Midwinter 2 für 30 DM und Literatur Amiga bücher für je 25 DM. Schreibt an Ortloff, Ohrdruffer Str. 35, O — 5210 Aachen

Verkaufe Laserdisc Game Dragons Lair mit Amiga Interface + Steuersoftware VB 130 DM. Tel.: 05586/1611 (David)

Teki 30, Lemmings 30, Rise of Dragon 55, Impact 10, Turrican 1 20, Turrican II 25, F16 Falcon 20, Wings of Death 30, Hollywood Poker 25 usw., Marcus Bern, Netzebeckstr. 24, 6200 Wiesbaden

Supersoftware und jede Menge Tips zu älteren und neuen Spielen! Liste gegen 3 DM in Briefmarken. Stefan Schmidt, Suddenweg 45, 4460 Nordhorn

Verkaufe Originale mit Verpackung und komplettem Inhalt. Starglider 2 für 30 DM, Steve Davis World Snooker (limitierte Auflage 1001) 25 DM, Escape from the planet of the Robot Monsters 20 DM und Hostages 25 DM. Alle Spiele sind 100% OK. Tel.: 06147/1314 (Burkhard)

Verkaufe jede Menge Originale Spiele: z.B. Hard Drivin 2-Drive Harder, Toyota GT Rally, Combo Racer. Liste anfordern unter: Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1 oder ruft an: 05361/74486

Verkaufe Original Spitting Image für

WORLD HOCKEY LEAGUE MANAGER

Der wohl zur Zeit Beste EISHOCKEY-MANAGER für alle AMIGAS . Direkt vom Hersteller !!! Die Herausforderung für jeden Fan von Sport-Simulations-Spielen !



Sayonara Software

Altenstädterstr. 14

6361 Niddatal 4

Telefon 06187 / 26498

PERSONAL PAINT & DELUXE PAINT IV AGA

Neue Farbtiegel für neue „Freundinnen“

Daß die aktuelle Amiga-Generation enorme Grafikfähigkeiten aufweist, weiß jedes Kind — aber wissen es die gängigen Malprogramme auch? Nö, bisher machte keines von den neuen AA-Chips Gebrauch. Doch jetzt sind die farblosen Zeiten passé, hier kommen die beiden ersten Power-Pinsel!



Beispielhaft benutzerfreundlich: Personal Paint

PERSONAL PAINT

Mit der Textverarbeitung „Personal Write“ hat der italienische Hersteller Cloanto bereits unter Beweis gestellt, daß preiswerte Anwendersoftware durchaus auch leistungsfähig sein kann — und diese schöne Tradition wird nun mit diesem Malprogramm fortgesetzt. Personal Paint läuft auf allen Amigas und unterstützt die jeweils verfügbaren Grafikmodi; bei älteren Modellen gibt's also bis zu 64 Farben gleichzeitig, während es beim 1200er bzw. 4000er bunte 256 sind. Lediglich der HAM-Modus mit 4096 Farbtönen (bzw. über

200.000 beim AA-Chipset) bleibt dem Anwender verschlossen.

Schade, aber auch kein Beinbruch, denn im Gegenzug sorgt eine durchdachte Benutzeroberfläche im Stil von „Deluxe Paint“ für ein Höchstmaß an Komfort. Ob per Mausklick oder via Tastatur, die zahlreichen Malwerkzeuge stehen prompt zur Verfügung. Das Programm übernimmt das Zeichnen von Linien, Kreisen oder Rechtecken ebenso selbstverständlich wie das Füllen von komplexen Flächen, wobei als Füllmuster sowohl Farbverläufe als auch Pinsel herhalten können. Bis zu neun dieser Brushes lassen sich ausschneiden, vervielfältigen, dre-

hen, spiegeln oder ins Dreidimensionale verzerrten. Daneben steht noch Anti-Aliasing zum Glätten des berüchtigten „Treppenstufen-Effekts“ zur Verfügung, und eine Stencil-Funktion schützt schätzenswerte Bildbereiche. So schön das alles ist, sonderlich originell ist es nicht — kommen wir daher zu den Besonderheiten von Personal Paint.

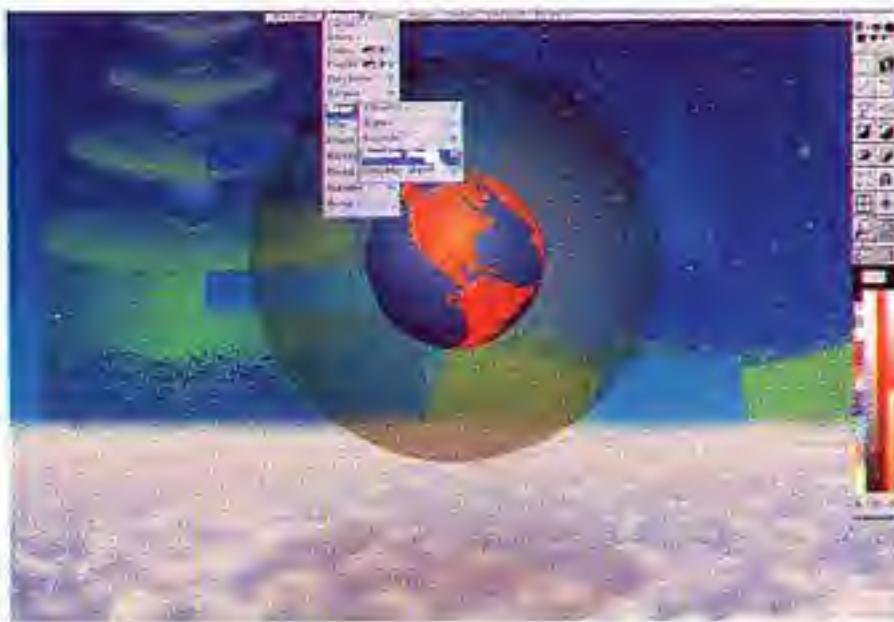
Interessant ist vor allem die Möglichkeit, Bilddateien im PC- oder Mac-Format (PCX bzw. GIF) zu laden und sie anschließend mit Hilfe mächtiger Konvertierfunktionen nachzubearbeiten. Beispielsweise läßt sich so die Auflösung und Farbtiefe beliebig manipulieren, wobei die zeitaufwendigen, aber effektiven Floyd-Steinberg-Algorithmen dafür sorgen, daß selbst eine Reduzierung von 256 auf schlappe 16 Farben nahezu ohne Qualitätsverlust vonstatten geht. Den letzten Feinschliff bekommt das Kunstwerk dann mit Hilfe diverser Filter, mit denen sich „Wellenmuster“ oder sonstige Verwisch-Effekte erzeugen lassen. Künster können aus diesem Programm noch einiges mehr herauskitzeln, simple Redakteure wie wir wenden sich unterdessen der Konkurrenz zu:

DELUXE PAINT IV AGA

Was gäbe es zu Electronic Arts Malklassiker zu sagen, was nicht schon tausendmal gesagt worden wäre? Den Kosenamen „DPaint“ kennt jeder, genau wie jeder weiß, daß das Programm in Sachen Benutzerfreundlichkeit Maßstäbe gesetzt hat, daß vom simplen Kreisezichen bis hin zu komplizierten 3D-Pinselkalkulationen alle nur denkbaren Malwerkzeuge zur Auswahl stehen, und daß seit der letzten Version sogar umfangreiche Animations- und Metamorphosefunktionen enthalten sind. Daher wollen wir Euch und uns eine ausführliche Schilderung der althergebrachten Features ersparen und hier nur die Unterschiede zur „normalen“ DPaint IV-Version erläutern — wem das nicht genügt, der sei auf die User-Clubs in den Ausgaben 11/91 und 5/92 verwiesen...

Wichtigste Neuerung ist natürlich, daß das AA-Chipset des A1200 bzw. A4000 genutzt wird; steht also ein solches Gerät zur Verfügung,





Nicht preiswert aber seinen Preis wert: Deluxe Paint IV AGA

kann man auf 256, im HAM8-Modus sogar auf über 200.000 Farben zurückgreifen. Dementsprechend präsentieren sich Farbmenüs und -mischer im leicht veränderten Outfit, wobei die Bedienung durch flexible Tastaturkommandos nun deutlich schneller vorstatten geht. Praktisch auch, daß fortan auf einem Drawing Pad (eine

Art Zeichenbrett mit Digi-Stift) gepinselt werden kann und daß animierte Brushes beliebig groß sein dürfen, was endlich bildschirmfüllende Digi-Filme ermöglicht. Genau wie Personal Paint, unterstützt auch DPaint IV AGA die skalierbaren Color-Fonts der Kickstart-Versionen ab 2.0, was beispielsweise eine deutlich ver-

besserte Textausgabe beim Drucken zur Folge hat.

Überhaupt wurde die gesamte Software ans aktuelle Betriebssystem angepaßt, wodurch Besitzer älterer Amigas (mit Kickstart 1.2 und 1.3) hier gänzlich abgemeldet sind — sie können den Luxus-Painter ebensowenig nutzen wie alle diejenigen, die an ihrer mondänen „Freundin“ weder Festplatte noch Zweitlaufwerk installiert haben.

USER CLUB

ga-Hochschule für Bildende Künste. Zwar sitzt ihm mit Personal Paint ein nicht zu unterschätzender und vor allem preislich hochinteressanter Konkurrent im Nacken, doch in Sachen Leistungsumfang zieht der italienische Hengst halt eindeutig den Kürzeren. Es kommt letztlich also auf Euren Hardwarefuhrpark, Euren Geldbeutel und Eure Ansprüche an — ein Fehlgriff ist keines der beiden Programme! (rl)

WAS FÜR WEN?

Da diesmal ohnehin nur „modernisierte“ Amigianer vor der Qual der Wahl stehen, kann man die Inkompatibilität von DPaint IV AGA zu den überholten Betriebssystemen getrost außen vor lassen. Das tun wir hiermit, und siehe da: Electronic Arts stellt nach wie vor den Klassenbesten in der Ami-



PERSONAL PAINT

Ab 1 MB
alle Kickstart-Versionen

u.a. LORES in 64 Farben
HIRES in 16 Farben
aus einer Palette von 4096 Farben
nur bei A 1200/4000:
u.a. SUPERHIRES in 256 Farben
aus einer Palette von 16,7 Mio. Farben

Bearbeiten von PC- oder Mac-Dateien
möglich; leistungsfähige
Bildkonvertierwerkzeuge; komplett
deutsch; Demobilder anbei

Cloanto

ca 99,- DM
Casablanca
Wiemelhauser Straße 247 a
4630 Bochum
Tel.: 0234/72035

DELUXE PAINT IV AGA

Ab 1 MB
Kickstart 2.0 und höher
Zweitlaufwerk oder Festplatte

u.a. LORES-HAM in 4096 Farben
HIRES in 16 Farben
aus einer Palette von 4096 Farben
nur bei A 1200/4000:
u.a. SUPERHIRES-HAM in ca. 200.000 Farben
aus einer Palette von 16,7 Mio. Farben

Grafik- und Animationswerkzeuge;
komplett deutsch; Demobilder anbei; Updates
älterer DPaint Versionen zwischen 59,- DM
und 198,- DM bei Selling Points, Verier Straße
1, 4830 Gütersloh, Tel.: 05241/24307

Electronic Arts

ca 299,- DM
Fachhandel

SYSTEMVORAUSSETZUNG

GRAPHIK

BESONDERES

HERSTELLER

PREIS/BEZUG

multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das



Wie schon im Bericht zur Frankfurter WoC erwähnt, befaßt sich neu-
erdings die Münchner Firma Multimedia Experts mit dem Schillerscheiben-Sorgenkind von
Commodore — ob sich das auf die neue CD-Software wohl positiv ausgewirkt hat?

12 Centuries of Art (Palermo)

Zumindest in diesem Fall kann man das nun wahrlich nicht behaupten, denn wer braucht einen elektronischen Kunst- und Foto-
band zu Palermo? Noch dazu einen, der Kopfschmerzen verursacht, weil die Bilder im Interlace-
Modus flackern?! Aber selbst in gedruckter Form würde man sich ein solches Werk kaum je ins Regal stellen, schon wegen der unzähligen Übersetzungsfehler. Und welcher Liebhaber von alten Bau-
denkmälern, neuzeitlichen Stadt-

ansichten oder nostalgischer Folklore hat etwas davon, wenn er nur magere Kurzerläuterungen zum Dargestellten findet — abgesehen von einem geschichtlichen Schnelldurchlauf, der ganze historische Epochen auf ein paar Bildschirmseiten in „Blindenschrift“ abhandelt? Da interessiert auch die klassische Musikuntermalung nicht mehr, dieser Erstling der Centuries-Reihe ist leider absolut

sinnlos.

(Digipublishing, ca. 99,— DM)



The Demo Collection

Nicht ganz so grimmig fällt unser Urteil hier aus, stellen doch allein die über 1000 Soundtracks (ca. 50 Stunden) einen gewissen Wert dar. Darüberhinaus finden sich zahllose PD-Games und -Anwendungen auf der Scheibe, Demos von kommerziellen Spielen, Animationen und dergleichen mehr. So gesehen ersteht der Käufer dieser Sammlung einen durchaus akzeptablen „Wühltisch“, freilich hat die Sache einen heftigen Haken: Viele Programme laufen auf dem CDTV gar nicht erst, weil sie vom Keyboard

gesteuert werden müssen, viel Speicher benötigen (gilt besonders für die größeren Animationen) oder überhaupt mit dem etwas abgewandelten Betriebssystem nicht zurechtkommen. In den vollen Genuss des Gebotenen kommen also eigentlich nur Benutzer eines Amigas mit angeschlossenem CD-ROM, während die reinen CDTV-User das Nachsehen haben. Anders gesagt, das Teil ist

bedingt tauglich.

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



Fractal Universe

Ein Reißer ist auch dieses Programm nicht, aber wer Fraktale mag, könnte damit halbwegs glücklich werden. Neben einer ganzen Menge von vorgefertigten Werken, die sich per Zufalls-
generator anschauen lassen, bietet die Disc natürlich die Möglichkeit zur eigenhändigen Berechnung. Bäume, Mandelbrote und Plasmen — nichts ist unmöglich, wobei uns der Teil zur Berechnung von Fraktalbäumen am besten gefiel. Hier kann näm-

lich nach Lust und Laune über eine Unmenge von Variablen (Länge, Neigungswinkel und dergleichen) der fertige Baum bewußt „vorgeplant“ werden. Auch in diesem Fall gilt allerdings, daß CD-ROM-Benutzer im Vorteil sind, weil sie ihre Werke ganz simpel auf Diskette abspeichern können. Deshalb folgt nun wiederum ein wohlabgewogenes

bedingt tauglich.

(Almathera Systems, ca. 79,— DM)



MEINUNG

Um auf die eingangs gestellte Frage zurückzukommen — wir hatten wirklich schon Übleres, gerade in dieser

Rubrik! Trotzdem machen zwei flügellahme Schwalben noch keinen Sommer, es bleibt abzuwarten, ob viel-

leicht wenigstens das externe CD-ROM-Laufwerk eine Zukunft hat... (jn)

Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12

Tel 07 23 1 76 54 57
Fax 07 23 1 76 54 58

Hardware

Euterfay

Software

EINE IDEE SETZT SICH DURCH - RECYCLING !!

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	47,-
1,5 MB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	149,-
2,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	189,-
4,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	329,-

AMIGA 500 plus

1,0 MB Speichererweiterung intern	DM	79,-
-----------------------------------	----	------

SPEICHER- UND TURBOKARTEN FÜR AMIGA 2000 AUF ANFRAGE.

AMIGA HARDWARE

AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM	DM	659,-
AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM und 40,0 MB Festplatte	DM	1.099,-
AMIGA 1200	DM	949,-
AMIGA 1200 mit 84,0 MB Festplatte	DM	1.649,-
AMIGA 1200 mit 120,0 MB Festplatte	DM	1.989,-

AMIGA-ZUBEHÖR

3½" Diskettenlaufwerk INTERN für AMIGA 500	DM	109,-
3½" Diskettenlaufwerk EXTERN abschaltb. für A500	DM	119,-
5¼" Diskettenlaufwerk EXTERN für AMIGA 500	DM	179,-
PHILIPS CM 8833 II 14" COLOR Monitor	DM	469,-
PHILIPS BRILLIANZ 1410 14" COLOR SVGA-Monitor	DM	919,-

strahlungsarm nach MPR-II !!!

NEU NEU NEU NEU NEU

PC-System zum HAMMERPREIS

80486SX-20MHz mit Upgrade-Möglichkeit bis zum 80486DX-50MHz Prozessor
incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsgarm; ca 200,0 MB
Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44 MB; 102 Tasten Tastatur deutsch;
1024KB VGA-Grafikkarte 16 BIT; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen
Handbüchern im Desktop-Gehäuse.

Dieses Gerät besitzt eine ALLGEMEINE FZG-Zulassung und entspricht somit
höchsten Qualitätsvorschriften !!

DM 2.799,-

Der Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich
Versandkostenanteil zu unseren allgemeinen
Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf
Wunsch gerne zusenden. Alle Preise beinhalten
die Mehrwertsteuer.

Alle genannten Namen sind Warenzeichen der
jeweiligen Inhaber.

Änderungen der Ausstattung im Rahmen
des technischen Fortschrittes behalten
wir uns vor.

STROMAUSFAU...

Was könnten ein Brettspiel namens „Turf“ und der Pen & Paper-Rolli „Ars Magica“ miteinander gemein haben? Diese Seite, klaro, aber sonst? Nun, in beiden Fällen spielen Gäule eine wortwörtlich tragende Rolle...



Turf

Daß bei einer Renn-Simulation um vollblütige Galopp-Boliden den Pferdchen die Rolle zu kommt, den Jockey zu tragen, dürfte keine Überraschung sein — daß beim Auspacken eines Brettspiels ein Spielbrett zum

Vorschein kommt, auch nicht. Der bereitbare Karton ist schön groß und stabil ausgefallen, darauf findet man den in Bahnen und Felder aufgeteilten Rundparcours samt Ziel und Start. Eine Partie für 3 bis 6 Jockeys erstreckt sich über insgesamt 6 Rennen, an denen sich stets 6 Vierbeiner beteiligen.

gen; jedes Rennen gliedert sich wiederum in 5 bis 8 Würfelrunden. Wie alt ist also Josef Neckermann?

Wer's nicht weiß, darf trotzdem mitspielen: Als erstes entnimmt man dem Rennplan die Stärken und Schwächen der teilnehmenden Haferbrenner. Dazu gehört die grundsätzliche Felderleistung für jede Würfelrunde aller sechs Wettbewerbe, die Wettquote der Buchmacher oder auch die Erfahrung des Reiters. Nun geht's zwar ans erste Rennen, aber noch lange nicht ans Geldverdienen, denn mit den 50.000 Mäusen Startkapital muß zunächst einer der beteiligten Traber ersteigert werden (bei weniger als sechs Teilnehmern dürfen es auch zwei sein). Den Sparefrohs sei übrigens versichert, daß auch billige Mähren gewinnen können, wenn sich zu einer taktisch geschickten Steuerung nur ein bißchen Glück gesellt.

Anders gesagt naht jetzt Eure Stunde als Jockey! Pro Runde zieht jeder Spieler seine(n) Plastik-Hufreiter um die festgelegte Felderleistung vor, dazu adieren sich allerlei teils zufällig erwürfelte, teils planvoll einsetzbare Sonderboni. Wirklich entscheidend ist aber Euer

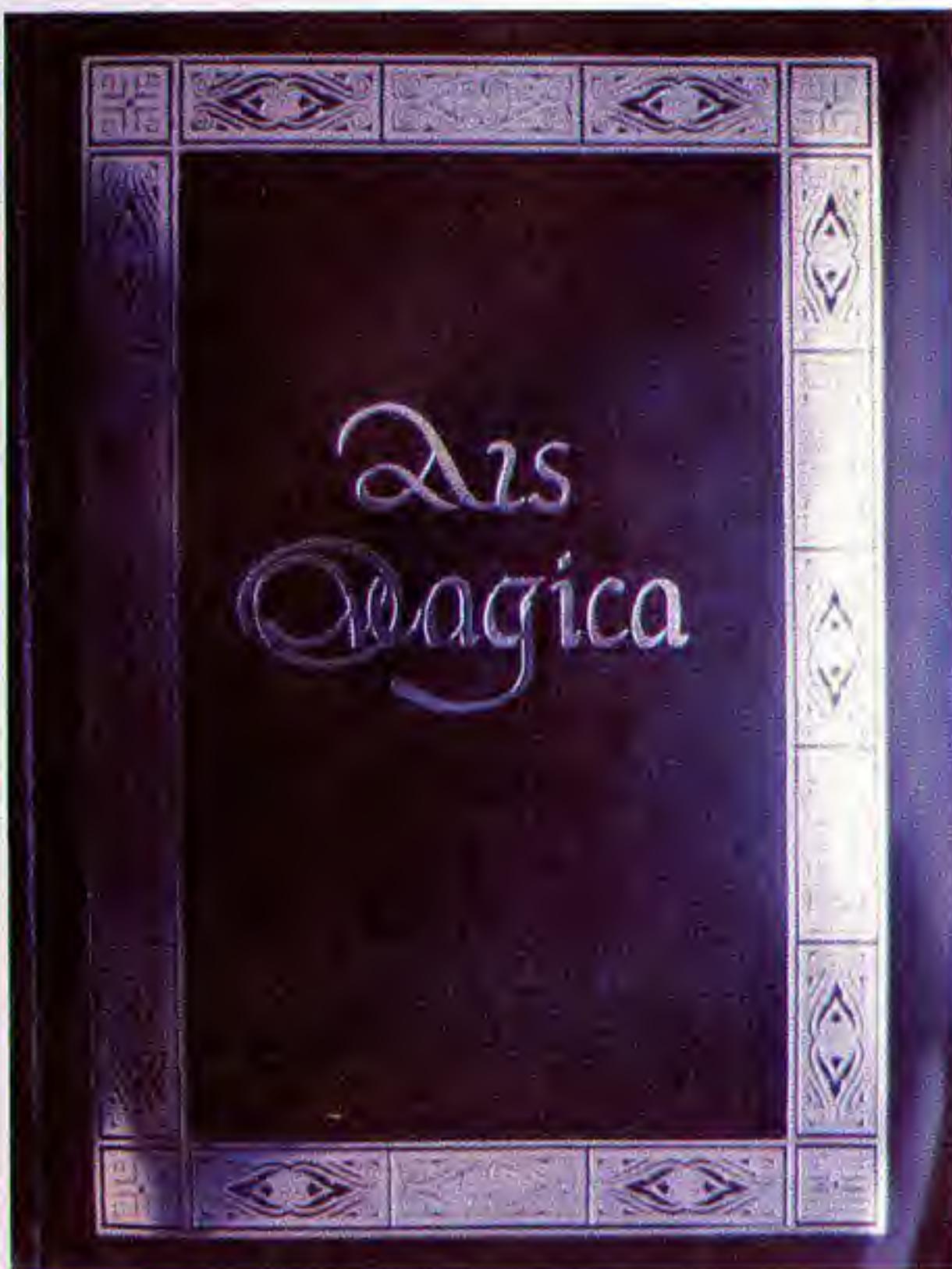
„Steuer-Feeling“, wenn es darum geht, auf den Geraden zu überholen und in den Kurven möglichst nur die innere, weil kürzeste Bahn zu benutzen. Die vier Erstplazierten bekommen zwar Preisgelder, echte Kohle ist aber eher mit den vorher abschließbaren, risikoschwangeren Wetten zu machen. Nach dem ersten Rennen folgt wundersamerweise das zweite, und die ganze Prozedur (beginnend mit der Ersteigering) fängt von vorne an. Wer am Ende der spannenden Treibjagd über sechs Parcours die meisten Scheine hat, ist natürlich Sieger. Aber eigentlich gewinnen alle — nämlich die Überzeugung, daß wenn schon nicht alles Glück der Erde, so doch zumindest jede Menge Spaß am Rücken der Pferde zu finden ist!

Ars Magica

Na schön, aber wie steht es mit der tragenden Rolle wiehernder Vierhufer in diesem jüngst ins Deutsche übersetzten US-Rollenspielsystem? Im Grunde genauso, jedenfalls, wenn man das Talent „Reiten“ auf seinem Charakterbogen notiert hat. Klingt soweit nach ganz gewöhnlichem Abenteuer-Tourismus, doch weit gefehlt...

Zunächst einmal handelt das Game (ähnlich wie „Rune-Quest“) nicht in mystischen Fantasywelten, sondern im magisch verfremdeten Europa des 13. Jahrhunderts. Zweitens wird hier mit einer ehrwürdigen Rolli-Tradition gebrochen: Die Charaktere einer Party sind nicht mehr gleichberechtigt! Die Magier der Gruppe haben nämlich das Sagen und treffen wichtige Entscheidungen. Ihnen untergeordnet sind die nichtmagischen, aber doch mit besonderen Fähigkeiten ausgestatteten „Gefährten“ wie etwa Waldläufer oder Heiler. Gefährten arbeiten stets auf freiwilliger Basis mit den Magiern zusammen und sind im Grunde unabhängig — im Gegensatz





zum dritten Abenteurer-Typus, den Grogs. Hier handelt es sich nicht etwa um besonders trinkfeste Kumpane (obwohl das auch der Fall sein mag), sondern um die Schlagetots; also angeheuerte Söldner, die ihren zauberhaften Herren Gehorsam schuldig und für's Grobe zuständig sind.

Eine zunächst befremdliche Konstellation, die jedoch vor dem hierarchischen Hintergrund des wirklichen Mittelalters durchaus überzeugt, zumal sie reizvolle Perspektiven des gruppenintimen Rollenspiels eröffnet. Aber soweit sind wir

noch lange nicht, denn erstmal müssen die Recken ja erschaffen werden. Die Heldengeburt gestaltet sich langwierig und komplex, was nicht zuletzt den diesbezüglich etwas unverständlich ausfabulierten Regeln zu verdanken ist. Die diversen Würfelproben auf Charaktermerkmale, Talente und Fähigkeiten sind da schon wesentlich sinniger geraten, und auch das würfelgesteuerte Kampfsystem hat man nach einiger Übung intus. Besonders breiten Raum nimmt hier naturgemäß die Zauberei ein, deren flexibles Modulsystem wirklich erstaun-

liche Möglichkeiten bietet. So eröffnet etwa der grundsätzliche Spruch „Erschaffe Körper“ nicht weniger als neun spezielle Spells vom Wundenschließen bis zur Zombibastelei! Und weil Monster einfach nicht fehlen dürfen, gibt sich in Ars Magica von Dämonen über Drachen bis hin zu Feen alles ein Stelldichein, was so vor 700 Jahren in den Köpfen der Menschen herumspukte. Tja, jetzt braucht Ihr eigentlich nur noch einen Dungeon-Master, in dessen Kopf eine knackige Story herumspukt... Ach, die Spiele braucht Ihr

auch? Wie wäre es damit: Ihr sagt uns erstens, in welchem europäischen Land die Unsitte des Wettsens besonders verbreitet ist und ergänzt zweitens das bekannte Begriffspaar „R... und Reiter“ — wir verlosen dann unter allen richtigen Einsendungen unsere beiden Rezensionsexemplare. Beim letzten derartigen Deal war Italien und Arrakis bzw. Dune gefragt, und allen, die jetzt nach unserer Adresse fragen, sei umgehend Antwort beschieden:

Joker Verlag
„Stromausfall“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Turf

Spielmaterial: 76%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 82%

Besonderes: Endlich wieder ein Game mit richtigem Spielgeld! Lechz!
Schwierigkeit:

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 45,— DM
Bezug:
Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42

Ars Magica

Spielmaterial: 71%
Spielregeln: 71%
Spielreiz: 78%

Besonderes: Vorläufig sind noch keine Abenteuermodule erhältlich.
Schwierigkeit: Für Könner

Preis: ca. 45,— DM
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42

COIN-OP

Die Automatenhersteller scheinen noch im Winterschlaf zu dösen, denn von den vier neuen Geräten, die wir hier und heute vorstellen, kann leider bloß die Hälfte mit frühlingsfrischem Gameplay aufwarten — der Rest wirkt eher schnarchig...

HOOK

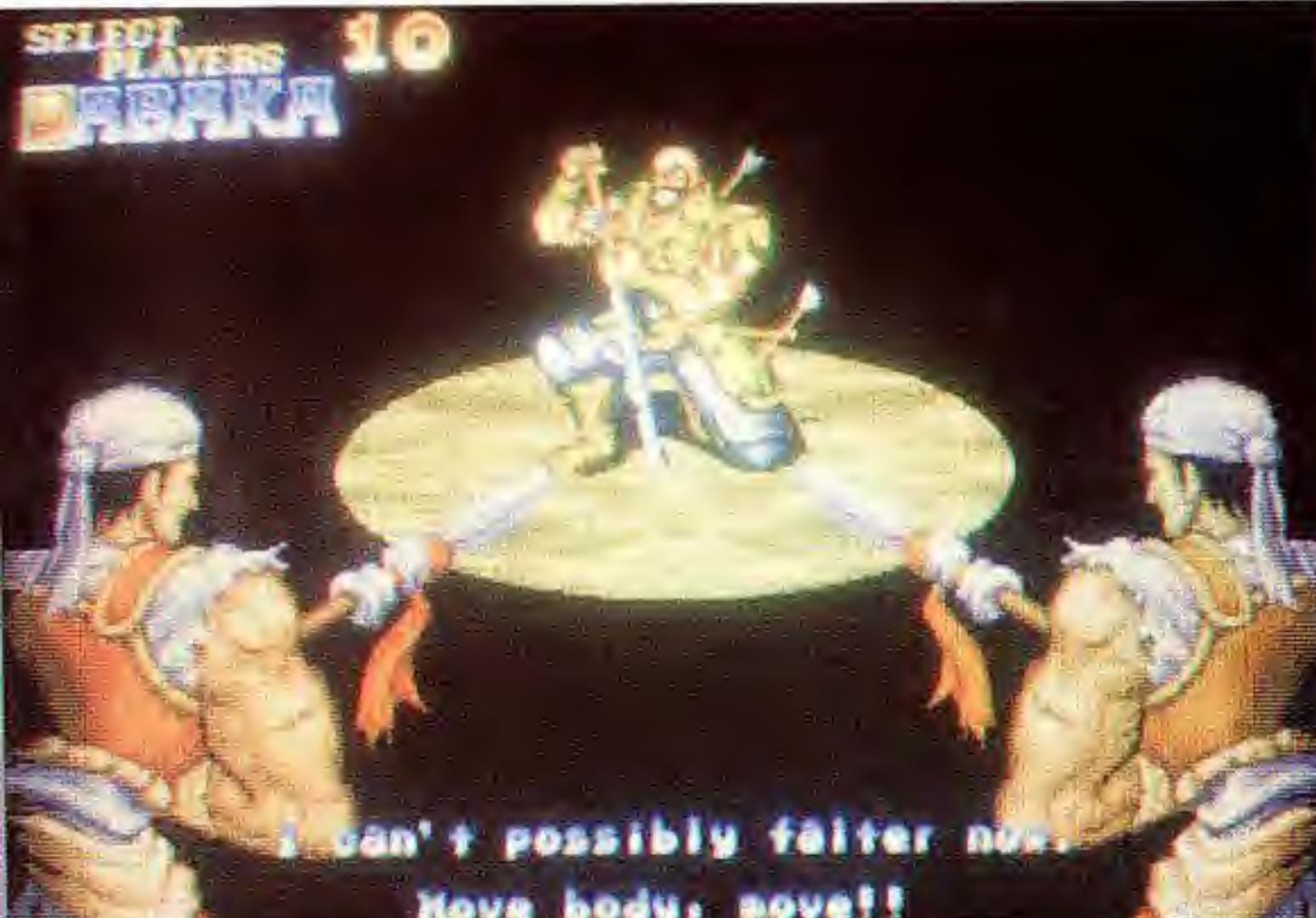
Das erste Glanzlicht unserer jüngsten Arcade-Expedition verdanken wir den „R-Type“-Erfindern Irem. Mit Oceans grüßelastigem Adventure hat deren Film-Versoflung freilich wenig gemein; es wird vielmehr im Stil von „Double Dragon“ drauflosgekloppt. Cineasten und Videoten ahnen sicherlich, daß man sich hier um

Peter Pans Nachwuchs prügelt, den der fiese Captain Hook ins Nimmerland verschleppt hat.

Ein bis zwei Spieler dürfen sich für die Rückführungsaktion melden und zunächst mal ihren Recken aus einem Fünferpack (darunter Peter Pan) herauspicken. Ein Druck auf's Knöpfchen, und schon warten Piraten in den unterschiedlichsten Formen und Farben vor meist horizontal scrollender Kulisse auf ihre wohlverdiente

Abreibung. Die Bandbreite an verfügbaren Schlägen ist dabei jedoch kaum aufregend, lediglich Faustthieb, Schulterwurf sowie ein charakterabhängiger Spezialschlag stehen zur Verfügung. Dafür ist's problemlos möglich, einem toten Gegner die Waffen abzunehmen und diese fortan selbst weiterzubuten. Speere, Bonusgegenstände oder Nahrung liegen gelegentlich am Wegesrand verstreut, zudem lassen sich

Fässer, Anker und sogar Lagerfeuer aufsammeln und einmalig als Wurfgeschöß missbrauchen. Für Abwechslung ist so mit gesorgt, die bunte Grafik und der vielfältige Sound gehen ebenso in Ordnung wie die simple Steuerung. Continues gibt's sowieso — warum also nicht ein wenig Klimpergeld für die armen Kidnapping-Opfer opfern?



WARRIORS OF FATE

Capcoms neue Platine sieht auf den ersten Blick aus wie ein zu groß geratener Heizlüfter, so mächtig ist die in Plastik verpackte Hardware. Unverzagt montiert wird das Teil in ein Automatengehäuse, nur um feststellen zu müssen, daß sich der Aufwand kaum gelohnt hat...

Wie bei Irem's Piraten-Hatz ist auch hier wieder eine digitale Schlägerei angesagt, allerdings läßt Capcom bis zu drei Bildschirm-Brutalos mitmischen. Erneut stehen fünf Fighter zur Wahl, die jeweils Faustschlag, Schulterwurf und einen Special-Move im Repertoire

haben. Gescrollt wird ebenfalls horizontal, und Prügelknaben laufen auch hier genügend durch die Gegend, dennoch gibt es Unterschiede. So hat der Spieler beispielsweise ein Reitpferd unterm Hintern, jedenfalls solange, bis es ihm ein Finsterling unter selbigem wegsäbelt. Statt Freibeutern gibt's halt Soldaten in den verschiedensten Outfits; Waffen und Bonusgegenstände können unterwegs aufgeklaubt werden, und scheinbar nutzloses Landschafts-Inventar lässt sich oft den Widersachern an den Kopf werfen. Doch obwohl hier stets unter Zeitdruck geschlägert wird, spielt sich

Warriors of Fate herzlich lahm, was zum einen der tragen Steuerung, zum anderen dem Mangel an frischen Ideen zuzuschreiben ist. Schade, denn in punkto Präsentation brauchen sich die Schicksalskrieger nicht zu verstecken: Ein fetches Intro erzählt in schönen Bildern die Vorgeschichte, im übrigen kann die blutrünstige Grafik durch Farbenvielfalt und große Sprites überzeugen. Es gibt viel Begleitmusik plus kernige Sound-FX zu hören und endlose Continues zu erwerben, doch wer mag sich schon so lange langweilen?



LIGHTNING & THUNDER 2

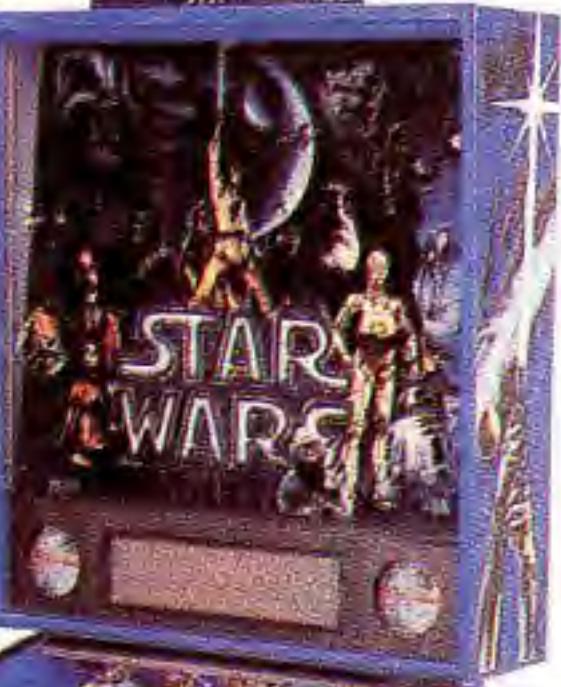
Wer sich nämlich *wirklich* langweilen will, ist ohnehin bei Viscos neuem „Prachtstück“ besser aufgehoben. Doch was heißt schon neu? Tatsächlich war diese unsägliche Breakout-Variante bereits in der ersten Auflage vor zwei Jahren (siehe AJ 2/91) völlig überholt, was soll man da erst 1993 sagen?!

Eine Erklärung des Spielprinzips erübrigt sich somit fast von selbst, doch man soll ja auch an den Zocker-Nachwuchs denken, der selige „Arkanoid“-Zeiten womöglich nur von den Gutenachtgeschichten seiner Großeltern her kennt: In der oberen Screenhälfte fristen Steinchen ihr Dasein, die es abzuräumen gilt — dazu fliegt ein Ball über den Screen, den der oder die Spieler (man kann auch zu zweit antreten) mit Hilfe eines Schlägers nun ständig

zurückschlagen müssen. Diese Form des Bildschirmtennis ist grundsätzlich so alt wie der Ahnherr aller Videospiele „Pong“, neu ist hier eigentlich nur, daß statt eines Schlägers ein Männchen als Prallbock herhalten muß, und daß die Steinchen je nach Level durch Torten oder Fische ersetzt wurden. Doch all das hatte der Vorgänger auch schon zu bieten, genau wie die Aufgabe, von Zeit zu Zeit einen beweglichen Obermotz abräumen zu müssen. Daß ab und an Hühner oder Schweine durchs Feld laufen, die bei einem Treffer Bonusgegenstände oder Multibälle hinterlassen, kann da freilich nichts mehr retten. Gleichfallsrettungslos kommt die extrem üble Grafik (noch übler als anno 91!) daher, die Soundbegleitung ist auch mies, lediglich die Steuerung geht halbwegs in Ordnung. Pfui Deibel!

STAR WARS

Wenn das alles so ist, geben wir uns zum Abschied die Kugel — bei Data Easts neuem Flipper natürlich, was habt Ihr denn gedacht? Hier wartet ein wortwörtlich unüberschbares (sowie unüberhörbares) Wiedersehen mit Movie-Lieblingen wie Luke Skywalker, Darth Vader und Prinzessin Leia. Während des eigentlichen Spielbetriebs ist der Knuddel-Robot R2D2 für Punktzuwachs gut, des Weiteren gibt's Rampen, Multibälle, Boni und überhaupt alles, was der Pinball Wizard liebt und braucht. Die Digi-Anzeige informiert effektvoll über den Spielstand, die Soundeffekte sind ebenfalls vom Feinsten — so und nicht anders muß eine gelungene Ballerei aussehen! (rl)



JOHER SHOP



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh. Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, passt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und lässt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 900007

Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-



Nr. 90003

Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeit-eisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.



Cheat-Disk – Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,-

Nr. 900004

Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 90001

Joker-Shirt – Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL. Für kleidsame DM 24,-



Nr. 90002

Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-

Nr. 100000

Joker-Sammlung
- Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Nr. 300000

Horizonterweiterung - Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Ich bezahle

per Nachnahme (nur im Inland möglich)

per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle:

(bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.

Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

100000 Amiga Joker

10/91, 11/91, 12/91, 3/92, 4/92,

5/92, 7/92, 9/92, 10/92, 11/92, 12/92, 1/93

200000 Sonderheft

Rollenspiele Adventures Megablast

300000 PC Joker

6/91, 2/92, 3/92, 4/92, 5/92,

6/92, 1/93, 2/93

90001 Joker Shirt

S, M, L, XL

90002 Joker Jogger

M, L, XL, XXL

90003 Joker Watch

weiß, schwarz

90004 Joker Sammelordner

Stück

90005 Disksticker

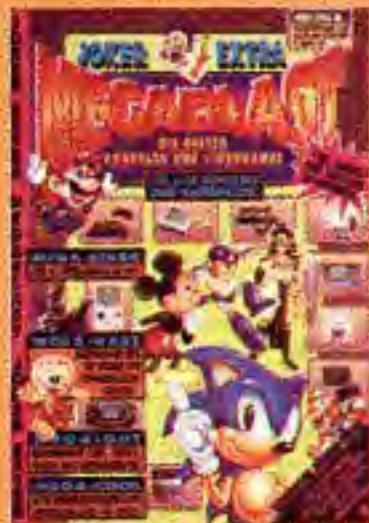
Bögen à 8 Stück

900007 Solartechner-Disk

Stück

500001 Cheat Disk

Stück



Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippen? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!

ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren. Nachnahmeliereungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Einfach einsenden an:

**JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT - KEIN PROBLEM! POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



INSENTERENVERZEICHNIS

ABC Soft	41
AHS	28
Bachler	27
Bits & Bytes	55
Blue Byte	51
CPS Heidak	47
Data & Electronics	69
Dunau Soft	97
Enterfay	119
Esse	65
FDS	113
Fischer Hardware	93
Gameline	105
Groß Electronic	55
Hanno	25
Intersoft	90,91
IPV	60
Irsee Soft	21
Joker Verlag	29,71,77,95
Joysoft	88
Karosoft	60
Kassulke	66
Lechner	61
Magic Bytes	19
Max Design	15
Megasoft	64
Memphis	97
MSPI	13
Müller Computersoftware	78,79
Multimedia Soft	55
N-Joy	115
Neo	33
Nearth	127
Okay Soft	66
Oswowski	36,37,49
Pawlowski	2
Peroka	67
Pfister	26
Powersoft	111
Pro Soft	58
Psygnosis	35
Quicksort	73,74,75
Reder	93
Royal Soft	6,31
Seitz	114
Silicon Dream	62
Soft Concept	55
Soft & Sound	83
Softpower	110
Softsale	69
Thalion	128
Trumfabrik	23
UBI Soft	9,49
Versand 99	24
Wial Versand	107
Wolf	45
Poster:	Joker Verlag

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schürmgasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bonico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mönchengladbach
Tel.: 0208/480030

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kranenburg
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

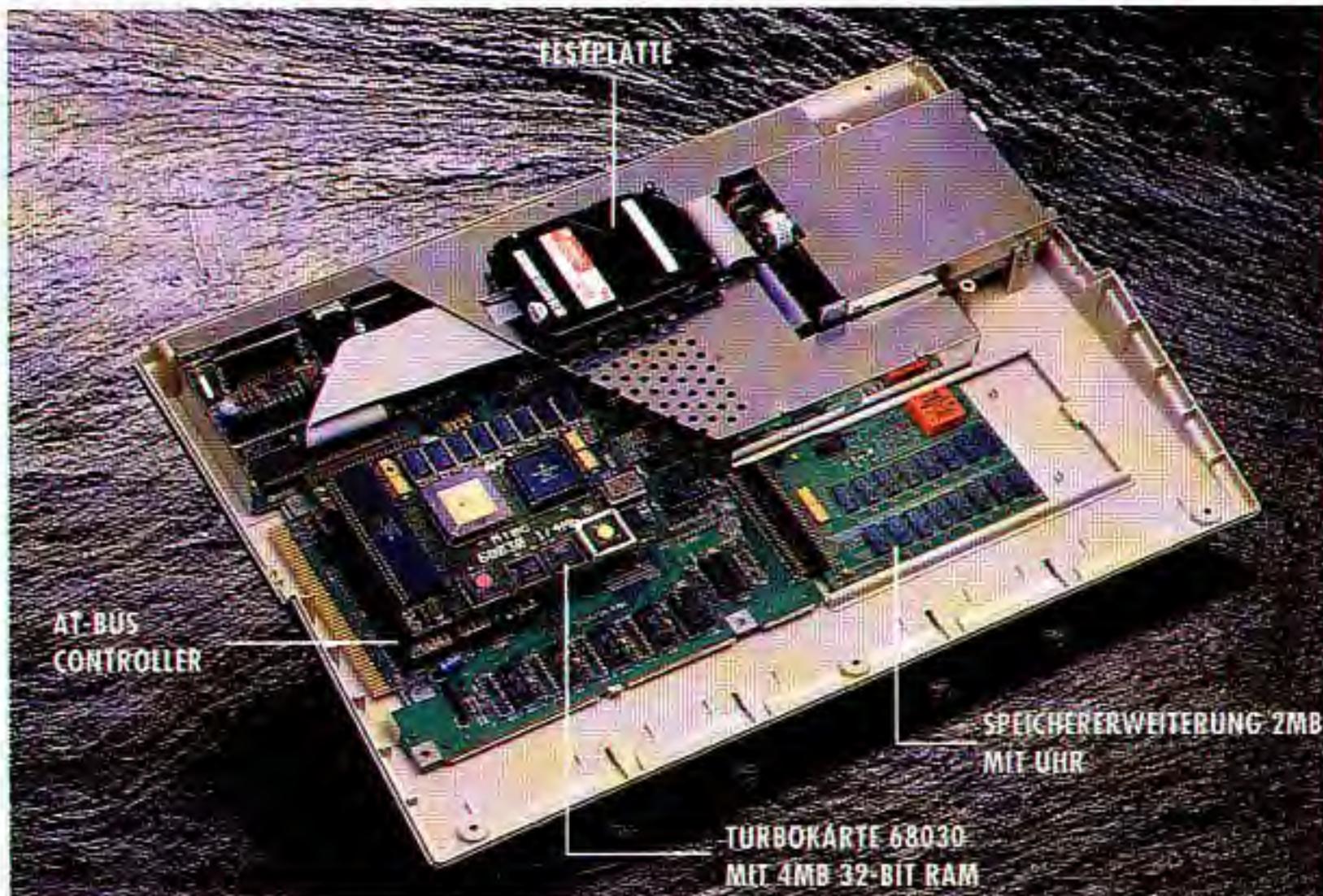
AUF MÄRZ REIMT
SICH SCHMERZ —
DESHALB KOMMT
DER NEUE
AMIGA JOKER
SCHMERZLOS AM
26. FEBRUAR!

Okay, Herz hätte sich auch sehr schön gereimt. Aber herzlos wird das nächste Heft keinesfalls, bietet es doch jede Menge herzige Previews, herzliche Preisausschreiben (wo man ein **CD-I PLUS SOFT GEWINNEN** können wird), herzallerliebste Specials sowie herzensgute Lösungshilfen!

Und wenn die Hersteller sich ein Herz fassen, stehen hoffentlich wieder viele schöne Tests an, darunter das lange erwartete **LEMMINGS 2**, der Plattform-Reigen **CREATURES**, die Abenteuer-Reise **WHALE'S VOYAGE**, das Action-Spektakel **ALIEN 3**, der sportliche **FOOTBALL MANAGER 3** und der putzige „Humans“-Nachschlag **THE HUMAN RACE**. Auch wollen wir uns die Versoftung von **BATMAN 2** ansehen, ein Interview mit dem verschollenen Sound-Magier Ron Hubbard führen und von der CES LAS VEGAS berichten. Wir werden Euch exklusiv über die Entstehung von **DAS SCHWARZE AUGE 2: STERNENSCHWEIF** am laufenden halten und in einem ausführlichen Special verraten, **WIE MAN DEN AMIGA PC-KOMPATIBEL MACHT**.

All das und noch viel mehr gibt's ab 26. Februar am Kiosk oder ein paar Tage eher im Abo. Haben wir eigentlich schon mal darauf hingewiesen, daß so ein Joker-Abo neben der finanziellen Ersparnis auch eine tolle Prämie mit sich bringt?!

DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läuft sich intern lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauranleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbo-Karten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Processor bis 40 MHz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines konfektionierten Schal-

ters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 60, 80 oder 120 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

Turbokarte 68020

ab DM 199,-

Speichererweiterung 2MB

ab DM 199,-

AT-Bus Controller

ab DM 99,-

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design
Essener Straße 4, 4250 Bottrop
Tel: 020 41/20 42 4

Udo Neuroth Hardware Design

Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 020 41/20 42 4 • Fax: 020 41/25 7 36



McLaren Second Prize





